

Dicionário de Dados					
Tabela	Jogador				
Descrição	Perfil do jogador durante o jogo				
Observações	Esta tabela possui uma chave primária				
Campos					
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições	Nulo
Nickname	Nome de usuário do jogador	varchar	100	PK	NÃO
pontuacao	Pontuação do jogador	int	-	-	SIM
vitorias	Quantidade de vezes que o jogador venceu uma partida	int	-	-	SIM
partidas_jogadas	Quantidade de vezes que o jogador jogou uma partida	int	-	-	NÃO
FK_Loja	chave estrangeira de loja, para saber em qual loja o jogador esta	int	-	FK	NÃO
Tabela	Loja				
Descrição	Armazena o nome das lojas				
Observações	Esta tabela possui uma chave primária				
Campos					
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio	Nulo
Nome	Nome da Loja	varchar	100	-	NÃO
N_Casa	Número da casa no tabuleiro	int	-	PK	NÃO
Cod_Loja	Código da loja	int	-	PK	NÃO
PK_Loja	Chave primária composta pelo Cod_Loja e N_Casa	int	-	-	NÃO
Tabela	Item				
Descrição	Itens das lojas				
Observações	Esta tabela possui uma chave primária e uma chave estrangeira				
Campos					
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio	Nulo
Nome_Produto	Nome do produto	varchar	100	PK	NÃO

preco	Preço do produto	float	-	-	NÃO
FK_Loja	Código da loja que o item está inserido	int	-	FK	NÃO
Relacionamentos					
Tabela	Compra				
Descrição	Relação entre Jogador e Item, onde cada jogador pode comprar Itens				
Observações	Esta tabela possui duas chaves estrangeiras				
Campos					
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições	Nulo
FKNome_Jogador	Chave estrangeira de Jogador	varchar	100	FK	NÃO
FKNome_Item	Chave estrangeira de Item	varchar	100	FK	NÃO
Tabela	Pertence				
Descrição	Relação entre Loja e Item, onde cada item deve pertencer em n lojas				
Observações	Esta tabela possui duas chaves estrangeiras				
Campos					
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições	Nulo
FK_Loja	Chave estrangeira de Loja	int	-	FK	NÃO
FKNome_Item	Chave estrangeira de Item	varchar	100	FK	NÃO

MODELO RELACIONAL

