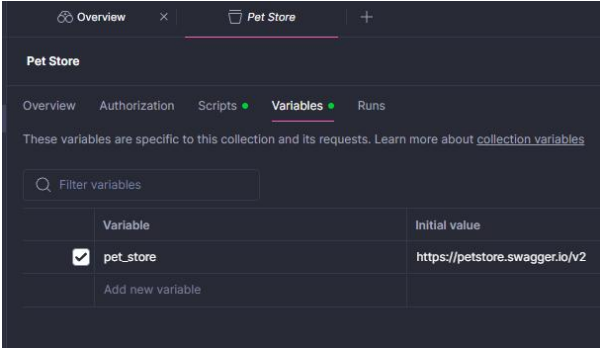
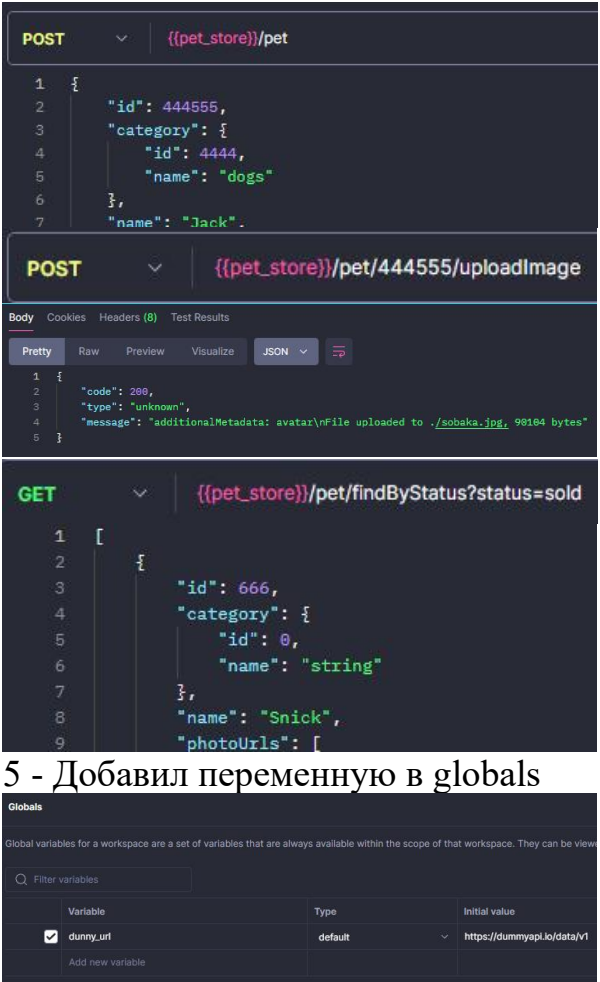
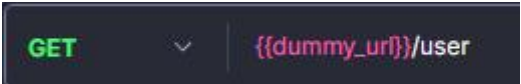
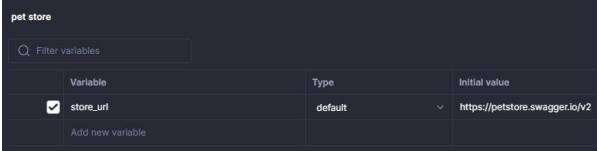
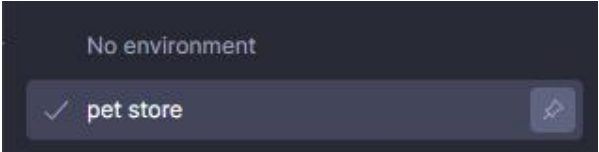
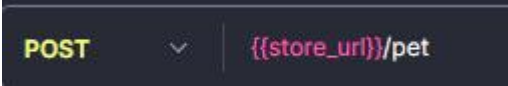
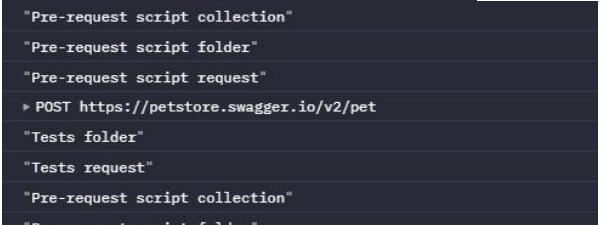


Тема лабораторной работы	lb_4
Выполняющий	Карпов Андрей
Помогающий	
Ход работы	<p>1 - Добавил переменную в коллекцию</p>  <p>2 - Заменяю ссылку в запросе на переменную pet_store. Сделаю также в остальных методах</p>  <p>5 - Добавил переменную в globals</p> <p>6 - Заменяю в запросе ссылку на переменную. Дописал app-id в headers.</p> 

	<pre> 1 { 2 "data": [3 { 4 "id": "60d0fe4f5311236168a109ca", 5 "title": "ms", 6 "firstName": "Sara", 7 "lastName": "Andersen", 8 "picture": "https://randomuser.me/api/portraits/women/58.jpg" 9 }, </pre> <p>7 - Создал новый environment и переменную</p>  <p>8 - Заменяю переменную в первом запросе и переключаюсь на другой environment</p>   <p>9 - Написал скрипты и запустил</p> <pre> 1 console.log("Pre-request script folder") </pre> <pre> 1 console.log("Tests folder") </pre> 
Результат	<p>Из этой лабораторной работы научился</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Использовать переменные в запросах 2. Использовать environment 3. Выводить логи в консоль

Критерий оценивания

Отлично	Четко, лаконично, по факту, гитхаб на ура
Хорошо	Небольшие корректировки
Удовлетворительно	С вопросами, и комментариями
Неудовлетворительно	Ничего непонятно