

# Fladdermusen



Private

## Teori

Läsa på om SCRUM



1

CW

HM

M

S

A

Läsa på om Bitmanipulering



A

Läsa på om säkra eller osäkra pekare



2

CW

## Implementera

### Doing

Läsa på om Bartlet



1

CW

S

Flytta och kompaktera

Traversera stacken (och hitta  
rotpekare)



HM

M

### Done

Implementera doxygen

Läsa igenom projekt-specifikation



1

CW

HM

M

S



A

En funktion som verifierar pekare



Läsa på om unioner



**M**

Delete heap (både naivt och rent (dvs döda alla pointers))

Hitta alla kedjor med pekare (dvs allt som inte är skräp)

Implementera CUnit

Implementera GCov



Gör en övergripande design av systemet.



Skapa en heap och dela upp den Bartlettiskt



Lista ut hur man hittar stacktoppen

2 13 Dec 2015

**HM**

**M**

Läsa på om Plattformsskillnader

**HM**

**M**

traversera heapen



**S**



Enkel allokering utan nån metadata eller garbage collection. (för att komma igång)



Läsa på om metadata



A

Parse-a formatsträngar

Veta när heapen är full



Implementera bump pointer



Hur ska man validera metadata?



CW

Läsa på om GIT



1

HM

M

S



Installera Homebrew



2

Ett makro som testar koden på 3 olika maskiner via SSH



1



13 Dec 2015





Boka möte med Stephan så fort som möjligt!

💬 2

Litte/big-endian funktioner och macros

☰ 💬 1

M

Läsa på om Stack / Heap

