

NOME: André Gustavo Silva Lovo

ATIVIDADE DE APROFUNDAMENTO – Trilha 4

1- Crie um banco de dados no Hive chamado “jogos”.

R) hive > create database jogos;

2- Crie uma tabela chamada “video_game”. Essa tabela deve ter os campos abaixo e deve ser particionada com um campo chamado “period” que deve ser um string.

R) Entrando na base de dados: hive> use jogos;

Criando a tabela video_game particionada por um campo chamado period (string):

```
hive> create table video_game (rank int, name string, platform string, year int, genre string, publisher string, na_sales float, eu_sales float, jp_sales float, other_sales float, global_sales float) partitioned by (period string) row format delimited fields terminated by ',';
```

3- Arquivo formato .csv baixado:

R) (16599 linhas e 11 colunas)

4- Carreguando os dados chamado vgsales na tabela video_game do Hive na partição “1980_2016”.

R)

```
hive> load data local inpath 'arquivoshive/vgsales.csv' into table video_game partition (period='1980_2016');
```

5- Mostrando as 10 primeiras linhas da base de dados.

R)

```
hive> Select * from video_game Limit 10;
```

Ou

```
hive> Select TOP 10 * from video_game;
```

6- Mostrando as linhas após o ano de 2010.

R)

```
hive> select * from video_game where year > 2010
```

7- Mostrando as linhas que possuem a plataforma Wii na partição “1980_2016”.

R)

```
hive> select * from video_game where platform = 'Wii'
```