

Artigo

Invista em você! Saiba como a DevMedia pode ajudar sua carreira.

Estrutura de Repetição - Delphi

Veja nesta Quick exemplos práticos de estruturas de repetição.

Marcar como lido



Anotar



Olá galera, nesta Quick Tips, vou falar das instruções de repetição que existem hoje em dia, com a estrutura da linguagem Pascal, encontrada no Delphi.

Instruções de repetição tornam nosso código mais prático, e reaproveitável, pois as instruções contidas no seu interior serão repetidas enquanto sua condição for satisfatória. Imagine um sistema onde você teria que solicitar o nome de 5 pessoas, ou então um sistema onde você teria que varrer um determinado número de objetos contidos num Form? Com as instruções de repetição fazemos um código bem mais limpo e reaproveitável.

- For do
- Repeat Until
- While do

For do

Faz uso de uma variável do tipo integer, ou derivativas da mesma.

A variável controladora do tipo Integer é automaticamente incrementada utilizando o **To**, ou decrementada utilizando o **DownTo**.

Exemplo :

Utilizando o To :

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
var  
    I: Integer;  
begin  
    for I := 0 to 10 do  
        begin  
            ShowMessage(IntToStr(I));  
        end;  
end;
```

Utilizando o DownTo :

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
var  
    I: Integer;  
begin  
    for I := 10 DownTo 0 do  
        begin  
            ShowMessage(IntToStr(I));  
        end;  
end;
```

While do

Com esta instrução, executamos uma repetição da maneira que não conhecemos o seu final, e sua execução não é garantida de acontecer

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
  
Var  
  
    I : Integer;  
  
begin  
  
    I := 0;  
  
    while I < 10 do  
  
        begin  
  
            if I mod 2 = 0 then  
  
                begin  
  
                    if I = 6 then  
  
                        begin  
  
                            ShowMessage('Valor é 6');  
  
                            I := I + 1;  
  
                            Continue;  
  
                        end  
  
                    else  
  
                        if I = 8 then  
  
                            begin  
  
                                ShowMessage('Parou quando I = 8');  
  
                                Break;  
  
                                ShowMessage('Esta linha não é Executada!!!!');  
  
                            end;  
  
                            ShowMessage(IntToStr(I));  
  
                        end;  
  
                        I := I + 1;  
  
                    end;  
  
                end;  
  
            end;  
  
        end;  
  
    end;
```

Podemos observar que foram incluídos dois comandos, **Break** e **Continue**, mas o que eles fazem?

Break : Este comando serve para interrompermos um Loop, sairmos do mesmo.

Repeat Until

Com esta instrução, executamos uma repetição da maneira que não conhecemos o seu final, mas o conteúdo contido na instrução será executado ao menos uma vez, diferente do While Do o Repeat Until, testa no final, enquanto o outro testa no início.

Exemplo :

```
procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);  
  
Var  
  
    K : Integer;  
  
begin  
  
    K := 7;  
  
    repeat  
  
        ShowMessage(IntToStr(K));  
  
        Inc(K);  
  
    until (K >= 10);  
  
end;
```

Fico por aqui ate à próxima Quick Tips.

Um abraço

Wesley Y

wyamazack@rwsolution.com.br

Tecnologias:



Em 2010

Suporte ao aluno - Deixe a sua dúvida.

ASSINATURA DEVMEDIA

+ 800 MIL
PROGRAMADORES

69,90*
/ MÊS

Projetos completos



- DevCasts
- Desafios
- Artigos
- App
- Suporte em tempo real

Assine

A assinatura é cobrada através do seu cartão de crédito. *Tempo mínimo de assinatura: 12 meses.



Plataforma para Programadores

Compre por telefone:
(21) 3593-6903



Revistas

Fale conosco

Trabalhe conosco

Assinatura para empresas



Hospedagem web por Porta 80 Web Hosting

Av. Ayrton Senna 3000, Shopping Via Parque, grupo 3087 - Barra da Tijuca - Rio de Janeiro - RJ

