Curso: Técnico em Desenvolvimento de Sistemas **Disciplina**: Desenvolv. Baseado em Padrões e

Frameworks

Turma: Biopark2019.2

Docente: Samuel Stephan Milczuk

Aluno(a): Andre Lucio da Silva Data: 21/04/2021

GitHub:

O projeto está disponível no GitHub pelo link: https://github.com/AndreLucyo2/pdv-projeto-ifpr

Trabalho Uso de Padrões na Prática

Desenvolver um sistema simples em java utilizando padrões abaixo:

- MVC
- Singleton
- Facade

Realizar um cadastro simples das classes abaixo e representa-las em uma lista paralela na mesma tela.

- Produto
- Cliente
- Fornecedor
- Venda

Documentação - visão de módulos

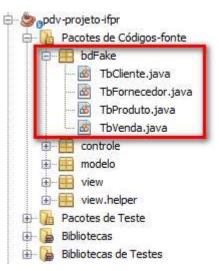
Descrição simples de cada classe

Documentação:

Camadas de projeto: Na imagem abaixo está representada a estrutura de projeto no netbeans, cada pacote representa uma camada do MVC.



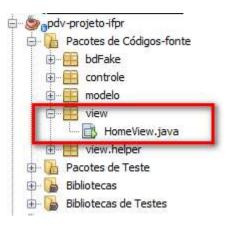
Pacote bdFake: Com intuito de diminuir a complexidade não foi utilizada a conexão com o banco de dados, criando uma camada simulando um banco de dados através de listagens.



Modelo: Essa camada representa as entidades de domínio do sistema.

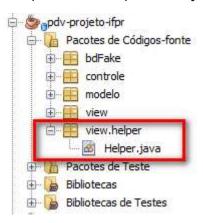


View: A camada view é responsável por armazenar as telas, para simplificar, criado apenas uma tela onde tem todos os cadastros das entidades.



View.Helper: As classes Helpers tem o objetivo de auxiliar única e exclusivamente a camada de Visualização.

Para facilitar, foi utilizado uma subdivisão da camada View chamada View.helper. O helper tem a função de carregar os objetos a tela e passar da tela para os objetos.



Controle: A camada de controle é responsável por intermediar as requisições enviadas pelo View com as respostas fornecidas pelo Model, processando os dados que o usuário informou e repassando para outras camadas.



Segue abaixo print das telas:

