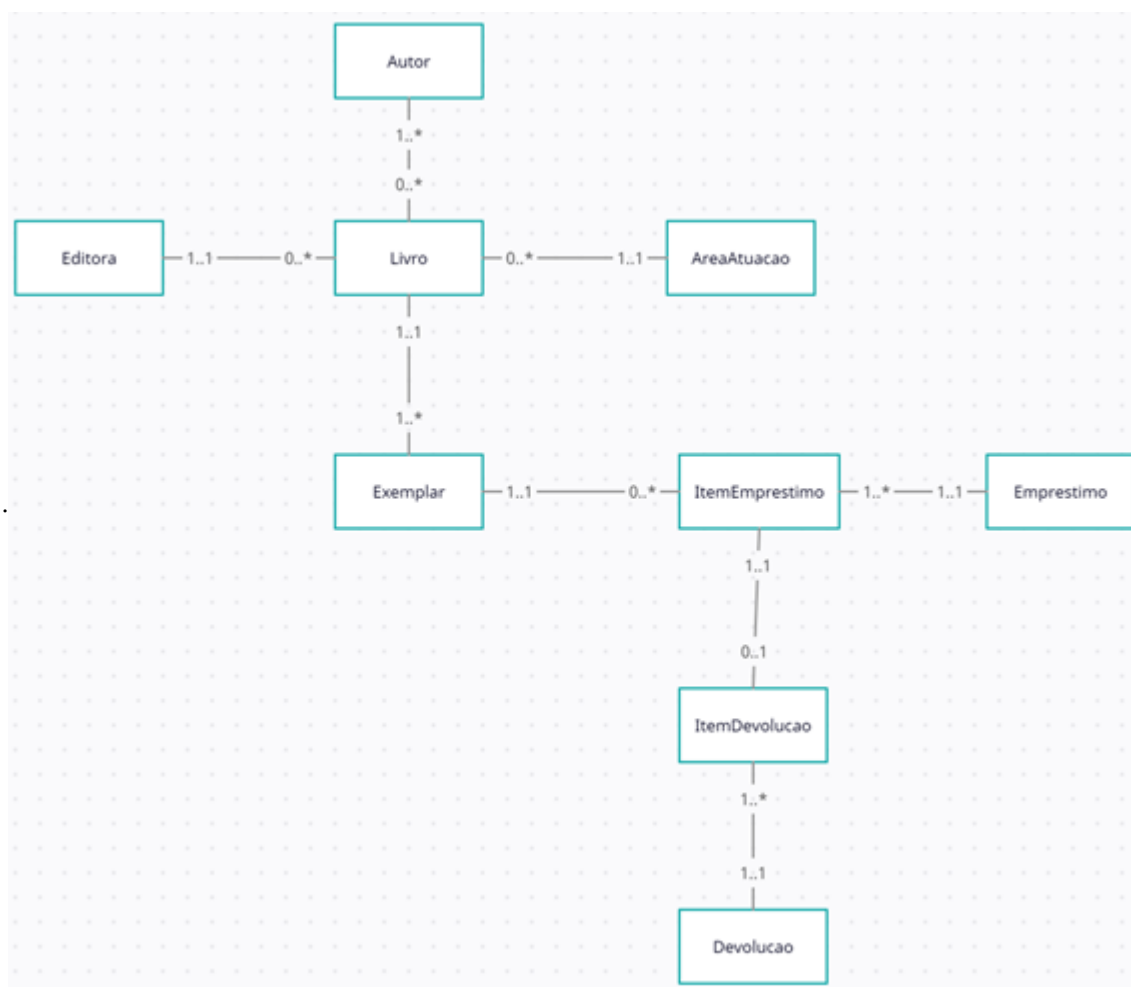


**ATIVIDADE 3 - ESOFT - ENGENHARIA DE SOFTWARE - 53/2021****Período:**06/09/2021 08:00 a 20/09/2021 23:59 (Horário de Brasília)**Status:**ENCERRADO**Nota máxima:**1,50**Gabarito:**Gabarito não está liberado!**Nota obtida:**1,50**1ª QUESTÃO**

Uma das atividades do engenheiro de software é a engenharia reversa. Esse processo se dá devido a necessidade de documentar um sistema já feito que possui documentação parcial ou inexistente. Com base nisso, considere o diagrama de classe abaixo e descreva a lista de use case correspondente ao diagrama. Para cada funcionalidade de manipulação de dados considere um relatório.



**\* Como entregar a atividade:**

O arquivo gerado na atividade deverá ser produzido em qualquer editor de texto, e poderá ser entregue com a extensão (.doc), (.docx) ou (.pdf) e anexado no ambiente da Atividade (no STUDEO).

**\* Dicas para realizar a atividade:**

1. Durante as aulas, o professor irá fornecer dicas que podem ser utilizadas para a confecção das suas atividades, sendo assim, é de suma importância participar da aula ao vivo, ou assisti-las posteriormente.
2. Assista às aulas conceituais da disciplina.

**ATENÇÃO**

Durante a disciplina, procure sanar suas dúvidas pontuais em relação ao conteúdo relacionado à atividade. Porém, não são permitidas correções parciais, ou seja, enviar para que o professor possa fazer uma avaliação previa e retornar para que o aluno possa ajustar e enviar novamente. Isso não é permitido, pois descaracteriza o processo de avaliação. Por favor, não insista!!!

---

**Retorno do Professor**

Olá, André! Parabéns, sua resposta está excelente, conseguiu atingir todos os itens solicitados. Continue assim e seu aprendizado será cada vez melhor. Tutor Vinícius.

**ALTERNATIVAS**

Arquivo enviado : UseCase\_DC.pdf