

**ATIVIDADE 3 - ESOFT - ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO II - 52/2022****Período:**06/06/2022 08:00 a 24/06/2022 23:59 (Horário de Brasília)**Status:**ENCERRADO**Nota máxima:**1,50**Gabarito:**Gabarito não está liberado!**Nota obtida:**1,40**1ª QUESTÃO**

O código abaixo representa um programa na linguagem em C cujo objetivo é escrever na tela os números que são divisíveis por 3 de uma matriz.

Entretanto no código está faltando a implementação da sub-rotina que faz a busca dos números divisíveis e escreve na tela. Deve ser escrito na tela a linha e a coluna da matriz que se encontra o número divisível por 3 bem como o próprio número, exemplo:

Número divisível por 3 encontrado na linha 1, coluna 1, numero 15

Número divisível por 3 encontrado na linha 1, coluna 2, numero 9

**Importante:** a coluna e a linha devem ser iniciadas do valor 1, diferente do vetor da linguagem C

.....

Com base no contexto apresentado acima, considere o código a seguir e implemente a sub-rotina faltante:

```
#include <stdio.h>
```

```
//Código que deve ser inserido aqui
```

```
int main(int argc, char const *argv[])
{
    //Matriz com valores fixo para nao fazer a leitura
    int matriz[5][5] = {{15,9,23,43,49},
                        {3,36,55,53,18},
                        {12,42,51,57,34},
                        {6,32,28,25,62},
                        {72,91,81,16,41}};

    identificarDivisivelPor3(matriz);

    return 0;
}
```

Envie a resposta no formato texto para correção.

**Retorno do Professor**

Olá, André! Muito bom, você respondeu a maior parte dos itens solicitados e está no caminho certo! Para alcançar a nota máxima, você deveria ter implementado uma sub-rotina que faz a busca dos números divisíveis por 3 e escrever na tela. Sugestão para Resposta: void identificarDivisivelPor3(int matriz

5

#### ALTERNATIVAS

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[]){

    int matriz[5][5] = {{15,9,23,43,49},
                        {3,36,55,53,18},
```