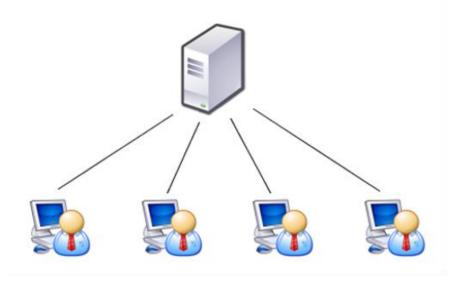
Aonde você quer chegar? Vai com a









Permite obter uma estrutura de programa relativamente fácil de modificar e aumentar.

Pressman (2011, p. 236)



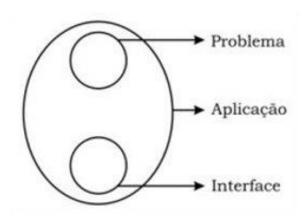
Unidade 2, 3 e 4 Arquitetura de Software Cliente/Servidor

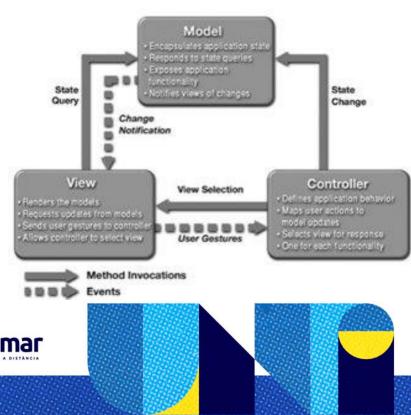
- Conceitos e padrões de arquitetura
- Padrão de comunicação
- Middleware
- Design de serviços
- Modelagem do Software



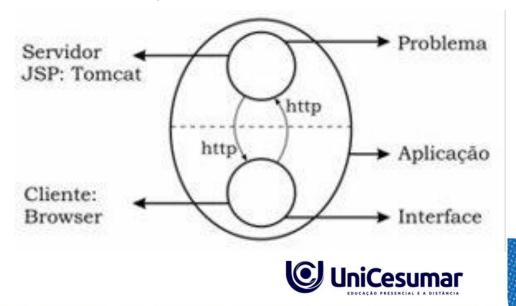


Conceitos e padrões de arquitetura





Padrão de comunicação

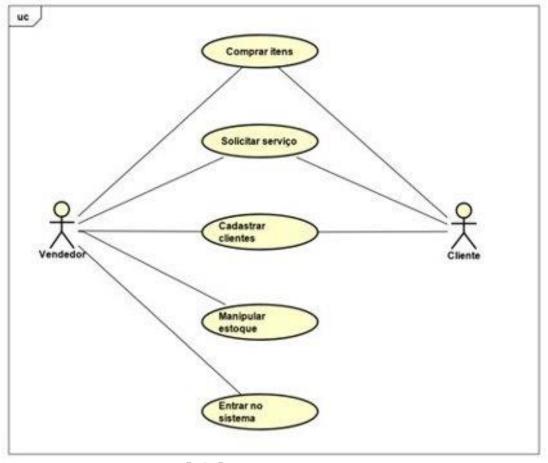


Padrão de comunicação

- 1. Diagrama de casos de uso
- 2. Descrição dos casos de uso
- 3. Diagrama de comunicação usando mensagem síncrona com padrão de resposta.
- 4. Diagrama de comunicação usando mensagem assíncrona com padrão de retorno de chamada.







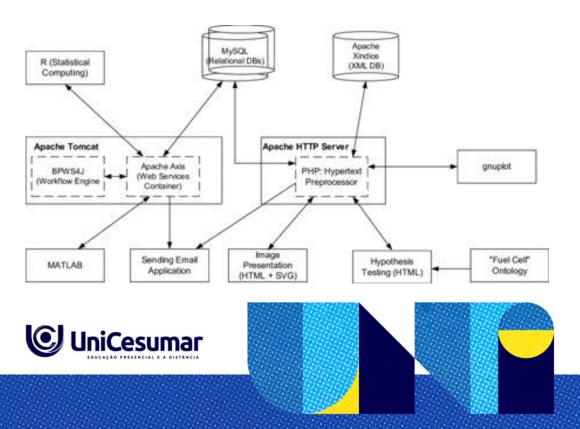


Nome Caso de Uso:	Comprar Itens
Objetivo:	Comprar Itens que a loja oferece
Descrição:	O cliente chega na loja, escolhe um produto e decide por levá-lo. O vendedor então verifica o código do produto, seu valor e efetua a venda em dinheiro, cartão ou cheque.
	A venda ao cliente é efetuada pelo vendedor
	Vendedor seleciona opçao de nova venda no sistema
	Sistema solicita qual codigo do produto
	Vendedor entra com o codigo do produto e o sistema apresenta o valor do mesmo, e pede o valor do serviço, no caso se o cliente vai bordar a peça ou não.
Fluxo Tipico	Sistema solicita o codigo do cliente seja informado caso o cliente já possua cadastro, caso contrario a opcao de cadastrar o cliente é mostrada.
	Sistema calcula os valores totais da venda e dá a opção de imprimir uma nota.
	Vendedor encerra a venda e o sistema salva a venda guardando a data e hora da venda
	Automaticamente o sistema já faz a baixa do produto vendido, baseado no código do mesmo.
Atores:	
Cliente	É o cliente da loja
Vendedor	É a pessoa responsável pelo atendimento ao cliente e operação do sistema.

Middleware

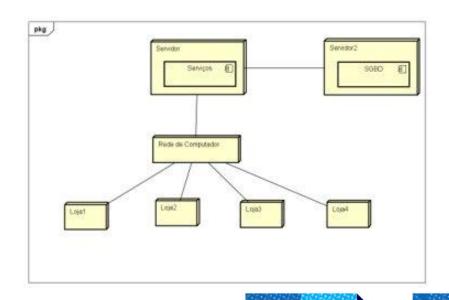
Apache Tomcat

Diagrama de componentes



Design de Serviços

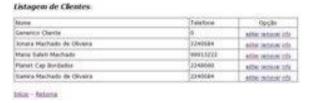
Diagrama de implantação

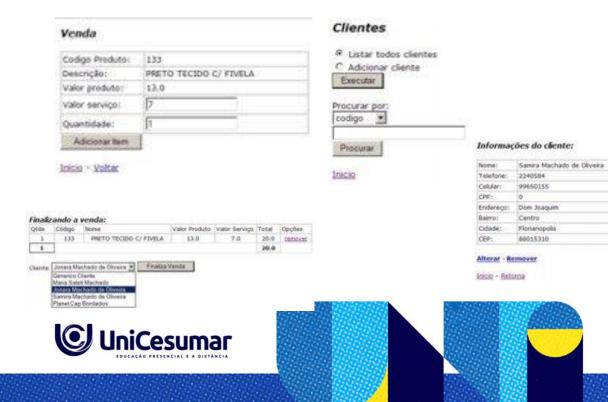




Modelagem do Software

- Diagrama de classes
- Multiplicidade





Modelagem do Software

Estoque

Listagem Completa

cobiso	NOME	- 00	TQG.	8	TB.	A	TA	M	TM:	E	TI
0100	COVERSOR OF RE 5.00	40	-10	17	13	198	10	0.90	.5	(4)	10
0105	BRANCO ALGODAO FINO	0.	0	+20	-31	28	34	24	-20	12	. 2
0102	MARDINO ALSOSAS FERS		20	1-38	30	100	. 0	100	. 6	100	11
9163	PRETO AUSCOAO FINO	336	.0	10	14	21		12	25	138	14
83.64	MISS ALGORAD FIND	43	100	100	55	14	18	-4	-41	1000	31
0105	(VINHO ALGODAO FINO	1186	30	0.3	. 0	[4]	100	000	0.0	(0)	
3106	CHUMBO AUSOCIAO YIMO	24	40	1163	13	130		30	- 3	3	.4
5940	TURQUESA AUGODÃO FINO	49	60	100	4	130	2	380	. 4.	CAL	
9108	AZUL ROYAL ALGODAD FIND	39	80	140	1	193	2	10	9	18	14
0109	WHATELO ALGODÃO PORO	32	20	1.5	1	46	0	50	0	180	4
0110	наконно ацеораю гено еем вотаю	0	0	I	0	1		2	- 0	2	
2112	PRIETO ACISCOAO FINO SEM BOTAO	0.0	0		-	4		3.	0	3.	
9114	CHOUS ALBODING FIND SEM BOTHO		6	83	-	(4)		3	0.	2	
21.19	BRANCO ALBODÃO FINOI VISS NA CORA PRETO	0.0	0.	100		7.3		(20)	- 0.	(2)	
0126	RESE ALEGOAC KING/VIES PRETO NA CORN.	0.	0	0.		100		(40	.0	.0.	-
1121	PRISTO ALBODAD FIND/VIRE NA COPA BRANCO	1.0				12		(30)	10	191	

Estoque

Transferência de produtos

Código	Quantidade.	Opples
133	10	MARKET
126	30	MORNE
502	30	2809080
325	5	MONTH

Quantidads:

Transferência de:	00 9 para	8 €	Froles

Relatório por Loja:

Lo[a: beiramar

CODEGOCLE	ENTE CODEGOPRODU	ITO VALORSERVICO	VALORVENDA	COD_VEN	ALOJA .	DATA	QUANTIDADE
000062	0133	3	26	337	terror	01-26 90-00:00	3
100000	0130	16	30	36	berses	3000 21-25 80-00-00	(00)
000001	ents	. 8	46	38	benance	2003- 01-26 80:00:00	
100000	0133	1.5	230	34	beitiener	3000- 01-26 00-00:00	
000001	0133	20	20	30	berana	01-26 90-00-00	





Adejorat

Material Complementar

Conheça o Apache Tomcat

Tomcat Apache

Diagramas de implantação, comunicação e tempo







