

ATIVIDADE 4 - ESOFT - ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO II - 52/2022**Período:**20/06/2022 08:00 a 08/07/2022 23:59 (Horário de Brasília)**Status:**ENCERRADO**Nota máxima:**1,00**Gabarito:**Gabarito será liberado no dia 09/07/2022 00:00 (Horário de Brasília)**Nota obtida:**1,00**1ª QUESTÃO**

Analise a seguinte função elaborada na linguagem C.

```
int func_f(int n) {  
  
    int a, b;  
    if (n == 0) {  
        return(1);  
    }  
    a = n - 1;  
    b = func_f(a);  
    return(n*b);  
}
```

Caso, no programa principal, seja colocada a linha `printf("%d", func_f(4));` para chamada da função o valor impresso na saída padrão será:

ALTERNATIVAS

- ☐ 0
- ☐ 1
- ☐ 6
- ☐ 12
- ☒ 24

2ª QUESTÃO

As passagens de parâmetros são recursos bastante úteis em programação, praticamente essenciais. A passagem de parâmetro em que quaisquer alterações nos valores dos parâmetros enviados, durante a execução de uma sub-rotina, refletem nos valores reais dos parâmetros correspondentes é identificado como passagem de parâmetro por...?

Assinale a alternativa correta.

ALTERNATIVAS

- ☐ Valor
- ☐ Método
- ☐ Função
- ☒ Referência
- ☐ Procedimento

3ª QUESTÃO

Assinale a alternativa correta que representa em linguagem C a escrita de uma matriz de inteiro com dimensão 10x20 " int matriz

10

20

"

ALTERNATIVAS

```
for (int i = 0 ; i < 10 ; i++){  
    for (int j = 0 ; j < 20 ; j++){  
        printf("%d ", matriz
```

*j**i*

```
    );  
    }  
    printf("\n");  
}
```

```
for (int i = 0 ; i < 10 ; i++){  
    for (int j = 0 ; j < 20 ; j++){  
        printf("%d ", matriz
```

*i**j*

```
    );  
    }  
    printf("\n");  
}
```

```
for (int i = 1 ; i <= 10 ; i++){  
    for (int j = 1 ; j <= 20 ; j++){  
        printf("%d ", matriz
```

*i**j*

```
    );  
    }  
    printf("\n");  
}
```

```
for (int i = 0 ; j <= 10 ; i++){  
    for (int j = 0 ; i <= 20 ; j++){  
        printf("%d ", matriz
```

*i**j*

```
    );  
    }  
    printf("\n");  
}
```

```
for (int i = 1 ; i <= 10 ; i++){  
    for (int j = 1 ; j <= i ; j++){  
        printf("%d ", matriz
```

i

j

```
    );  
    }  
    printf("\n");  
}
```

4ª QUESTÃO

Analise as afirmações sobre passagem de parâmetros na linguagem C

I - Passagem de parâmetro por valor, representa uma cópia do valor de origem para o valor de destino.

II - Quando uma sub-rotina em C utiliza em seus parâmetros um * antecedendo a variável, está representa que é uma passagem de parâmetro por valor.

III - Na linguagem C, um procedimento que recebe um parâmetro por referência, consegue alterar o valor da variável em seu programa de origem.

IV - Passagem de parametro por referência cria uma vinculação direta do memo espaço de memória do parametro de origem com o seu destino.

V - Para envio de um parametro por valor para uma subrotina é necessário usar o caracter & antecedendo a variável enviada como parâmetro.

Assinale a alternativa que representa as afirmações corretas.

ALTERNATIVAS

- ☐ Apenas I correta.
- ☐ Apenas I, II e IV corretas.
- ☐ Apenas II e V corretas.
- ☐ Apenas III e IV corretas
- ☒ Apenas, I, III e IV corretas.

5ª QUESTÃO

Para criação de uma estrutura de dados heterogêneas na linguagem C é utilizado o *structs*. Para uma estrutura que simula os dados de um usuario com codigo do tipo inteiro, nome, login e senha do tipo string, assinale a alternativa que representa a criação do *struct* de forma correta.

ALTERNATIVAS

<input type="radio"/>	<pre>struct Usuario { codigo; nome; login; senha; };</pre>	
<input type="radio"/>	<pre>struct Usuario { int codigo; char nome; char login; char senha; };</pre>	
	<pre>Usuario { int codigo; char nome</pre>	100
<input type="radio"/>	<pre>; char login</pre>	100
	<pre>; char senha</pre>	100
	<pre>; };</pre>	
	<pre>struct Usuario { int codigo; char nome</pre>	100
<input checked="" type="radio"/>	<pre>; char login</pre>	100
	<pre>; char senha</pre>	100
<input type="radio"/>	<pre>; }; struct Usuario { int codigo; string nome; string login; string senha; };</pre>	