

**ATIVIDADE 1 - ESOFT - ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO I - 52/2022****Período:**09/05/2022 08:00 a 27/05/2022 23:59 (Horário de Brasília)**Status:**ENCERRADO**Nota máxima:**1,50**Gabarito:**Gabarito não está liberado!**Nota obtida:**1,50**1ª QUESTÃO**

Caro estudante,

Temos por certo que os desafios sempre contribuem na aquisição de conhecimentos e competências desejadas. Sendo assim, faz-se necessário relacionar o que se aprende com situações reais que podem ser encontradas no cotidiano.

Nesta atividade, você é convidado a realizar uma atividade para verificar como a disciplina em questão pode contribuir na sua experiência e formação profissional. Por este motivo, nesta atividade discursiva, você é instigado a solucionar um problema voltado para sua área de formação.

Atente-se para as informações e realize um ótimo trabalho!

-----

### **Construção de um algoritmo para controle de gastos com água em condomínios**

Imagine que você mora em um prédio onde contém diversos apartamentos, e na reunião de condomínio houve uma reclamação por parte dos moradores do gasto excessivo de água, fazendo assim que o custo do condomínio aumentasse. Para isso é preciso identificar o apartamento que mais consumiu para que possa verificar se foi algum vazamento ou outra situação parecida.

Para resolver o problema você se prontificou a criar um algoritmo onde irá ler N marcações de quantidade de litros de água de cada apartamento, no final da leitura deverá mostrar na tela o valor mais alto em metros cúbicos de água que foi consumido.

Onde:

- Cada 1000 litros de água representa 1 metro cúbico;

#### **O que entregar?**

Faça o algoritmo ler uma série de N marcações em litros, mostrando na tela o maior valor em metro cúbico;

Neste caso:

N - representa a quantidade de vezes que será inserido uma marcação de litros gasto, ou seja a quantidade de apartamentos, essa informação deverá ser lida pelo algoritmo.

**\*Atenção:** o algoritmo deve ser escrito em pseudocódigo (portugol) e submetido para correção em formato txt (documento de texto – notepad) ou doc (documento do Microsoft Word). Algoritmos sem indentação terão desconto em pontuação. Serão avaliadas a corretude semântica e sintática, bem como a eficiência do código.

#### **Orientações:**

- A entrega de sua atividade deve ser feita exclusivamente por meio de UM único arquivo nos formatos .DOC ou PDF.
- Antes de enviar sua atividade, certifique-se de que respondeu todas as perguntas da atividade e que não deixou de atender nenhum detalhe. Após o envio não serão permitidas alterações. Por favor, não insista.- Sempre que você consultar outros materiais e/ou conteúdos de terceiros, lembre-se de citá-los corretamente atribuindo as devidas autorias, bem como inclua as fontes bibliográficas.
- Evite compartilhar sua resolução com colegas da turma. A expressão do aprendizado é pessoal e única de cada estudante. Preserve sua autoria e evite transtornos na replicação de sua resposta.
- A interpretação da atividade faz parte da avaliação. Por este motivo, não são permitidas correções parciais da atividade no decorrer do módulo.

- Atenção ao PRAZO de entrega da atividade. Sugerimos que envie sua atividade antes do prazo final para evitar transtornos e lentidão nos servidores.

Boa atividade!

### **Retorno do Professor**

Olá, André! Parabéns, é muito bom receber um trabalho feito com capricho como o seu! Você conseguiu compreender como desenvolver um algoritmo para ler uma série de N marcações em litros, mostrando na tela o maior valor em metro cúbico. Bons estudos Tutor Julio.

### **ALTERNATIVAS**

Arquivo enviado : AE01\_PseudoCodigoLeituraConsumoAguaAPTO.txt