

**ATIVIDADE 3 - ESOFT - MODELAGEM DE SOFTWARE - 51/2023****Período:**03/04/2023 08:00 a 21/04/2023 23:59 (Horário de Brasília)**Status:**ENCERRADO**Nota máxima:**0,50**Gabarito:**Gabarito não está liberado!**Nota obtida:**0,50**1ª QUESTÃO**

Considere o cenário a seguir:

Determinada empresa dispõe de um sistema desktop e web com informações de departamento de Recursos Humanos, em que é possível que os funcionários acessem informações pertinentes a holerite, férias, horas extras, banco de horas, dentre outras funcionalidades.

Com o crescimento do uso de dispositivos móveis, para melhorar o acesso, será implementado um sistema que permita aos usuários acessarem os dados via aplicativo móvel. Tecnicamente falando, a troca de informação acontecerá por intermédio do padrão XML. Nessa situação, teremos dois sistemas, basicamente:

1. Uma solução que disponibiliza as informações para os funcionários.
2. Uma aplicação web que consome os dados da primeira.

Com base nessa descrição básica, responda:

- a) Qual é a arquitetura descrita nesse cenário?
- b) Qual é o formato reconhecido para troca de mensagens?
- c) Como é feita a troca de mensagens entre as duas aplicações?

**Retorno do Professor**

Olá, André! Parabéns! Você realizou o que era esperado na atividade proposta e demonstrou que compreendeu o conteúdo estudado na disciplina. Com esforço e dedicação você colherá muitos frutos. Tutor Carlos!

**ALTERNATIVAS**

a) A arquitetura utilizada é a Orientada a Serviço.

b) O formato utilizado para as trocas de mensagens é o XML ( Extensible Markup Language - Linguagem de Marcação), que é um tipo de formato de arquivo para troca de informações via Web.

c) A troca de mensagens é feita por um protocolo suportado pelos Web Services, normalmente o <<http>>. Uma aplicação do Web Service (API - Application Programming Interface) autônoma consome os dados do software da