
Acadêmico: André Luis de Souza Lima

R.A.: 21150930-5

Disciplina: ENGENHARIA DE REQUISITOS - 54/2021 - Atividade 03

Objetivos do Burn Down

O objetivo do Burn Down é apoiar o time de desenvolvimento no andamento das atividades dentro da Sprint. Nela, são estipuladas determinadas tarefas a serem desenvolvidas, dentro de um prazo pré-determinado para o seu fechamento. Com isso, essa ferramenta de trabalho possibilita uma visão panorâmica, por meio de um infográfico de linhas e curvas, do cenário das “TarefasASeremCumpridas” **vs** “DiasParaFinalizaçãoDasTarefas”. Nessa duas variáveis, cada uma definida no plano ortogonal nos eixos Y e X respectivamente, evidenciam a tendência e a realidade do andamento do time de desenvolvimento em relação à execução e entregas de funcionalidades do software.

Com isso, o gráfico Burn Down subsidia a decisão de equipes de desenvolvimento em agirem em meio a cumprimentos de prazos, caso estejam em atraso. Dessa maneira, uma celeridade pode ser empregada no intuito de se cumprirem os prazos das entregas parciais do produto e sem haver atraso na entrega final dele. Além disso, ele mostra também se a equipe está no cronograma estipulado ou se está adiantada. De modo geral, essa ferramenta de trabalho auxilia e dá suporte para o autogerenciamento das equipes de desenvolvimento com a atuação efetiva dos papéis de gerência definidos no Scrum.