**MAPA – Material de Avaliação Prática da Aprendizagem**

|  |  |
| --- | --- |
| **Acadêmico:** Coloque seu nome inteiro | **R.A.:** Coloque o seu número de registro acadêmico |
| **Curso:** Coloque o nome do curso | |
| **Disciplina:** Coloque no nome da disciplina | |

**Instruções para Realização da Atividade**

1. Todos os campos acima deverão ser devidamente preenchidos;
2. É obrigatória a utilização deste formulário para a realização do MAPA;
3. Esta é uma atividade INDIVIDUAL. Caso identificado cópia de colegas, o trabalho de ambos sofrerá decréscimo de nota;
4. Utilizando este formulário, realize sua atividade, salve em seu computador, renomeie e envie em forma de anexo;
5. Formatação exigida para esta atividade: documento Word, Fonte Arial ou Times New Roman tamanho 12, Espaçamento entre linhas 1,5, texto justificado;
6. Ao utilizar quaisquer materiais de pesquisa referencie conforme as normas da ABNT;
7. Critérios de avaliação: Utilização do Template; Atendimento ao Tema; Constituição dos argumentos e organização das Ideias; Correção Gramatical e atendimento às normas ABNT;
8. Procure argumentar de forma clara e objetiva, de acordo com o conteúdo da disciplina.

**Em caso de dúvidas, entre em contato com seu Professor Mediador.**

**Bons estudos!**

*Obs.: Retirar todo texto em vermelho após o preenchimento.*

**Primeira parte:**

1 - Identifique todas as classes de projeto correspondentes ao domínio do problema.

**Resposta:**

*Insira sua resposta aqui.*

2 - Construa um diagrama que represente as classes de domínio da aplicação.  
**Resposta:**

*Insira sua resposta aqui.*

3 - Quais princípios elencados em Pressmann (2011, p. 262) são identificados nesse modelo?

**Resposta:**

*Insira sua resposta aqui.*

**Segunda parte:**

Elabore todas as classes de domínio de infraestrutura. Alguns exemplos de componentes classes de domínio de infraestrutura são: Classes de Acesso a Banco de Dados, Classes de Integração com Serviços Externos, Classes para Manipulação de Arquivos e Classes para Registros de Eventos.

1 - Construa um diagrama que represente essas classes e que faça sentido no contexto do sistema.

**Resposta:**

*Insira sua resposta aqui.*

**Terceira parte:**

Elabore representações comportamentais para os elementos mais significativos do sistema em questão. Uma forma de realizar a tarefa é a partir da construção de diagramas UML como: Diagrama de Sequência, Diagrama de Estado ou Diagrama de Atividades.

1 - Escolha aquele(s) que mais se adapte(m) ao sistema que deve ser representado e justifique sua escolha.  
**Resposta:**

*Insira sua resposta aqui.*