# CMP1054 - EDI Java

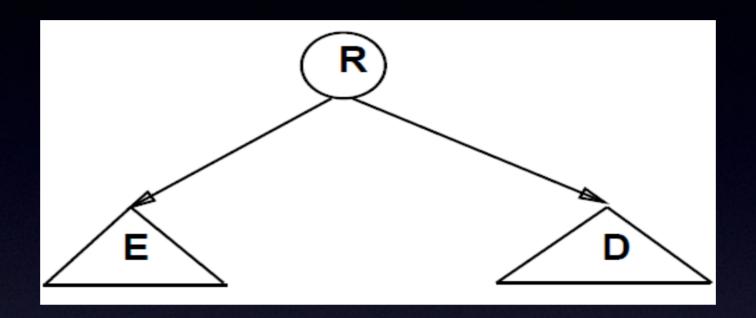
Árvores Binárias de Pesquisa.

Imprimir e testar integridade.

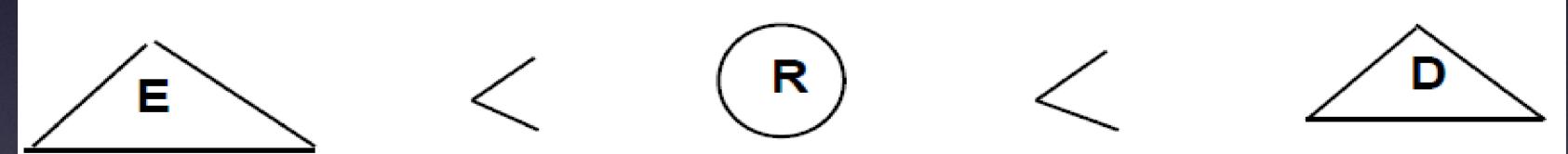
Prof. Dr. José Olimpio Ferreira

# Árvores Binárias de Pesquisa

Para qualquer nó que contenha um registro



Temos a relação invariante



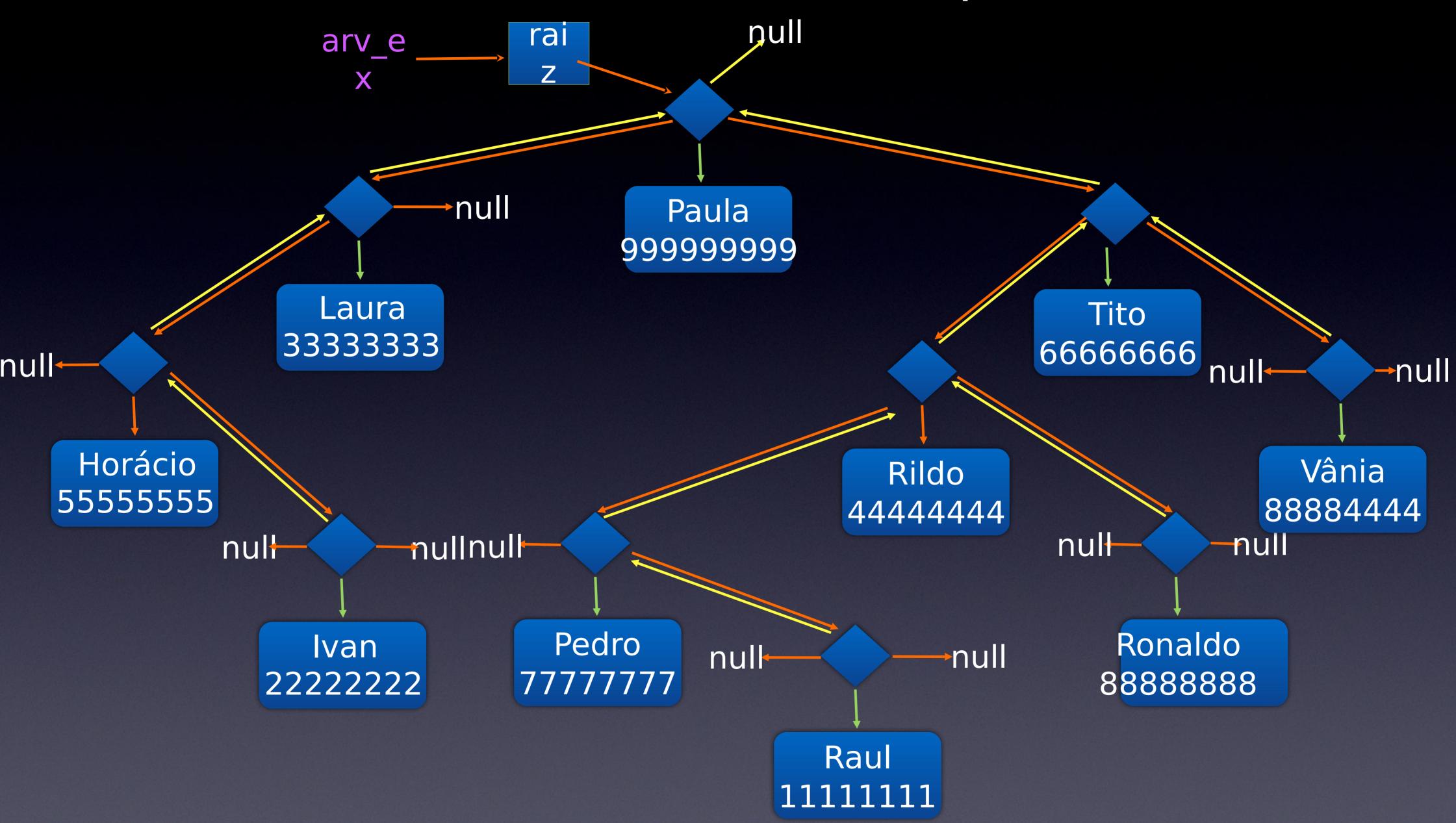
- Todos os registros com chaves menores estao na sub-arvore à esquerda.
- Todos os registros com chaves maiores estão na sub-árvore à direita.

# classe Abp

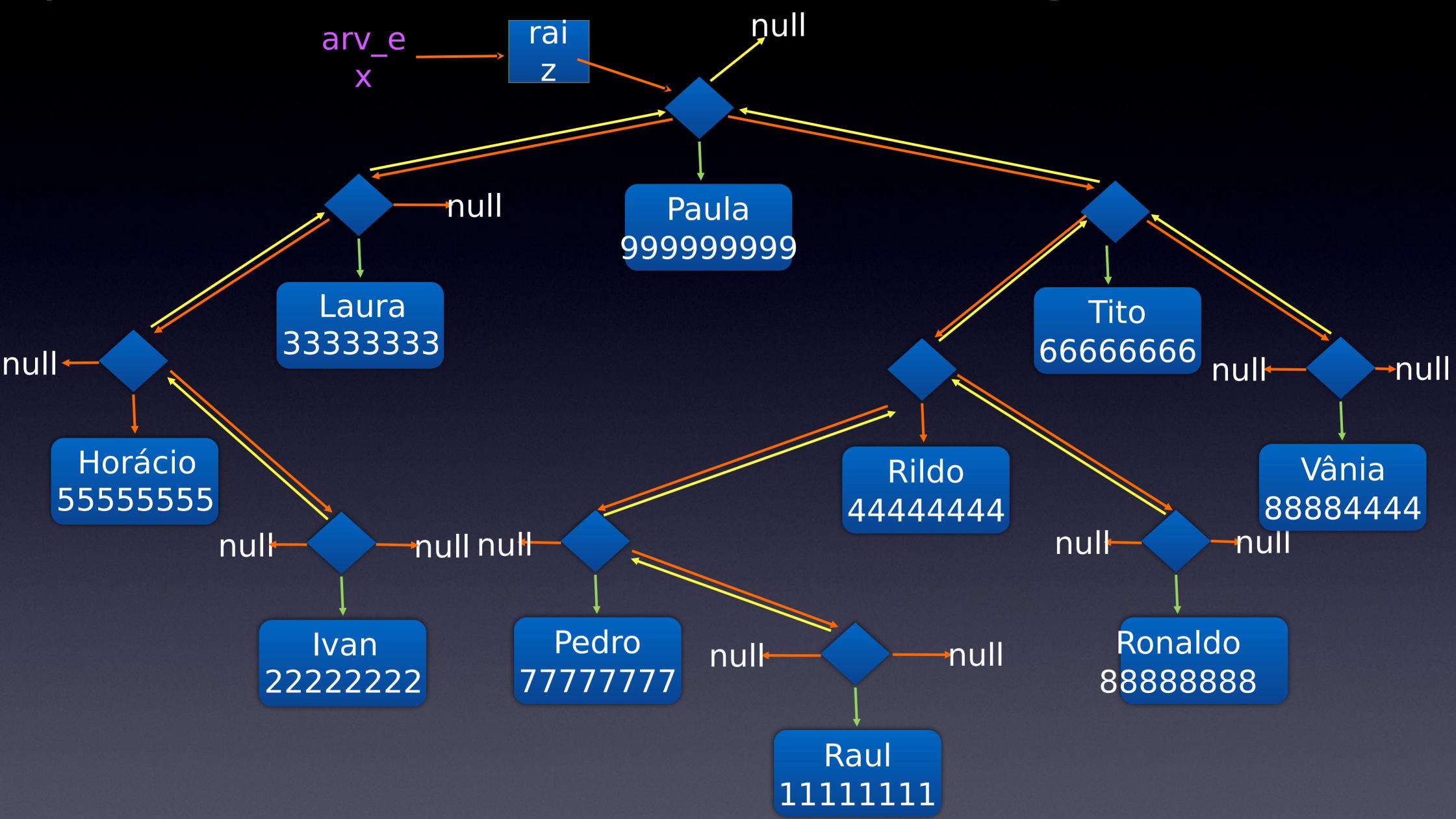
```
package ed1;
public class Abp {
  public class No {
    private Item dados;
   private No fd, fe, pai;
    public No(Item aux) {
      dados = aux;
      fd = fe = pai = null;
  private No raiz;
  private int tamanho;
  public Abp() {
     raiz = null;
  public int getTamanho() {
     return tamanho;
  public boolean vazia() {
     return (raiz == null);
  private No consultar(Item obj) {
     // implementar depois
     return null;
  public Item pesquisar(Item obj) {
     // implementar depois
     return null;
  public boolean inserir(Item obj) {
     // implementar depois
     return true;
```

```
private No maximo(No obj) {
  // implementar depois
  return obj
private No minimo(No obj) {
  // implementar depois
  return obj
private No antecessor(No obj) {
  // implementar depois
  return obj
private No sucessor(No obj) {
  // implementar depois
  return obj
public Item retirar(Item obj) {
  // implementar depois
  return obj
public void visitaEmOrdem(StringBuffer aux) {
 // chamar método recursivo
public void visitaEmPreOrdem(StringBuffer aux) {
 // chamar método recursivo
public void visitaEmPosOrdem(StringBuffer aux) {
 // chamar método recursivo
public void testaIntegridade(StringBuffer aux) {
 // chamar método recursivo
```

### Árvore Binária de Pesquisa

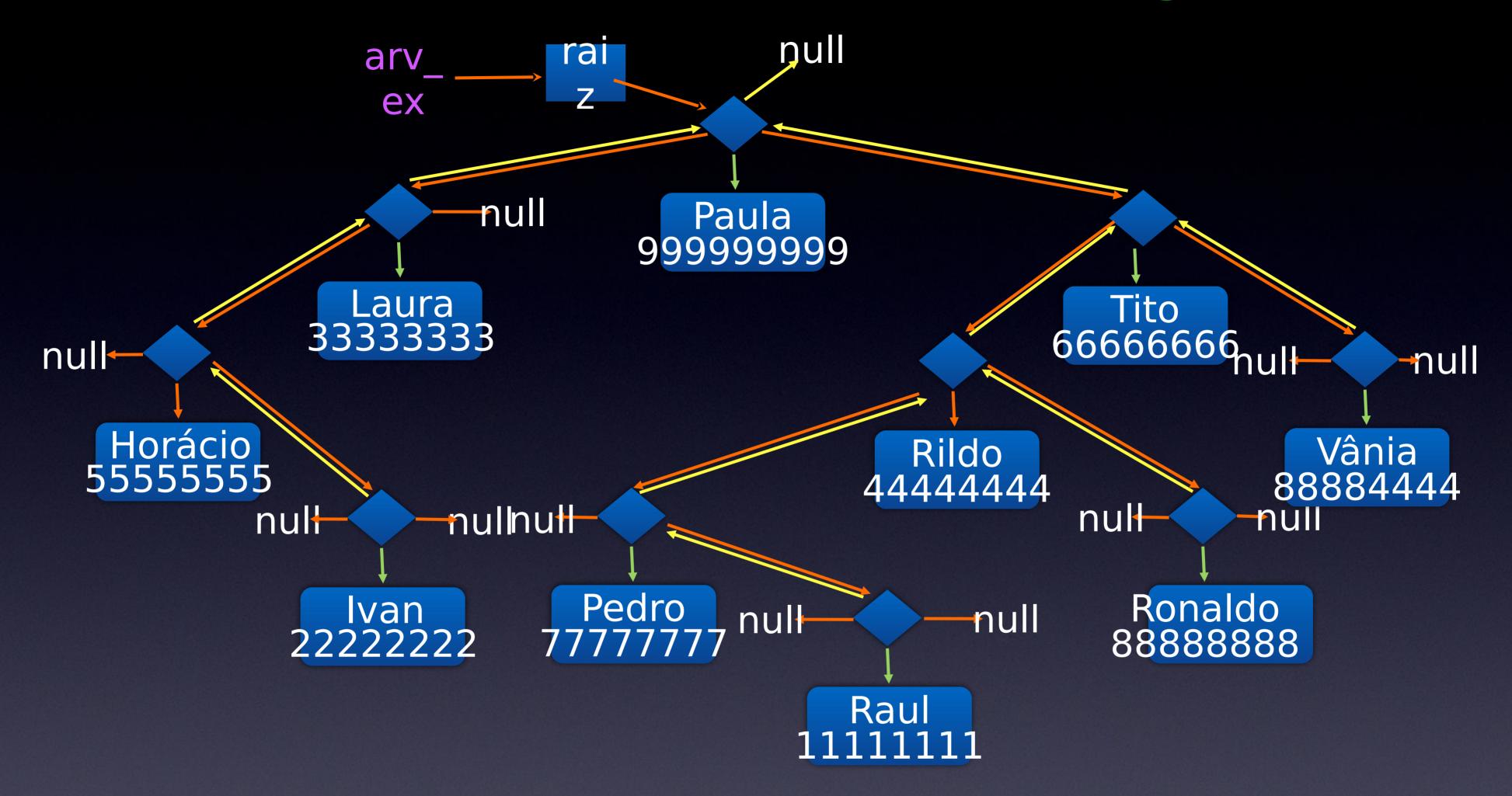


### public void visitaEmPreOrdem(StringBuffer aux)



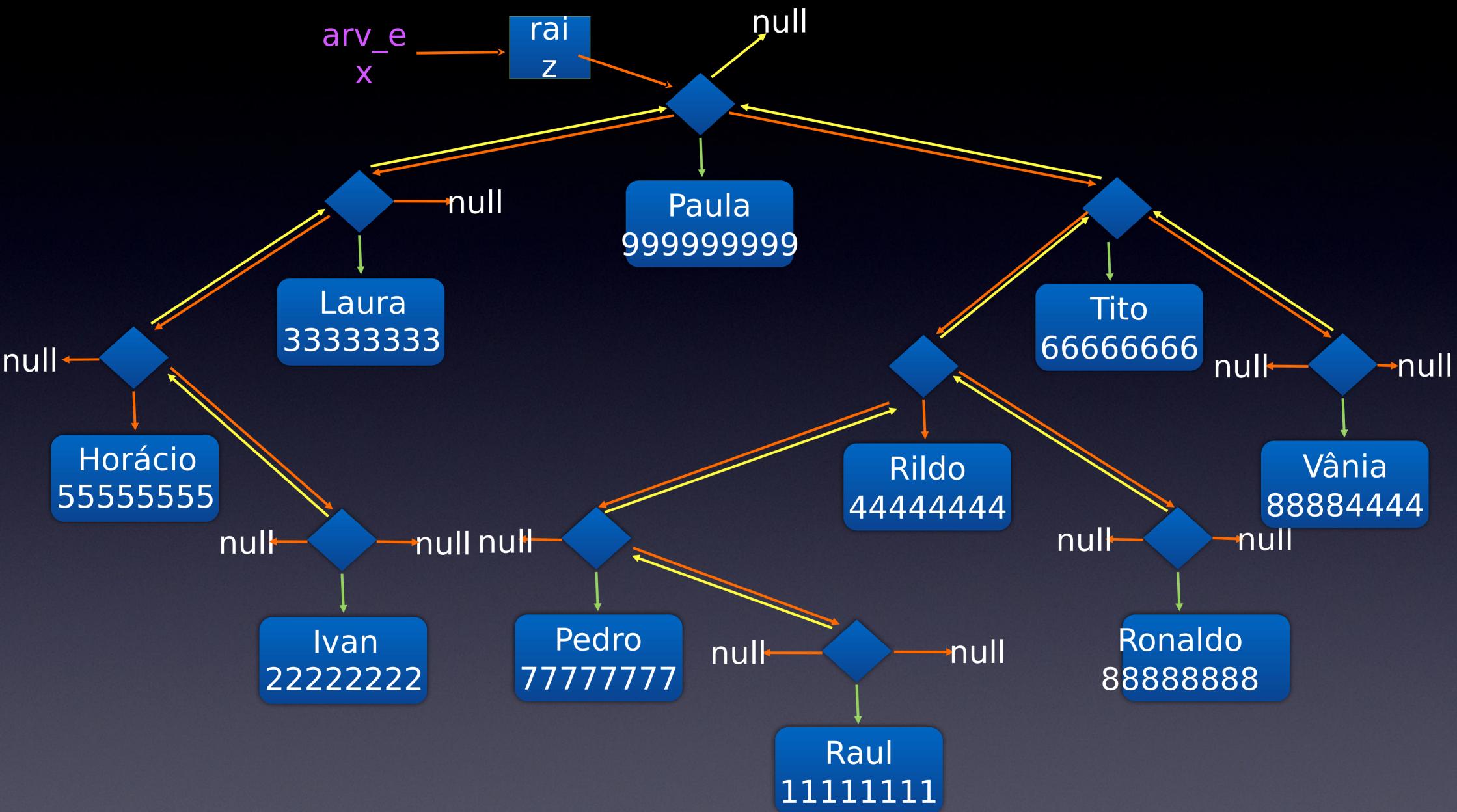
```
public void visitaEmPreOrdem(StringBuffer aux) {
  // se a árvore estiver vazia não faz as chamadas
recursivas
 if(vazia()) { aux.append("Arvore vazia!"); }
 // chamar método recursivo
 else { visitaEmPreOrdem(aux, raiz); }
private void visitaEmPreOrdem(StringBuffer aux, No obj) {
 if(obj != null) {
    aux.append(obj.dados.toString());
    visitaEmPreOrdem(aux, obj.fe);
    visitaEmPreOrdem(aux, obj.fd);
```

#### public void visitaEmPreOrdem(StringBuffer aux)



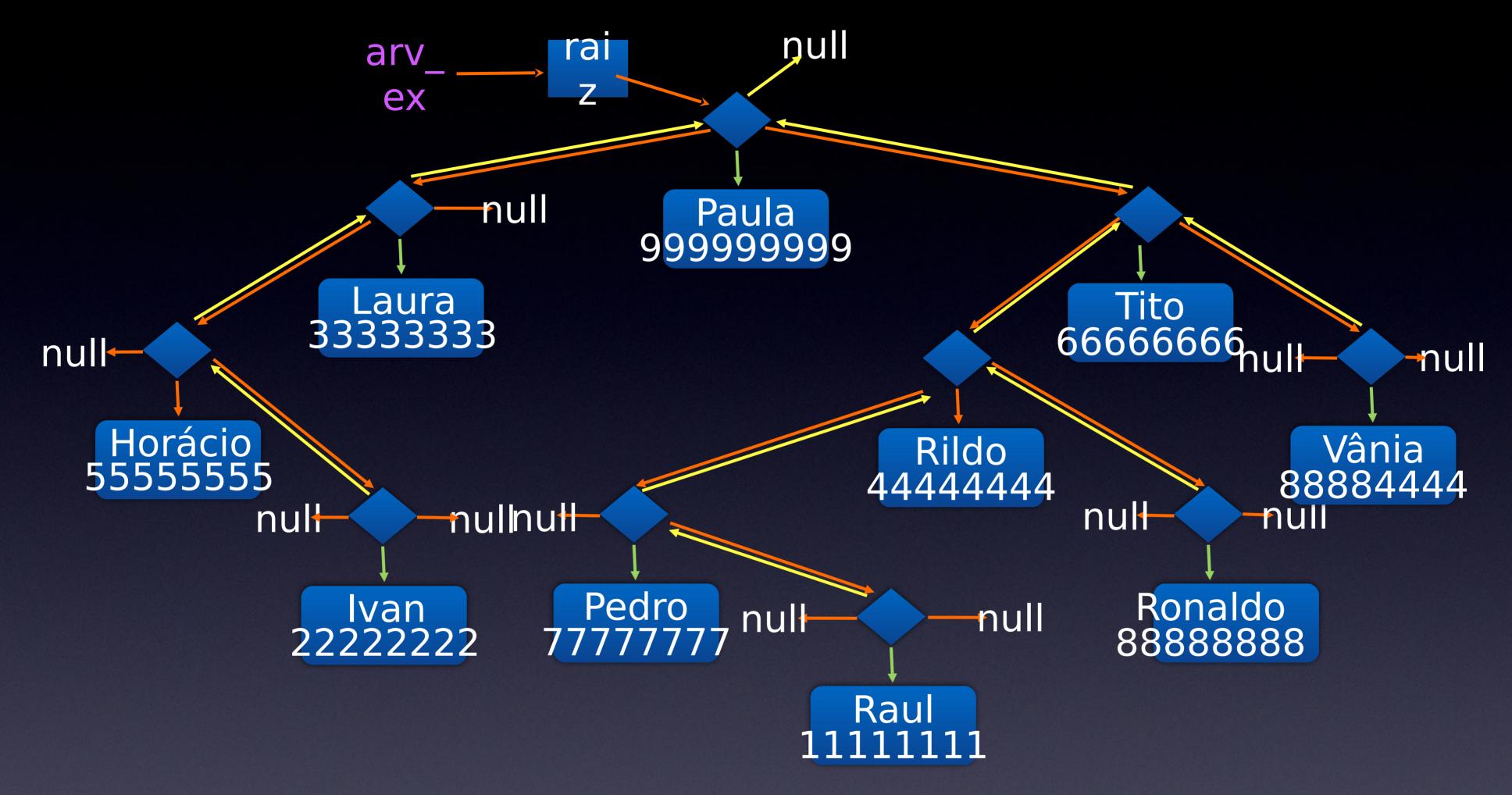
Paula - Laura - Horácio - Ivan - Tito - Rildo - Pedro - Raul - Ronaldo - Vânia

# public void visitaEmOrdem(StringBuffer aux)



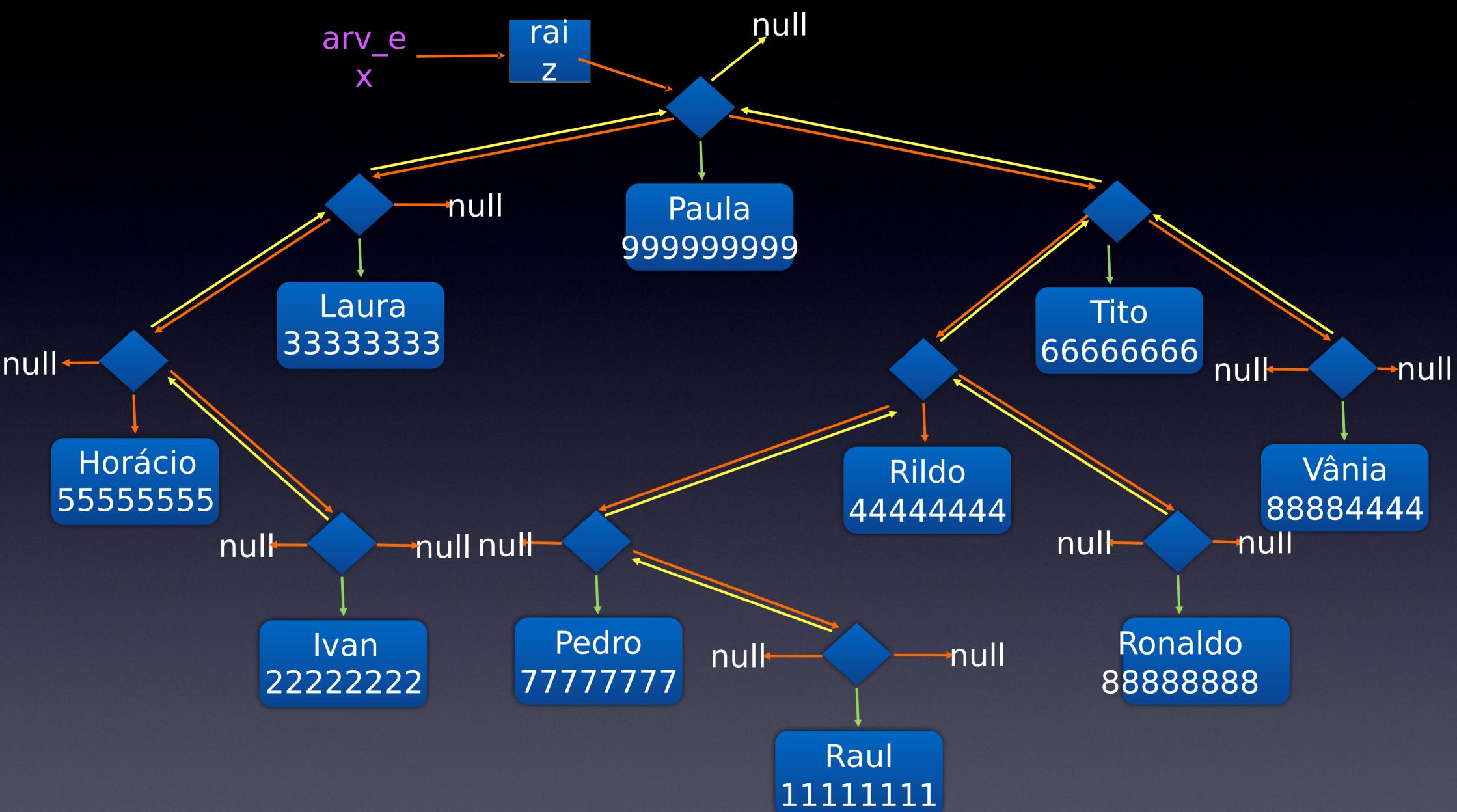
```
public void visitaEmOrdem(StringBuffer aux) {
  // se a árvore estiver vazia não faz as chamadas
recursivas
 if(vazia()) { aux.append("Arvore vazia!"); }
 // chamar método recursivo
 else { visitaEmOrdem(aux, raiz); }
private void visitaEmOrdem(StringBuffer aux, No obj) {
 if(obj != null) {
    visitaEmOrdem(aux, obj.fe);
    aux.append(obj.dados.toString());
    visitaEmOrdem(aux, obj.fd);
```

# public void visitaEmOrdem(StringBuffer aux)



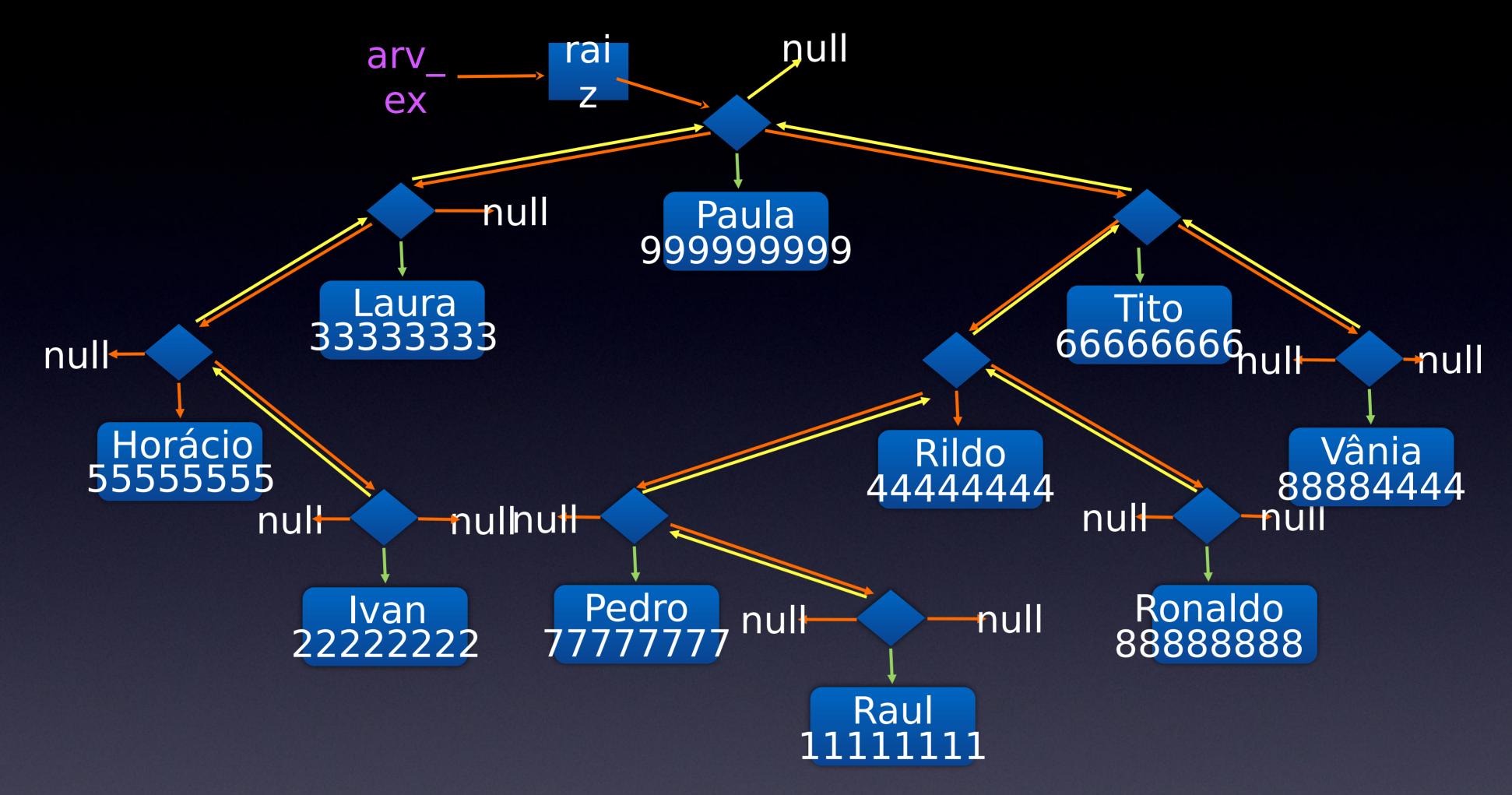
lorácio - Ivan - Laura - Paula - Pedro - Raul - Rildo - Ronaldo - Tito - Vânia

### public void visitaEmPosOrdem(StringBuffer aux)



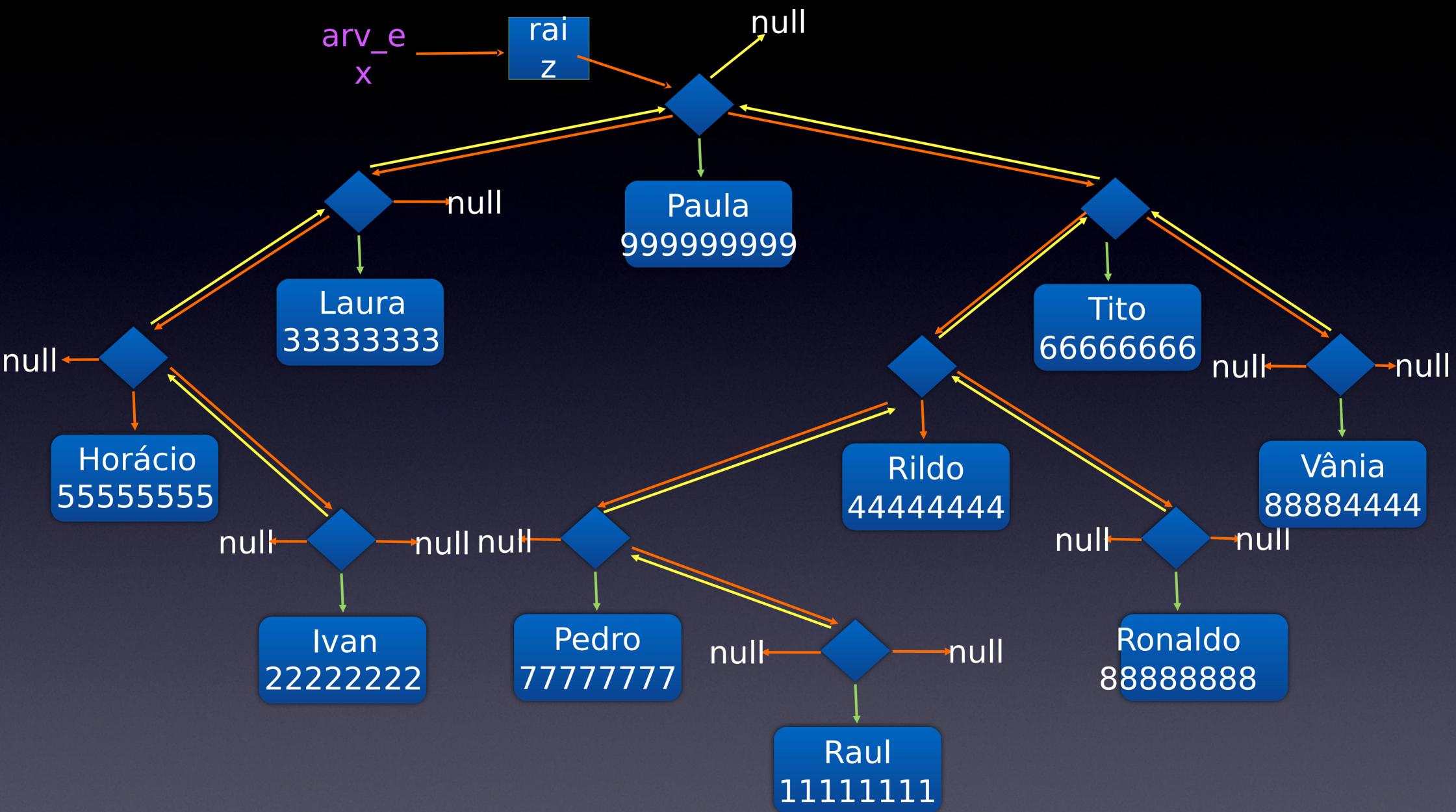
```
public void visitaEmPosOrdem(StringBuffer aux) {
  // se a árvore estiver vazia não faz as chamadas
recursivas
  if(vazia()) { aux.append("Árvore vazia!"); }
  // chamar método recursivo
  else { visitaEmPosOrdem(aux, raiz); }
private void visitaEmPosOrdem(StringBuffer aux, No obj) {
  if(obj != null) {
    visitaEmPosOrdem(aux, obj.fe);
    visitaEmPosOrdem(aux, obj.fd);
    aux.append(obj.dados.toString());
```

### public void visitaEmPosOrdem(StringBuffer aux)



van - Horácio - Laura - Raul - Pedro - Ronaldo - Rildo - Vânia - Tito - Paula

# public void testaIntegridade(StringBuffer aux)



```
public void testaIntegridade(StringBuffer aux) {
    // se a árvore estiver vazia não faz as chamadas recursivas
    if(vazia()) { aux.append("Árvore vazia!"); }

    // chamar método recursivo
    else {
        testaIntegridade(aux, raiz);
        aux.append("Árvore provavelmente sem erros.\nVeja mensagens de erro a
anteriores.\n");
    }
}
```

```
private void testaIntegridade(StringBuffer aux, No obj) {
  if(obj == null) { return; }
  if(obj.fe != null){
    if(obj.dados.getNome().compareTo(obj.fe.dados.getNome()) < 0) {</pre>
       aux.append("Erro!!! Pai menor que filho da esquerda.\n");
       aux.append("Pai --> " + obj.dados.getNome()+ "\n");
       aux.append("Filho da esquerda --> " + obj.fe.dados.getNome() + "\
n");
  if(obj.fd != null){
    if(obj.dados.getNome().compareTo(obj.fd.dados.getNome()) > 0) {
       aux.append("Erro!!! Pai maior que filho da direita.\n");
       aux.append("Pai --> " + obj.dados.getNome()+ "\n");
       aux.append("Filho da direita --> " + obj.fd.dados.getNome() + "\
n");
  testaIntegridade(aux, obj.fe);
  testaIntegridade(aux, obj.fd);
```

# Lista de exercícios 02 - Árvores Binárias de Pesquisa.

- 1. Qual é a principal propriedade de uma Árvore binária de pesquisa (ABP)?
- 2. Escreva um método em Java para determinar o número de nós em uma árvore binária de pesquisa.
- 3. Escreva um método que conta o número de folhas de uma Árvores binária de pesquisa (ABP).
- 4. Duas Árvores binárias de pesquisa(ABP) são IGUAIS (ou similares) se são ambas vazias ou então se armazenam valores iguais em suas raízes, suas sub-árvores esquerdas são iguais, e suas sub-árvores direitas são iguais. Implemente um método que verifica se duas a árvores são iguais (ou similares).
- 5. Uma ABP é estritamente binária se todos os nós da árvore tem 2 filhos. Implemente um método que verifica se uma ABP e´ estritamente binária.
- 6. Implemente um método para testar se uma a Árvore binária é uma ABP.
- 7. Projete uma estrutura do tipo Árvore Binaria de Pesquisa para armazenar produtos de uma loja de conveniência. A árvore será ordenada pelo número de matricula dos produtos, que serão guardados na estrutura composta matricula, preço e descrição. Defina uma estrutura para abrigar um nó da árvore e defina-a como tipo No. Esta estrutura deve conter uma referência ao produto e referências aos nós filhos e ao pai.

#### Lista de exercícios 02 - Árvores Binárias de Pesquisa.

8. Considere uma árvore binária de pesquisa (ABP), inicialmente vazia, a qual armazena caracteres. Faça a inserção de todas as letras do seu nome completo na mesma sequência da escrita, desprezando os espaços em branco. Considere, também, todas as letras maiúsculas, sem acentuação e a ordenação da árvore de acordo com a ordem alfabética, onde a letra A é o menor valor e a letra Z é o maior.

Exemplo: Michel Miguel Elias Temer Lulia = MICHELMIGUELELIASTEMERLULIA; inserir a letra M, em seguida a letra I, depois a letra C e assim por diante até a inserção da ultima letra que, no exemplo, é a letra A. Obs: Letras repetidas devem ser inseridas à direita.

Alfabeto: A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z. Em seguida, resolva:

- a) Desenhe a árvore.
- b) Qual é a altura da árvore?
- C) Dê o resultado de um percurso pós-fixado.
- d) Quem é o sucessor do nó de maior altura (caso existam dois ou mais, considere o menor deles) na árvore?
- e) Quem é o antecessor do quarto nó inserido na árvore?
- f) Indique (desenhando) o resultado da retirada do nó raiz da árvore.
- g) Indique (desenhando) a retirada do penúltimo nó.
- h) Indique (desenhando) a retirada do 7 nó inserido na ABP.

#### Lista de exercícios 02 - Árvores Binárias de Pesquisa.

9. Escreva uma função que imprima os valores armazenados em uma ABP com recuos de margem proporcionais à profundidade do nó na árvore. Imprima '-' para representar null. Veja o exemplo abaixo:

```
Seja a ABP a seguir.
    555
 333
       888
          999
Impresso.
555
 333
  111
  444
 888
```