Classe JeuRecherchePlusMoins

setModeJeu(String modeJeu) : void

Joueurs : ArrayList<Joueur>

tableauDeJeu : JTable

modeJeu : String

Classe Ordinateur

Classe JoueurHumain

Interface Observateur

update(à déterminer) :void

Interface Observable

addObservateur (obs : Observateur) : void

updateObervateur() : void

delObservateur() :void

Classe abstraite Joueur

Classe ModeJeuRecherchePlusMoins

new JeuRecherchePlusMoins()

Classe Fenetre

new ModeJeuRecherchePlusMoins()

Classe Main

new Fenetre()