

職務経歴書

2026年2月21日現在
氏名 モッシ・ミラ・ロベルト・アンドレ

■職務要約

Dinant社に入社後、フルスタック開発者として2ヶ月間勤務し、ウェブアプリケーションの作成、データベースの管理、プロジェクトの計画、そしてDinantと取引のある様々な企業への製品の販売を行いました。プロジェクトの開発には、ユーザーの要件や将来的なニーズに見合う優れた製品を作り上げるため、アジャイル開発手法を採用しました。複数のプロジェクトでマネージャーを務めたことで、プロダクトマネージャーとしての知識を身につけるとともに、様々な技術を用いて開発を進めました。

■活かせる経験・知識・技術

- プロダクトマネージャーとしての知識を習得し、ステークホルダーの要件に対応し、新規プロジェクトの計画を立てる方法を学びました。
- ApexOracle、JavaScript、HTML、CSSを使用したWebアプリケーション開発を行いました。
- Oracleを用いたデータベース管理や、Power BIを活用したデータ可視化による予測を行うことで、データサイエンスのスキルを習得しました。
- 製品を顧客に提案し、当社の製品が顧客の現在および将来のニーズや要望を満たしていることを説得することで、ビジネスの知識を発展させました。

■職務経歴

2023年6月～2023年7月 Dinant会社	開発環境	規模
事業内容：食品製造：スナック、食用油、食品製品などの製造。農業事業：パーム油の生産を含む農業活動。消費者向け製品の製造：石鹼や洗浄剤などの個人用および家庭用製品の製造。ブランド：Mazola（食用油）、Yumitos（スナック）などのブランドを展開。 資本金：非公開 売上高：具体的な売上高は公表されていませんが、2021年から2022年の期間において、以下の経上場：未上場企業 済的影響が報告されています： <ul style="list-style-type: none">賃金：8000万ドル。地元のパーム生産者への支払い：1億2000万ドル。地元のプランテン生産者への支払い：2400万ドル。所得税：800万ドル。輸出額：3億4000万ドル。従業員数：約7860人	インターンとして勤務	
2023年6月～2023年7月／legal document generator	【ツール】 Power BI 【言語】 HTML CSS Oracle Apex JavaScript	全3名 リーダー
【プロジェクト概要】 ウェブアプリケーションを所有する企業と取引先企業との間で新たな契約を作成する際に役立つ法的文書生成ツールを開発しました。これにより、製品の状況やクライアントとの合意内容を追跡し、将来的に必要な参照を容易にすることが可能となりました。 【業務内容】 <ul style="list-style-type: none">データ収集企画立案設計		

<ul style="list-style-type: none"> ・開発 ・クライアントミーティング ・アイディアの提案、販売 ・導入、展開 ・データ可視化 <p>【実績・取り組み】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・取引先企業へ向けた大規模プロジェクトを単独で開発し、社内の様々な分野でスキルを身につけました。 ・将来的に発生する可能性のある新たなニーズに対応できるよう、柔軟なソースコードを設計しました。 	<p>【OS】 Windows</p> <p>【DB】 Oracle</p>	
<p>2023年6月～2023年7月／Product Overseer</p> <p>【プロジェクト概要】 海外のステークホルダーと協力してウェブアプリケーションを開発し、製品や機械の稼働状況や状態に関する情報を、社内の様々な部門で共有可能にしました。</p> <p>【担当フェーズ】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・要件定義 ・基本設計 ・詳細設計 ・開発 ・結合テスト ・運用保守 <p>【業務内容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・データ収集 ・計画立案 ・設計 ・開発 ・出張、クライアントとの打ち合わせ ・アイデアの提案・販売 ・導入 ・データ可視化 <p>【実績・取り組み】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・自社以外の様々な企業分野との交流を通じて、ビジネススキルやコミュニケーションスキルを向上させました。 ・将来発生する可能性のある新たなニーズに対応できるよう、柔軟なソースコードを設計しました。 	<p>開発環境</p> <p>【ツール】 Power BI</p> <p>【言語】 HTML CSS</p> <p>Oracle Apex</p> <p>JavaScript</p> <p>【OS】 Windows</p> <p>【DB】 Oracle</p>	<p>規模</p> <p>全1名 リーダー</p>

2023年6月～2023年7月 Gannon 大学

事業内容：Gannon University は、エンジニアリング、健康科学、ビジネス、人文学などのさまざまな分野で学士号および大学院プログラムを提供する私立のカトリック大学です。リベラルアーツと専門職の学びを統合した包括的な教育を提供しています。

事業内容：大学教育事業（学士・修士・博士課程）、研究活動、地域社会への貢献活動

売上高：約 1 億 6600 万ドル（約 166 億円）

従業員数：約 2242 人

上場：非上場（私立非営利大学のため）

研究
として勤務

2023年6月～2023年7月／AITagSandbox

開発環境

規模

【プロジェクト概要】

AI 開発の世界におけるゲノムの挙動とその応用を研究することを目的として、ゲノムを行動のベースに使用した AI ゲームサンドボックスを開発しました。

【担当フェーズ】

- ・要件定義
- ・基本設計
- ・詳細設計
- ・開発
- ・結合テスト
- ・発表

【業務内容】

- ・データ収集
- ・企画立案
- ・設計
- ・開発
- ・導入、発表

【実績・取り組み】

- ・データの調査が何を意味するか、開発手法、そして技術のアイデア開発に貢献する方法を学びました。
- ・強化学習および神経進化アルゴリズム（NEAT）を用いたマルチエージェント AI シミュレーション環境を C++ および Unreal Engine で構築しました。

【言語】

C++
CMake
Cuda

Unreal
Engine
LaTeX

【OS】
Windows
MacOS

全 1 名
リーダー

2024年8月～2025年5月 Gannon大学（产学連携プロジェクト／NDA先企業あり）

事業内容：大学教育・研究機関。産業パートナーと連携した実践型研究開発を実施。

コンピュータ
ビジョンエン
ジニア
として勤務

2024年8月～2025年5月／リアルタイム産業用トレーサビリティシステム開発

開発環境

規模

【プロジェクト概要】

NDA締結企業向けに、Ultralytics YOLOを用いたリアルタイム物体検出基盤を設計・構築。マルチプロセス構成による検出パイプラインを実装し、パレット追跡および検出イベント（画像付き）の自動生成を行うイベント駆動型アーキテクチャを確立。

【担当フェーズ】

- ・要件定義
- ・基本設計
- ・詳細設計
- ・開発
- ・性能検証
- ・導入提案

【業務内容】

- ・リアルタイム物体検出パイプラインのアーキテクチャ設計
- ・C++ / Pythonによる高性能推論処理実装
- ・Rustを用いた非同期イベント処理設計
- ・分散サービス間通信設計（マルチ言語構成）
- ・TimescaleDBによる時系列データ管理基盤構築
- ・Reactを用いた監視ダッシュボード設計・実装
- ・Dockerによるコンテナ化および開発環境標準化
- ・エッジ環境（NVIDIA Jetson）への移行検証および最適化検討

【実績・取り組み】

- ・産業パートナー向けに定期的な技術報告および改善提案を実施
- ・システム全体のボトルネック分析を行い、処理性能の向上に貢献
- ・将来的な拡張を考慮した疎結合設計を実施し、保守性を向上

【言語】

C++
Python
Rust

JavaScript

【FW】

React

全3名
チーム開発

【DB】

TimescaleDB

【環境】

Docker
Linux

■ テクニカルスキル

種類		使用期間	レベル
OS	Windows	10年4ヶ月	環境設計・構築が可能
	Ubuntu Linux	1年	環境設計・構築が可能
	MacOS	5ヶ月	環境設計・構築が可能
	Arch Linux	2年3ヶ月	環境設計・構築が可能
	Manjaro Linux	1年2ヶ月	環境設計・構築が可能
	Proxmox	3ヶ月	環境設計・構築が可能
言語	PowerShell	4年2ヶ月	最適なコード記述と、指示、改修が可能
	Bash	3年1ヶ月	最適なコード記述と、指示、改修が可能
	C++	8年5ヶ月	最適なコード記述と、指示、改修が可能
	C	1年4ヶ月	基本的なプログラミングが可能
	C#	1年2ヶ月	基本的なプログラミングが可能
	Python	5ヶ月	基本的なプログラミングが可能
	HTML	3年6ヶ月	最適なコード記述と、指示、改修が可能
	CSS	3年6ヶ月	最適なコード記述と、指示、改修が可能
	JavaScript	3年6ヶ月	基本的なプログラミングが可能
フレームワーク	Unity	5ヶ月	基本的なプログラミングが可能
	Unreal Engine	6年11ヶ月	最適なコード記述と、指示、改修が可能
	React	1年3ヶ月	基本的なプログラミングが可能
DB	SQL	5ヶ月	最適なコード記述と、指示、改修が可能
	JSON	2年1ヶ月	最適なコード記述と、指示、改修が可能
	Oracle	2ヶ月	最適なコード記述と、指示、改修が可能

■ 資格

2023年8月	(ホンジュラス) 運転免許証
2022年5月	(エクストリームネットワークス) Introduction to Future Networks
2022年12月	(ホンジュラス) 運転免許証

■ 自己 PR

<探究し、向上、吸収する力>

企業向けのプロジェクトと個人プロジェクトの両方を開発した経験があります。これらのプロジェクトを通じて、管理スキルを習得しました。Dinant での勤務期間中、私は多くの分野を担当し、その中にはビジネス分野も含まれていました。ステークホルダーと面会して彼らの需要を聞き取り、必要なツールや今後必要になるツール、プロジェクトのアイデア、そしてどのように開発できるかを計画し、進捗状況を報告する会議を開催する必要がありました。

日本の会社で働くことを希望していますが、日本語はまだ勉強中です。もっと日本語を使う機会が欲しかったため、2024年12月に日本を旅行し、様々なカフェにい切ったり、日本人と話したりしました。さらに焼肉白炭でのボランティアでは、掃除の仕事をしながら、日本語はまだ難しいかったものの、同様と優しい日本語でコミュニケーションを取ることが出来ました。

■ テクニカルスキル

種類		使用期間	レベル
OS	Windows	10年4ヶ月	環境設計・構築が可能
	Ubuntu Linux	1年	環境設計・構築が可能
	MacOS	5ヶ月	環境設計・構築が可能
	Arch Linux	2年3ヶ月	環境設計・構築が可能
	Manjaro Linux	1年2ヶ月	環境設計・構築が可能
	Proxmox	3ヶ月	環境設計・構築が可能
言語	PowerShell	4年2ヶ月	最適なコード記述と、指示、改修が可能
	Bash	3年1ヶ月	最適なコード記述と、指示、改修が可能
	C++	8年5ヶ月	最適なコード記述と、指示、改修が可能
	C	1年4ヶ月	基本的なプログラミングが可能
	C#	1年2ヶ月	基本的なプログラミングが可能
	Python	5ヶ月	基本的なプログラミングが可能
	HTML	3年6ヶ月	最適なコード記述と、指示、改修が可能
	CSS	3年6ヶ月	最適なコード記述と、指示、改修が可能
	JavaScript	3年6ヶ月	基本的なプログラミングが可能
フレームワーク	Unity	5ヶ月	基本的なプログラミングが可能
	Unreal Engine	6年11ヶ月	最適なコード記述と、指示、改修が可能
	React	1年3ヶ月	基本的なプログラミングが可能
DB	SQL	5ヶ月	最適なコード記述と、指示、改修が可能
	JSON	2年1ヶ月	最適なコード記述と、指示、改修が可能
	Oracle	2ヶ月	最適なコード記述と、指示、改修が可能

■ 資格

2023年8月	(ホンジュラス) 運転免許証
2022年5月	(エクストリームネットワークス) Introduction to Future Networks
2022年12月	(ホンジュラス) 運転免許証

■ 自己 PR

<探究し、向上、吸収する力>

企業向けのプロジェクトと個人プロジェクトの両方を開発した経験があります。これらのプロジェクトを通じて、管理スキルを習得しました。Dinant での勤務期間中、私は多くの分野を担当し、その中にはビジネス分野も含まれていました。ステークホルダーと面会して彼らの需要を聞き取り、必要なツールや今後必要になるツール、プロジェクトのアイデア、そしてどのように開発できるかを計画し、進捗状況を報告する会議を開催する必要がありました。

日本の会社で働くことを希望していますが、日本語はまだ勉強中です。もっと日本語を使う機会が欲しかったため、2024年12月に日本を旅行し、様々なカフェにい切ったり、日本人と話したりしました。さらに焼肉白炭でのボランティアでは、掃除の仕事をしながら、日本語はまだ難しいかったものの、同様と優しい日本語でコミュニケーションを取ることが出来ました。

<学び続ける力>

コンピュータの授業でゲーム開発に関する動画を見たことがきっかけで 14 歳で初めてプログラミングの世界に触れました。それから、自分でゲームを開発してみることを決意し、学校で開催された技術コンペティションに参加しました。その結果、私の作成した一人称シューティングゲームで優勝することが出来ました。そして、18 歳の時には再び大会に参加し、マルチプレイヤーサバイバルゲームを開発して 2 度目の優勝を果たしました。この経験をプログラミングに興味がありましたので、ギャノン大学でコンピュータサイエンスを勉強した。

大学で AI の研究プロジェクトに先生と一緒に鬼ごっこゲームで使われる AI を開発した。この研究は ASEE の Web サイトで見ることができます。この AI は NEAT アルゴリズムと C++ と CMake と Unreal Engine を使って作りました。NEAT アルゴリズムは Neuron Evolution of Artificial Networks の略で、強いキャラクターは子供を作ります。

また、夏休みに Dinant でフルスタック Web エンジニアとしてインターンを経験しました。クライエント話したり、プロジェクトの計画しました後、一人で Web サイトを作りました。Web サイトは Oracle や JavaScript を使いました。

2024 年 5 月から毎日一人で日本語を勉強していて、日本で働いたり、日本のテクノロジー開発にもっと関わったりすることを希望しています。

以上