PORTAL DE VENDA DE IMÓVEIS

IMOBILLE ON

Explicando o sistema e dando uma visão geral do projeto.

Integrantes do Grupo

Grupo responsável pelo desenvolvimento do projeto.

André Moura Lima

Graduando em Ciências e Tecnologia - UFMA

Matrícula: 2020007595

Antonio Lucas da Silva Vale

Graduando em Ciências e Tecnologia - UFMA

Matrícula: 2021017756

Lucas Martins Matos

Graduando em Ciências e Tecnologia - UFMA

Matrícula: 2021017961

Tópicos

O que você pode esperar na apresentação de hoje:

01 Introdução
02 Objetivo do projeto
03 Processo de desenvolvimento
04 Requisitos
05 Diagramas de Casos de Uso
06 Descrição dos Casos de Uso
07 Diagrama de Classes
08 Diagramas de Sequências
09 Diagramas de Atividades
10 Diagrama de Estados
11 Conclusão
12 Referências

1 INTRODUÇÃO

Uma breve contextualização do sistema proposto.

Contexto do mercado

No mercado imobiliário, muitas vezes, os meios tradicionais para comercialização de imóveis se mostram ineficientes e pouco convenientes.

Os meios tradicionais comumente são muito **lentos e burocráticos**, possuem **custos elevados** e **faltam com a transparência** do anúncio.

Desafios identificados

Alguns dos principais desafios no contexto da comercialização de imóveis

Processo lento e burocrático

O processo tradicional de comercialização de imóveis é notoriamente lento e burocrático, o que pode **prejudicar a conclusão das transações**, podendo **atrasar** ou até mesmo **cancelar** a transação.

Custos elevados

As **comissões de corretagem e outros custos** associados à comercialização tradicional de imóveis podem **garantir o valor elevado da negociação**.

Baixa transparência do anúncio

A **falta de transparência** nos anúncios de imóveis pode levar a **desconfianças** e **frustrações** tanto para compradores quanto para vendedores.

Justificativa do sistema

Diante desses desafios, a criação de um **Portal de Vendas de Imóveis** surge como uma solução eficaz para melhorar a **eficiência, transparência e conveniência** no mercado imobiliário.

Ao oferecer uma solução digital abrangente e intuitiva, podemos transformar a forma como as transações imobiliárias são realizadas, tornando as **negociações mais rápidas, menos custosas e mais transparentes** com relação às informações dos anúncios.

2 OBJETIVO DO PROJETO

Principal objetivo do sistema desenvolvido.

Objetivo Principal

O objetivo deste projeto é desenvolver um **Portal de Vendas de Imóveis** que funcione como uma plataforma robusta e intuitiva para **conectar compradores e vendedores de imóveis**.

Desenvolvimento de um sistema ágil e bem otimizado.

Desenvolvimento de um sistema com **processos simples, eficientes e otimizados** de modo a **agilizar o processo de negociação** dos imóveis.

Disponibilização de informações detalhadas e intuitivas.

Anúncios **intuitivos** e de **simples** compreensão de modo a garantir a **transparência das informações** dos anúncios.

Processo de negociação sem intermediários, garantindo baixos custos.

As **negociações ocorrem diretamente entre cliente e anunciante**, evitando assim corretagens que possam elevar os custos dos anúncios.

3 PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO

A estruturação das etapas do projeto.

Timeline do Projeto

Aqui estão as etapas do processo de desenvolvimento do projeto

Entrevistas

Estabelecer uma base sólida para o projeto de software, garantindo que os desenvolvedores entendam as necessidades do cliente antes de iniciar o desenvolvimento.

Requisitos

Processo de coleta, documentação, análise e validação das necessidades e expectativas dos usuários finais para o software a ser desenvolvido.

Diagramação

Criação de diagramas e representações visuais que ajudam a entender a arquitetura, fluxo de dados, interações entre componentes e a interface do usuário do sistema.

Desenvolvimento

Programadores desenvolvem o código fonte baseado nos requisitos e diagramas do sistema obtidos nas etapas anteriores

Validação

Deploy !

Importância das Etapas

Seguir um processo estruturado é fundamental para o sucesso do projeto. **Cada etapa desempenha um papel crucial na garantia de que o produto final atenda às necessidades e expectativas do cliente.**

Entrevistas

Entender claramente as necessidades e expectativas do cliente é vital para definir requisitos precisos.

Requisitos

Garantir que equipe responsável pelo projeto esteja **alinhada quanto às expectativas do projeto**

Diagramação

Esclarecer **como os componentes do sistema interagem**, identificando possíveis problemas antecipadamente e permitindo ajustes antes do desenvolvimento.

Desenvolvimento

Transformar conceitos e planejamentos em realidade. A execução cuidadosa desta etapa é essencial para criar um produto funcional e utilizável.

4 REQUISITOS

Principais requisitos identificados para o projeto.

Requisitos Funcionais

Requisitos Funcionais descrevem as **funções específicas que o software deve realizar** para atender às necessidades dos usuários e alcançar os objetivos do projeto (GUEDES, 2018).

Lista de Requisitos Funcionais do sistema

- Busca de anúncios de imóveis
- Acesso a informações dos anúncios
- Cadastro de usuários
- Gerenciamento de anúncios pessoais
- Favoritar anúncios
- Editar cadastro
- Contactar anunciantes
- Administração do sistema

Requisitos Não-Funcionais

Requisitos Não-Funcionais são especificações que definem os **critérios de qualidade e restrições do sistema** que não estão diretamente relacionados às funcionalidades específicas que o sistema deve executar (GUEDES, 2018).

Lista de Requisitos Não-Funcionais do sistema

- Desempenho
- Escalabilidade
- Segurança
- Disponibilidade
- Manutenibilidade
- Usabilidade simplificada
- Eficiência

5 DIAGRAMAS DE CASOS DE USO

Interações entre atores e sistema.

Diagramas de Casos de Uso

Representam as **interações entre os usuários (atores) e o sistema** (GUEDES, 2018).

Símbolos e Relacionamentos

Visitante e Usuário

Usuário

uc
Portal de Vendas de Imóveis
Gerenciar anúncio próprio
Gerenciar anúncio favorito
Contactar anunciante
Editar cadastro
Usuário

Especificação de gerenciar anúncio próprio e favorito

Moderador

uc
Portal de Vendas de Imóveis
Moderar usuário
Moderar anúncio
Enviar e-mail
Gerar relatório
Moderador

Especificação de moderar usuário e anúncio

Administrador

Especificação de gerenciar moderador

6 DESCRIÇÃO DOS CASOS DE USO

Interações entre atores e sistema.

Descrição do Caso de Uso Efetuar Cadastro

Objetivo	Atores	Pré-condições	Pós-condições	Fluxo Principal	Fluxo Alternativo
Permitir que um visitante se cadastre no sistema para acessar suas funcionalidades.	Visitante	- O sistema deve estar disponível. - O visitante é alguém não cadastrado no sistema.	O usuário criado pode fazer login com as credenciais fornecidas.	- Visitante acessa página de cadastro. - Vistante preenche formulário de cadastro. - Sistema valida dados fornecidos. - Sistema armazena dados do usuário no banco. - Sistema exibe mensagem de sucesso.	- Email já cadastrado ou informação obrigatória não preenchida. - Sistema exibe mensagem de erro.

Descrição do Caso de Uso Efetuar Login

Objetivo	Atores	Pré-condições	Pós-condições	Fluxo Principal	Fluxo Alternativo
- Permitir que um usuário registrado entre em sua conta e tenha acesso a funcionalidades específicas.	Usuário	- O sistema deve estar disponível. - O usuário deve estar cadastrado no sistema.	- O usuário pode ter acesso aos recursos protegidos do portal.	- Usuário acessa a página de login. - Usuário insere email e senha. - Sistema valida credenciais. - Sistema autentica usuário e o redireciona para aba principal do site.	- Credenciais inválidas. - Sistema exibe mensagem de erro e mantém usuário na página de login.

Descrição do Caso de Uso Cadastrar Anúncio

Objetivo	Atores	Pré-condições	Pós-condições	Fluxo Principal	Fluxo Alternativo
- Permitir que um usuário cadastre um anúncio para venda ou aluguel de um imóvel no sistema.	Usuário	- O sistema deve estar disponível. - O usuário deve estar autenticado no sistema.	- Um novo anúncio de imóvel é adicionado com sucesso ao sistema e fica disponível para visualização por potenciais interessados.	- Usuário acessa a função de cadastro de anúncio. - Usuário preenche os dados do imóvel. - Sistema valida os dados fornecidos. - Sistema armazena dados do anúncio no banco. - Sistema exibe mensagem de sucesso.	- Informações obrigatórias não preenchidas ou dados inválidos. - Sistema exibe mensagem de erro e solicita que o usuário preencha as informações corretamente.

Descrição do Caso de Uso Contactar Anunciante

Objetivo	Atores	Pré-condições	Pós-condições	Fluxo Principal	Fluxo Alternativo
- Permitir que um usúario entre em contato com o anunciante de um imóvel para obter mais informações ou demonstrar seu interesse na compra ou no aluguel.	Usuário	- O usuário deve estar autenticado no sistema. - O usuário está visualizando uma lista anúncios de imóvel no site.	- A mensagem do usuário é enviada com sucesso para o anunciante do imóvel. O anunciante poderá então responder diretamente ao usuário.	- Usuário acessa um anúncio de imóvel de seu interesse. - Usuário escolhe uma forma de contato (whatsapp ou email). - O sitema envia uma mensagem ao anunciante com dados básicos do usuário por meio da opção de contato escolhida.	- Algum erro ocorre no envio da mensagem, como problemas na conexão ou no servidor de email. - Sistema exibe mensagem de erro e sugere que usuário tente novamente mais tarde.

Descrição do Caso de Uso Deletar Usuário

Objetivo	Atores	Pré-condições	Pós-condições	Fluxo Principal	Fluxo Alternativo
- Permitir que um administrador remova um usuário do sistema quando necessário.	Moderador	- O moderador deve estar autenticado no sistema. - O moderador deve ter acessado a função de administrar usuários.	- O usuário é removido do sistema, não terá mais acesso aos recursos associados à sua conta e os anúncios cadastrados por ele não ficarão mais disponíveis.	- Moderador localiza usuário que deseja excluir. - Moderador seleciona opção de excluir usuário. - Sistema pede confirmação. Administrador confirma. - Sistema remove usuário e seus anúncios do banco.	- Se o moderador não confirma a exclusão quando quando solicitada pelo sistema, a operação é cancelada. - Sistema exibe mensagem e sugere que o moderador tente novamente mais tarde caso alguma falha ocorra no processo de exclusão.

Descrição do Caso de Uso Gerar Relatório

Objetivo	Atores	Pré-condições	Pós-condições	Fluxo Principal	Fluxo Alternativo
- Permitir que um administrador gere relatórios com base nos dados do sistema e os exporte para uma planilha com colunas selecionadas conforme necessário.	Moderador	- O moderador deve estar autenticado no sistema.	- O moderador recebe uma planilha contendo os dados do relatório conforme solicitado, facilitando a análise e a tomada de decisões.	- Moderador acessa a função de geração de relatórios. - Moderador seleciona as colunas desejadas e confirma operação. . - Sitema recupera os dados do banco. - Sistema gera a planilha com dados recuperados e força o download.	- Se o moderador não selecionar coluna, o sistema gera um relatório com todos os dados disponíveis. - Se algum erro ocorrer no processo de geração de relatórios, o sistema exibe mensagem de erro e sugere que o moderador tente novamente mais tarde.

7 DIAGRAMA DE CLASSES

Estrutura do sistema.

Diagrama de Classes

Mostra a **estrutura do sistema**, detalhando as classes, seus atributos, seus métodos e os relacionamentos entre elas (GUEDES, 2018).

Símbolos e Relacionamentos

Diagrama de Classes

8 DIAGRAMAS DE SEQUÊNCIA

Apresentação de forma sequencial da plataforma.

Diagramas de Sequência

Ilustram **como os objetos no sistema interagem entre si** em uma sequência temporal, destacando a ordem das mensagens trocadas (GUEDES, 2018).

Símbolos e Relacionamentos

Visitante/Usuário
Buscar anúncios

Visitante
Efetuar cadastro

Usuário
Efetuar login

Usuário
Cadastrar anúncio

Usuário
Editar anúncio próprio

Usuário
Deletar anúncio próprio

Usuário
Favoritar anúncio

Usuário
Desfavoritar anúncio

Usuário
Contactar anunciante

Usuário
Editar cadastro

Moderador
Bloquear usuário

Moderador
Deletar usuário

Moderador
Bloquear anúncio

Moderador
Deletar anúncio

Moderador
Enviar e-mail

Moderador
Gerar relatório

Administrador
Cadastrar administrador

Administrador
Deletar moderador

9 DIAGRAMAS DE ATIVIDADES

Sequência e condições para coordenar comportamentos de baixo nível.

Diagrama de Atividades

É um diagrama que vai descrever as **atividades** ou **ações** dentro para o processo, representando o **fluxo de controle** de uma atividade para outra (GUEDES, 2018).

Símbolos e Relacionamentos

Visitante/Usuário
Buscar anúncios

Visitante
Efetuar cadastro

Usuário
Efetuar login

Usuário
Cadastrar anúncio

Usuário
Editar anúncio próprio

Usuário
Deletar anúncio próprio

Usuário
Favoritar anúncio

Usuário
Desfavoritar anúncio

Usuário
Contactar anunciante

Usuário
Editar cadastro

Moderador
Bloquear usuário

Moderador
Deletar usuário

Moderador
Bloquear anúncio

Moderador
Deletar anúncio

Moderador
Enviar e-mail

Moderador
Gerar relatório

Administrador
Cadastrar moderador

Administrador
Deletar moderador

10 DIAGRAMAS DE ESTADOS

Comportamento de um conjunto finito de transições de estado.

Diagramas de Estados

Descreve o estado ou situação na qual o **objeto** se encontra em um determinado **ponto da execução** de um processo dentro do sistema por meio de **transições** (GUEDES, 2018).

Símbolos e Relacionamentos

Vistante/Usuário Buscar anúncios

Visitante
Efetuar cadastro

Usuário
Efetuar login

Usuário
Cadastrar anúncio

Usuário
Editar anúncio próprio

Usuário
Deletar anúncio próprio

Usuário
Contactar anunciante

Usuário
Editar cadastro

Moderador
Enviar e-mail

Moderador
Gerar relatório

Administrador
Cadastrar moderador

Administrador
Deletar Moderador

11 CONCLUSÃO

Conclusão do objetivo de portal de vendas de imóveis.

Conclusão

Apresentação de um produto de vendas de imóveis chamado IMOBILLE ON, com base em regras de negócios e apresentação de diagramas que demostre o comportamento da plataforma e suas etapas de desenvolvimento.

Objetivo alcançado

- Criar uma aplicação que facilite a venda de imóveis.
- Trazer um projeto de desenvolvimento de software.

12 REFERÊNCIAS

Referências utilizadas no projeto apartir de autores.

Referências

GUEDES, Gilleanes T. A. UML2 Uma Abordagem Prática, 3ª Edição. Novatec Editora. São Paulo, Brasil, 2018.

OBRIGADO PELA ATENÇÃO

Reconhecimentos e Direitos Autorais

@autor: ANDRÉ MOURA LIMA, ANTONIO LUCAS DA SILVA VALE, LUCAS MARTINS CAMPOS MATOS @data última versão: 21/06/2024 @versão: 2.0 @Agradecimentos: Universidade Federal do Maranhão (UFMA), Professor Doutor Thales Levi Azevedo Valente, e colegas de curso. @Copyright/License Este material é resultado de um trabalho acadêmico para a disciplina PROJETO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE, sobre a orientação do professor Dr. THALES LEVI AZEVEDO VALENTE, semestre letivo 2024.1, curso Engenharia da Computação, na Universidade Federal do Maranhão (UFMA). Todo o material sob esta licença é software livre: pode ser usado para fins acadêmicos e comerciais sem nenhum custo. Não há papelada, nem royalties, nem restrições de "copyleft" do tipo GNU. Ele é licenciado sob os termos da licença MIT reproduzida abaixo e, portanto, é compatível com GPL e também se qualifica como software de código aberto. É de domínio público. Os detalhes legais estão abaixo. O espírito desta licença é que você é livre para usar este material para qualquer finalidade, sem nenhum custo. O único requisito é que, se você usá-los, nos dê crédito. Copyright © 2024 Educational Material Este material está licenciado sob a Licença MIT. É permitido o uso, cópia, modificação, e distribuição deste material para qualquer fim, desde que acompanhado deste aviso de direitos autorais. O MATERIAL É FORNECIDO "COMO ESTÁ", SEM GARANTIA DE QUALQUER TIPO, EXPRESSA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO, MAS NÃO SE LIMITANDO ÀS GARANTIAS DE COMERCIALIZAÇÃO, ADEQUAÇÃO A UM DETERMINADO FIM E NÃO VIOLAÇÃO. EM HIPÓTESE ALGUMA OS AUTORES OU DETENTORES DE DIREITOS AUTORAIS SERÃO RESPONSÁVEIS POR QUALQUER RECLAMAÇÃO, DANOS OU OUTRA RESPONSABILIDADE, SEJA EM UMA AÇÃO DE CONTRATO, ATO ILÍCITO OU DE OUTRA FORMA, DECORRENTE DE, OU EM CONEXÃO COM O MATERIAL OU O USO OU OUTRAS NEGOCIAÇÕES NO MATERIAL. Para mais informações sobre a Licença MIT: https://opensource.org/licenses/MIT.