

## Parte 02 Interface Gráfica;

### Uso do JAVA:

```
Module java.desktop  
Package javax.swing  
Class JOptionPane  
import javax.swing.*;
```

JOptionPane é uma interface que possibilita a criação de uma caixa de diálogo ou janela básica padrão que ou solicita um valor para o usuário ou retorna uma informação.

### Métodos:

- `showConfirmDialog`  
Solicita uma confirmação (YES, NO, CANCEL)
- `showInputDialog`  
Solicita algum valor
- **`showMessageDialog`**  
**Informa ao usuário sobre algo**
- **`showOptionDialog`**  
**Unificação dos três métodos acima**

Documentação estudada junto aos slides enviados pela professora para elaboração via link:

<https://docs.oracle.com/en/java/javase/19/docs/api/java.desktop/javax.swing/JOptionPane.html>

### Parâmetros:

#### parentComponent

Define a caixa de diálogo onde irá aparecer o conteúdo. Se esse parâmetro for null, o java irá gerar uma caixa de diálogo padrão.

#### Message

Mensagem que irá aparecer na caixa de diálogo.

Exemplo no código:

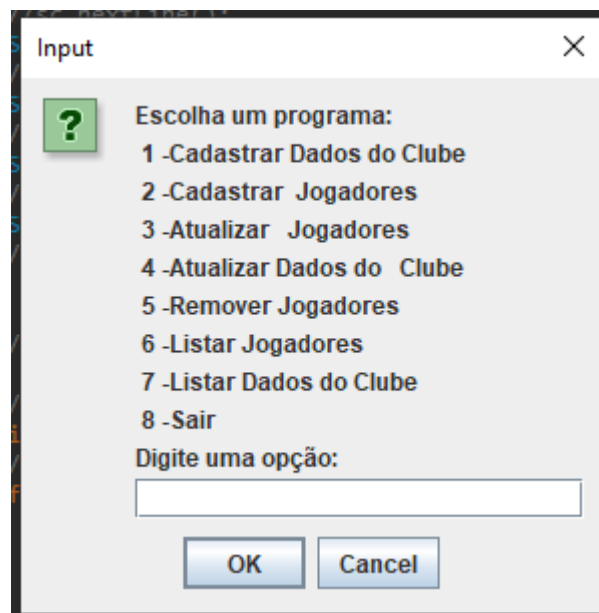
Imports.

```
1 package application;  
2 import java.util.ArrayList;  
3 import java.util.List;  
4 import java.util.Locale;  
5 import java.util.Scanner;  
6 import javax.swing.*; //JOptionPane  
7 import java.io.*;  
8 import entities.Jogadores;  
9 import entities.Emprestimo;  
10 import entities.Clube;  
11 import entities.Definitivo;  
12  
13
```

Uso da JOptionPane pelo código:

```
int menu ;  
  
do {  
  
    menu= Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Escolha um programa: "  
  
    + "\n 1 -Cadastrar Dados do Clube\n"  
    + " 2 -Cadastrar Jogadores\n"  
    + " 3 -Atualizar Jogadores\n"  
    + " 4 -Atualizar Dados do Clube\n"  
    + " 5 -Remover Jogadores\n "  
    + "6 -Listar Jogadores\n "  
    + "7 -Listar Dados do Clube\n"  
    + " 8 -Sair\n"  
    + "Digite uma opção:") );
```

Janela do (Menu):



A interface que está sendo apresentada acima representa o menu que ao digitar uma opção, ela retornará à função desejada no programa. Dessa forma, as opções são: Cadastrar, Lista, Atualizar, Remover e Sair.

Interface feita na **IDE**: Eclipse.