

# Curriculum Vitae

## Björn Lindqvist

---

<b>Födelsedatum</b>	7 december 1982
<b>Nationalitet</b>	Svensk medborgare
<b>Adress</b>	Pargasgatan 4 164 71 Kista
<b>E-post</b>	bjourne@gmail.com
<b>Telefon</b>	070 597 05 41 (vänligen maila först)

---

## Motivering

---

Det roligaste med att vara en utvecklare är att hela tiden få lära sig ny saker samt att lära ut och hjälpa kolleger. Min främsta egenskap i utvecklarrollen är förmågan att se helheten. Jag har lätt för att gå utanför ramarna och utforska nya områden. I rätt miljö är jag en idéspruta och solstråle som pushar andra att bli ännu bättre. Har ett stort behov av att ta eget ansvar, är extremt självgående och en god planerare.

## Branscherfarenhet

---

Arbetat i ett och ett halvt år som konsult och systemutvecklare på konsultbolaget Network Expertise Sweden AB. Därefter har jag för Akademin räknat jobbat i tio månader som konsult med testutveckling på Sony Ericsson Mobile Communications i Lund, följt av tolv månader som systemdesigner för IS på Ericsson i Älvsjö. Därefter två år på Caliber Media AB och utvecklar spelorienterade webbapplikationer. Numera på Söderberg & Partners där jag jobbar med webbaserade analys och datahanterings-system åt företagets pensionsrådgivare.

## Personliga kvalitéer

---

Jag är en positiv och glad person. Behöver hela tiden nya utmaningar och undviker jobb som går på slentrian. Som person är jag väldigt resultatinriktad och söker mig till sådana arbetsplatser. Jag är stresstålig, pålitlig och försöker alltid göra ett så bra resultat som möjligt. Favoritspråket är Python och operativsystemet hemma är naturligtvis Linux. Har programmering som hobby och gillar att koda webbsiter på fritiden. Gitarrspelande, jujutsu och att dricka öl med kompisar är mina "vanliga" intressen.

## Teknisk expertis

---

Listar olika kompetensområden, samt självskattning på hur väl bevandrad jag känner mig inom varje.

### Programspråk

- Bash, 5+ år, 5
- Basic, 5+ år, 4
- C#, 3 år, 4
- C/C++, 5+ år, 5
- Coffeescript, 1 år, 1
- Erlang, 2 år, 3
- Haskell, 4 år, 4
- Java (J2ME, J2EE, etc), 5+ år, 5
- JavaScript, 5+ år, 5
- L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, 3 år, 3
- Lisp (+ Clojure, ELisp, Scheme), 3 år, 3
- Pascal, 5+ år, 3
- Powershell, 2 år, 3
- Python, 5+ år, 5
- Ruby, 1 år, 1
- SQL, 4 år, 3
- UML, 2 år, 2
- x86 Assembler, 5 år, 4

### Operativsystem

- Windows (2000, XP, 2003 Server)
- Linux/Unix (RedHat, OpenSUSE, Ubuntu, Gentoo)
- OSE

### Webborienterat

- AJAX, 2 år, 3
- CSS, 5 år, 5
- Django, 3 år, 5
- DOM, 4 år, 4
- GlassFish, 3 år, 4
- Google AppEngine, 2 år, 3
- HTML, 5+ år, 4
- JSP, 4 år, 4
- Node.js, 1 år, 1
- PHP, 5+ år, 3
- Ruby on Rails, 1 år, 1
- Tomcat, 3 år, 3
- XML, 5+ år, 4
- XSLT, 3 år, 3
- zkoss

## Databas

- memcached, 2 år, 3
- Mnesia, 1 år, 3
- MS Access, 1 år, 2
- MySQL, 5 år+, 4
- PostgreSQL, 5 år+, 4
- SQLite, 2 år, 3
- SQL Server, 2 år, 3
- ORM (Hibernate, JPA, SQLAlchemy, SQLAlchemy, TopLink), 4 år, 5

## Protokoll

### *Diverse VoIP-protokoll*

- H.323
- IAX
- MGCP
- RTP
- SIP

### *IP-protokoll*

- HTTPS
- ICMP
- IMAP
- RTMP
- SMTP
- SNMP
- TCP
- UDP

### *Övriga*

- CAN bus
- NFS
- X11

### Verktyg

- Ant, 3 år, 4
- Apache, 5+ år, 3
- Asterisk, 3 år, 4
- Bugzilla, 5+ år, 4
- ClearCase (Linux & Windows), 2 år, 3
- CVS, 3 år, 3
- DMS, 2 år, 1
- Eclipse, 4 år, 3
- Emacs, 5+ år, 5
- Ethereal (Wireshark numera), 2 år, 3
- Excel, 5 år, 4
- Gatling, 1 år, 3
- git, 2 år, 2
- JDTS, 1 år, 3
- Hudson, 1 år, 1
- NetBeans, 2 år, 4
- OpenGL, 3 år, 3
- SDL, 5 år, 4
- Sharepoint, 1 år, 2
- Subversion, 5 år, 5
- Team Foundation Server, 1 år, 1
- Visual Studio, 3 år, 3
- WordPress, 1 år, 2

### Övrig kompetens

- Designmönster
- Funktionell programmering
- Objekt-orienterad programmering
- Talar engelska flytande
- Tyska på skolnivå (6 år, men glömt det mesta)

## Referensuppdrag

---

### **J2EE-utvecklare: Caliber Media AB**

2008 – 2010

*Systemutvecklare J2EE*

Nyutveckling av spelplattformarna Hiro och EZComp. Underhåll av den befintliga plattformen CCS. Alla tre spelplattformar för att spela flash-spel på internet med SMS-betalning i bakändan.

I arbetet ingick att koppla ihop plattformarna med SMS-betallösningar från mBlox och IPX. All kod skrevs i "J2EE Java" på applikationsservern Glassfish med TopLink.

Jag sysslade även med allmänna IT-uppgifter som att sköta om företagets interna Active Directory och skriva script till folk som behövde få saker automatiserade.

### **IS Systemdesign: IOW Ericsson i Älvsjö**

2007 – 2008

*Systemdesigner*

Utveckling av nya funktioner till *Integrated Site 2.0* skrivna i en blandning av Erlang, C och Bash på linuxmiljö. Samt hantering och rättning av buggrapporter till IS1.2. ClearCase användes som revisionshantering.

### **J2ME-testing: Sony Ericsson Mobile Communications**

2006 – 2007

*Konsult/systemutvecklare*

Utveckling av testsviter för verifiering och Q&A av Sony Ericssons J2ME implementation.

I projektet ingick att ta fram en handlingsplan för att ersätta Sony Ericssons föråldrade testsystem med effektivare lösningar byggda på open sourceprogrammet Gatling. Min roll, utöver utvecklingen av testsviterna för specifikationerna JSR-184 (Mobile 3D Graphics) och JSR-256 (Mobile Sensor) var att verka som rådgivare och ge konkreta råd i hur SE:s skulle forma sin open sourcestrategi. Jag programmerade även byggsystemet (i Ant) för att bygga testsviterna till Gatling.

Vårt Gatlingbaserade system används idag på SE och har delvis ersatt JDTS vilket har medfört att dussintals buggar i SE:s telefoner har hittats och åtgärdats.

### **MobIPhone: Network Expertise Sweden AB**

2006

*Projektledare/systemutvecklare*

Design, utveckling och dokumentation av MobIPhone ([www.mobiphone.se](http://www.mobiphone.se)) - en IP-baserad telefonväxel (PBX) som bygger på Asterisk. Produkten riktar sig till mindre företag. Ansvarade för Q&A, integrationsstestning och för att produkten levde upp till den bestämda specifikationen. Gruppen som utvecklade projektet bestod av tre utvecklare och all kod versionshanterades i Subversion.

Jag skrev och ansvarade även för  $\text{\LaTeX}$ -dokumentationen.

I arbetet ingick framtagning av en webbaserad frontend skriven i PHP som kommunicerade med Asterisk och en PostgreSQL-databas.

### **CV-databas: Network Expertise Sweden AB**

2005 – 2006

*Systemutvecklare*

Utveckling från scratch av ett webbaserat program för att registrera och hantera kontaktuppgifter och konsultprofiler om NX:s konsulter.

Programmet möjliggjorde för säljare och administratörer att kontinuerligt följa upp konsulter och uppdrag och att på ett enkelt sätt hålla NX:s konsultdatabas uppdaterad.

Projektet implementerades i Python med webbramverket TurboGears. På databassidan användes MySQL som kommunicerade med applikationen med hjälp av ORM:et SQLAlchemy. Qoosdoo (GUI bibliotek för JavaScript) användes för att skriva en mycket interaktiv AJAX-baserad frontend.

**EyeNode: Network Expertise Sweden AB**

2005 – 2006

*Projektleddare/systemutvecklare*

Ledde utvecklingsarbetet för övervakningsplattformen EyeNode ([www.eyenode.com](http://www.eyenode.com)). Videoservern hade funktioner för att spela in bildströmmar från IP-baserade videoövervakningskameror, rörelsedetektering och simultan uppspelning/sparning. Till servern utvecklades två olika klienter; en på-plats-klient med pekskräm skriven i C och SDL och en webbklient skriven i PHP.

**Network Expertise Sweden AB**

2005

*Examensarbete*

Tio veckors exjobb på NX. Arbetet gick ut på att skapa en mjukvara som kan skapa, hantera och övervaka multipla instanser av Open Source-applikationen eGroupware ([www.egroupware.org](http://www.egroupware.org)). Programmet var helt webbaserat och utvecklat med Python, PHP och JavaScript. Applikationen håller reda på prisuppgifter, förbrukning och kan debitera varje instans. Kunder debiteras för pris per användare eller per modul och olika typer av storkundsrabatter finns.

## Anställningar

---

**Söderberg & Partners**  
*Systemutvecklare*

2010 – nuv.

Jobbar med backendsystemet åt Sveriges största pensionsmäklare. Det är mycket jobb med att få alla pensionsbesparingar visar rätt siffror och att göra så att tillväxtanalyserna blir rimliga.

**Caliber Media AB**  
*Systemutvecklare*

2008 – 2010.

Anställning som systemutvecklare åt internetmarketingföretaget Caliber Media. Ansvar för nyutveckling och underhåll för webbaserade spelsystem.

**Akademin Stockholm AB**  
*Konsult/systemutvecklare*

2006 – 2008

Anställd som utvecklingskonsult på Akademin Stockholm AB med inriktning mot open sourcelösningar.

**Network Expertise Sweden AB**  
*Konsult/systemutvecklare*

2005 – 2006

Anställd som konsult och systemutvecklare på NX med ansvar för utveckling av externa och interna projekt. Samt ansvar för att underhålla och uppgradera företagets interna linuxservrar.

**Network Expertise Sweden AB**  
*Examensarbete*

2005

Tio veckors exjobb på NX efter avklarad högskoleingenjörsutbildning.

**Bräcke Östergård**  
*Projektanställd (datatekniker)*

2001 – 2002

## Utbildningar & Certifikat

---

**Sun Certified Java Programmer**

2007

**Kungliga Tekniska Högskolan i Södertälje**

2003 – 2005

Datateknik och programmering, inriktning realtidsprogrammering 120p

**Angeredsgymnasiet**

1999 – 2001

Treårigt naturvetenskapligt program

## Referenser

---

Lämnas vid begäran