André Negreli Conrado Bini

Contato: andrenegrelle@gmail.com

Linkedin: linkedin: linkedin.com/in/andre-negrelli
Github: https://github.com/AndreNegrelli

Introdução

Sou um desenvolvedor web com um pouco mais de 1 ano de experiência.

Tenho familiaridade e consigo me integrar bem em **ambientes de trabalho baseados em comunidade** e **trabalho em equipe**, tenho o **comprometimento** de aprender e evoluir individualmente e com o todo. Sou um bom comunicador e expositor de ideias, me comunico tanto em **Portugues** quanto em **Inglês.**

Particularmente, gosto de trabalhar com **tecnologias JavaScript**, com meu foco no **front-end.** Porém não me importo em aprender e contribuir para com o desenvolvimento **back-end** se necessário.

Habilidades

JavaScript • React.Js • Vue.js • CSS • Tailwind-CSS • DaisyU • Git • HTML • Nuxt.Js Google Maps API • Jest • DBeaver • PostgreSQL • Docker • Figma

Outras Habilidades

Levantamento de requisitos • Revisão de código • Avaliação de código • Inglês Avançado

Educação

Universidade Estadual do Centro Oeste Bacharel em Ciência da Computação (2020 - 2024)

Experiência

Estagiário - Web developer

@Palinha Musical App

Novembro 2023 - Maio 2024 (Estagiário-Web developer) - Outubro 2024 (Web developer)

Comecei na empresa como estagiário na época de faculdade, após alguns meses de experiência fui contratado efetivamente como programador onde trabalhei na parte *front-end web* do projeto por todo este tempo. Fui o responsável pelo projeto onde que:

- Contribui com ideias de features tanto para o **web** quanto para nossa equipe **mobile** tendo alguma delas implementadas no projeto;
- Fui o responsável por avaliar e revisar códigos durante processos seletivos:
- Levantando requisitos para um novo projeto web que foi a refatoração completa do site;
- Corrigindo bugs;
- Implementações no geral.

Faculdade - Web developer - UI/UX

@HortiPrice

2023

Sob tutela de meu orientador o professor <u>Giovane Galvão</u> trabalhei em seu framework chamado de HortiPrice durante meu tcc, onde que o objetivo era refatorar o front do projeto utilizando técnicas de *Ul/UX*, foi meu primeiro contato com *JavaScript* e conceitos de *Ul/UX* de forma prática, onde aprendi a base que utilizei em meu estágio e seguinte meu emprego.