# 2D Articulated Human Pose Estimation Using Explainable Artificial Intelligence

André Oskar Andersen wpr684

Datalogisk Institut, Københavns Universitet

2021

► Articulated Human Pose Estimation



- Articulated Human Pose Estimation
- Anvendelse
  - 1. Motion analysis
  - 2. Augmented reality
  - 3. Virtual reality



- Articulated Human Pose Estimation
- Anvendelse
  - 1. Motion analysis
  - 2. Augmented reality
  - 3. Virtual reality
- Problem definition
  - 1. Implementer Stacked Hourglass af Newell *et al.*
  - Udforsk Stacked Hourglass
  - 3. Modificer Stacked Hourglass vha. viden



#### Data

#### Data

- ➤ 2017 Microsoft COCO datasæt
  - 1. Passer til problemet
  - 2. State-of-the-art



#### Data

- 2017 Microsoft COCO datasæt
  - 1. Passer til problemet
  - 2. State-of-the-art
- Beskrivelse
  - ► Træning + validering: 69.000 billeder
  - ► Flere personer i hvert billede
  - Optil 17 keypoints per person



## Preprocessing af data

#### Preprocessing af data

#### Billederne

- 1. Centrerer billede omkring hver person
- 2. Resizer til  $256 \times 256$
- 3. Trække gennemsnitlig rgb fra











#### Preprocessing af data

#### Billederne

- 1. Centrerer billede omkring hver person
- 2. Resizer til  $256 \times 256$
- 3. Trække gennemsnitlig rgb fra
- Keypoints
  - 1. Indsætter 1 i et tomt  $64 \times 64$  billede
  - 2. Gaussfilter
  - 3. 17 heatmaps

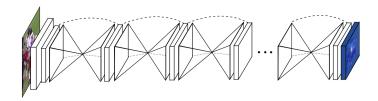




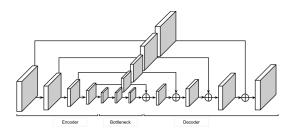




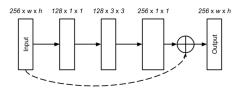




- Stacked hourglass
- Hourglass



- Stacked hourglass
- ► Hourglass
- Residual module



- Stacked hourglass
- ► Hourglass
- ► Residual module
- Activation- og lossfunction

#### Resultat

### Fortolkning af modellen 1

### Fortolkning af modellen 2

### Fortolkning af modellen 3

# Modificering af model

#### Diskussion

### Konklusion

### Fejl og rettelser