



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Programação Orientada a Objetos

Avaliação Parcial

Objetivo

Faça o diagrama UML e programe em Java o seguinte enunciado. Envie os arquivos através do formulário fornecido pelo professor.

Enunciado

A construtora BuildingProject precisa ter um sistema para gerenciar seus projetos.

Um projeto só pode ter uma obra atribuída e os dados necessários para a construção são: endereço, data de início, data de término prevista e data de término real. Use um construtor que permita atribuir todos esses atributos ao criar o objeto.

Além de possuir uma obra associada os projetos possuem um número que o identifica, o nome, a cidade onde será realizado e um status que indica o estado, que pode ser: "calculando", "construção", "acabado".

Existem duas variantes de projetos: casas e departamentos. Das casas devemos saber o tamanho do terreno, número de banheiros e de quartos. Por outro lado, os departamentos devemos saber o número de andares e quantos apartamentos por andar serão construídos.

O sistema deve ter as seguintes **funcionalidades**:

- De qualquer tipo de projeto, devemos saber se terminou na data, um projeto termina na data se sua data de término real for igual à data de término prevista e também seu status for "terminado".
- No caso de projetos departamentais, deve ser possível compará-los. Um departamento é maior que outro de acordo com o número de apartamentos que cada um possui (número de andares x apartamentos por andar)
- É importante ter alguma funcionalidade em projetos departamentais para saber se é um arranha-céu (se tem mais de 15 andares).

Observação: Caso você ache necessário adicionar mais atributos ou métodos, pode adicionar. O enunciado descreve o cenário mínimo.

Mãos na massa!

Boa avaliação.