# **DAMA PAJC**

**FATTIBILITA’: V**

**ANALISI E SPECIFICA DEI REQUISITI:**

1. Interfaccia grafica
   1. Accesso
   2. Gioco
2. Gioco
   1. User vs User Server-client
   2. User vs User Offline
   3. User Vs Engine
3. Engine
4. Regole
   1. Pezzi
      1. Movimento
      2. Cattura
      3. Promozione
   2. Sistema a turni
   3. Inizio
   4. Fine
      1. Abbandono
      2. Richiesta patta
      3. Controllo vittoria