Tutorial de desenvolvmento do CropDox

Documentação

Difini-se os seguintes conceitos nesta arquitetura:

**Usuário**:

O agente humano que usa o sistema para executar a sua principal funcionalidade.

**Cliente**:

Qualquer dispositivo eletrônico que acesse o sistema através da internet. Podendo, este, ser mobile ou desktop.

**Servidor**:

O computador que hospeda o backend do sistema na nuvem (VPS).

**Diretório**:

O diretório que contém as imagens capturadas pelo usuário no Servidor.

**Trâmite da funcionalidade do sistema**

Os Usuário usa um Cliente mobile e Cliente Desktop para acessar o sistema.

Para cada cliente conectado, o Servidor responde com um JWT contendo o socket id da conexão no payload. Logo, define-se aqui este JWT como o ***token de conexão.***