

Disciplina: Compiladores

Discente: André Adisson A. T. Ruin

14/04/24

## 2ª Atividade Extra

1. NotNull: Eu escolhi por que ele ajuda a evitar erros de programação, garantindo que os desenvolvedores saibam que o valor retornado sempre terá um valor válido, aumentando a segurança e a robustez do código.

2. AllowNull: Escolhi porque achei interessante a flexibilidade que é dar no uso de argumentos não anuláveis, ao mesmo tempo em que comunica claramente que o valor normalmente não deve ser nulo, mas pode ser em circunstâncias específicas.

3. ~~NotNullWhen~~:

Maybe Null When: É importante por que indica que um argumento anulável não será nulo quando o método retornar um determinado valor booleano, fornecendo aos desenvolvedores informações claras sobre as condições em que o valor pode ser nulo.