

Histórico de Versões

Data	Versão	Descrição	Autor	Revisor	Aprovado por
12/02/2024	0.1	Preencher o Documento de Visão	André Arlisson		
22/02/2024	0.2	Preencher as Funcionalidades do Projeto	André Arlisson		

Responsáveis

1. Equipe

Coordenador

André Arlisson Alves Teixeira Reis

Desenvolvimento

André Arlisson

2. Cliente

Gestor do Sistema

Documento de Visão do Projeto

1. Objetivo

O propósito deste documento é coletar, analisar e definir as necessidades de alto-nível e características do projeto de software, focando nas potencialidades requeridas pelos afetados e usuários-alvo, e como estes requisitos serão abordados no projeto de software.

A visão do projeto documenta o ambiente geral de processos a ser desenvolvido para o sistema durante o projeto, fornecendo a todos os envolvidos uma descrição compreensível deste e de suas macro-funcionalidades.

O Documento de Visão de Projeto documenta apenas as necessidades e funcionalidades do sistema que estão sendo atendidas no projeto de software.

2. Descrição do Projeto

O objetivo do projeto é criar um site de E-Commerce funcional, onde o cliente possa entrar no site, criar a sua cesta de compras e pagar com os métodos que eles preferirem, o maior diferencial do site será ter só produtos Tecnológicos(Celulares, Processador, TV, etc...).

3. Envolvimento

3.1. Abrangência

O público que vai ser atendido é de escopo Nacional(Brasil), e pretendemos atingir todas as pessoas que querem comodidade e qualidade de produtos quando comprem algum aparelho tecnológico pela internet.

3.2. Papel das Partes Interessadas

3.2.1 - Cliente

Descrição	<ul style="list-style-type: none">□ Responsável pelos requisitos funcionais e não funcionais do sistema.□ Responsável pelos testes do sistema para homologação do projeto.
Papel no desenvolvimento	<ul style="list-style-type: none">□ Atuar como facilitador e especificador dos requisitos sistêmicos perante a equipe de desenvolvimento.□ Garantir que as regras de negócio sejam suportadas pela base legal.□ Validar e aprovar os requisitos.□ Fornecer os parâmetros operacionais do sistema.□ Acompanhar o desenvolvimento do sistema.□ Decidir sobre a realização de reuniões com os colaboradores.□ Participar da homologação das decisões relacionadas aos sistemas.□ Participar da Homologação do produto final.
Insumos ao projeto de software	<ul style="list-style-type: none">□ Requisitos Funcionais.

[Data]

	<ul style="list-style-type: none"> □ Requisitos Não-Funcionais. □ Casos de testes para homologação do sistema. □ Consultas diversas para validação do sistema. □ Homologação das aplicações.
Representante	

3.2.2 - Equipe de Desenvolvimento do TechMart

Descrição	<ul style="list-style-type: none"> □ Responsável pela identificação dos requisitos do software e pelo desenvolvimento dos modelos estáticos e dinâmicos do projeto
Papel no desenvolvimento	<ul style="list-style-type: none"> □ Identificar e descrever as necessidades do usuário, especificando as funcionalidades do software que irão atendê-las. □ Levantar os requisitos funcionais e não funcionais do projeto. □ Definir o que irá interagir com o sistema. □ Identificar dentro da visão lógica do sistema, a melhor forma de acomodar as necessidades do usuário, e o impacto da solução adotada sobre os requisitos do sistema. □ Em suma, responsável pela geração de um produto que atenda aos requisitos que foram identificados junto ao usuário.
Insumos ao projeto de software	<ul style="list-style-type: none"> □ Documento de visão e demais documentos de requisitos de software. □ Aplicação desenvolvida de acordo com o especificado (artefatos do projeto).
Representante	André Arlisson Alves Teixeira Reis

3.3. Papel dos Atores

Descrição	Administrador
Papel	Administrar o site colocando produtos, promoções e outras necessidades do sistema.
Insumos ao sistema	Documento de visão..
Representante	

Descrição	Desenvolvedor
Papel	Programar e verificar se todos os requisitos estão de acordo com o documento, e caso encontre corrigir bugs.
Insumos ao sistema	Documento de visão, Termo de Abertura do projeto, Backlog do projeto.

[Data]

Representante	André Arlisson
----------------------	----------------

4. Necessidades e Funcionalidades

Necessidade 1		Benefício
Cadastro e Login		<Crítico>
Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos	
F1.1	Colocar os dados necessários	
	Usuário	
F1.2	Verificar o formato dos dados	
	Sistema	
F1.3	Ir para a página de Login	
	Sistema	
F1.4	Colocar os dados pedidos	
	Usuário	
F1.5	Confirmar se os dados estão corretos	
	Sistema	

Necessidade 2		Benefício
Carrinho de compras		<Crítico>
Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos	
F1.1	Ir para o perfil do produto	
	Usuário	
F1.2	Clicar no botão adicionar ao carrinho	
	Usuário	
F1.3	Somar ou subtrair a quantidade e preço total de acordo com as ações do usuário	
	Sistema	

Necessidade 3		Benefício
Comentar e avaliar		<Crítico>
Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos	
F1.1	Ir para o perfil do produto	
	Usuário	
F1.2	Clicar no número de estrelas que achar que o produto merece	
	Usuário	
F1,3	Fazer a média das notas e mostrar	
	Sistema	
F1.4	Clicar na opção abaixo de comentar	
	Usuário	
F1.5	Escrever e clicar em salvar	
	Usuário	
F1.6	Mostrar os comentários	
	Sistema	

Necessidade 4		Benefício
---------------	--	-----------

[Data]

Pesquisar		<Crítico>
Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos	
F1.1	Clicar na barra de pesquisa	Usuário
F1.2	Escrever palavra chave	Usuário
F1.3	Mostrar todos os produtos que tenham alguma relação com a palavra chave	Sistema

Necessidade 5		Benefício
Comprar		<Crítico>
Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos	
F1.1	Ir para o perfil do produto	Usuário
F1.2	Clicar no botão “Comprar”	Usuário
F1,3	Escolher o método de pagamento	Usuário
F1.4	Preencher os dados necessários	Usuário
F1.5	Verificar autenticidade dos dados com o Banco	Sistema
F1.6	Confirmar o sucesso da Compra	Sistema

5. Restrições Tecnológicas

- Deve ter acesso a internet
- Tem que ter uma conta no site.

6. Critérios de aceitação do Sistema

O sistema somente será aceito quando tiver sido realizado os testes de funcionalidades e desempenho, que ficam a critério do gerente de projeto.

7. Escopo Não Incluído no Sistema

- Não faremos as entregas.
- Não teremos todos os produtos, só produtos tecnológicos(processador, fone, celular, etc..).

8. Premissas e Restrições:

Premissas	Restrições
<ul style="list-style-type: none"> • Ter um ou mais programadores disponíveis. • Escolher uma linguagem que vai suprir todas as necessidades estruturais do sistema. 	<ul style="list-style-type: none"> • Tempo de entrega até o final do semestre 2023.2. • Estar de acordo com os requisitos documentados.

[Data]



Documento de Visão do Projeto

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Fazer todas as documentações necessárias do projeto.• Funciona no Chrome Versão 121.0.6167.140 (Versão oficial) 64 bits | |
|--|--|

[Data]