## Algorithme p-1 de Pollard

Nous avons vu en cours que la factorisation d'entiers RSA quelconques est un problème difficile, néanmoins solvable en temps *subexponentiel* à l'aide des algorithmes de crible. Toutefois, si l'entier RSA est mal généré, il existe des cas plus faciles.

Soit N = PQ un module RSA où P et Q sont premiers et de même taille. Soit B une borne à choisir plus tard. L'algorithme P-1 de Pollard s'exécute selon les étapes suivantes :

- 1. Calculer  $M = \prod_{\text{premiers } q \leq B} q^{\left\lfloor \log_q B \right\rfloor}$  (i.e., calculer le produit des puissances de nombres premiers inférieures à B)
- 2. Sélectionner a au hasard premier avec N
- 3. Calculer  $G = GCD(a^M 1, N)$
- 4. Si G < N renvoyer G; sinon renvoyer « échec »

Question 1. On suppose que P-1 est B-ultrafriable (B-powersmooth), c'est-à-dire que toutes les puissances de nombres premiers  $p^{\nu}$  dans sa décomposition en facteurs premiers sont plus petites que B. Montrer que M est multiple de P-1.

**Question 2.** On suppose aussi que Q n'est pas B-powersmooth. Montrer que l'algorithme renvoie P avec bonne probabilité.

Question 3. Donner une borne sur la complexité de l'algorithme, à B fixé, puis à B variable.

Lors de la génération de « bons » nombres premiers on impose ainsi que P-1 ait au moins un « grand » facteur premier. Toutefois, la méthode de factorisation ECM (basée sur les courbes elliptiques) a rendu l'algorithme P-1 obsolète, et fonctionne aussi bien lorsque P-1 est powersmooth ou ne l'est pas.

Dans la méthode ECM, on utilise en effet le groupe des points d'une courbe elliptique quelconque définie sur  $\mathbb{Z}_N$ . Ce groupe est d'ordre variable, mais proche de N. Cette variabilité permet de tomber avec forte probabilité sur un ordre friable (smooth), contrairement à l'algorithme P-1 dans lequel le choix du groupe est contraint. On calcule donc les multiples d'un point de la courbe jusqu'à tomber sur un élément non-inversible, qui doit apparaître assez tôt à cause du petit théorème de Fermat. Cet algorithme est de complexité subexponentielle.

## Autour de RSA

On rappelle le schéma de chiffrement RSA basique.

```
 \begin{split} \mathsf{Key}\mathsf{Gen}(1^n) \text{ choisir un module } N \text{ qui est le produit de deux premiers de } n \text{ bits, avec deux } \\ \text{entiers } e \text{ et } d \text{ tels que } ed = 1 \mod \phi(N). \text{ pk} = (N,e) \text{ ; sk} = (N,d) \\ \mathsf{Enc}(m \in \mathbb{Z}_N^*, (N,e)) \text{ renvoie } c = m^e \pmod N \\ \mathsf{Dec}(c \in \mathbb{Z}_N^*, (N,d)) \text{ renvoie } m = c^d \pmod N \end{split}
```

Nous avons déjà vu que ce RSA basique n'est pas IND-CPA. Dans cet exercice nous explorons quelques autres attaques sur ce schéma.

**Question 4.** Soit N = PQ un produit de deux premiers distincts. Montrer que si  $\phi(N)$  et N sont connus, alors on peut retrouver p, q en temps polynomial.

**Question 5.** Montrer que si  $m \in [0, N^{1/e}]$  alors on peut facilement décrypter (retrouver le message sans connaître la clé privée).

**Question 6.** Une racine de l'unité modulo N est un entier x tel que  $x^2 = 1 \mod N$ .

1. Combien y a-t-il de racines de l'unité modulo N ?

- 2. Supposons que l'on connaisse (N, e, d) (mais pas la factorisation de N). Montrer qu'on peut calculer une racine de l'unité modulo N. On admet qu'elle est non-triviale avec bonne probabilité.
- 3. En déduire qu'on peut factoriser N.

**Question 7.** Fixons un module N et supposons qu'un serveur centralisé donne aux utilisateurs des paires  $(e_1, d_1)$  et  $(e_2, d_2)$  formant des clés RSA valides (exposants privés et publics). Pourquoi est-ce une mauvaise idée ?

Question 8. Soit  $(N_1, e), \ldots, (N_e, e)$  les clé publiques de e utilisateurs différents. Un même message m est chiffré e fois, avec chacune de ces clés publiques. Montrer qu'un attaquant peut retrouver m à partir de l'observation des chiffrés  $c_i := \operatorname{Enc}(m, (N_i, e))$ .

Question 9. On essaie maintenant d'éviter l'attaque de la question précédente. On a  $m < \sqrt{N_i}$  mais on force chaque utilisateur à utiliser une modification de son message m, sous la forme d'un décalage  $\delta_i$  connu. L'attaquant n'observe donc plus que les chiffrés de  $m + \delta_1$ ,  $m + \delta_2$ , ...,  $m + \delta_e$ .

On admet le théorème de Coppersmith :

**Theorem 1.** Soit  $f \in \mathbb{Z}[X]$  un polynôme unitaire de degré e et N un entier. S'il existe une racine  $x_0$  de f modulo N telle que  $|x_0| \leq N^{1/e-\varepsilon}$ , alors il est possible de retrouver  $x_0$  en temps polynomial en  $\log N$  et  $1/\varepsilon$ .

Montrer comment retrouver m.

## Fonction Indicatrice d'Euler

On rappelle que l'indicatrice d'Euler est définie par  $\phi(N) = |\mathbb{Z}_N^*|$ , l'ordre du groupe  $\mathbb{Z}_N^*$ . Dit autrement, c'est le nombre d'entiers de [1; N] qui sont premiers avec N.

**Question 10.** Soit p un nombre premier, montrer que  $\phi(p) = p - 1$ .

**Question 11.** Soient p, q premiers entre eux. Montrer que  $\phi(qp) = \phi(p)\phi(q)$ .

**Question 12.** Soit p un premier et  $e \ge 1$  un entier. Montrer que  $\phi(p^e) = p^{e-1}(p-1)$ .

**Question 13.** Soit  $N = \prod_i p_i^{c_i}$  où les  $p_i$  sont des premiers distincts,  $c_i \geq 1$ . Montrer que  $\phi(N) = \prod_i p_i^{c_i-1}(p_i-1)$ ;