ANDRÉ THOMAZ GANDOLPHO DE MELLO

Programador e pesquisador



EDUCAÇÃO

Mestrado

Ciência da Computação

Instituto de Matemática e Estatística (IME) Universidade de São Paulo (USP)

Março 2017 - Julho 2020

São Paulo, SP

 Tese: "Um novo método para estimação de parâmetros em Equações Diferenciais Ordinárias."

Área: Regressão, Otimização, Machine Learning Linguagem: Julia, Python

- GPA: 3.52
- Financiamento: CAPES Programa de Excelência Acadêmica
- Eventos:
 - São Paulo School of Advanced Science on Learning from Data
 - Um entre os 150 pesquisadores selecionados (de 642 inscritos) para participar desse evento global de duas semanas. Participantes de 19 países diferentes.
 - Responsável pela organização das sessões de One Minute Lightning Talks com a ajuda de dois outros voluntários, além de aprensetar meu projeto de mestrado durante uma delas.

Bacharelado

Sistemas de Informação

Escola de Artes, Ciências e Humanidades (EACH) Universidade de São Paulo (USP)

Março 2013 - Dezembro 2016

São Paulo, SP

- Trabalho de Conclusão de Curso: "Desenvolvimento de uma ferramenta computacional para extração de fatos de problemas de planejamento clássico."
 Área: Planejamento Clássico, Extração de Fatos, Busca Heurística Linguagem: C
- **GPA**: 3.22
- Iniciação Científica: "Elaboração e implementação de arquitetura para acesso e visualização de dados orçamentários brasileiros segundo paradigmas da Web Semântica."

Área: Web Semântica, Ontologia, ETL Linguagem: Java, SQL, JavaScript

- Financiamento: CNPq Programa Institucional de Bolsas de Iniciação Científica.
- Publicação: Trabalho publicado e apresentado durante o 13° CONTECSI International Conference on Information Systems and Technology Management.

UM DIA EM MINHA VIDA



FILOSOFIA

"Failure is not the opposite of success, it is part of it."

CONQUISTAS



Terceiro lugar

em desempenho acadêmico no bacharelado, de 70 alunos em minha turma



Financiamento

de pesquisas através de bolsas de iniciação e de excelência acadêmica

LINGUAGENS E TECNOLOGIAS

Python Julia SQL Ruby Java
JavaScript C
Linux (Ubuntu) Git[Hub Lab] Vim

EXTRACURRICULAR

Diretor de Eventos Acadêmicos Diretório Acadêmico de Sistemas de Informação (DASI-USP)

Mov 2013 - Nov 2015

Estagiário de Qualidade Empresa Junior de Sistemas de Informação

🛗 Ago 2013 - Dez 2013

LÍNGUAS

Português Inglês Alemão



HOBBIES



Calistenia

Daniel Vadnal (FitnessFAQs), Kelli & Daniel (Fitness Blender), Gabo Saturno



Animações e quadrinhos japoneses Mob Psycho 100, JoJo's Bizarre Adventure, Made in Abyss



Jogo:

Undertale, Nidhogg, Enter the Gungeon