



Nombre: André Thot Mejía Valenzuela

Registro: 19300104

Materia: Programación Orientada a Objetos

Día: 07/10/2021

Maestra: MIA. Sonia E. Ibáñez de la

**Enunciado:**

Crear un programa en C++ que contenga clases y objetos , métodos , constructores y función leer no debe pertenecer a la clase, menú cíclico .

**Código Fuente:**

```
#include <cstring>
#include <iostream>
using std::cout, std::cin, std::endl;

float sueldo;
char puesto[30], nombre[40];

void leer() {
    cin >> sueldo;
    cin.get();
    cin.get(puesto, 30);
    cin.get();
    cin.get(nombre, 40);
}
// constructor -> inicializa los objetos, lleva el mismo nombre de la clase
// Cuidar que no exista ambigüedad
class empleado {
public:
    float sueldo;
    char puesto[30];
    char nombre[40];
    empleado(){};
    empleado(float, char *, char *);
    void muestra();
};
empleado::empleado(float sueldo, char *puesto, char *nombre) {
    empleado::sueldo = sueldo;
    strcpy(empleado::puesto, puesto);
    strcpy(empleado::nombre, nombre);
}

void empleado::muestra() {
    cout << sueldo << endl;
    cout << nombre << endl;
    cout << puesto << endl;
}

int main() {
    empleado ob1(0, " ", " ");
```

```
empleado obj1(12000, "Programador", "André Mejía");  
cout << "Objeto 1:" << endl;  
obj1.muestra();  
leer();  
empleado obj2(sueldo, puesto, nombre);  
obj2.muestra();  
return 0;  
}
```

## Pantallas de compilación:

