



Nombre: André Thot Mejía Valenzuela

Registro: 19300104

Materia: Programación Orientada a Objetos

Día: 11/11/2021

Maestra: MIA. Sonia E. Ibáñez de la Torre

Enunciado:

En la presente asignación deberán entregar 1 solo archivo en formato PDF, que contenga objetos, clases, constructores, destructores, herencia simple de acuerdo a como se los explique ahorita en clase, con el siguiente menú.

- A- Crear y mostrar 1 objeto de la clase Artículo (Base) (Descripción, Costo)
- B- Crear y mostrar 1 objeto de la clase Heredada Venta (Vta_Total + Clase Base)
- S- Salir

El menú debe ser cíclico, si n penaliza 20 pts.

Código Fuente:

```
#include <iostream>
#include <cstring>
using std::string, std::cout, std::cin, std::endl;
float costo, ventaTotal;
char descripcion[40];

void leer(int ban)
{
    if (ban == 0)
    {
        cout << "Venta total: ";
        cin >> ventaTotal;
    }
    else
    {
        cout << "Costo: ";
        cin >> costo;
        cout << "Descripcion: ";
        cin.get();
        cin.get(descripcion, 40);
    }
}

class articulo
{
public:
    char descripcion[50];
    float costo;
    articulo(char *, float);
    ~articulo();
```

```

    void muestra();
};

articulo::articulo(char *descripcion, float costo)
{
    std::strcpy(articulo::descripcion, descripcion);
    this->costo = costo;
}

articulo::~~articulo()
{
    cout << "Destruyendo objeto en articulo" << endl;
}

void articulo::muestra()
{
    cout << "descripcion: " << descripcion << endl;
    cout << "costo: " << costo << endl;
}

class venta : public articulo
{
public:
    float ventaTotal;
    venta(float, float, char *);
    ~venta();
    void muestra();
};

venta::venta(float ventaTotal, float costo, char *descripcion) : articulo(descripcion,
costo)
{
    this->ventaTotal = ventaTotal;
}

venta::~~venta()
{
    cout << "Destruyendo objeto en venta" << endl;
}

void venta::muestra()
{
    cout << "descripcion: " << descripcion << endl;
    cout << "costo: " << costo << endl;
    cout << "Venta total: " << ventaTotal << endl;
}

```

```

int main(int argc, char const *argv[])
{
    char opcion;
    while (opcion != 's')
    {
        std::cout << "-----"
            << std::endl;
        cout << "Opciones:\nCrear objeto de articulo(a)\nCrear objeto de venta(b) "
            "\nSalir(s)"
            << endl;
        std::cout << "Su opcion: ";
        cin >> opcion;
        std::cout << "-----"
            << std::endl;
        switch (opcion)
        {
            case 'a':
            {
                cout << "Creando objeto de articulo" << endl;
                leer(1);
                articulo obj1(descripcion, costo);
                cout << "Mostrando valores" << endl;
                obj1.muestra();
                break;
            }
            case 'b':
            {
                cout << "Creando objeto de venta" << endl;
                leer(0);
                venta obj(ventaTotal, costo, descripcion);
                cout << "Mostrando valores" << endl;
                obj.muestra();
                break;
            }
            case 's':
                cout << "Que tenga bonito día" << endl;
                break;
            default:
                cout << "No conozco esa opcion" << endl;
                break;
        }
    }
}

return 0;

```

}

Pantallas de compilación:

```
PS C:\Users\User\Documents\4to semestre\P00\3er parcial> .\practica-hoy.exe
```

```
-----  
Opciones:
```

```
Crear objeto de articulo(a)
```

```
Crear objeto de venta(b)
```

```
Salir(s)
```

```
Su opcion: a
```

```
-----  
Creando objeto de articulo
```

```
Costo: 1200
```

```
Descripcion: Lego
```

```
Mostrando valores
```

```
descripcion: Lego
```

```
costo: 1200
```

```
Destruyendo objeto en articulo
```

```
-----  
Opciones:
```

```
Crear objeto de articulo(a)
```

```
Crear objeto de venta(b)
```

```
Salir(s)
```

```
Su opcion: b
```

```
-----  
Creando objeto de venta
```

```
Venta total: 45
```

```
Mostrando valores
```

```
descripcion: Lego
```

```
costo: 1200
```

```
Venta total: 45
```

```
Destruyendo objeto en venta
```

```
Destruyendo objeto en articulo
```

```
-----  
Opciones:
```

```
Crear objeto de articulo(a)
```

```
Crear objeto de venta(b)
```

```
Salir(s)
```

```
Su opcion: s
```

```
-----  
Que tenga bonito d|ja
```

```
PS C:\Users\User\Documents\4to semestre\P00\3er parcial> █
```