



Alumno: André Thot Mejía Valenzuela

Registro: 19300104

Materia: Programación Orientada a Objetos

Fecha: 31/08/2021

Maestra: MIA. Sonia E. Ibáñez de la T.

Abstracción de un Cinepolis

1. Palomitas normales
2. Palomitas acarameladas
3. Palomitas con extra mantequilla
4. Refresco chico
5. Refresco mediano
6. Refresco grande
7. Salas VIP
8. Salas normales
9. Salas 3D
10. Asientos normales
11. Asientos para las salas 4DX
12. Asientos para las salas VIP
13. Caja para pagar los boletos
14. Caja para pagar los alimentos
15. Pantallas para ver los horarios de las películas
16. Pantallas para ver los combos disponibles en dulcería
17. Pantallas para ver películas en 3D
18. Empleados de limpieza
19. Empleados que cobran los boletos para las funciones
20. Empleados que cobran en dulcería
21. Uniforme para los de limpieza
22. Uniforme para los empleados normales
23. Uniforme para los jefes
24. Gaffetes para los empleados
25. Máquina de palomitas
26. Máquina de refrescos
27. Máquina de helados
28. Boletos de las funciones
29. Boletos de promociones
30. Boletos que indican cuánto gastó en dulcería
31. Servilletas
32. Popotes
33. Vasos de plástico

34. Juguetes relacionados a las películas del momento
35. Canastas para poner los alimentos
36. Mini bancos para que los niños vean bien la película
37. Baño de hombre
38. Baño de mujer
39. Gorras para los empleados de cinépolis
40. Puertas de entrada
41. Puertas de salida
42. Salidas de emergencia
43. Guantes de látex para los empleados que sirven alimentos
44. Terminales para tarjetas de débito/crédito
45. Cajeros para dar cambio por sí pagan en efectivo
46. Bancos para esperar mientras empieza la película
47. Bancos de masajes
48. Bancos para los empleados
49. Cobijas
50. Nachos