



Nombre: André Thot Mejía Valenzuela

Registro: 19300104

Materia: Programación Orientada a Objetos

Día: 30/09/2021

Maestra: MIA. Sonia E. Ibáñez de la

Enunciado:

Crear un programa en C++ que contenga clases y objetos , métodos , atributos, menú cíclico y casos para la creación de 2 objetos de la clase persona, como lo explique ahorita en clase .

Código Fuente:

```
#include <iostream>
```

```
using std::cout, std::endl, std::cin;
```

```
class persona {  
public:  
    // Propiedades  
    char nombre[50];  
    int edad;  
    char domicilio[60];  
    // Metodos  
    void leer();  
    void muestra();  
} Andre, Leo;
```

```
void persona::leer() {  
    cin.get();  
    cout << "Introduzca los valores para la persona:" << endl;  
    cout << "Nombre:" << endl;  
    cin.get(nombre, 50);  
    cin.get();  
    cout << "Edad:" << endl;  
    cin >> edad;  
    cin.get();  
    cout << "Domicilio:" << endl;  
    cin.get(domicilio, 60);  
    cin.get();  
}
```

```
void persona::muestra() {  
    cout << "Mostrando los valores para la persona:" << endl;  
    cout << "Nombre:" << nombre << endl;  
    cout << "Edad:" << edad << endl;  
    cout << "Domicilio:" << domicilio << endl;  
}
```

```
int main() {  
    int opcion = 0;  
    while (opcion != 3) {
```

```

cout << "-----" << endl;
cout << "Ingresa una opcion:\n1.-Leer y Mostrar datos de Andre\n2.-Leer y "
      "mostrar datos de Leo\n3.-Salir"
      << endl;
cout << "-----" << endl;
cin >> opcion;
switch (opcion) {
case 1: {
    Andre.leer();
    cin.get();
    Andre.muestra();
    break;
}
case 2: {
    Leo.leer();
    cin.get();
    Leo.muestra();
    break;
}
case 3: {
    cout << "Bonito día!" << endl;
    break;
}
default: {
    cout << "No conozco esa opcion" << endl;
    break;
}
}
return 0;
}

```

Pantallas de compilación:

