



Nombre: André Thot Mejía Valenzuela

Registro: 19300104

Materia: Programación Orientada a Objetos

Día: 14/10/2021

Maestra: MIA. Sonia E. Ibáñez de la Torre

Enunciado:

En la presente asignación deberán entregar 1 solo archivo en formato PDF, que contenga objetos, clases, constructores de acuerdo a como se los explique ahorita en clase, con el siguiente menú.

- 1) Objeto A (Crear el primer objeto de la clase Empleado 3 atributos nombre, puesto y salario, mandándole parámetros al constructor con la función leer).
- 2) Objeto B (Crear un segundo objeto de la clase Empleado con 2 atributos , los que ustedes gusten , sobrecargando el constructor, que serán capturados con función leer() que no debe pertenecer a la clase).
- 3) Abandonar la ejecución y destruir los objetos.

NOTA: El programa debe ser cíclico.

Código Fuente:

```
#include <cstring>
#include <iostream>
using std::cout, std::cin, std::endl;
```

```
float sueldo;
char puesto[30], nombre[40];
```

```
void leer(int ban) {
    if (ban == 1) {
        cout << "Sueldo: ";
        cin >> sueldo;
        cout << "Puesto: ";
        cin.get();
        cin.get(puesto, 30);
        cout << "Nombre: ";
        cin.get();
        cin.get(nombre, 40);
    } else {
        cout << "Sueldo: ";
        cin >> sueldo;
        cout << "Nombre: ";
        cin.get();
        cin.get(nombre, 40);
    }
}
```

```
// constructor -> inicializa los objetos, lleva el mismo nombre de la clase
// Cuidar que no exista ambigüedad
// constructor no retorna nada
class empleado {
```

```

public:
    float sueldo;
    char puesto[30];
    char nombre[40];
    empleado(){};
    empleado(float, char *, char *);
    empleado(float, char *);
    // destructor -> libera espacio de memoria, no se invoca -> al final se
    // ejecuta
    // ~nombreDeLaClase();
    ~empleado();
    void muestra();
};

empleado::empleado(float sueldo, char *puesto, char *nombre) {
    empleado::sueldo = sueldo;
    strcpy(empleado::puesto, puesto);
    strcpy(empleado::nombre, nombre);
}

empleado::empleado(float sueldo, char *nombre) {
    empleado::sueldo = sueldo;
    strcpy(empleado::nombre, nombre);
}

empleado::~~empleado() { cout << "Destruyendo objetos" << endl; }

void empleado::muestra() {
    cout << "Sueldo: " << sueldo << endl;
    cout << "Nombre: " << nombre << endl;
    cout << "Puesto: " << puesto << endl;
}

int main() {
    char opcion;
    while (opcion != 'S') {
        std::cout << "-----"
            << std::endl;
        cout << "Opciones:\nCrear objeto con 3 valores(A)\nCrear objeto con 2 "
            "valores(B)\nSalir(S)"
            << endl;
        std::cout << "Su opcion: ";
        cin >> opcion;
        std::cout << "-----"
            << std::endl;
        switch (opcion) {
            case 'A': {

```

```

    cout << "Leyendo valores para objeto con 3 parametros" << endl;
    leer(1);
    cin.get();
    empleado obj2(sueldo, puesto, nombre);
    cout << "Objeto con 3 valores:" << endl;
    obj2.muestra();
    break;
}
case 'B': {
    cout << "Leyendo valores para objeto con 2 parametros" << endl;
    leer(0);
    cin.get();
    empleado obj1(sueldo, nombre);
    cout << "Objeto con 2 valores:" << endl;
    obj1.muestra();
    break;
}
case 'S': {
    std::cout << "Bonito Día" << std::endl;
    return 0;
}
default: {
    std::cout << "No conozco esa opción" << std::endl;
    break;
}
}
}
return 0;
}

```

Pantallas de compilación:

