

Gestore dell'affidabilità

flush

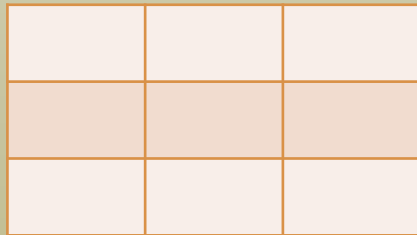
force

fix

unfix

setDirty

Gestore del buffer



Memoria
secondaria