# Soluzioni Esami di Algebra Lineare

VR443470

giugno 2023

## Indice

1	Esa	me del $20/06/2022$ 4
	1.1	Esercizio 1
		1.1.1 Punto a
		1.1.2 Punto b
		1.1.3 Punto c
	1.2	Esercizio 2
	1.2	
		1.2.1 Punto a
		1.2.2 Punto b
		1.2.3 Punto c
	1.3	Esercizio 3
		1.3.1 Punto a
		1.3.2 Punto b
		1.3.3 Punto c
	1.4	Esercizio 4
		1.4.1 Punto a
		1.4.2 Punto b
	1.5	Esercizio 5
	1.0	LISCICIZIO 9
2	Esa	me del $15/07/2022$ 18
_	2.1	Esercizio 1
	2.1	2.1.1 Parte a
		2.1.2 Parte b
		0.1.0. T
	2.2	
	2.2	2.2.1
		2.2.1 Parte a
	2.0	2.2.2 Parte b
	2.3	Esercizio 3
		2.3.1 Parte a
		2.3.2 Parte b
		2.3.3 Parte c
		2.3.4 Parte d
	2.4	Esercizio 4
		2.4.1 Parte a
		2.4.2 Parte b
	2.5	Esercizio 5
3	Esa	me del $02/09/2022$ 28
		Esercizio 1
		3.1.1 Punto a
		3.1.2 Parte b
	3.2	Esercizio 2
	0.2	3.2.1 Punto a
		3.2.2 Punto b
	9 9	
	3.3	
		3.3.1 Punto a
		3.3.2 Punto b
		3.3.3 Punto c
	., 1	10

## 1 Esame del 20/06/2022

## 1.1 Esercizio 1

(6 punti) Si consideri la seguente matrice:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ -2 & -1 & 1 & -5 \\ 1 & -a & 2+a & 2-a \\ 1+a & 0 & 2 & (1+a)(-1+a) \end{pmatrix}$$

#### 1.1.1 Punto a

Si calcoli, al variare di  $a \in \mathbb{R}$ , il rango  $\operatorname{rk} A$  di A.

Si applica l'eliminazione di Gauss per ottenere il rango della matrice:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ -2 & -1 & 1 & -5 \\ 1 & -a & 2+a & 2-a \\ 1+a & 0 & 2 & (1+a)(-1+a) \end{pmatrix} \xrightarrow{E_{1,2}(2)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & -a & 2+a & 2-a \\ 1+a & 0 & 2 & (1+a)(-1+a) \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{E_{1,3}(-1)} \begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 2 \\
0 & -1 & 1 & -1 \\
0 & -a & 2+a & -a \\
1+a & 0 & 2 & (1+a)(-1+a)
\end{pmatrix} \xrightarrow{E_{1,4}(-a-1)} \begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 2 \\
0 & -1 & 1 & -1 \\
0 & -a & 2+a & -a \\
0 & 0 & 2 & a^2-2a-3
\end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{E_{2,3}(-a)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & a^2 - 2a - 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_{3,4}(-1)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & a^2 - 2a - 3 \end{pmatrix}$$

Il rango della matrice è influenzato solo dall'espressione  $a^2 - 2a - 3$ . Quindi, nel caso di:

$$\operatorname{rk}(A) = \begin{cases} 3 & a^2 - 2a - 3 = 0 \\ 4 & a^2 - 2a - 3 \neq 0 \end{cases}$$

#### 1.1.2 Punto b

Si calcoli il determinante det(A) di A.

Per velocizzare i calcoli, si utilizza il metodo di Gauss Jordan<sup>1</sup>. Per il calcolo del determinante, si ricordano le seguenti regole:

- Lo scambio di una riga cambia il segno del determinante (quindi lo moltiplica per -1);
- La moltiplicazione di una riga per uno scalare non nullo, provoca la moltiplicazione dell'inverso di esso al determinante della matrice. Quindi, data l'operazione  $E_i(\alpha)$ , il determinante viene moltiplicato per  $\frac{1}{\alpha}$ ;
- La moltiplicazione di una riga per uno scalare e la successiva somma, non cambia il determinante.

Quindi, si ottiene il determinante della matrice ridotta A' moltiplicando la diagonale:

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & a^2 - a - 2 \end{pmatrix}$$

$$\det(A') = 1 \cdot (-1) \cdot 2 \cdot (a^2 - 2a - 3) = -2a^2 + 4a + 6$$

 ${\bf E}$  controllando le operazioni eseguite al punto precedente, è possibile notare che non è stato effettuato nessuno scambio di righe e nessuna moltplicazione + somma. Quindi il determinante è lo stesso:

$$\det(A) = \det(A') = -2a^2 + 4a + 6$$

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Approfondimento: YouMath

#### 1.1.3 Punto c

Si determino i valori di  $a \in \mathbb{R}$  tali che A possiede una inversa.

La matrice A possiede un'inversa se e solo se il suo determinante è diverso da zero. Quindi, risolvendo l'equazione del determinante, si può capire per quali valori di a, la matrice A ammette inversa:

$$-2a^2 + 4a + 6 = 0 \longrightarrow \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \longrightarrow \frac{-4 \pm \sqrt{16 - 4 \cdot -2 \cdot 6}}{2 \cdot -2} = \frac{-4 \pm 8}{-4}$$

Le soluzioni che azzerano l'equazione sono:

$$a_0 = -1$$
$$a_1 = 3$$

Si conclude dicendo che:

$$\det\left(A\right) = \begin{cases} 0 & a = -1 \lor a = 3 \\ \mathbb{R} \setminus \{0\} & \text{altrimenti} \end{cases}$$

La matrice A possiede una inversa se e solo se il determinante è diverso da zero. Il determinante è diverso da zero se e solo se a è diverso da -1 e da 3. Quindi, A possiede una inversa per i valori  $a \in \mathbb{R} \setminus \{-1,3\}$ .

## 1.2 Esercizio 2

(12 punti) Si consideri la seguente matrice:

$$B = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & 2 \end{pmatrix}$$

#### 1.2.1 Punto a

Si calcolino tutti gli autovalori di B su  $\mathbb{R}$  e si trovino delle basi dei loro autospazi.

Si calcola il polinomio caratteristico associato alla matrice B:

$$\begin{array}{rclcrcl} p_{B}\left(\lambda\right) & = & \det\left(B-\lambda \mathrm{Id}_{4}\right) \\ & = & \det\left[\begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & 2 \end{pmatrix} - \lambda \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}\right] \\ & = & \det\left[\begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \lambda & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \end{pmatrix}\right] \\ & = & \det\begin{pmatrix} -1-\lambda & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2-\lambda & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -1-\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 5 & 2-\lambda \end{pmatrix} \end{array}$$

Si utilizzano gli sviluppi di Laplace per calcolare il determinante della matrice.

Si sceglie lo sviluppo per righe partendo dalla riga 4 e rimando sulla colonna 4:

$$\begin{pmatrix} -1 - \lambda & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 - \lambda & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -1 - \lambda & 0 \\ 0 & 0 & 5 & 2 - \lambda \end{pmatrix}$$

$$b_{4,4} = 2 - \lambda \longrightarrow (-1)^{4+4} \cdot (2 - \lambda) \cdot \det \begin{pmatrix} -1 - \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 2 - \lambda & -3 \\ 0 & 0 & -1 - \lambda \end{pmatrix}$$

$$\longrightarrow 1 \cdot (2 - \lambda) \cdot (-1 - \lambda) \cdot (2 - \lambda) \cdot (-1 - \lambda)$$

$$b_{3,4} = 0 \longrightarrow (-1)^{3+4} \cdot (0) \cdot \det \begin{pmatrix} -1 - \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 2 - \lambda & -3 \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix} = 0$$

$$b_{2,4} = 0 \longrightarrow (-1)^{2+4} \cdot (0) \cdot \det \begin{pmatrix} -1 - \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 - \lambda \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix} = 0$$

$$b_{1,4} = 0 \longrightarrow (-1)^{1+4} \cdot (0) \cdot \det \begin{pmatrix} 0 & 2 - \lambda & -3 \\ 0 & 0 & -1 - \lambda \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix} = 0$$

Quindi, il determinante della matrice è:

$$p_B(\lambda) = \det(B - \lambda \operatorname{Id}_4) = (-1 - \lambda) \cdot (2 - \lambda) \cdot (-1 - \lambda) \cdot (2 - \lambda)$$

Per continuare il calcolo del polinomio caratteristico, si cercano gli zeri, ovvero tutti quei valori tale che  $p_B(\lambda) = 0$ . Banalmente, i valori sono:

$$\lambda_1 = -1 \longrightarrow (-1 - (-1)) \cdot (2 - (-1)) \cdot (-1 - (-1)) \cdot (2 - (-1)) = 0$$
  
$$\lambda_2 = 2 \longrightarrow (-1 - (2)) \cdot (2 - (2)) \cdot (-1 - (2)) \cdot (2 - (2)) = 0$$

Si conclude affermando che gli autovalori di B sono  $\lambda_1=-1$  e  $\lambda_2=2$ .

Per trovare delle basi dei loro autospazi, è necessario sostituire ogni  $\lambda$  trovato, nella matrice calcolata precedentemente. Quindi, il primo autospazio con il primo autovalore  $\lambda_1=-1$ :

$$B - \lambda_1 \operatorname{Id}_4 = B - (-1) \operatorname{Id}_4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & 3 \end{pmatrix}$$

Si cerca la forma ridotta della matrice, eseguendo l'eliminazione di Gauss:

$$\begin{pmatrix}
0 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 3 & -3 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 5 & 3
\end{pmatrix}
\xrightarrow{E_{2,1}}
\begin{pmatrix}
0 & 3 & -3 & 0 \\
0 & 0 & 5 & 3 \\
0 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 0
\end{pmatrix}$$

Si ottiene il sistema lineare:

$$\begin{cases} 3x_2 - 3x_3 = 0 \\ 5x_3 + 3x_4 = 0 \end{cases} \longrightarrow \begin{cases} x_3 = x_2 \\ x_4 = -\frac{5}{3}x_2 \end{cases}$$

Quindi, il sistema generale è:

$$\begin{cases} x_1 = x_1 \\ x_2 = x_2 \\ x_3 = x_2 \\ x_4 = -\frac{5}{2}x_2 \end{cases}$$

L'autospazio generale è:

$$\left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_2 \\ -\frac{5}{3}x_2 \end{pmatrix} \middle| x_1, x_2 \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ -\frac{5}{3} \end{pmatrix} \right\}$$

Dove il seguente insieme è una base:

$$\left\{\begin{pmatrix}1\\0\\0\\0\end{pmatrix},\begin{pmatrix}0\\1\\1\\-\frac{5}{3}\end{pmatrix}\right\}$$

Il secondo autospazio con il secondo autovalore  $\lambda = 2$ :

$$B - \lambda_2 \operatorname{Id}_4 = B - (2) \operatorname{Id}_4 = \begin{pmatrix} -3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & 0 \end{pmatrix}$$

Si cerca la forma ridotta della matrice, eseguendo l'eliminazione di Gauss:

$$\begin{pmatrix}
-3 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & -3 & 0 \\
0 & 0 & -3 & 0 \\
0 & 0 & 5 & 0
\end{pmatrix}
\xrightarrow{E_{2,3}(-1)}
\begin{pmatrix}
-3 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 5 & 0
\end{pmatrix}
\xrightarrow{E_{4,2}, E_{2}(\frac{1}{5})}
\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 5 & 0
\end{pmatrix}$$

Si ottiene il sistema lineare:

$$\begin{cases} x_1 = 0 \\ x_3 = 0 \end{cases}$$

Quindi, il sistema generale è:

$$\begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = x_2 \\ x_3 = 0 \\ x_4 = x_4 \end{cases}$$

L'autospazio generale è:

$$\left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ x_2 \\ 0 \\ x_4 \end{pmatrix} \middle| x_2, x_4 \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ x_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_4 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

Dove il seguente insieme è una base:

$$\left\{ \begin{pmatrix} 0\\1\\0\\0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0\\0\\0\\1 \end{pmatrix} \right\}$$

#### 1.2.2 Punto b

Si verifichi che la matrice B è diagonalizzabile e si scrivano la matrice diagonale D e la matrice invertibile S tali che  $B = SDS^{-1}$ .

Una matrice B è diagonalizzabile se rispetta due condizioni:

- 1. La somma delle molteplicità algebriche degli autovalori della matrice è uguale all'ordine della matrice;
- 2. La molteplicità geometrica di ciascun autovalore coincide con la relativa molteplicità algebrica.

Gli autovalori di B sono  $\lambda_1=-1$  e  $\lambda_2=2$ . Ma dato che le soluzioni derivano da:

$$p_B(\lambda) = \det(B - \lambda \operatorname{Id}_4) = (-1 - \lambda) \cdot (2 - \lambda) \cdot (-1 - \lambda) \cdot (2 - \lambda)$$

È immediato vedere come ogni soluzione trovata annulli due volte il polinomio caratteristico. Quindi le molteplicità algebriche sono:

$$m_1 = 2$$
$$m_2 = 2$$

La prima condizione è soddisfatta. La seconda è la verifica della molteplicità geometrica. Quest'ultima è possibile verificarla con la seguente formula:

$$m_g(\lambda) = n - \operatorname{rk}(A - \lambda \operatorname{Id}_n)$$

Dunque, si calcola il rango di tutte le matrici trovate sostituendo gli autovalori ottenuti:

$$m_1(-1) = 4 - \operatorname{rk}(A - (-1)\operatorname{Id}_4) = 4 - 2 = 2$$
  
 $m_2(2) = 4 - \operatorname{rk}(A - 2\operatorname{Id}_4) = 4 - 2 = 2$ 

Ciascuna molteplicità geometrica corrisponde con la relativa molteplicità algebrica. Questo conferma che la matrice B è diagonalizzabile.

La matrice diagonale D ha gli autovalori di B nella diagonale principale:

$$D = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

La matrice S invece è composta dalle basi trovate, ovvero:

$$S = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{5}{3} & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

La matrice inversa si trova affiancando a destra la matrice identità ed eseguendo  ${\it EG}$ :

$$(S \mid \mathrm{Id}_4) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -\frac{5}{2} & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_{3,2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & -\frac{5}{2} & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{E_{2,4}\left(\frac{5}{3}\right)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & \frac{5}{3} & 1 \end{pmatrix}$$

$$S^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{5}{3} & 1 \end{pmatrix}$$

Si verifica la correttezza:

$$B = SDS^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{5}{3} & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{5}{3} & 1 \end{pmatrix}$$
$$= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{10}{3} & 2 \end{pmatrix}$$
$$= \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & 2 \end{pmatrix}$$

#### 1.2.3 Punto c

 $\it Utilizzando\ la\ diagonalizzazione,\ si\ calcoli\ il\ prodotto\ B^5.$ 

Si calcola:

$$B^5 = (SDS^{-1})^5 = SD^5S^{-1}$$

Quindi, le matrici mutano in:

$$B = (SDS^{-1})^{5} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{5}{3} & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 32 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 32 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{5}{3} & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{5}{3} & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 32 & -32 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{160}{3} & 32 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 32 & -33 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 55 & 32 \end{pmatrix}$$

#### 1.3 Esercizio 3

(8 punti) Si consideri la seguente matrice:

$$M = \begin{pmatrix} i & 2i+1 \\ -1 & 2 \\ -i & 2i \end{pmatrix}$$

#### 1.3.1 Punto a

Si calcoli la H-trasposta  $M^H$  di M.

La matrice H-trasposta di M, si ottiene invertendo le righe con le colonne ed eseguendo l'operazione di coniugazione (cambiare di segno), la quale influisce solo sui numeri immaginari:

$$\begin{array}{lcl} M & = & \begin{pmatrix} i & 2i+1 \\ -1 & 2 \\ -i & 2i \end{pmatrix} \\ \\ M^T & = & \begin{pmatrix} i & -1 & -i \\ 2i+1 & 2 & 2i \end{pmatrix} \\ \\ M^H & = & \begin{pmatrix} -i & -1 & i \\ -2i+1 & 2 & -2i \end{pmatrix} \end{array}$$

## 1.3.2 Punto b

Si determinino una base di C(M) e una base di  $N(M^H)$  su  $\mathbb{C}$ .

Si applica l'eliminazione di Gauss per ottenere una forma ridotta:

$$M' = \begin{pmatrix} i & 2i+1 \\ -1 & 2 \\ -i & 2i \end{pmatrix} \xrightarrow{E_{1,3}(1)} \begin{pmatrix} i & 2i+1 \\ 0 & 4+\frac{1}{i} \\ 0 & 4i+1 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_{2,3}(-i)} \begin{pmatrix} i & 2i+1 \\ 0 & 4+\frac{1}{i} \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Il numero di pivot, in questo caso 2, rappresenta il rango della matrice (rk (M) = 2), ovvero il numero di vettori colonna linearmente indipendenti. In altre parole, rappresenta la dimensione dello spazio generato dai vettori considerati inizialmente.

Quindi, è possibile affermare che i vettori colonna della matrice non ridotta M, i quali corrispondono ai vettori colonna della matrice ridotta M' (soprastante) che contengono i pivot, costituiscono una base dello spazio generato del sistema di generatori. Per cui, una base di C(M):

$$\dim\left(M\right) = \operatorname{rk}\left(M\right) \longrightarrow 2 = 2 \Longrightarrow C\left(M\right) = \left\{ \begin{pmatrix} i \\ -1 \\ -i \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2i+1 \\ 2 \\ 2i \end{pmatrix} \right\}$$

Si prosegue l'esercizio calcolando una base della nullità di  ${\cal M}^H.$  Quindi, si esegue l'eliminazione di Gauss:

$$\begin{pmatrix} -i & -1 & i \\ -2i+1 & 2 & -2i \end{pmatrix} \xrightarrow{E_{1,2}(-2-i)} \begin{pmatrix} -i & -1 & i \\ 0 & 4+i & 1-4i \end{pmatrix}$$

Si ottiene il seguente sistema lineare:

$$\begin{cases}
-ix - y + iz = 0 \\
(4+i)y + (1-4i)z = 0
\end{cases} \longrightarrow \begin{cases}
-ix - y + iz = 0 \\
y = -\frac{(1-4i)}{(4+i)}z
\end{cases}$$

$$\frac{(1-4i)}{(4+i)} = \frac{(1-4i)(4-i)}{(4+i)(4-i)} = \frac{4-i-16i+4i^2}{16-4i+4i-i^2} = \frac{-17i}{17} = -i$$

$$\begin{cases} -ix - y + iz = 0 \\ y = -(-i)z \end{cases} \longrightarrow \begin{cases} -ix - iz + iz = 0 \\ y = iz \end{cases} \longrightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = iz \end{cases}$$

Dopo alcune semplificazioni, il risultato generale è:

$$\begin{cases} x = 0 \\ y = iz \\ z = z \end{cases}$$

Dunque  $N(M^H)$  è:

$$N\left(M^{H}\right) = \left\{ z \begin{pmatrix} 0 \\ i \\ 1 \end{pmatrix} \middle| z \in \mathbb{C} \right\}$$

Per cui, si ha una base:

$$\left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ i \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

## 1.3.3 Punto c

Si scriva una base di  $\mathbb{C}^3$  che contiene le colonne di M.

Dato che per definizione:

$$\mathbb{C}^3 = C(M) + N(M^H)$$

Allora una base di  $\mathbb{C}^3$  è:

$$\left\{ \begin{pmatrix} i \\ -1 \\ -i \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2i+1 \\ 2 \\ 2i \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ i \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

## 1.4 Esercizio 4

(4 punti) Vero o falso? Si motivi la risposta!

#### 1.4.1 Punto a

Il sistema omogeneo Ax = 0 ammette soltanto la soluzione banale  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ 

$$x = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$
 dove  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ 

Il sistema omogeneo Ax=0 non ammette soltanto la soluzione banale. Per dimostrare ciò, si utilizza il teorema di Rouché-Capelli. Quindi, si calcola il rango delle matrici ridotte e aumentate:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \longrightarrow \operatorname{rk}(A) = 2$$

$$(A \mid \mathbf{0}) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \mid 0 \\ 0 & 1 & 0 \mid 0 \end{pmatrix} \longrightarrow \operatorname{rk}(A \mid \mathbf{0}) = 2$$

Il rango di entrambe le matrici è uguale a due, quindi, secondo il teorema, esistono una o infinite soluzioni. Precisamente:

$$\operatorname{rk}(A) = (A \mid \mathbf{0}) < n$$

Dove n indica il numero di incognite, in questo caso 3 (x, y, z). Andando a sostituire i valori:

$$2 = 2 < 3$$

La condizione è rispettata, quindi secondo il teorema di Rouché-Capelli, il sistema Ax=0 ammette infinite soluzioni, precisamente  $\infty^{n-\mathrm{rk}(A)} \to \infty^{3-2}=\infty$ .

In generale, la forma generale della soluzione deve essere:

$$Ax = 0 \Longrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} x \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \mathbf{0}$$

#### 1.4.2 Punto b

 $\textbf{\textit{L'insieme}} \ \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\} \ \grave{\textbf{e}} \ \textit{linearmente dipendente.}$ 

Per verificarlo, si prendono tre generici scalari  $a,b,c\in\mathbb{R}$  e si moltiplicano per i vettori:

$$av_1 + bv_2 + cv_3 = \mathbf{0}$$

Sostituendo i valori:

$$a\begin{pmatrix} -1\\0 \end{pmatrix} + b\begin{pmatrix} 2\\1 \end{pmatrix} + c\begin{pmatrix} 1\\2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0\\0 \end{pmatrix}$$

Eseguendo i calcoli:

$$\begin{pmatrix} -a+2b+c \\ b+2c \end{pmatrix} \Longrightarrow \begin{cases} -a+2b+c=0 \\ b+2c=0 \end{cases} \longrightarrow \begin{cases} -a+2\left(-2c\right)+c=0 \\ b=-2c \end{cases} \longrightarrow \begin{cases} c=-\frac{a}{3} \\ b=-2c \end{cases}$$

È evidente che i tre vettori sono linearmente dipendenti. b dipende da c e c dipende da a.

## 1.5 Esercizio 5

(1 punto) Sia V uno spazio vettoriale su  $\mathbb{K}$ . Si dimostri la seguente affermazione: se almeno uno dei vettori  $v_1, \dots, v_2$  è combinazione lineare dei rimanenti, allora  $\{v_1, \dots, v_2\}$  non è linearmente indipendente.

Dimostrazione lasciata al lettore.

## $2\quad \text{Esame del } 15/07/2022$

## 2.1 Esercizio 1

(6 punti) Si consideri la seguente matrice:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & k & k \\ 1 & k - 1 & 0 & 0 \\ 1 & k - 1 & k & k \end{pmatrix}$$

#### 2.1.1 Parte a

 $Si \ studi \ det(A) \ al \ variare \ di \ k.$ 

Si procede con l'eliminazione di Gauss:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & k & k \\ 1 & k - 1 & 0 & 0 \\ 1 & k - 1 & k & k \end{pmatrix} \xrightarrow{E_{2,1}(-1)} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 - k & -k \\ 1 & 1 & k & k \\ 1 & k - 1 & 0 & 0 \\ 1 & k - 1 & k & k \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{E_{4,2}(-1)} \begin{pmatrix}
0 & 0 & 1-k & -k \\
0 & -k+2 & 0 & 0 \\
0 & 0 & -k & -k \\
1 & k-1 & k & k
\end{pmatrix}
\xrightarrow{E_{4,3}(-1)} \begin{pmatrix}
1 & k-1 & k & k \\
0 & -k+2 & 0 & 0 \\
0 & 0 & -1 & 0 \\
0 & 0 & 1-k & -k
\end{pmatrix}$$

$$\underbrace{\frac{E_{3,4}(1)}{E_{3,4}(-k)}}_{E_{3,4}(-k)} \xrightarrow{\begin{pmatrix} 1 & k-1 & k & k \\ 0 & -k+2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -k \end{pmatrix}}_{E_{3,4}(-1)} \xrightarrow{E_{3,4}(-1)} \begin{pmatrix} 1 & k-1 & k & k \\ 0 & -k+2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -k \end{pmatrix}$$

Il determinante della matrice ridotta è:

$$\det(A) = 1 \cdot (-k+2) \cdot 1 \cdot (-k) = k^2 - 2k = k(k-2)$$

### 2.1.2 Parte b

 $Si \ studi \ rk(A) \ al \ variare \ di \ k.$ 

Il rango corrisponde al numero di pivot della matrice ridotta, in questo caso, dipende da k, ovvero:

$$\operatorname{rk}(A) = \begin{cases} 3 & k = 0 \lor k = 2\\ 4 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

## 2.1.3 Parte c

 $Si\ determini\ se\ A\ \ \grave{e}\ invertibile.\ Se\ s\grave{i},\ per\ quali\ valori\ di\ k?$ 

La matrice A è invertibile se e solo se il determinante è diverso da zero. Dato che il determinante è det (A) = k (k-2), la matrice A possiede inversa se e solo se  $k \neq 0 \land k \neq 2$ . In questo modo, il determinante non sarà mai nullo.

## 2.2 Esercizio 2

Si consideri la seguente matrice:

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 4 & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

## 2.2.1 Parte a

Si calcolino tutti gli autovalori di B su  $\mathbb{R}$  e si trovino delle basi dei loro autospazi.

Si calcola il polinomio caratteristico:

$$p_{B}(\lambda) = \det (B - \lambda \operatorname{Id}_{2})$$

$$= \det \begin{bmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 4 & \frac{1}{2} \end{pmatrix} - \lambda \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \end{bmatrix}$$

$$= \det \begin{bmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 4 & \frac{1}{2} \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \end{bmatrix}$$

$$= \det \begin{bmatrix} \begin{pmatrix} 1 - \lambda & 0 \\ 4 & \frac{1}{2} - \lambda \end{pmatrix} \end{bmatrix}$$

Si esegue l'eliminazione di Gauss per calcolare il determinante della matrice:

$$\begin{pmatrix} 1-\lambda & 0 \\ 4 & \frac{1}{2}-\lambda \end{pmatrix} \xrightarrow{E_{1,2}\left(-\frac{4}{1-\lambda}\right)} \begin{pmatrix} 1-\lambda & 0 \\ 0 & \frac{1}{2}-\lambda \end{pmatrix}$$

Il determinante dunque è:

$$\det (B - \lambda \mathrm{Id}_2) = (1 - \lambda) \cdot \left(\frac{1}{2} - \lambda\right)$$

Adesso si cercano gli zeri, ovvero quei valori per cui il polinomio caratteristico è uguale a zero:

$$\lambda_1 = 1 \longrightarrow (1-1) \cdot \left(\frac{1}{2} - 1\right)$$

$$\lambda_2 = \frac{1}{2} \longrightarrow \left(1 - \frac{1}{2}\right) \cdot \left(\frac{1}{2} - \frac{1}{2}\right)$$

Adesso che sono stati trovati gli autovalori, si trovano le basi degli autospazi.

Sostituzione del valore  $\lambda_1 = 1$ :

$$p_B(1) = \det(B - 1\operatorname{Id}_2) = \begin{pmatrix} 1 - 1 & 0 \\ 4 & \frac{1}{2} - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 4 & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

L'eliminazione di Gauss non è necessaria, al massimo uno scambio di righe:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 4 & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \xrightarrow{E_{2,1}(1)} \begin{pmatrix} 4 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Si ottiene il sistema lineare:

$$\left\{4x_1 - \frac{1}{2}x_2 = 0 \quad \longrightarrow \left\{x_1 = \frac{1}{8}x_2\right\}\right\}$$

Quindi, il sistema generale:

$$\begin{cases} x_1 = \frac{1}{8}x_2 \\ x_2 = x_2 \end{cases}$$

L'autospazio generale è:

$$\left\{ \begin{pmatrix} \frac{1}{8}x_2 \\ x_2 \end{pmatrix} \middle| x_2 \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ x_2 \begin{pmatrix} \frac{1}{8} \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

Una base dell'autospazio dell'autovalore  $\lambda=1$ è:

$$\left\{ \begin{pmatrix} \frac{1}{8} \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

Sostituzione del valore  $\lambda = \frac{1}{2}$ :

$$p_B\left(\frac{1}{2}\right) = \det\left(B - \frac{1}{2}\mathrm{Id}_2\right) = \begin{pmatrix} 1 - \frac{1}{2} & 0\\ 4 & \frac{1}{2} - \frac{1}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0\\ 4 & 0 \end{pmatrix}$$

L'eliminazione di Gauss è inutile, infatti, il sistema lineare equivalente è:

$$\left\{ \frac{1}{2}x_1 = 04x_1 = 0 \quad \longrightarrow \left\{ x_1 = 0x_1 = 0 \right\} \right\}$$

Per cui, il sistema generale:

$$\begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = x_2 \end{cases}$$

Quindi, l'autospazio generale:

$$\left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ x_2 \end{pmatrix} \middle| x_2 \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ x_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

Una base dell'autospazio dell'autovalore  $\lambda=\frac{1}{2}$ è:

$$\left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

#### 2.2.2 Parte b

Si verifichi che la matrice B è diagonalizzabile e si trovino la matrice diagonale D e le matrici S,  $S^{-1}$  tali che  $B = SDS^{-1}$ .

Si verifica che la matrice B è diagonalizzabile guardando le molteplicità algebriche e geometriche degli autovalori:

Molteplicità algebrica 
$$\longrightarrow m_1(1) = 1, m_2\left(\frac{1}{2}\right) = 1$$

Molteplicità geometrica  $\longrightarrow m_1(1) = 2 - \operatorname{rk}(B - 1\operatorname{Id}_2) = 2 - 1 = 1$ 

$$m_2\left(\frac{1}{2}\right) = 2 - 1 = 1$$

La matrice è diagonalizzabile perché ogni molteplicità geometrica corrisponde alla rispettiva molteplicità algebrica.

La matrice diagonale  ${\cal D}$ si trova inserendo nella diagonale principale gli autovalori:

$$D = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

La matrice S è composta dalle basi trovate:

$$S = \begin{pmatrix} \frac{1}{8} & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

L'inversa di S, cioè  $S^{-1}$ , si ottiene affiancando la matrice identità a destra e ottenendo una forma ridotta a sinistra:

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{8} & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_{1,2}(-8)} \begin{pmatrix} \frac{1}{8} & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -8 & 1 \end{pmatrix}$$

Quindi la matrice  $S^{-1}$  è composta nel seguente modo:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -8 & 1 \end{pmatrix}$$

## 2.3 Esercizio 3

Sia  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$  l'applicazione lineare tale che  $f(v) = \begin{pmatrix} x + 2y - z \\ 2x + 4y - 2z \\ -3x - 6y + 3z \end{pmatrix}$  per ogni  $v = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$ .

#### 2.3.1 Parte a

Si calcoli la matrice M associata a f rispetto alla base canonica.

La base canonica:

$$\mathcal{C}_{\mathbb{C}^3} = \left\{ \begin{pmatrix} 1\\0\\0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0\\1\\0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0\\0\\1 \end{pmatrix} \right\}$$

Si calcola la rispettiva matrice associata:

$$f\begin{pmatrix} 1\\0\\0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+2\cdot 0 - 0\\2\cdot 1 + 4\cdot 0 - 2\cdot 0\\-3\cdot 1 - 6\cdot 0 + 3\cdot 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1\\2\\-3 \end{pmatrix}$$

$$f\begin{pmatrix} 0\\1\\0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0+2\cdot 1 - 0\\2\cdot 0 + 4\cdot 1 - 2\cdot 0\\-3\cdot 0 - 6\cdot 1 + 3\cdot 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2\\4\\-6 \end{pmatrix}$$

$$f\begin{pmatrix} 0\\0\\1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0+2\cdot 0 - 1\\2\cdot 0 + 4\cdot 0 - 2\cdot 1\\-3\cdot 0 - 6\cdot 0 + 3\cdot 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1\\-2\\3 \end{pmatrix}$$

$$M = \begin{pmatrix} 1\\2\\4\\-2\\-3\\-6\\3 \end{pmatrix}$$

#### 2.3.2 Parte b

Si determinino la dimensione e una base dell'immagine Im(f) = C(M) di f e dello spazio nullo N(f) = N(M) di f.

Si utilizza l'eliminazione di Gauss per ottenere una forma ridotta, così da trovare una base e la dimensione di  $C\left(M\right)$ :

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 4 & -2 \\ -3 & -6 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_{1,2}(-2)} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Il rango della matrice risulta essere  $\operatorname{rk}(M) = 1$ . Esso corrisponde alla dimensione dello spazio generato dai vettori considerati inizialmente, ovvero:

$$\dim(M) = \operatorname{rk}(M) \longrightarrow 1 = 1$$

Quindi, una base di C(M) è:

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1\\2\\-3 \end{pmatrix} \right\}$$

Per trovare la dimensione della nullità di f, è necessario calcolare la dimensione del nucleo dell'applicazione lineare:

$$Mv = \mathbf{0}_{\mathbb{R}^3} \longrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 4 & -2 \\ -3 & -6 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Si cerca la forma ridotta della matrice aumentata:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 2 & 4 & -2 & 0 \\ -3 & -6 & 3 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_{1,2}(-2)} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Anche in questo caso il rango è pari ad 1. Quindi, grazie al teorema di Rouché Capelli, la dimensione del nucleo di f, ovvero della nullità di f è:

$$\dim (\ker (f)) = \dim (N(M)) = n - \operatorname{rk}(M) = 3 - 1 = 2$$

La dimensione è corretta, confermato dal teorema della somma delle dimensioni dell'applicazioni lineari f:

$$\dim(f) = \dim(\ker(f)) + \dim(\operatorname{Im}(f))$$

Una base dipende dal sistema lineare equivalente:

$$\begin{cases} x + 2y - z = 0 & \longrightarrow \begin{cases} x = -2y + z \end{cases} \end{cases}$$

In generale:

$$\begin{cases} x = -2y + z \\ y = y \\ z = z \end{cases}$$

Quindi, le basi sono:

$$N(M) = \left\{ y \begin{pmatrix} -2\\1\\0 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} 1\\0\\1 \end{pmatrix} \right\} \longrightarrow \left\{ \begin{pmatrix} -2\\1\\0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1\\0\\1 \end{pmatrix} \right\}$$

#### 2.3.3 Parte c

Si dica se l'applicazione lineare f è un isomorfismo.

Per verificare l'isomorfismo, è necessario controllare che l'applicazione lineare sia invertibile. La matrice M associata ad f, è invertibile se e solo se il suo determinante è diverso da zero e di rango massimo.

Purtroppo, in questo caso, il determinante è uguale a 0 e dunque l'applicazione lineare f non è isomorfa.

#### 2.3.4 Parte d

 $\begin{array}{l} \textit{Si calcoli la matrice $N$ associata a $f$ rispetto alla base $\mathcal{B}$} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \\ \textit{nel dominio e rispetto alla base canonica nel codominio.} \end{array}$ 

La matrice N associata a f rispetto alla base  $\mathcal{B}$  è:

$$f\begin{pmatrix} 1\\0\\0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+2\cdot 0 - 0\\2\cdot 1 + 4\cdot 0 - 2\cdot 0\\-3\cdot 1 - 6\cdot 0 + 3\cdot 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1\\2\\-3 \end{pmatrix}$$

$$f\begin{pmatrix} 1\\1\\0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+2\cdot 1 - 0\\2\cdot 1 + 4\cdot 1 - 2\cdot 0\\-3\cdot 1 - 6\cdot 1 + 3\cdot 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3\\6\\-9 \end{pmatrix}$$

$$f\begin{pmatrix} 1\\1\\1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+2\cdot 1 - 1\\2\cdot 1 + 4\cdot 1 - 2\cdot 1\\-3\cdot 1 - 6\cdot 1 + 3\cdot 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2\\4\\-6 \end{pmatrix}$$

$$N = \begin{pmatrix} 1&3&2\\2&6&4\\-3&-9&-6 \end{pmatrix}$$

## 2.4 Esercizio 4

(4 punti) Vero o falso? Si motivi la risposta!

#### 2.4.1 Parte a

Il numero complesso  $\frac{-3+6i}{2+i}$  in forma algebrica è 3i.

Dato il rapporto tra i numeri complessi, si moltiplica la frazione per il complesso coniugato al denominatore:

$$\frac{-3+6i}{2+i} \cdot \frac{2-i}{2-i} = \frac{-6+12i+3i-6i^2}{4-2i+2i-i^2} = \frac{15i}{5} = 3i$$

Quindi la forma algebrica è 3i e la risposta all'esercizio è: vero!

#### 2.4.2 Parte b

 $\textit{L'insieme} \, \left\{ \begin{pmatrix} \frac{2}{\sqrt{5}} \\ \frac{1}{\sqrt{5}} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} i \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \,\, \grave{e} \,\, \textit{una base ortonormale di} \,\, \mathbb{C}^2.$ 

Per verificare che sia una base ortonormale, i vettori devono essere linearmente indipendenti. Quindi, la moltiplicazione dei due vettori, dovrebbe avere come risultato zero. Si verifica:

$$\begin{pmatrix} \frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{5}} \end{pmatrix}^H \times \begin{pmatrix} i \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{2}{\sqrt{5}} \cdot i + \frac{1}{\sqrt{5}} \cdot 0 \neq 0$$

È stata effettuata una H-trasposta per consentire la moltiplicazione. La risposta all'esercizio è: falso! L'insieme non è una base ortonormale di  $\mathbb{C}^2$ .

## 2.5 Esercizio 5

(1 punto) Sia  $M \in M_{m \times n}(\mathbb{K})$  una matrice. Si dimostri la seguente affermazione: se M ammette un'inversa destra  $R \in M_{n \times m}(\mathbb{K})$ , allora il sistema lineare Ax = b ammette soluzione per qualsiasi  $b \in M_{m \times 1}(\mathbb{K})$ .

Dimostrazione lasciata al lettore.

## 3 Esame del 02/09/2022

## 3.1 Esercizio 1

(8 punti)

## 3.1.1 Punto a

Calcolare  $z^4$  dove  $z = 2\left(\cos\frac{\pi}{4} + i\sin\frac{\pi}{4}\right)$ .

Per calcolare l'elevazione a potenza, si scrive la radice quadrata:

$$z = \sqrt[4]{2\left(\cos\frac{\pi}{4} + i\sin\frac{\pi}{4}\right)}$$

E si calcolata la n-esima radice quadrata di un numero complesso con k=0,...n-1 e la seguente formula:

$$z = \sqrt[n]{r} \left( \cos \left( \frac{\theta + 2k\pi}{n} \right) + i \sin \left( \frac{\theta + 2k\pi}{n} \right) \right)$$

 $\downarrow$  sostituzione

$$= \sqrt[4]{2} \left( \cos \left( \frac{\frac{\pi}{4} + 2k\pi}{4} \right) + i \sin \left( \frac{\frac{\pi}{4} + 2k\pi}{4} \right) \right)$$

 $\downarrow \quad$ sostituzione dei valori k

$$z_{1} = \sqrt[4]{2} \left( \cos \left( \frac{\frac{\pi}{4} + 2 \cdot 0 \cdot \pi}{4} \right) + i \sin \left( \frac{\frac{\pi}{4} + 2 \cdot 0 \cdot \pi}{4} \right) \right)$$

$$= \sqrt[4]{2} \left( \cos \left( \frac{\pi}{16} \right) + i \sin \left( \frac{\pi}{16} \right) \right)$$

$$z_{2} = \sqrt[4]{2} \left( \cos \left( \frac{\frac{\pi}{4} + 2 \cdot 1 \cdot \pi}{4} \right) + i \sin \left( \frac{\frac{\pi}{4} + 2 \cdot 1 \cdot \pi}{4} \right) \right)$$

$$= \sqrt[4]{2} \left( \cos \left( \frac{9\pi}{16} \right) + i \sin \left( \frac{9\pi}{16} \right) \right)$$

$$z_{3} = \sqrt[4]{2} \left( \cos \left( \frac{\frac{\pi}{4} + 2 \cdot 2 \cdot \pi}{4} \right) + i \sin \left( \frac{\frac{\pi}{4} + 2 \cdot 2 \cdot \pi}{4} \right) \right)$$

$$= \sqrt[4]{2} \left( \cos \left( \frac{17\pi}{16} \right) + i \sin \left( \frac{17\pi}{16} \right) \right)$$

$$z_{4} = \sqrt[4]{2} \left( \cos \left( \frac{\frac{\pi}{4} + 2 \cdot 3 \cdot \pi}{4} \right) + i \sin \left( \frac{\frac{\pi}{4} + 2 \cdot 3 \cdot \pi}{4} \right) \right)$$

$$= \sqrt[4]{2} \left( \cos \left( \frac{25\pi}{16} \right) + i \sin \left( \frac{25\pi}{16} \right) \right)$$

#### 3.1.2 Parte b

Considerare la seguente matrice:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0\\ 3k & 8+2k & k-1\\ 0 & 8k+8k & 0 \end{pmatrix}$$

Calcolare il rango  $\operatorname{rk}(A)$  di A e il determinante  $\det(A)$  di A al variare di  $k \in \mathbb{R}$ . Determinare per quali  $k \in \mathbb{R}$  la matrice A è invertibile.

Si esegue l'eliminazione di Gauss per calcolare il rango e il determinante:

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 3k & 8+2k & k-1 \\ 0 & 8k+8k & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_{1,2}(-3k)} \xrightarrow{E_{2,3}\left(-\frac{16k}{8+8k}\right)} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & 8+8k & k-1 \\ 0 & 0 & \frac{-2k^2+2k}{1+k} \end{pmatrix}$$

Il rango dipende dal valore di k, quindi:

$$\operatorname{rk}(A) = \begin{cases} 2 & k = -1 \lor k = 0 \lor k = 1\\ 3 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

Invece, il determinante corrisponde a:

$$\det\left(A\right) = 1 \cdot \left(8 + 8k\right) \cdot \left(\frac{-2k^2 + 2k}{1 + k}\right) = 8\left(1 + k\right) \cdot \left(\frac{-2k^2 + 2k}{1 + k}\right) = -16k^2 + 16k$$

La matrice A è invertibile se e solo se il determinante è diverso da zero e ha rango massimo, quindi essa è invertibile se e solo se  $k \neq -1 \land k \neq 0 \land k \neq 1$ .

## 3.2 Esercizio 2

(8 punti) Considerare la seguente matrice:

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -3 \\ -1 & -2 & 8 \end{pmatrix}$$

## 3.2.1 Punto a

Trovare una forma ridotta e una decomposizione LU di B.

Una forma ridotta si può trovare eseguendo l'eliminazione di Gauss:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -3 \\ -1 & -2 & 8 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_{1,3}(1)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

La forma ridotta corrisponde alla matrice U, questo è possibile affermarlo poiché non sono stati effettuati scambi di righe. Quindi, si compone anche la matrice L inserendo gli scalari invertiti di segno:

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

Riscrivendo il risultato:

$$B = LU \to \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -3 \\ -1 & -2 & 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

#### 3.2.2 Punto b

Determinare se B è invertibile e motivare la risposta. Se sì, calcolare l'inversa di B.

Per determinare se B è invertibile, è necessario verificare che il determinante sia diverso da zero e che il rango sia massimo. Data la forma ridotta della matrice, ovvero U, il determinante della matrice B e il rango sono:

$$det(B) = 1 \cdot 1 \cdot 2 = 2$$
$$rk(B) = 3$$

Quindi, la matrice B è invertibile. Si procede con il calcolo di un'inversa. Si affianca la matrice identità a destra, si esegue l'eliminazione di Gauss e si ottiene una inversa:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -3 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & -2 & 8 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_{1,3}(1)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -3 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\frac{E_3\left(\frac{1}{2}\right)}{E_{3,2}(3)} \xrightarrow{\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0\\ 0 & 1 & 0 & \frac{3}{2} & 4 & \frac{3}{2}\\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} & 1 & \frac{1}{2} \end{array}\right)$$

L'inversa di B corrisponde a:

$$B^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{3}{2} & 4 & \frac{3}{2} \\ \frac{1}{2} & 1 & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

### 3.3 Esercizio 3

(8 punti) Considerare la seguente matrice:

$$D = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

#### 3.3.1 Punto a

Trovare una base del sottospazio C(D) di  $\mathbb{R}^3$  generato dalle colonne di D e una base dello spazio nullo  $N(D^T)$  della trasposta  $D^T$  di D.

Una base del sottospazio  $C\left(D\right)$  è possibile trovarla applicando l'eliminazione di Gauss:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_{1,2}(1)} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Il rango della matrice, ovvero la dimensione del sottospazio  $C\left(D\right)$  è pari a 2, quindi una base è:

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

Per calcolare la base di uno spazio nullo, è necessario eseguire la trasposizione della matrice D:

$$D = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$D^T = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Per trovare una base dello spazio nullo, è necessario trovare una forma ridotta della matrice aumentata:

$$\begin{pmatrix}
1 & -1 & 0 & 0 \\
0 & 1 & 1 & 0
\end{pmatrix}$$

In questo caso, la matrice aumentata è già nella sua forma ridotta, per cui, si procede a scrivere il sistema lineare equivalente:

$$\begin{cases} x - y = 0 \\ y + z = 0 \end{cases} \longrightarrow \begin{cases} x - (-z) = 0 \\ y = -z \end{cases} \longrightarrow \begin{cases} x = -z \\ y = -z \end{cases}$$

La dimensione è dello spazio nullo corrisponde a:

$$\dim\left(N\left(D^{T}\right)\right)=n-\operatorname{rk}\left\{D^{T}\right\}=3-2=1$$

Quindi, in generale:

$$\begin{cases} x = -z \\ y = -z \end{cases}$$

Quindi, una base è:

$$N\left(D^{T}\right) = \left\{ \begin{pmatrix} -z \\ -z \end{pmatrix} \middle| z \in \mathbb{R} \right\} \longrightarrow \left\{ z \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\} \longrightarrow \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$$

#### 3.3.2 Punto b

 $extit{Mostrare che l'insieme $\mathcal{C}$} = \left\{ egin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, egin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, egin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} 
ight\} \ \grave{e} \ una \ base \ di \ \mathbb{R}^3.$ 

Si costruisce la matrice associata:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Si calcola il rango della matrice usando l'eliminazione di Gauss:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_{1,2}(1)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

Il rango della matrice è 3, quindi la dimensione della base è corretta. Inoltre, i pivot nelle colonne dominanti corrispondono ai rispettivi vettori nella base. Quindi, si conclude che  $\mathcal{C}$  è una base di  $\mathbb{R}^3$ .

#### 3.3.3 Punto c

Considerare la seguente base di  $\mathbb{R}^3$ :  $\mathcal{B} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ . Calcolare la matrice  $N = A_{\mathcal{C} \to \mathcal{B}}$ , cioè l'unica matrice N tale che  $\mathcal{C}_{\mathcal{B}}(v) = Nc_{\mathcal{C}}(v)$  per ogni  $v \in \mathbb{R}^3$ .

Per trovare la matrice del cambiamento di base da  $\mathcal{C} \to \mathcal{B}$ , è necessario esprimere i vettori di  $\mathcal{C}$  come combinazioni lineari dei vettori di  $\mathcal{B}$ :

• La prima combinazione lineare:

$$\mathcal{C}_1 = a_1 \mathcal{B}_1 + b_1 \mathcal{B}_2 + c_1 \mathcal{B}_3$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = a_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + b_1 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c_1 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Il relativo sistema:

$$\begin{cases} a_1 = 1 \\ b_1 + c_1 = -1 \\ c_1 = 0 \end{cases} \longrightarrow \begin{cases} a_1 = 1 \\ b_1 = -1 \\ c_1 = 0 \end{cases}$$

La soluzione dunque:

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = 1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + -1 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

• La seconda combinazione lineare:

$$\mathcal{C}_2 = a_2 \mathcal{B}_1 + b_2 \mathcal{B}_2 + c_2 \mathcal{B}_3$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = a_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + b_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Il relativo sistema:

$$\begin{cases} a_2 = 0 \\ b_2 + c_1 = 1 \\ c_2 = 1 \end{cases} \longrightarrow \begin{cases} a_2 = 0 \\ b_2 = 0 \\ c_2 = 1 \end{cases}$$

La soluzione dunque:

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

• La terza combinazione lineare:

$$\mathcal{C}_3 = a_3 \mathcal{B}_1 + b_3 \mathcal{B}_2 + c_3 \mathcal{B}_3$$

$$\begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = a_3 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + b_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Il relativo sistema:

$$\begin{cases} a_3 = -1 \\ b_3 + c_1 = -1 \\ c_3 = 1 \end{cases} \longrightarrow \begin{cases} a_3 = -1 \\ b_3 = -2 \\ c_3 = 1 \end{cases}$$

La soluzione dunque:

$$\begin{pmatrix} -1\\-1\\1 \end{pmatrix} = -1 \begin{pmatrix} 1\\0\\0 \end{pmatrix} + -2 \begin{pmatrix} 0\\1\\0 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} 0\\1\\1 \end{pmatrix}$$

La matrice del cambiamento di base  $\mathcal{C} \to \mathcal{B}$  è:

$$N_{\mathcal{C} \to \mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

## 3.4 Esercizio 4

QUA.

4 Esame del 20/02/2023