

Fondamenti dell'informatica

VR443470

ottobre 2022

Indice

1	Introduzione alla materia	3
1.1	Cardinalità degli insiemi	3
1.2	Alcune notazioni	4
1.3	Teorema di Cantor (1874)	5
1.4	Problema decisionale e ipotesi del continuo	6
2	Linguaggi regolari ed automi a stati finiti	7
2.1	Alfabeti e Linguaggi	7
2.2	Operazioni sui linguaggi	8
2.3	Automa a stati finiti	10
2.3.1	Automi deterministici (DFA)	12
2.3.2	Esempio esercizio (automi deterministici)	13
2.3.3	Automi non-deterministici (NFA)	15
2.3.4	Teorema Rabin-Scott (1959)	16
2.3.5	Esempio esercizio (automi non-deterministici)	17
2.3.6	Esercizi da esame	18
2.3.7	Automi con ϵ -transizioni (ϵ -NFA)	29
2.3.8	Teorema dell'equivalenza di ϵ -NFA e NFA	30
3	Espressioni regolari	32
3.1	Espressioni regolari	32
3.1.1	Teorema McNaughton & Yamamada (1960) - Equivalenza tra DFA e ER	33
3.1.2	Proprietà di chiusura	35

1 Introduzione alla materia

Prima di iniziare con la presentazione di alcuni concetti fondamentali, si definisce l'**invariante induttiva**: pensando a qualsiasi linguaggio di programmazione, una generica condizione è sempre vera prima, durante e dopo un ciclo. Questo concetto ritornerà in futuro.

1.1 Cardinalità degli insiemi

Il motivo dell'interesse di un ripasso di un argomento trattato in passato è giustificato dal fatto che i dati manipolati in informatica sono (e)numerabili, ovvero è possibile metterli in corrispondenza biunivoca con i numeri naturali, essendo essi stessi rappresentati da numeri (binari).

Di seguito viene mostrato un richiamo ai concetti di base in relazione alla cardinalità di insiemi:

- ★ **Cardinalità.** Se S è un insieme, la sua *cardinalità* si rappresenta con il simbolo $|S|$.
- ★ **Equipotenza.** Due insiemi A e B sono *equipotenti* se esiste una funzione biiettiva del tipo $f : A \rightarrow B$ (cioè una funzione sia iniettiva che suriettiva; approfondimento: [link](#), oppure qui di seguito).
La *rappresentazione* matematica è la seguente $A \approx B$.
La relazione $|A| \leq |B|$ è possibile se esiste una funzione iniettiva $f : A \rightarrow B$. Si osservi che la funzione f stabilisce una corrispondenza tra gli elementi dei due insiemi. Infatti, l'**iniettività** assicura che la corrispondenza è stabilita elemento per elemento, mentre la **suriettività** assicura che la quantità degli oggetti nei due insiemi coincide.
- ★ **Insiemi finiti e infiniti.** Negli *insiemi finiti*, la cardinalità è un numero naturale corrispondente al numero di oggetti contenuti nell'insieme. Invece, negli *insiemi infiniti* la $|A|$ rappresenta la collezione degli insiemi Y tale che $Y \approx A$. Questa collezione viene chiamata **cardinalità** di A . Quindi, è vero che se $A \subseteq B$ allora si deduce che $|A| \leq |B|$.
- ★ **Insieme numerabile.** Un insieme A viene detto *numerabile* se è finito o equipotente all'insieme dei numeri naturali \mathbb{N} (ovvero, $A \approx \mathbb{N}$).
La cardinalità degli insiemi infiniti numerabili è denotata con \aleph_0 .
Un insieme A è finito se $|A| < \aleph_0$. Quindi, un insieme è numerabile se $|A| \leq \aleph_0$ (ovvero se è finito, quindi minore, oppure se è un insieme infinito numerabile rappresentato come \aleph_0 , quindi uguale).

1.2 Alcune notazioni

Se un generico *linguaggio di programmazione* viene indicato con la lettera \mathcal{L} e un generico *algoritmo* di un programma viene indicato con la lettera A , allora se un *algoritmo viene implementato in un linguaggio di programmazione*, è possibile scrivere la notazione insiemistica $A \in \mathcal{L}$. In un linguaggio di programmazione è possibile scrivere infiniti programmi, ovvero l'insieme dei numeri naturali \mathbb{N} .

Esistono due tipi di *rappresentazioni*:

- ☛ **Rappresentazione intensionale.** Rappresenta solo l'algoritmo, più nello specifico solamente quella specifica parte di codice (esempio a fine elenco).
- ☛ **Rappresentazione estensionale.** Rappresenta l'insieme ma tramite una forma più estesa (esempio a fine elenco).

L'*esecuzione* di un determinato algoritmo si indica con delle parentesi quadre più spesse $\llbracket A \rrbracket$. Quindi, la sua *rappresentazione intensionale* è solamente A , mentre la sua *rappresentazione estensionale* è data da $\llbracket A \rrbracket(i) = o$ (i è input e o è output). La rappresentazione estensionale può essere anche nel seguente modo $\llbracket M \rrbracket \in \{f \mid f = \llbracket M \rrbracket\}$ con $f = \{(x, f(x)) \mid x \in \mathbb{N}\}$.

Un programma restituisce uno o più risultati come numeri naturali \mathbb{N} , prendendo in input dei numeri naturali \mathbb{N} . Quindi, più formalmente si può scrivere $\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$. Questa rappresentazione non è altro che la definizione dei *problem* esistenti. Difatti, l'informatica si pone il dubbio che esista una certa soluzione (f), scritta sotto forma di algoritmo appartenente ad un linguaggio di programmazione, tale che la sua esecuzione dia la soluzione. Più formalmente:

$$\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \ni f \quad \exists A \in \mathcal{L} : \llbracket A \rrbracket = f$$

1.3 Teorema di Cantor (1874)

Il seguente teorema ha come conseguenza che **esistono insiemi non numerabili**. Questo risultato si attribuisce a Georg Cantor, matematico tedesco, nel 1874.

La **dimostrazione** è importante da capire. Essa utilizza una tecnica, detta dimostrazione diagonale, che è alla base di gran parte dei risultati principali che stabiliscono i fondamenti dell'informatica come scienza (Dauben, 1979; [Official Cambridge article link](#)).

Teorema 1 (Cantor).

$$|\mathbb{N}| < |\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}| \quad (1)$$

La cardinalità di \mathbb{N} (numero di programmi per risolvere problemi) è strettamente più piccolo della cardinalità delle funzioni $\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ (numero di problemi esistenti).

Dimostrazione. Si supponga per assurdo che $|\mathbb{N}| = |\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}|$. Questo implica che esistono funzioni numerabili come per esempio $f_0, f_1, f_2, \dots, f_x, \dots$

La genialità di Cantor si manifesta quando pensa ad una funzione $g(x)$ così definita:

$$g(x) = f_x(x) + 1 \quad \text{con } g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

Con ovviamente $x \in \mathbb{N}$. La funzione $g(x)$ prende un numero naturale e restituisce un numero naturale, quindi è correttamente identificabile come un problema (definizione di problema a pagina 4) e matematicamente formalizzabile come $\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$.

Dunque, prendendo qualsiasi funzione f numerata x -esima, essa sarà diversa dalla funzione g numerata x -esima poiché sempre aumentata di 1:

$$f_x(x) \neq g(x) \rightarrow f_x(x) \neq f_x(x) + 1$$

QED

Questo teorema purtroppo non è possibile applicarlo agli algoritmi informatici poiché se al posto della funzione $f_x(x)$ venisse inserito un algoritmo e quest'ultimo non terminasse mai, dunque sostituibile con ∞ , la somma +1 non verrebbe mai eseguita. Per esempio, quando un programma entra in un loop che non gli consente di eseguire le istruzioni successive.

1.4 Problema decisionale e ipotesi del continuo

Un **alfabeto** è una sequenza di simboli con cui è possibile scrivere gli algoritmi risolutivi. L'alfabeto utilizzato nelle realizzazioni tecnologiche è l'**alfabeto binario** $\Sigma = \{0, 1\}$.

Un **problema decisionale** è la versione associata ad un dato problema informatico $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$, ovvero alla funzione:

$$d_f : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \{0, 1\} \quad (2)$$

Definita nel seguente modo:

$$d_f((x, y)) = \begin{cases} 1 & \text{se } y = f(x) \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

Un problema decisionale non è altro che una funzione con co-dominio $\{0, 1\}$ che è in grado di decidere se una data coppia $(x, y) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ appartiene ad f .

Essendo un problema decisionale una funzione associata ai problemi in informatica, allora esiste la relazione:

$$\mathbb{N} \rightarrow \{0, 1\} \subseteq \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

Dunque, sicuramente sarà vera la seguente condizione:

$$|\mathbb{N} \rightarrow \{0, 1\}| \leq |\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}|$$

Ma sarà vera anche la seguente:

$$|\mathbb{N} \rightarrow \{0, 1\}| = |\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}|$$

Dimostrazione. È chiaro che la seguente relazione è vera:

$$|\mathbb{N} \times \mathbb{N}| = |\mathbb{N}|$$

Allora, vale anche:

$$|\mathbb{N} \rightarrow \{0, 1\}| = |\mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \{0, 1\}|$$

Si prenda qualsiasi funzione del tipo $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$. A tale funzione, viene associato l'insieme:

$$S_f = \{(i, o) \mid f(i) = o\} \subseteq \mathbb{N} \times \mathbb{N}$$

In cui i indica l'input e o indica l'output. Viene scritta la sua relativa equazione caratteristica:

$$f_{S_f}(x, y) = \begin{cases} 1 & \text{se } (x, y) \in S_f \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

Allora si può affermare con certezza:

$$|\mathbb{N}| < |\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}| = |\mathbb{N} \rightarrow \{0, 1\}| = |2^{\mathbb{N}}| = |\mathbb{R}| \quad (3)$$

L'ultima uguaglianza è possibile grazie all'**ipotesi del continuo**. QED

2 Linguaggi regolari ed automi a stati finiti

2.1 Alfabeti e Linguaggi

Qui di seguito si lasciano una serie di definizioni utili per il futuro:

- ☛ **Simbolo.** Entità primitiva astratta che non viene definita formalmente (come punto, linea, etc.).
Per esempio, lettere e caratteri numerici sono simboli.
- ☛ **Alfabeto.** Rappresentato con la lettera greca Sigma Σ , è un **insieme finito di simboli**.
- ☛ **Stringa (o parola).** Sequenza finita di simboli giustapposti, ovvero messi uno affianco all'altro.
Per esempio, se a, b, c sono simboli, allora $abcb$ è una stringa.
- ☛ **Lunghezza di una stringa.** Viene denotata con $|w|$, in cui w è una stringa, e rappresenta il **numero di occorrenze di simboli che compongono una stringa**. Ad esempio, $|abcb| = 5$.
Attenzione che la **stringa vuota** viene denotata con ε ed è la **stringa costituita da zero simboli**: $|\varepsilon| = 0$.
- ☛ **Concatenazione di stringhe.** Due stringhe v e w sono concatenate quando si rappresentano nel seguente modo vw . Si **ottiene facendo seguire alla prima stringa la seconda**.
La concatenazione è un'operazione che ammette come identità la stringa vuota ε .
- ☛ **Linguaggio formale.** Detto anche linguaggio L , è un **insieme di stringhe di simboli da un alfabeto Σ** . L'insieme vuoto \emptyset e l'insieme $\{\varepsilon\}$ sono due linguaggi formali di qualunque alfabeto. L'insieme \emptyset **non contiene elementi**, mentre l'insieme $\{\varepsilon\}$ **ne contiene uno**, ovvero la stringa vuota → sono insiemi diversi!
- ☛ **Sequenze finite.** Rappresentate con Σ^* , è il **linguaggio costituito da tutte le stringhe su un fissato alfabeto Σ** . Quindi, viene considerato anche il **linguaggio più grande esistente**, ovvero il limite superiore. Tuttavia, questo non implica che sia il linguaggio più efficiente o potente (argomento approfondito in futuro). In parole povere, è l'insieme delle sequenze di stringhe finite.
Definizione matematica:

$$\Sigma^* = \{a_1 \cdots a_n \mid n \geq 0, a_i \in \Sigma\}$$

Sia quindi $L \subseteq \Sigma^*$ un **generico linguaggio formale** sull'alfabeto Σ .

2.2 Operazioni sui linguaggi

Sia Σ un alfabeto e L, L_1, L_2 insiemi di stringhe di Σ^* . Le **operazioni sui linguaggi** sono principalmente tre:

- ☞ **Concatenazione.** La **concatenazione** di L_1 e L_2 , denotata con $L_1 \cdot L_2$ è l'insieme:

$$L_1 L_2 = \{xy \in \Sigma^* \mid x \in L_1, y \in L_2\}$$

Si definisce dunque:

$$\begin{cases} L^0 = \{\varepsilon\} \\ L^{n+1} = L \cdot L^n \end{cases}$$

E facendo attenzione al fatto $L^0 = \{\varepsilon\} \neq \emptyset$.

- ☞ **Complemento.** Il **complemento** di un linguaggio è denotato con \bar{L} :

$$\bar{L} = \{\sigma \mid \sigma \in \Sigma^*, \sigma \notin L\}$$

- ☞ **Chiusura di Kleene.** Viene denotata con L^* ed è l'insieme così definito:

$$L^* = \bigcup_{n \geq 0} L^n$$

- ☞ **Chiusura positiva.** Denotata con L^+ è l'insieme così definito:

$$L^+ = \bigcup_{n \geq 1} L^n$$

E si verifica immediatamente che $L^+ = LL^*$. Quindi, questo operato si può derivare dalla chiusura e dalla concatenazione.

- ☞ **Unione.** L'**unione** tra due linguaggi, che corrisponde ad un ***or logico***, è così definita:

$$L_1 \cup L_2 = \{\sigma \mid \sigma \in L_1 \vee \sigma \in L_2\}$$

- ☞ **Intersezione.** L'**intersezione** tra due linguaggi, che corrisponde ad un ***and logico***, è così definita:

$$L_1 \cap L_2 = \{\sigma \mid \sigma \in L_1 \wedge \sigma \in L_2\}$$

Esempio di esercizio su linguaggi e alfabeti

Dati i seguenti dati:

Alfabeto: $\Sigma = \{a, b\}$

Linguaggio: $L = \{a, b\}$

Si costruisce l'insieme L^* , ovvero il linguaggio costituito da tutte le stringhe su un fissato alfabeto. Per definizione uguale anche a Σ^* :

$$L^* = \{\varepsilon, a, b, aa, ab, ba, bb, \dots\} = \Sigma^*$$

In cui la prima lettera, ovvero ε , può essere rappresentato con L^0 ;

Le lettere $\{a\}$ e $\{b\}$, insieme a L^0 , possono essere rappresentate con L^1 ;

Le lettere $\{aa\}$, $\{ab\}$, $\{ba\}$, $\{bb\}$, insieme a L^0 e L^1 , possono essere rappresentate con L^2 ;

E così via. Date che sono infinite stringhe componibili, il linguaggio viene associato a Σ^* .

2.3 Automa a stati finiti

Un **automa a stati finiti** è un modello matematico di un sistema avente un input ed eventualmente un output, a valori discreti. Il sistema può essere in uno stato tra un insieme finito di stati possibili. Essendo in uno stato, l'automa ha la possibilità di **tenere traccia della storia precedente**.

Analizzando letteralmente le parole di “automa a stati finiti”:

- ☞ **Automa.** Macchine che lavorano indipendentemente dall'intervento dell'essere umano.
- ☞ **A stati finiti.** Con **stato** si intende lo stato effettivo della macchina. Mentre con **finiti** si intende che lo stato al tempo t è effettivamente finito, ovvero è una quantità di informazione finita.

Soltamente, viene rappresentato con una testina che legge da un nastro, quest'ultimo contenente la sequenza di simboli dell'alfabeto dati in input all'automa. La testina che legge si sposta sempre nella stessa direzione, consumando la sequenza in input. La testina si può trovare in un certo **stato**; a seconda dello stato q e del simbolo s_i letto, la testina si porta in un certo altro stato (o rimane nello stesso) e si sposta a destra per apprestarsi a leggere il simbolo successivo dalla sequenza.

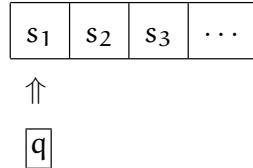


Figura 1: Dispositivo che rappresenta un esempio generalistico di un automa a stati finiti.

Una volta terminata la lettura, l'automa è in grado di fornire il risultato di accettazione o di refutazione della stringa (parola) letta. Il **comportamento** dell'automa si **definisce** in maniera univoca mediante una tabella, chiamata **matrice di transizione**, come ad esempio:

	<i>a</i>	<i>b</i>
<i>q</i> ₀	<i>q</i> ₁	<i>q</i> ₂
<i>q</i> ₁	<i>q</i> ₁	<i>q</i> ₀
<i>q</i> ₂	<i>q</i> ₁	<i>q</i> ₀

Tabella 1: Matrice di transizione.

Tuttavia, la rappresentazione più comune e chiara è il **grafo**:

- Gli **archi** rappresentano le *transizioni* etichettate con il simbolo in lettura;
- Lo **stato iniziale** è rappresentato con la *freccia “start”*;
- Gli **stati finali** sono cerchiati due volte.

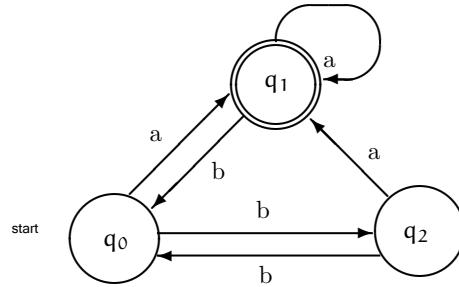


Figura 2: Esempio di grafo (freccia start mancante).

Un **linguaggio vuoto** è il più piccolo dei linguaggi, si rappresenta con il simbolo \emptyset e si riconosce poiché **non ha stati finiti** (quindi nessun nodo con il doppio cerchio). Infine, il **linguaggio più grande** è il linguaggio più grande, si rappresenta con il simbolo Σ^* , esiste dunque la relazione $\emptyset \subseteq \Sigma^*$ e si riconosce perché **ha solo stati finiti** (quindi nessun nodo con un solo cerchio).

2.3.1 Automi deterministici (DFA)

Un **automa a stati finiti deterministico** (DFA) è una che, date determinate condizioni, è possibile determinare la serie di operazioni. Viene rappresentato con una quintupla del tipo $\langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$ in cui:

- Q è un insieme di **stati finiti**;
- Σ è un **alfabeto finito**, cioè un alfabeto di input;
- $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$ è la **funzione di transizione** che dato lo stato $q \in Q$ in cui si trova la macchina ed un simbolo $a \in \Sigma$ in lettura del nastro, produce il prossimo stato $\delta(q, a) \in Q$ in cui si troverà la macchina;
- q_0 è lo **stato iniziale**;
- $F \subseteq Q$ è l'insieme degli **stati finali**, anche detti **di accettazione**.
- $\hat{\delta} : Q \times \Sigma^* \rightarrow Q$ si ottiene dalla funzione δ ed è definita nel seguente modo:

$$\begin{cases} \hat{\delta}(q, \varepsilon) = q \\ \hat{\delta}(q, wa) = \delta\left(\hat{\delta}(q, w), a\right) \end{cases}$$

Sia $M = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$ un automa a stati finiti deterministico. Una **stringa** x è detta **accettata** da un M se $\hat{\delta}(q_0, x) \in F$. Inoltre, il **linguaggio** è **accettato dalla macchina** M , denotato come $L(M)$, è l'insieme di tutte le stringhe accettate da M , ovvero:

$$L(M) = \left\{ x \in \Sigma^* \mid \hat{\delta}(q_0, x) \in F \right\}$$

N.B. A lezione al posto di w e x è stato utilizzato σ .

Un linguaggio L viene detto **linguaggio regolare** se è accettato da qualche automa a stati finiti deterministico (DFA), ovvero se esiste M tale che $L = L(M)$.

2.3.2 Esempio esercizio (automati deterministici)

Esercizio.

Il grafo dell'esercizio è il seguente:

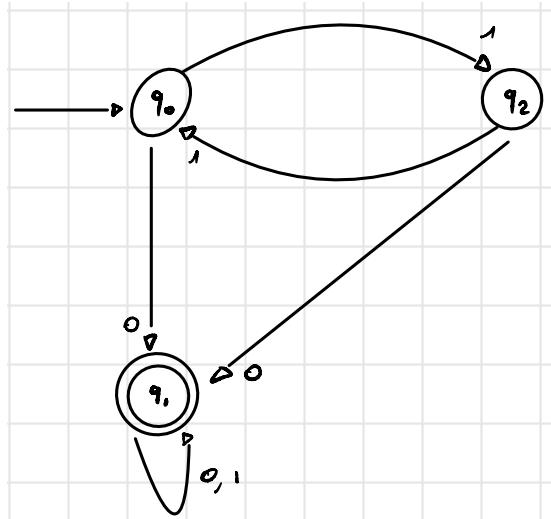


Figura 3: Grafo di un automa a stati finiti deterministico.

I dati forniti sono i seguenti:

Linguaggio: $L(M) = \{x \in \{0, 1\}^* \mid x \text{ contiene almeno uno } 0\}$

Alfabeto: $\Sigma = \{0, 1\}$

Si dimostri che $L(M)$ è \subseteq e \supseteq del linguaggio che è stato dato. Quindi, è necessario verificare le condizioni con:

$$\{x \in \{0, 1\}^* \mid x \text{ contiene almeno uno } 0\}$$

Risoluzione.

La stringa x è sicuramente formata da:

$$x = 1^n 0 w \in \{0, 1\}^* \text{ e } n \in \mathbb{N}$$

In cui ci deve essere un numero n di concatenazioni di numeri 1, uno 0 come viene specificato “ x contiene almeno uno 0” e infine una qualsiasi stringa dell’alfabeto w . L’**obiettivo** è dimostrare che:

$$\forall w \in \{0, 1\}^* : \delta(q_1, w) = q_1$$

Ovvero che dato qualsiasi simbolo appartenente all’alfabeto, lo stato successivo sia sempre q_1 , ovvero quello finale!

Si supponga che la cardinalità di w , ovvero la lunghezza della stringa, sia uguale a m , cioè $|w| = m$. Questo implica che lo stato non varia:

$$m = 0 \implies w = \varepsilon \quad \text{e quindi} \quad \hat{\delta}(q_1, w) = q_1$$

Invece, il caso in cui la stringa non sia vuota:

$$m \geq 0 \text{ e } m + 1 \implies w = \sigma 0 \quad \text{oppure} \quad w = \sigma 1$$

Per **induzione** si riesce a dimostrare che:

$$\hat{\delta}(q_1, \sigma 0) = \delta\left(\hat{\delta}(q_1, \sigma), 0\right) = \delta(q_1, 0) = q_1$$

Grazie all'induzione è stato dimostrato che se era vero per m , allora è vero anche per $m + 1$, quindi qualsiasi m (maggiore o uguale a zero ovviamente). Quindi, il **primo passo dell'esercizio è stato concluso, ovvero quello di dimostrare che la w è sempre accettata soltanto se posta dopo il primo zero** (sequenza conclusiva dell'automa a stati finiti deterministico).

Adesso si prosegue la dimostrazione dimostrando che per ogni numero naturale, con una sequenza di 1 si finisce nello stato q_0 o q_2 , ovvero l'automa non termina.

Caso base:

- $n = 0 : \hat{\delta}(q_0, \varepsilon) = q_0 \in \{q_0, q_2\}$
- $n \geq 0 : \hat{\delta}(q_0, 1^{n+1}) = \hat{\delta}(q_0, 1^n 1) = \delta\left(\hat{\delta}(q_0, 1^n)\right) \in \{q_0, q_2\}$

✓**Dimostrato** che ogni stringa in forma $x \in L$ (ogni stringa nel linguaggio), è accettata dall'automa. Ovvero $L \subseteq L(M)$.

L'esercizio si conclude con la dimostrazione $L \supseteq L(M)$ - Quindi se x non contiene almeno uno zero ($x = 1^n$), allora si può affermare con certezza che x non è in $L(M) = \left\{ \sigma \mid \hat{\delta}(q_0, \sigma) = q_1 \right\}$. Quindi formalmente:

$$\forall n : 1^n \implies \hat{\delta}(q_0, x) \in \{q_0, q_2\} \quad \checkmark \text{Dimostrato}$$

2.3.3 Automi non-deterministici (NFA)

Un **automa a stati finiti non-deterministico** (NFA) è una quintupla $\langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$ dove Q, Σ, q_0 e $F \subseteq Q$ mantengono il significato visto per gli automi deterministici (pagina 12), mentre la **funzione di transizione** δ è definita come:

$$\delta : Q \times \Sigma \longrightarrow P(Q) = 2^{|Q|}$$

Ovvero è una relazione tra stati.

In particolare, si tratta di un concetto fondamentale in informatica che definisce un **modello (ideale)** di calcolo parallelo su cui si fonda la moderna analisi della complessità degli algoritmi.

Adesso è possibile avere $\delta(q, a) = \emptyset$ per qualche $q \in Q$ ed $a \in \Sigma$, poiché l'**automa non può avere transizioni per alcuni simboli in input**.

Si definisce la funzione $\hat{\delta} : Q \times \Sigma^* \longrightarrow P(Q)$ nel seguente modo:

$$\begin{cases} \hat{\delta}(q, \varepsilon) = \{q\} \\ \hat{\delta}(q, wa) = \bigcup_{p \in \hat{\delta}(q, w)} \delta(p, a) \end{cases}$$

Inoltre, si dice che **una stringa x è accettata da un automa a stati finiti non-deterministico NFA $M = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$** se:

$$\hat{\delta}(q_0, x) \cap F \neq \emptyset$$

In altre parole, una stringa è accettata quando una di queste computazioni raggiunge uno stato finale dopo aver consumato la sequenza in input.

Invece, si dice che **un linguaggio è accettato da un automa a stati finiti non-deterministico NFA M** se corrisponde all'insieme delle stringhe accettate:

$$L(M) = \left\{ x \in \Sigma^* \mid \hat{\delta}(q_0, x) \cap F \neq \emptyset \right\}$$

La rappresentazione a grafo rimane pressoché immutata. L'**unica differenza** è che da un nodo possono uscire più archi (o nessuno) etichettati dallo stesso simbolo.

2.3.4 Teorema Rabin-Scott (1959)

Teorema 2 (Rabin-Scott). *Sia $M = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$ un automa a stati finiti non deterministico (NFA). Allora esiste un automa a stati finiti deterministico M' tale che $L(M) = L(M')$.*

Dimostrazione. Si definisce l'automa a stati finiti non deterministico con la quintupla $M' = \langle Q', \Sigma', \delta', q'_0, F' \rangle$ e con le seguenti proprietà:

$$\star \quad \Sigma' = \Sigma.$$

$\star \quad Q' = P(Q)$, sarebbe più preciso definire $Q' = \{q_1, \dots, q_{2|Q|}\}$ e poi stabilire una corrispondenza biunivoca fra tali stati e gli elementi di $P(Q)$. Tuttavia, così facendo rimane più chiara la dimostrazione.

$$\star \quad q'_0 = \{q_0\}.$$

$$\star \quad F' = \{P \subseteq Q \mid P \cap F \neq \emptyset\}$$

$$\star \quad \delta'(P, a) = \bigcup_{p \in P} \delta(p, a), \text{ per ogni } P \in P(Q)$$

Si mostra, **per induzione**, sulla lunghezza della stringa di input $\sigma \in \Sigma^*$ che:

$$\forall \sigma \in \Sigma^* : \hat{\delta}(q_0, x) = \hat{\delta}'(q'_0, x) \quad (4)$$

In cui la parte di sinistra è per gli automi non deterministici ($\hat{\delta}(q_0, x)$), mentre la parte di destra è per gli automi deterministici ($\hat{\delta}'(q'_0, x)$).

Caso base.¹

$$|\sigma| = 0 \iff \sigma = \varepsilon : \hat{\delta}(q_0, \varepsilon) = \{q_0\} = q'_0 = \hat{\delta}'(q'_0, \varepsilon)$$

Passo induttivo.

$$\forall \sigma \in \Sigma^* : |\sigma| \leq n : \hat{\delta}(q_0, \sigma) = \hat{\delta}(q_0, \sigma)$$

Quindi che non ci siano gli apici ' come nell'equazione 4. Si dimostra induttivamente:

$$\hat{\delta}'(q'_0, \sigma a) = \delta'\left(\hat{\delta}'(q'_0, a), a\right) = \delta'\left(\hat{\delta}(q_0, \sigma), a\right) = \bigcup_{p \in \hat{\delta}(q_0, \sigma)} \delta(p, a) = \hat{\delta}(q_0, \sigma a)$$

In cui $p \in \hat{\delta}(q_0, \sigma)$ e $\hat{\delta}(q_0, \sigma a)$ sono **macchine deterministiche**.

La dimostrazione si conclude con le seguenti ovvie relazioni:

$$\sigma \in L \iff \hat{\delta}(q_0, \sigma) \cap F \neq \emptyset \iff \hat{\delta}'(q'_0, \sigma) \cap F \neq \emptyset \iff \hat{\delta}'(q'_0, \sigma) \in F' \iff \sigma \in L(M')$$

QED

¹Il simbolo \iff indica "se e solo se".

2.3.5 Esempio esercizio (automati non-deterministici)

Esercizio.

Il grafo dell'esercizio è il seguente:

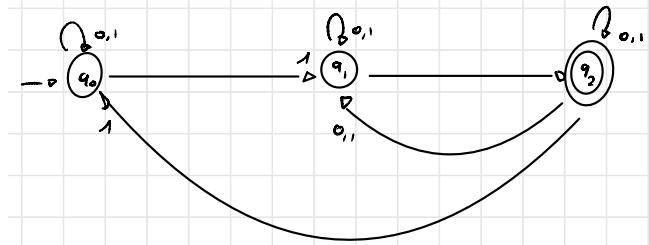


Figura 4: Grafo di un automa a stati finiti non-deterministico.

Risoluzione.

La Q è formata da $\{q_0, q_1, q_2\}$, mentre la $P(a)$ ha i seguenti insiemi:

$$P(a) = \{\emptyset, \{q_0\}, \{q_1\}, \{q_2\}, \{q_0, q_1\}, \{q_0, q_2\}, \{q_1, q_2\}, \{q_0, q_1, q_2\}\}$$

Le espressioni in rosso sono sequenze finite che terminano.

Infine, l'automa non-deterministico è riconducibile a un automa deterministico:

$$\delta'(s, a) = \bigcup_{q \in S} \delta(q, a)$$

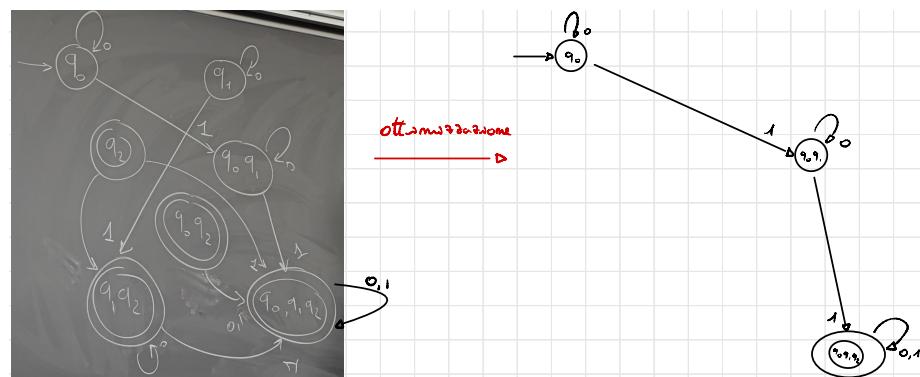


Figura 5: Rappresentazione di una conversione da non-deterministico a deterministico con relativa ottimizzazione.

2.3.6 Esercizi da esame

Esercizio 1

I dati dell'esercizio sono i seguenti:

$$L = \{x \mid |x_0| = 2\mathbb{N}\}$$

$$\Sigma = \{0, 1\}$$

Risoluzione.

L'automa da costruire si basa sulla condizione del linguaggio, ovvero che x_0 (**numero degli zeri di** x) sia uguale a $2\mathbb{N}$ (**numero pari**).²

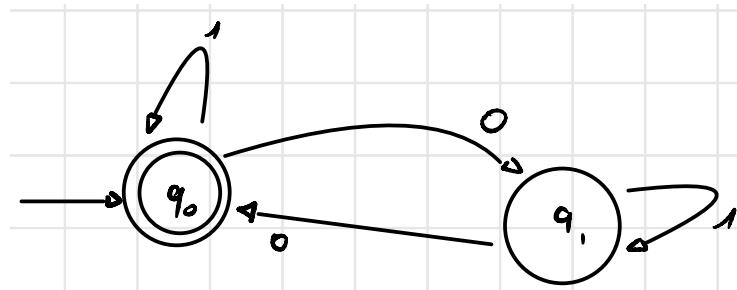


Figura 6: Grafo dell'automa a stati finiti deterministico dell'esercizio 1.

L'**unica osservazione** da effettuare è che lo stato q_0 è finito poiché la macchina deve terminare sia per un numero pari di zeri, ma anche nel caso in cui venga si presenti una stringa vuota poiché zero è pari.

²Un numero dispari si rappresenta come $2\mathbb{N} + 1$.

Dimostrazione. Si vuole dimostrare inizialmente che $\sigma \in L \iff \delta(q_0, \sigma) \in F$ tramite l'induzione.

Caso base.

1. $x = \varepsilon \in L \rightarrow \delta(q_0, \varepsilon) = q_0 \in F$
2. $x = 0 \notin L \rightarrow \delta(q_0, 0) = q_1 \notin F$

In altre parole, se la stringa in entrata è vuota, cioè ε , allora l'automa rimane in q_0 , cioè lo stato finito e quindi appartiene al linguaggio e all'insieme F . Nel caso in cui la stringa non è vuota, dallo stato q_0 si finisce in q_1 , il quale non appartiene né al linguaggio né all'insieme F dato che non l'automa non finisce in uno stato di fine.

Ipotesi induttiva.

Per x con $|x| < n$, cioè con la lunghezza della stringa x minore di n , allora $x \in L \implies \delta(q_0, x) \in F$.

Allora si ipotizzi una x di lunghezza $n + 1$ che dunque non appartiene né al linguaggio:

$$x' = x0 \notin L$$

Né all'insieme F :

$$\delta(q_0, x') = \delta(q_0, x0) = \delta(q_0, 0) = q_1 \notin F$$

Dallo stato q_0 con una stringa x si rimane in q_0 (formalmente $\delta(q_0, x) = q_0$). È stato inserito uno 0 nella dimostrazione, ma era possibile dimostrarlo anche tramite 1, cioè:

$$x' = x1 \notin L$$

Né all'insieme F :

$$\delta(q_0, x') = \delta(q_0, x1) = \delta(q_0, 1) = q_0 \in F$$

QED

Dimostrazione 2. Questa seconda dimostrazione ha l'obbiettivo di dimostrare, pardon per il gioco di parole, l'espressione $\sigma \notin L \implies \delta(q_0, \sigma) \notin F$ tramite l'induzione. La differenza dalla dimostrazione precedente sta nel dimostrare la *non appartenenza* al linguaggio e all'insieme degli stati finiti F .

Caso base.

Si utilizza quello della dimostrazione precedente, quindi:

1. $x = \varepsilon \in L \implies \delta(q_0, \varepsilon) = q_0 \in F$
2. $x = 0 \notin L \implies \delta(q_0, 0) = q_1 \notin F$

Ipotesi induttiva.

Per x con $|x| < n$, cioè con la lunghezza della stringa x minore di n , allora $x \notin L \implies \delta(q_0, x) \notin F$.

In questa dimostrazione si considerano le stesse casistiche precedenti, quindi con 0 e 1:

$$\begin{aligned} x' = x0 \in L &\implies \delta(q_0, x') = \delta(q_0, x_0) = \delta(q_1, 0) = q_0 \in F \\ x' = x1 \in L &\implies \delta(q_0, x') = \delta(q_0, x_1) = \delta(q_1, 1) = q_1 \notin F \end{aligned}$$

QED

Esercizio 2

I dati dell'esercizio sono i seguenti:

$$L = \{x \mid |x_0| = 1\}$$
$$\Sigma = \{0, 1\}$$

Risoluzione.

L'automa da costruire si basa sulla condizione del linguaggio, ovvero che x_0 (**numero degli zeri di x**) sia uguale a 1.

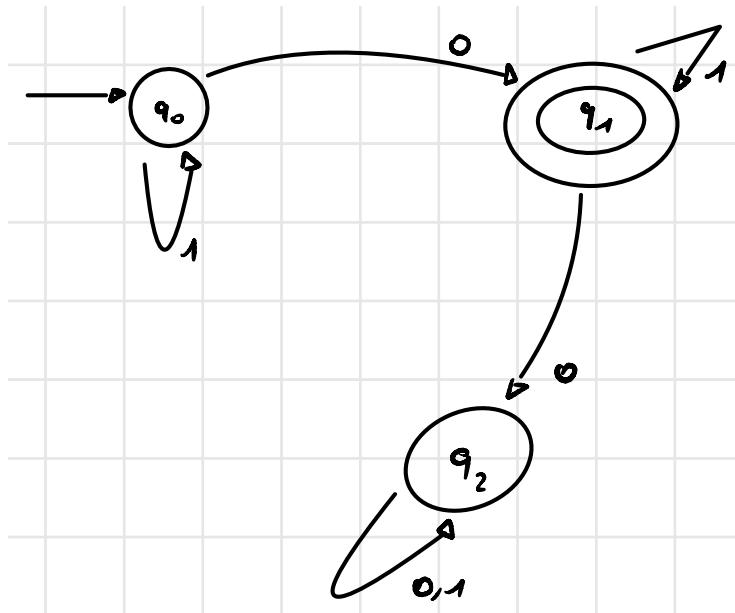


Figura 7: Grafo dell'automa a stati finiti deterministico dell'esercizio 2.

Sono **due le osservazioni** da fare:

1. Dato che è necessario solo uno zero per terminare, lo stato q_1 è obbligatoriamente uno stato finito;
2. Lo stato q_2 esiste solamente per bloccare la macchina nel caso in cui la sequenza sia errata, ovvero nel momento in cui vengano inseriti più zeri. Questo stato particolare prende il nome di "stato pozzo".

Dimostrazione. Si vuole dimostrare che $\sigma \in L \iff \delta(q_0, \sigma) \in F$ tramite l'induzione.

Caso base.

1. $x = \varepsilon \notin L \rightarrow \delta(q_0, \varepsilon) = q_0 \notin F$
2. $x = 0 \in L \rightarrow \delta(q_0, 0) = q_1 \in F$
3. $x = 00 \notin L \rightarrow \delta(\underbrace{q_0, 0}_q, 0) = \delta(q_1, 0) = q_2 \notin F$

Con il caso base sono stati ricoperti tutti gli stati.

Ipotesi induttiva.

Si vuole dimostrare che $\sigma \in L \implies \delta(q_0, \sigma) \in F$, allora l'ipotesi induttiva è: se $|x| < n$ allora $x \in L \implies \delta(q_0, x) \in F$. Per farlo, si dimostrano le due casistiche classiche:

- $x' = x0 \notin L \rightarrow \delta(\overbrace{q_0, x}^{q_1}, 0) = \delta(q_1, 0) = q_2 \notin F$
- $x' = x1 \in L \rightarrow \delta(\overbrace{q_0, x}^{q_1}, 1) = \delta(q_1, 1) = q_1 \in F$

QED

Dimostrazione 2. Dopo la prima dimostrazione, adesso si vuole dimostrare che $\sigma \notin L \implies \delta(q_0, \sigma) \notin F$ tramite l'induzione.

Come caso base si utilizza quello visto nella precedente dimostrazione.

Ipotesi induttiva.

Si vuole dimostrare che $\sigma \notin L \implies \delta(q_0, \sigma) \notin F$, allora l'ipotesi induttiva è: se $|x| < n$ allora $x \notin L \implies \delta(q_0, x) \notin F$. Per farlo, si devono trovare delle casistiche particolari:

- a. $x = 1^n$
- b. $x = 1^n 0 1^n 0 \{0, 1\}^n$

Le casistiche “generali” in cui una stringa non appartiene al linguaggio, e quindi all’insieme degli stati finali F , è quando la stringa è formata da una concatenazione di 1 (caso a), oppure quando una stringa è formata da una concatenazione di 1, uno zero, un’altra concatenazione di 1 e una concatenazione di simboli dell’alfabeto, quindi quando ci sono almeno due zeri (caso b).

Adesso si procede con la dimostrazione dei vari casi:

a. $x = 1^n$

- $x' = x0 \in L \implies \delta(\overbrace{q_0, x}^{q_0} 0) = \delta(q_0, 0) = q_1 \in F$
- $x' = x1 \notin L \implies \delta(\underbrace{q_0, x}_{q_0} 1) = \delta(q_0, 1) = q_0 \notin F$

b. $x = 1^n 0 1^n 0 \{0, 1\}^n$

- $x' = x0 \notin L \implies \delta(\overbrace{q_0, x}^{q_2} 0) = \delta(q_2, 0) = q_2 \notin F$
- $x' = x1 \notin L \implies \delta(\underbrace{q_0, x}_{q_2} 1) = \delta(q_2, 1) = q_2 \notin F$

QED

Esercizio 3

I dati dell'esercizio sono i seguenti:

$$L = \{0^n \mid n = 3\mathbb{N}\} \xrightarrow{\text{forma alternativa}} L = \{0^{3\mathbb{N}}\}$$
$$\Sigma = \{0, 1\}$$

Risoluzione.

L'automa da costruire si basa sulla condizione del linguaggio, ovvero che n (**valore della variabile n**) sia uguale a $3\mathbb{N}$ (**multipli di 3**).

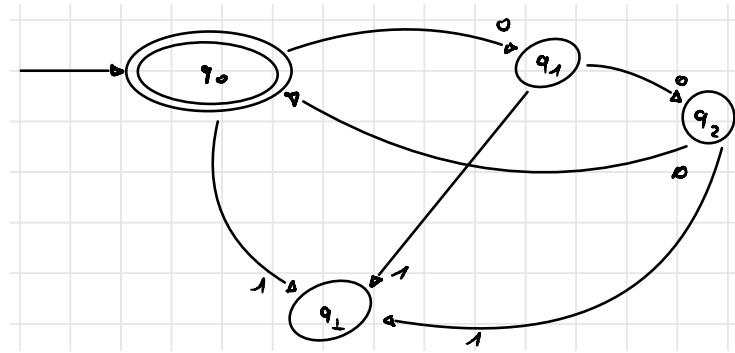


Figura 8: Grafo dell'automa a stati finiti deterministico dell'esercizio 3.

L'unica **osservazione** da fare riguarda lo stato q_{\perp} è il suo significato. Nell'esercizio 2 a pagina 21 si parla di "**stato pozzo**", in questo esercizio lo stato q_{\perp} è la stessa identica cosa.

Dimostrazione. Si vuole dimostrare che $\sigma \in L \iff \delta(q_0, \sigma) \in F$ tramite l'induzione.

Caso base.

1. $x = \varepsilon \in L \rightarrow \delta(q_0, \varepsilon) = q_0 \in F$
2. $x = 0 \notin L \rightarrow \delta(q_0, 0) = q_1 \notin F$
3. $x = 00 \notin L \rightarrow \delta(\underbrace{q_0, 0}_q, 0) = \delta(q_1, 0) = q_2 \notin F$
4. $x = 1 \notin L \rightarrow \delta(q_0, 1) = q_\perp \notin F$

Con il caso base sono stati ricoperti tutti gli stati.

Ipotesi induttiva.

Si vuole dimostrare che $\sigma \in L \implies \delta(q_0, \sigma) \in F$, allora l'ipotesi induttiva è: se $|x| < n$ allora $x \in L \implies \delta(q_0, x) \in F$. Per farlo, si dimostrano le due casistiche classiche:

- $x' = x0 \notin L \rightarrow \delta(\overbrace{q_0, x}^{q_0}, 0) = \delta(q_0, 0) = q_1 \notin F$
- $x' = x1 \notin L \rightarrow \delta(\underbrace{q_0, x}_{q_0}, 1) = \delta(q_0, 1) = q_\perp \notin F$

QED

Dimostrazione 2. Dopo la prima dimostrazione, adesso si vuole dimostrare che $\sigma \notin L \implies \delta(q_0, \sigma) \notin F$ tramite l'induzione.

Come caso base si utilizza quello visto nella precedente dimostrazione.

Ipotesi induttiva.

Si vuole dimostrare che $\sigma \notin L \implies \delta(q_0, \sigma) \notin F$, allora l'ipotesi induttiva è: se $|x| < n$ allora $x \notin L \implies \delta(q_0, x) \notin F$. Per farlo, si devono trovare delle casistiche particolari:

- a. $x = 0^{3\mathbb{N}+1}$
- b. $x = 0^{3\mathbb{N}+2}$
- c. $x = \{0\}^n 1 \{0, 1\}^n$

Le casistiche “generali” in cui una stringa non appartiene al linguaggio, e quindi all'insieme degli stati finali F , è quando:

- La stringa è formata da una concatenazione di 0 multipli di 3 ma aggiungendo 1 al risultato, quest'ultimo non è più multiplo (caso a);
- Stessa situazione del punto precedente ma aggiungendo 2 come valore (caso b);
- La stringa è formata da una concatenazione di zeri, poi almeno un 1 e successivamente una serie di concatenazioni di 0 e/o 1.

Adesso si procede con la dimostrazione dei vari casi:

a. $x = 0^{3\mathbb{N}+1}$

- $x' = x0 \notin L \implies \delta(\overbrace{q_0, x}^{q_1} 0) = \delta(q_1, 0) = q_2 \notin F$
- $x' = x1 \notin L \implies \delta(\overbrace{q_0, x}^{q_1} 1) = \delta(q_1, 1) = q_\perp \notin F$

b. $x = 0^{3\mathbb{N}+2}$

- $x' = x0 \in L \implies \delta(\overbrace{q_0, x}^{q_2} 0) = \delta(q_2, 0) = q_0 \in F$
- $x' = x1 \notin L \implies \delta(\overbrace{q_0, x}^{q_2} 1) = \delta(q_2, 1) = q_\perp \notin F$

c. $x = \{0\}^n 1 \{0, 1\}^n$

- $x' = x0 \notin L \implies \delta(\overbrace{q_0, x}^{q_\perp} 0) = \delta(q_\perp, 0) = q_\perp \notin F$
- $x' = x1 \notin L \implies \delta(\overbrace{q_0, x}^{q_\perp} 1) = \delta(q_\perp, 1) = q_\perp \notin F$

QED

Esercizi con linguaggi e relativi grafi

Di seguito si riportano alcuni linguaggi dati come esercizio ed i relativi grafi.

Esercizio 4

Il linguaggio e l'alfabeto:

$$L = \{0^n 1^m \mid n, m > 0\}$$
$$\Sigma = \{0, 1\}$$

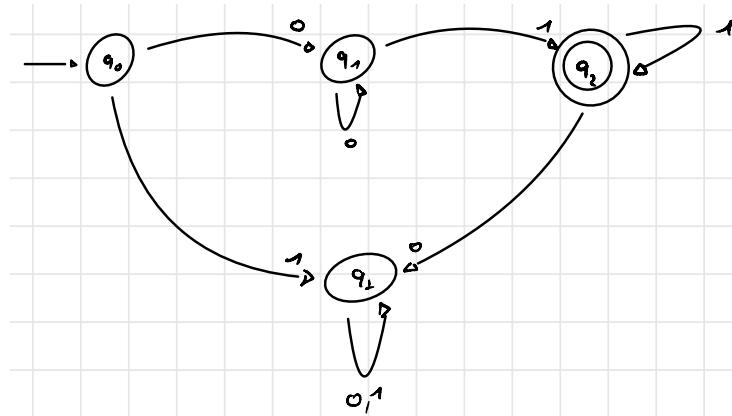


Figura 9: Grafo dell'automa a stati finiti deterministico dell'esercizio 4.

Esercizio 5

Il linguaggio e l'alfabeto:

$$L = \{x \mid |x_0| > 0, |x_1| > 1\}$$
$$\Sigma = \{0, 1\}$$

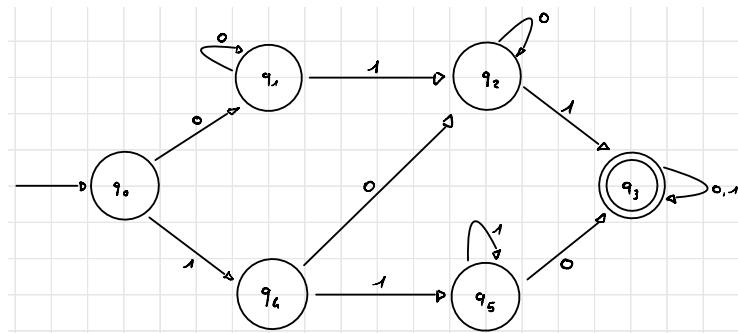


Figura 10: Grafo dell'automa a stati finiti deterministico dell'esercizio 5.

2.3.7 Automi con ε -transizioni (ε -NFA)

Il terzo tipo di automa che estende il modello non-deterministico precedente ma che è equivalente dal punto di vista dei linguaggi accettati. L'idea è che l'automa compia transizione di stato anche senza leggere alcun simbolo. Questo sarà modellato ammettendo transizioni etichettate ε .

Un **automa a stati finti non deterministico con ε transizioni**, brevemente $\text{ASFND}+\varepsilon$ oppure ε -NFA, è una quintupla:

$$\langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$$

Dove Q, Σ, δ, q_0 e $F \subseteq Q$ sono definiti come per gli automi non-deterministici, mentre la **funzione di transizione** δ è definita come:

$$\delta : Q \times (\Sigma \cup \{\varepsilon\}) \longrightarrow P(Q)$$

Ne consegue che la funzione $\hat{\delta} : Q \times \Sigma^* \longrightarrow P(Q)$ nel caso dei ε -NFA risulta più complessa.

Si introduce una nuova **operazione** chiamata **ε -chiusura** (ε -closure) che, applicata ad uno stato, **restituisce l'insieme degli stati raggiungibili da esso (compreso sè stesso) mediante ε -transizioni**. Essa non è altro che un insieme di stati:

$$\varepsilon\text{-closure}(P) = \bigcup_{p \in P} \varepsilon\text{-closure}(p)$$

Quindi, la $\hat{\delta}$ è possibile definirla nel seguente modo:

$$\begin{cases} \hat{\delta}(q, \varepsilon) = \varepsilon\text{-closure}(q) \\ \hat{\delta}(q, wa) = \bigcup_{p \in \hat{\delta}(q, w)} \varepsilon\text{-closure}(\delta(p, a)) \end{cases}$$

In questo caso è possibile che $\hat{\delta}(q, a)$ sia diverso da $\delta(q, a)$. Come, per esempio, nel seguente automa:



Figura 11: Esempio di automa con $\hat{\delta}$ e δ diversi.

“Consumando” la stringa a si giunge nello stato q' : $\delta(q, a) = \{q'\}$. Invece, con la stringa $a\varepsilon$ si giunge allo stato q'' e si descrive come: $\hat{\delta}(q, a) = \bigcup_{p \in \hat{\delta}(q, \varepsilon)} \varepsilon\text{-closure}(\delta(p, a)) = \{q', q''\}$.

Infine, si definisce il **linguaggio accettato dall'automa**:

$$L(M) = \left\{ x \in \Sigma^* \mid \hat{\delta}(q_0, x) \cap F \neq \emptyset \right\}$$

E inoltre $\hat{\delta}(q, x) = \varepsilon\text{-closure}(\hat{\delta}(q, x))$.

2.3.8 Teorema dell'equivalenza di ε -NFA e NFA

Obiettivo: con il seguente teorema si dimostra che la classe dei linguaggi riconosciuti dagli automi ε -NFA non estende propriamente quella dei linguaggi riconosciuti da automi NFA.

Teorema 3 (Equivalezza). *Sia una quintupla di un automa a stati finiti non-deterministico ε (ε -NFA):*

$$M = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$$

Allora esiste un automa a stati finiti non-deterministico (NFA) M' tale che $L(M) = L(M')$.

Dimostrazione. Si definisce l'automa a stati finiti non-deterministico M' con la quintupla:

$$M' = \langle Q', \Sigma', \delta', q'_0, F' \rangle$$

Con le caratteristiche simili alla NFA:

- $Q' = Q$
- $\Sigma' = \Sigma$
- $q'_0 = q_0$
- $F' = \begin{cases} F \cup (\varepsilon\text{-closure}(q_0)) & \text{se } \varepsilon\text{-closure}(q_0) \cap F \neq \emptyset \\ F & \text{altrimenti} \end{cases}$
- $\delta'(q, a) = \hat{\delta}(q, a)$

Si osservi che nel sistema degli stati finiti F , l'unione con lo stato iniziale q_0 produce uno stato finito (se l'intersezione non è nulla!).

L'obiettivo è dimostrare che siano uguali:

$$\hat{\delta}(q_0, x) \cap F \neq \emptyset \iff \hat{\delta}'(q_0, x) \cap F' \neq \emptyset$$

Quindi, in altri termini:

$$\forall x \in \Sigma^* \longrightarrow \hat{\delta}(q_0, x) = \hat{\delta}'(q_0, x) \quad \text{per } |x| \geq 1$$

Caso base.

Entrambe hanno l'operazione ε -closure.

Passo induttivo.

$$\begin{aligned}
 \hat{\delta}'(q_0, \overbrace{xa}^{n+1}) &= \bigcup_{p \in \hat{\delta}'(q_0, x)} \delta'(p, a) \\
 &\xrightarrow{\text{per definizione}} \bigcup_{p \in \hat{\delta}'(q_0, x)} \hat{\delta}(p, a) \\
 &\xrightarrow{\text{per induzione}} \bigcup_{p \in \hat{\delta}(q_0, x)} \hat{\delta}(p, a) \\
 &\xrightarrow{\text{applicando l'operazione}} \bigcup_{p \in \hat{\delta}(q_0, a)} \varepsilon\text{-closure}(\delta(p, a)) \\
 &\xrightarrow{\text{si conclude}} \hat{\delta}(q_0, xa)
 \end{aligned}$$

Si **conclude la dimostrazione** verificando graficamente che $F = F'$. Per farlo, si pensi al caso in cui $F' \neq F$, ovvero un caso impossibile. Questo perché lo stato q_0 è **per definizione** contenuto sia nell'insieme F , sia nell'insieme F' (dimostrazione eseguita sopra).

Quindi, lo stato q_0 , se presente in uno dei due insiemi, sarà sicuramente presente anche nell'altro, come si vede dall'immagine 13.

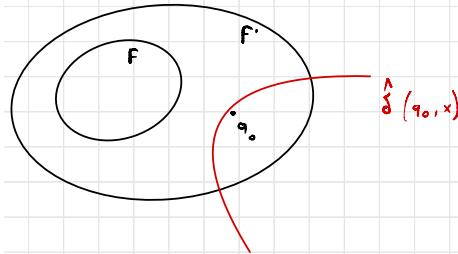


Figura 12: Dimostrazione grafica per evidenziare l'impossibilità della presenza dello stato q_0 solamente in un insieme.

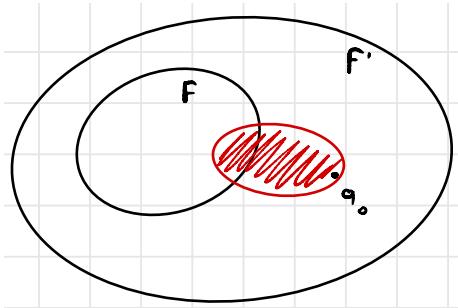


Figura 13: Dimostrazione grafica della corretta rappresentazione dei due insiemi e dello stato q_0 .

QED

3 Espressioni regolari

3.1 Espressioni regolari

Sia Σ un alfabeto, si definiscono **espressioni regolari su Σ** e gli **insiemi** che esse denotano tramite le seguenti caratteristiche:

- I. \emptyset è una espressione regolare che indica l'**insieme vuoto**;
- II. ε è una espressione regolare che indica l'**insieme** $\{\varepsilon\}$;
- III. Per ogni simbolo $a \in \Sigma$, a è una espressione regolare che indica l'**insieme** $\{a\}$;
- IV. Se r e s sono espressioni regolari che denotano rispettivamente gli insiemi R e S , allora:
 - $(r + s)$ denota l'insieme $R \cup S$
 - (rs) denota l'insieme $R \cap S$ oppure con un'altra notazione RS
 - (r^*) denota l'insieme R^*

Se r è una espressione regolare, si indica con $L(r)$ il linguaggio denotato con r , ovvero l'insieme di stringhe di Σ^* che essa denota. Inoltre, varrà l'eguaglianza $r = s$ se e solo se $L(r) = L(s)$.

Quindi, riassumendo la definizione:

- ☛ $L(\emptyset) = \emptyset$
- ☛ $L(\varepsilon) = \{\varepsilon\}$
- ☛ $L(a) = \{a\}$
- ☛ $L(r + s) = L(r) \cup L(s)$
- ☛ $L(r \cdot s) = L(r) \cdot L(s)$
- ☛ $L(r^*) = L(r)^*$

Esempi:

- $\{a^n b^m c^h \mid m, n, h \geq 0\} \longrightarrow a^* b^* c^*$
- $\{a^n b^m c^h \mid m, n, h > 0\} \longrightarrow aa^* bb^* cc^*$

Proprietà

- ★ $e_1 + (e_2 + e_3) = e_1 \cdot e_2 + e_1 \cdot e_3$
- ★ $(e_1 + e_2) \cdot e_3 = e_1 \cdot e_3 + e_2 \cdot e_3$
- ★ $e_1 + (e_2 + e_3) = (e_1 + e_2) + e_3$
- ★ $e_1 \cdot (e_2 \cdot e_3) = (e_1 \cdot e_2) \cdot e_3$
- ★ $e \cdot \varepsilon = \varepsilon \cdot e = e$
- ★ $e \cdot \emptyset = \emptyset \cdot e = \emptyset$
- ★ $e + e = e$
- ★ $\emptyset^* = \varepsilon$

3.1.1 Teorema McNaughton & Yamamada (1960) - Equivalenza tra DFA e ER

Teorema 4 (McNaughton & Yamamada). *Sia r una espressione regolare, allora esiste una macchina M (automa) a stati finiti non-deterministico + ε tale che $L(M) = L(r)$. Più formale:³*

$$r \in ER \implies L(r)$$

Dimostrazione. Si dimostra che esiste un automa a stati finiti non-deterministico + ε tale che $L(r) = L(M)$. Formalmente:

$$\exists M \underbrace{\text{ASFND} + \varepsilon}_{\varepsilon-\text{NFA}} \text{ t.c. } L(r) = L(M)$$

Per farlo, si hanno i seguenti tre casi base.

Caso base.

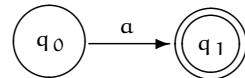
- L'automa ε è composto da un solo stato finito:



- L'automa \emptyset è composto da uno stato iniziale e uno stato finale che non viene mai raggiunto:



- L'automa a ha uno stato iniziale che accetta una stringa a , la quale la porta allo stato finale:

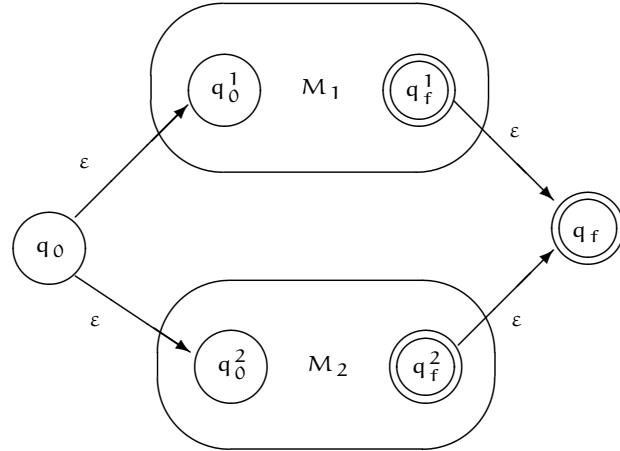


³ER = espressione regolare.

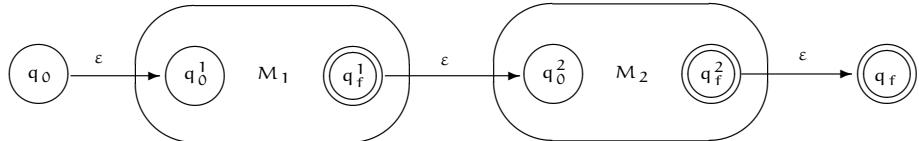
Passo induttivo.

Ipotizzando che r ed s siano espressioni regolari $r, s \in ER$ e si creano due macchine per le espressioni regolari: $L(r) = M_1$ e $L(s) = M_2$. Si analizzano tre casi:

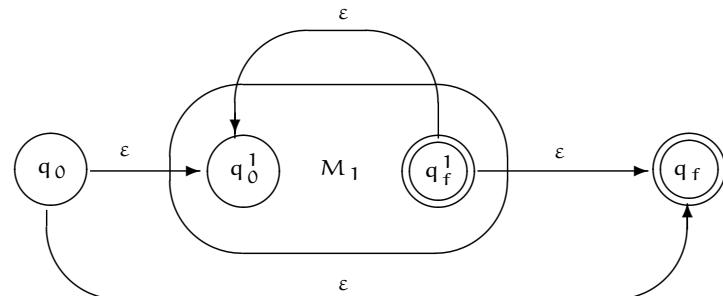
- $r + s$. Questo automa riconosce il linguaggio $L(r) \cup L(s)$



- $r \cdot s$. Questo automa riconosce il linguaggio $L(r) \cap L(s)$



- r^* . Questo automa riconosce il linguaggio $L(r)^*$



QED

3.1.2 Proprietà di chiusura

Teorema 5 (Proprietà di chiusura). *I linguaggi regolari sono chiusi rispetto alle operazioni di unione, concatenazione e chiusura di Kleene.*

Dimostrazione. Immediata dalla definizione di espressione regolare e dal Teorema di McNaughton & Yamada (1960). QED

Teorema 6 (Complementazione). *I linguaggi regolari sono chiusi rispetto all'operazione di complementazione. Formalmente:*

Se $L \subseteq \Sigma^$ è regolare, anche $\bar{L} = \Sigma^* \setminus L$ è regolare*

Dimostrazione. Sia $M = \langle Q, \Sigma', \delta, q_0, F \rangle$ l'automa a stati finiti deterministico (DFA) che riconosce il linguaggio L . Si assume che $\Sigma' = \Sigma$, allora $M' = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, Q \setminus F \rangle$ riconosce il linguaggio \bar{L} . QED

Teorema 7 (Intersezione). *I linguaggi regolari sono chiusi rispetto all'intersezione.*

Dimostrazione. Immediata dal fatto che $L_1 \cap L_2 = \overline{(L_1 \cup L_2)}$ QED