

# Resumo do artigo: Cartographic name placement with Prolog

André Luis Velasques

Dezembro 2022

Um grande problema no mapeamento por computador é como colocar nomes nos mapas de forma que eles sejam claramente associados às feições que anotam, evitando a sobreposição com outros nomes e suas feições.

A linguagem de programação lógica, Prolog, pode ser utilizada para expressar o problema de nomeação como um conjunto de regras, principalmente referentes à identificação de espaço livre, geração de posições de rótulos de teste e resolução de conflitos entre essas posições.

Os elementos do mapa podem ser explicitamente especificados como fatos no banco de dados do Prolog ou apresentar implicitamente ao Prolog os resultados de uma análise prévia das possíveis posições dos rótulos. O mecanismo de inferência Prolog pode determinar se há uma combinação de posições de rótulo que satisfaça as regras de posicionamento.