## MATRIZ DE RESPONSABILIDADE APAIXONAUTAS

	ANDRE	DIRCEU	JULIANA	VINICIUS A.	VINICIUS F.
INICIO DO PROJETO					
Levantamento de Requisito	<b>A</b>	С	R	I	С
Analise de Requisitos	Α	С	R	I	С
Requisitos	Α	С	R	I	C
Referencial Teórico	Α	С	R	1	С
Elaboração do BPMN	Α	С	R	1	С
Metodologia do Projeto	С	C	R	I	С
Identidade Visual	С	I	R	Α	С
Tipografia	С	I	R	С	Α
WAREFRAME LOW-FI					
Conceito	Α	С	I	C	R
Esboço e Prototipagem	Α	C	I	C	R
Design baixa fidelidade	Α	С	I	С	R
WAREFRAME HI-FI					
Design alta fidelidade	С	Α	I	R	С
Integração e Iteratividade	С	Α	I	R	С
BANCO DE DADOS					
Diagrama de UML	С	R	I	С	Α
Desenvolvimento BD, Control e Routers	ers C	R	1	C	Α
DESENVOLVIMENTO					
Back-end Node.js	Α	R	I	С	C
Front-end Flutter	R	Α	I	С	С
LEGENDA	R = Responsible	A = Acc	ountable	C = Consulted	I = Informed