



André Custódio, 20220112 André Mendes, 20220355 Steve Vilas, 20200856





Estrutura da Apresentação

- Introdução
- Planeamento do Cronogram Inicial
- Objetivos e funcionalidades da APP
- Layout do Front-end
- Codígo de Backend
- Metodologia
- Cronograma Final
- Agradecimentos



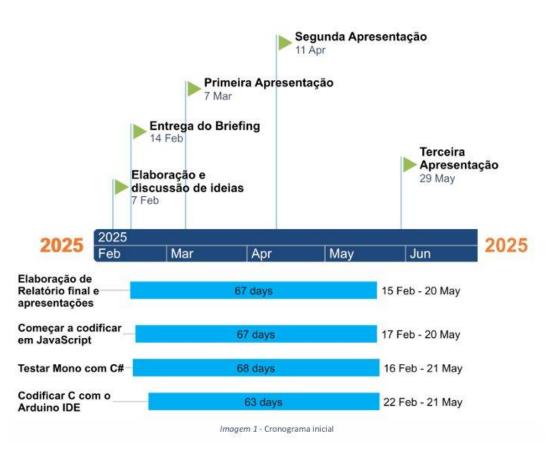


Introdução





Cronograma Inicial





Vídeo





S.T.A.R. - Objetivos

Ambiente de utilização

- Ouvir o que se passa no espaço;
- Transporte de material para locais perigosos;
- Medir a temperatura do espaço;
- Sensor de Fumo;
- Reproduzir som;
- Medir Humidade no espaço;

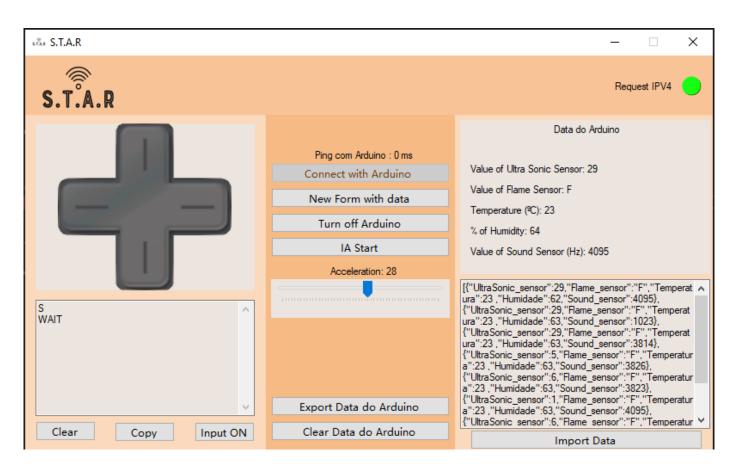
Rapidez e fluidez

- Ser rápido e responsivo
- Ter uma interface apelativa e intuitiva para os utilizadores, facilitando o uso de quem está a usar.



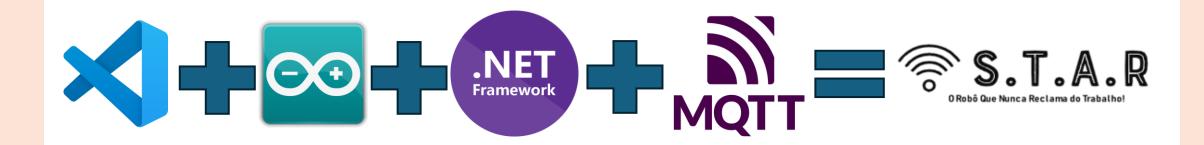


Layout do Frontend





Metodologia



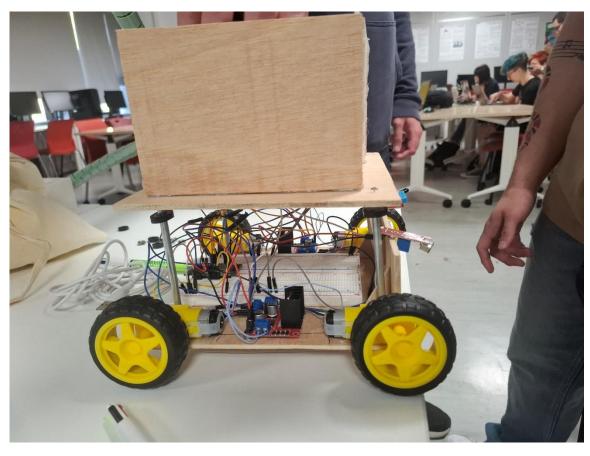


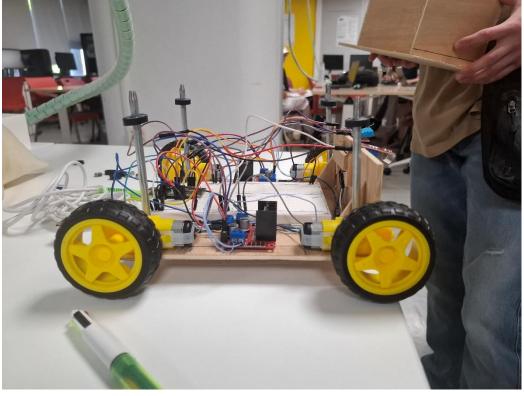
Demonstração do Projeto

```
const events = [
  'dragenter',
   'dragover', // to allow drop
   'dragleave',
      fileDropZone.addEventListener(e, (ev) => [
     'drop'
    events.forEach(e => {
             fileDropZone.classList.add('solid-border')
          if (ev.type === 'dragenter') (
          ev.preventDefault();
40
                fileDropZone.classList.remove('solid-barden')
 AT
             if (ev.type === 'dragleave') {
  42
   43
                   fileDropZone.classList.remove('solid-border')
                         tab.setAttribute('class', 'border rounded imprerentation')
                if(ev.type === 'drop') {
                    handlefiles(ev.dataTransfer.files)
                       then(values => values.map(tag => (
                           fileDropZone.appendChild(tag)
         49
```



Estado Final do Projeto







Cronograma Final





Agradecimentos





Obrigado

