

Documento di Testing di Unità 1.0



Data: 10/01/2018

### Sommario

1.Partecipanti:	2
2.Revision History:	
3.Introduzione:	2
4 Dettagli per il seguente liveli o di test plan:	2

### 1. PARTECIPANTI:

Nome	Matricola
Andrea Di Lucia	0512103222

#### 2. REVISION HISTORY:

Data	Versione	Descrizione	Autore
10/01/2018	1.0	Completamento documento	Andrea Di Lucia

# 3.Introduzione:

Lo scopo di questo documento è quello di riportare i risultati dell'esecuzione dei test case di unità dei bean di EasyBook. Tutti i test sono stati realizzati utilizzando JUnit e il debugger fornito dalla console di Eclipse per verificare eventuali failure.

#### **1.1 SCOPO**

Lo scopo del documento è quello di fornire una presentazione dettagliata della pianificazione del test di unità per il software di EasyBook. Nel test si verificano le singole unità di una classe e si controlla che i metodi e le classi abbiano il comportamento atteso..

## 1.2 RIFERIMENTI

Per realizzare il progetto, sono stati utilizzati:

- slide del docente;
- B. BRUEGGE, A.H. DUTOIT, OBJECT ORIENTED SOFTWARE ENGINEERING USING UML, PATTERNS AND JAVA, PRENTICE HALL, 3D EDITION, 2009;
- documentazione di EasyBook.

#### 4. DETTAGLI PER IL SEGUENTE LIVELLO DI TEST PLAN:

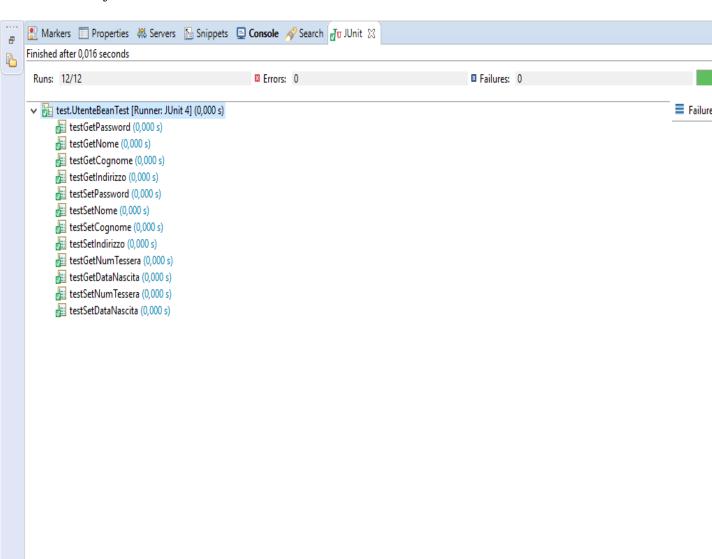
In questa sezione del documento verranno forniti i dettagli relativi alle funzionalità ed agli strumenti utilizzati per eseguire il test di unità.

### Classi testate:

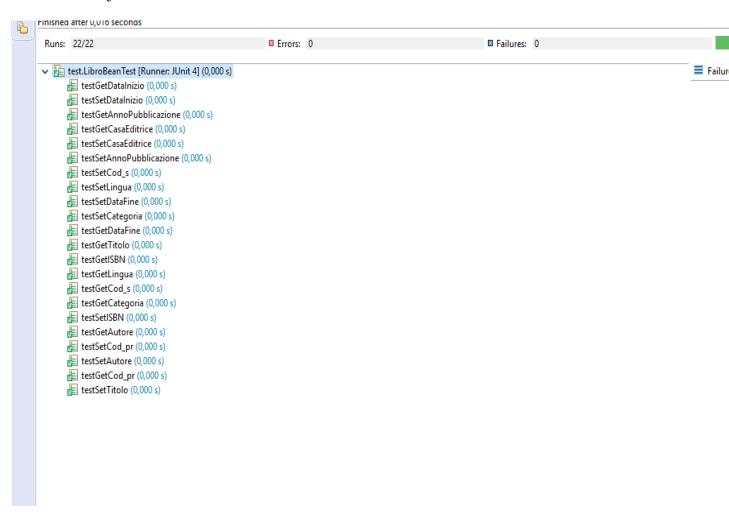
utentiPackage: UtenteBean.java;libriPackage: LibroBean.java;

- carrelloPackage: CarrelloBean.java.

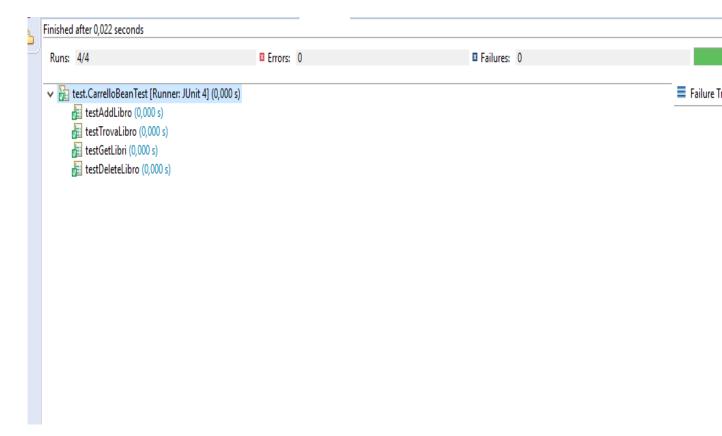
# 4.1 UtenteBean.java



# 4.2 LibroBean.java



# 2.3 CarrelloBean.java



In conclusione, possiamo dire che le nostre classi testate non hanno evidenziato problemi.