



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO
DIPARTIMENTO DI INFORMATICA
INGEGNERIA DEL SOFTWARE 2017-2018

Problem Statement versione 0.1

EasyBook

Data: 23/10/2017

1.PARTECIPANTI:

| Nome | Matricola |
|-----------------|------------|
| Andrea Di Lucia | 0512103222 |

2.REVISION HISTORY:

| Data | Versione | Descrizione | Autore |
|------------|----------|------------------------------------|-----------------|
| 23/10/2017 | 0.1 | Prima versione “problem statement” | Andrea Di Lucia |

3.DESCRIZIONE:

Un bibliotecario ha deciso, dopo molte richieste da parte degli utenti della biblioteca, di portare la biblioteca anche on-line. A tale proposito ha richiesto la creazione di “Easybook”.

“Easybook” è un sito che permette agli utenti tesserati di accedere con il numero di tessera per poter sfogliare il catalogo dei libri disponibili in biblioteca e di prenotare un libro senza doversi recare in biblioteca.

L’utente quindi potrà andare a ritirare il libro quando gli è più comodo senza paura che qualcun altro lo prenda prima di lui. Con tale sito il bibliotecario spera di aumentare l’utenza della biblioteca rendendola accessibile anche a chi per vari motivi non ci si può recare.

4.OBIETTIVI:

1. Fornire una finestra per ottenere informazioni sul catalogo dei libri presenti in biblioteca e la loro disponibilità;
2. Fornire una finestra per ottenere contatti e indirizzo della biblioteca, per poter contattare il bibliotecario in caso di necessità;
3. Fornire una finestra con informazioni sul libro;
4. Fornire un'infrastruttura che permette al bibliotecario di registrare un nuovo utente;
5. Fornire un'infrastruttura che permette di gestire un carrello e di procedere alla prenotazione;
6. Fornire una finestra che permette all'utente di controllare i libri presi in prestito;
7. Fornire un'infrastruttura che permette al bibliotecario di modificare lo stato di un libro.

* per infrastruttura si intende una componente che permette di inserire o leggere informazioni.

** per finestra si intende una componente che permette di leggere delle informazioni.

5.SCENARI:

Nome: login, visualizzazione del catalogo e disponibilità, logout

Attore: Maria utente registrata, 30 anni

Flusso degli eventi:

Maria è una ragazza trentenne che ama leggere, ma che spesso per i suoi vari impegni non ha mai tempo per andare alla biblioteca del paese e prendere un libro che le interessi.

Maria, essendo tesserata e registrata nel sito, può ora controllare direttamente da casa i libri presenti in biblioteca, quindi decide di fare il login.

Maria clicca su "Login".

Le viene mostrato un form in cui deve inserire il numero di tessera e password.

Maria compila i campi e sottomette il form.

Maria ha sbagliato a digitare l'username e un messaggio di errore del sistema le dice che la coppia tra numero tessera e password non può essere associata a nessun profilo utente.

Maria ricompila i campi del form e lo invia.

Al termine dell'operazione viene visualizzata la pagina di operazione riuscita.

Maria adesso clicca su "catalogo" e comincia a svogliare la lista dei libri.

Maria nota un libro che le interessa ma si accorge che al momento non è disponibile.

Maria quindi decide di effettuare il logout quindi clicca su LOGOUT.

Il sistema effettua il logout e mostra la pagina di operazione riuscita.

Nome: homepage , visualizzazione catalogo, visualizzazione indirizzo.

Attore: Luigi, utente non registrato, 42 anni

Flusso degli eventi:

Luigi parlando con gli amici ha saputo che la biblioteca è fornita di ottimi libri , essendo lui appassionato di lettura, vorrebbe recarsi in biblioteca per tesserarsi.

Luigi però non è sicuro a non sa come raggiungere la biblioteca, quindi decide di dare un'occhiata al sito per chiarirsi le idee.

Una volta trovato il sito si ritrova nella homepage del sito quindi decide di controllare il catalogo e clicca su "catalogo".

Lugi essendo soddisfatto dei libri presenti in biblioteca vuole sapere dove andare per tesserarsi, quindi clicca su "chi siamo", viene visualizzata una pagina con alcune informazioni sulla biblioteca tra cui l'indirizzo.

Luigi ora può recarsi in biblioteca per la registrazione.

Nome: registrazione nuovo utente

Attore: Marco, amministratore

Flusso degli eventi:

Marco è l'amministratore del web-site.

Un utente vuole registrarsi, quindi Marco clicca su "registra utente".

Nella pagina di registrazione, Marco deve inserire i dati dettati dall'utente nel form di registrazione: numero di tessera, password, nome, cognome, data di nascita, indirizzo.

Marco compila il form e lo invia.

Riceve un messaggio di avvenuta registrazione e i dati vengono salvati nel database.

Nome: gestione carrello, prenotazione, controllo dei libri in prestito.

Attore: Mario, utente loggato, 25 anni

Flusso degli eventi:

Mario sta sfogliando il catalogo alla ricerca di qualche libro da poter leggere in vacanza.

Mario trova due libri che gli interessano quindi clicca su "aggiungi al carrello".

Mario è soddisfatto e vuole procedere alla prenotazione, quindi clicca su "carrello", a questo punto si accorge di aver aggiunto un terzo libro per errore, quindi clicca su "rimuovi dal carrello".

Il libro viene rimosso correttamente e Mario può procedere alla prenotazione quindi clicca su "prenota".

Viene visualizzato un messaggio di operazione riuscita.

Mario vuole essere sicuro che la prenotazione sia andata a buon fine quindi clicca su "i tuoi prestiti".

Vengono visualizzati i due libri prenotati con la data di prenotazione e la data di scadenza del prestito.

Nome: Modifica stato libro

Attore: Marco, amministratore

Flusso degli eventi:

Marco è l'amministratore del web-site.

Un utente ha appena consegnato tre libri che aveva preso in prestito.

Marco quindi deve aggiornare lo stato dei libri.

Nella pagina del catalogo Marco individua i tre libri riconsegnati e clicca su "chiudi prestito".

I libri ora risultano di nuovo disponibili per la prenotazione.

6.REQUISITI FUNZIONALI:

1.1. Analizzando tale scenario, abbiamo individuati tre tipi di utenti: utente registrato, utente non registrato e amministratore.

L'utente non registrato:

1. Può consultare il catalogo dei libri;
2. Può consultare le informazioni relative alla biblioteca come indirizzo e contatti;

L'utente registrato, può, oltre a quello che è permesso all'utente non registrato:

3. Aggiungere i libri al carrello;
4. Modificare il carrello;
5. Procedere alla prenotazione;
6. Visualizzare i propri prestiti;

L'amministratore, da collegare alla figura del bibliotecario, può:

7. Registrare un nuovo utente;
8. Cambiare lo stato dei libri;

7.REQUISITI NON FUNZIONALI:

I vincoli che il sistema deve rispettare sono:

- **USABILITÀ:**
 - Il sistema deve disporre di un'interfaccia grafica "friendly".
 - Il sistema deve disporre di una documentazione di aiuto per interpretare correttamente le caratteristiche del prodotto.
- **AFFIDABILITÀ:**
 - Il sistema deve segnalare l'inserimento di input non validi da parte dell'utente e deve portare il compimento tutte le operazioni per il quale è progettato.
- **PERFORMANCE:**
 - Il sistema deve reagire velocemente agli input degli utenti.
- **SUPPORTABILITÀ:**
 - Il sistema deve supportare i cambiamenti e miglioramenti dopo essere stato sviluppato.

8.AMBIENTE DI DESTINAZIONE:

Essendo questa un'applicazione web dovrà essere supportata dai computer connessi ad internet mediante browser con supporto JavaScript. Usa un database che sfrutta una tecnologia dbms e un webserver per gestire le connessioni al database.

Sommario

| | |
|-----------------------------------|---|
| 1.Partecipanti: | 2 |
| 2.Revision History: | 2 |
| 3.Descrizione: | 2 |
| 4.Obiettivi: | 3 |
| 5.Scenari: | 3 |
| 6.Requisiti Funzionali: | 5 |
| 7.Requisiti Non Funzionali: | 5 |
| 8.Ambiente Di Destinazione: | 6 |