

# Documentazione - Progetto di Robotica

Augello Andrea    Castiglione Francesco Paolo    La Martina Marco

Università degli Studi di Palermo

11 gennaio 2021



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

# Section 1

## Introduzione



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Introduzione

La pandemia del coronavirus SARS-CoV-2 ha dato una forte spinta alla ricerca sia nel campo sanitario che informatico, mettendo in evidenza forti carenze dal punto di vista infrastrutturale.

Al momento, considerando la limitata disponibilità del vaccino alle masse, uno dei migliori modi di evitare la contrazione del coronavirus è di evitarne l'esposizione. Il distanziamento sociale si configura di conseguenza come un prerequisito per una significativa riduzione del numero di infetti, come evidenziato da simulazioni di un sistema ad agenti [?]. Un problema chiave risulta essere il controllo del rispetto delle norme di distanziamento all'interno degli spazi chiusi.



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Obbiettivo

L'obbiettivo del progetto è quello di sviluppare un robot con lo scopo di **evitare assembramenti in ambienti indoor** e di invitare a **rispettare le norme sul distanziamento sociale**.

Nella dimostrazione presentata il nostro robot rileva le persone nella stanza e individua i possibili assembramenti. In seguito alla fase di rilevazione si sposterà verso l'assembramento evitando gli ostacoli e, arrivato, esorterà le persone al rispetto del distanziamento sociale.



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Stato dell'arte I

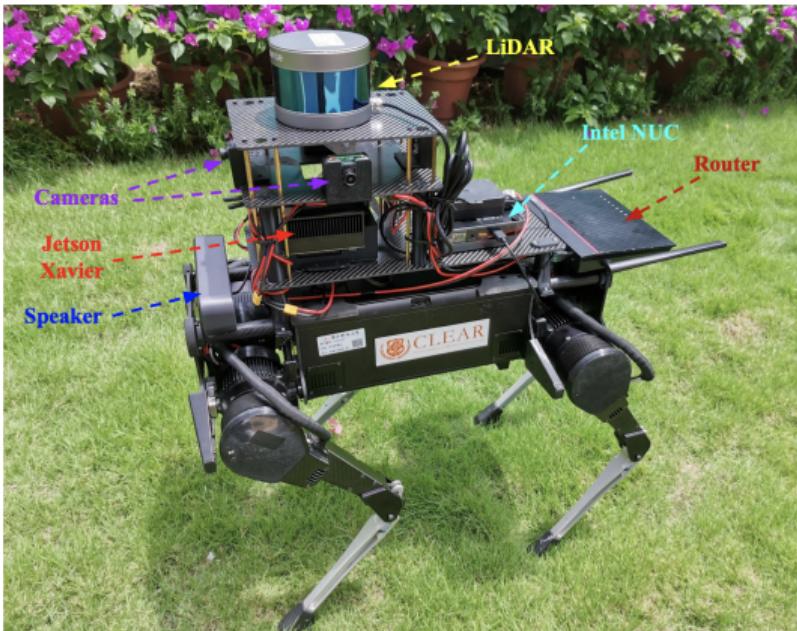


Un TurtleBot 2, con una camera RGB-D e CCTV per il rilevamento degli assembramenti, una camera termica FLIR C3 per rilevare la temperatura corporea e un lidar 2-D per evitare le collisioni. L'elaborazione delle immagini provenienti da CCTV è eseguita in un laptop con una CPU Intel i7 7th generation e una GPU Nvidia GTX1060, mentre il resto dell'elaborazione è eseguita su una CPU Intel i9 8th generation e una GPU Nvidia RTX2080 montate sul robot.



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Stato dell'arte II



Un Laikago con 2 camere laterali e CCTV per il rilevamento degli assembramenti e un lidar 3-D per evitare le collisioni. L'elaborazione riguardante il modulo visivo è effettuata in una NVIDIA Jetson AGX Xavier, il resto è eseguito in una CPU Intel i5 8259U. Il rilevamento delle persone viene effettuato tramite la rete YOLO.



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

---

<b>OS</b>	Ubuntu 18.04 Ubuntu 20.04 Raspberry Pi OS Buster
<b>ROS version</b>	melodic noetic
<b>Webots</b>	R2020b revision 1
<b>OpenCV [?]</b>	4.x
<b>Imutils [?]</b>	0.5.3
<b>Matplotlib [?]</b>	3.3.3
<b>Numpy [?]</b>	1.17.2
<b>Scikit-learn [?]</b>	0.21.3
<b>Raspberry</b>	Raspberry Pi 3B+

---



## TIAGo Iron



Il robot scelto per l'obiettivo proposto è il **TIAGo Iron**, un robot umanoide a due ruote con torso e testa ma senza braccia articolate [?]. Il datasheet del **TIAGo** [?] indica la presenza di speaker e display, non presenti nel modello Webots [?], che sono quindi stati aggiunti. La camera del **TIAGo** è RGB-D ma il modello Webots ne è sprovvisto, di conseguenza è stata utilizzata una camera monoscopica RGB. L'IMU utilizzata ha 6 gradi di libertà. Il modello Webots del **TIAGo** presenta un lidar (Hokuyo URG-04LX-UG01 [?]) che, conformemente al datasheet, ha un range di 5.6 m ed un FOV di 240° (agli estremi è parzialmente occluso).



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

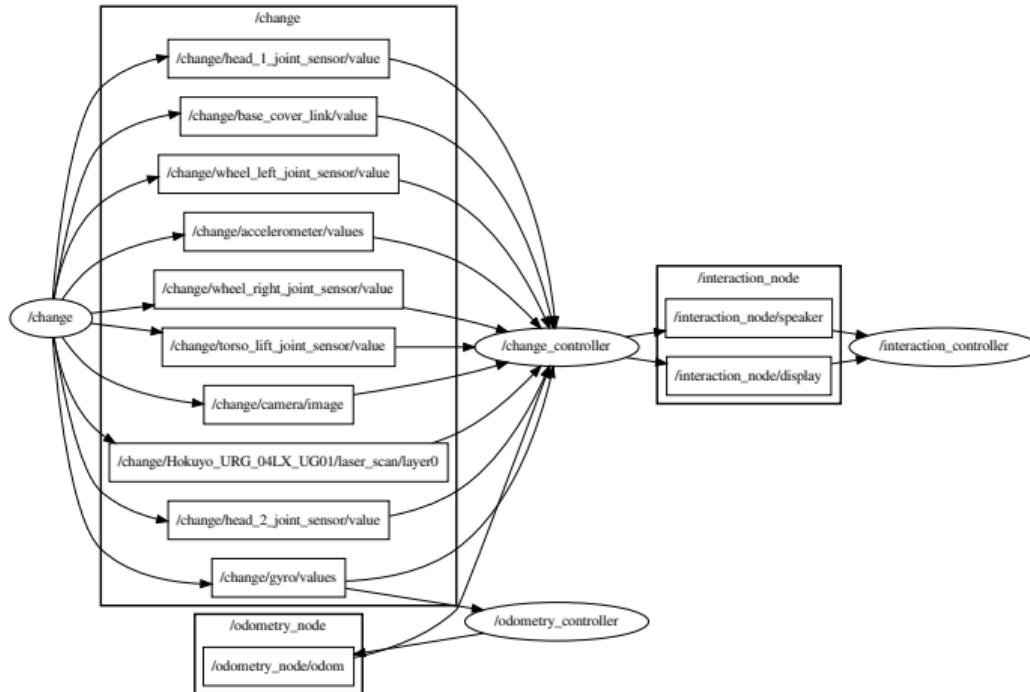
## Section 2

### Gestione dei nodi ROS



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

# ROS nodes



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Webots node

Il nodo Webots si occupa solamente di lanciare Webots, e di impostare il valore del clock di ROS in base al tempo della simulazione, in modo da potere effettuare le integrazioni del tempo correttamente.



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Change controller node

Il nodo Change controller si occupa della gran parte della elaborazione. Oltre ad arbitrare sui comportamenti da assumere, gestisce più moduli che si occupano di:



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Change controller node

Il nodo Change controller si occupa della gran parte della elaborazione. Oltre ad arbitrare sui comportamenti da assumere, gestisce più moduli che si occupano di:

- acquisire i dati dai sensori



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Change controller node

Il nodo Change controller si occupa della gran parte della elaborazione. Oltre ad arbitrare sui comportamenti da assumere, gestisce più moduli che si occupano di:

- acquisire i dati dai sensori
- mandare i comandi ai motori



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Change controller node

Il nodo Change controller si occupa della gran parte della elaborazione. Oltre ad arbitrare sui comportamenti da assumere, gestisce più moduli che si occupano di:

- acquisire i dati dai sensori
- mandare i comandi ai motori
- gestire il movimento, quindi rotazioni e traslazioni



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Change controller node

Il nodo Change controller si occupa della gran parte della elaborazione. Oltre ad arbitrare sui comportamenti da assumere, gestisce più moduli che si occupano di:

- acquisire i dati dai sensori
- mandare i comandi ai motori
- gestire il movimento, quindi rotazioni e traslazioni
- acquisire e analizzare le immagini dalla camera



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Interaction node

Il nodo Interaction ha il compito di gestire le interazioni audio/video. Ogni messaggio che viene riprodotto, prima in lingua italiana e poi inglese, viene anche visualizzato testualmente sullo schermo in italiano, inglese e cinese. I possibili comportamenti assunti dal robot sono:



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Interaction node

Il nodo Interaction ha il compito di gestire le interazioni audio/video. Ogni messaggio che viene riprodotto, prima in lingua italiana e poi inglese, viene anche visualizzato testualmente sullo schermo in italiano, inglese e cinese. I possibili comportamenti assunti dal robot sono:

- Salutare all'avvio



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Interaction node

Il nodo Interaction ha il compito di gestire le interazioni audio/video. Ogni messaggio che viene riprodotto, prima in lingua italiana e poi inglese, viene anche visualizzato testualmente sullo schermo in italiano, inglese e cinese. I possibili comportamenti assunti dal robot sono:

- Salutare all'avvio
- Mostrare sul display immagini che esortano a rispettare il distanziamento sociale



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Interaction node

Il nodo Interaction ha il compito di gestire le interazioni audio/video. Ogni messaggio che viene riprodotto, prima in lingua italiana e poi inglese, viene anche visualizzato testualmente sullo schermo in italiano, inglese e cinese. I possibili comportamenti assunti dal robot sono:

- Salutare all'avvio
- Mostrare sul display immagini che esortano a rispettare il distanziamento sociale
- Riprodurre un messaggio audio che invita a rispettare il distanziamento sociale quando rileva un assembramento o quando scansiona l'ambiente



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Odometry node

Il nodo Odometry si occupa di stimare la posizione del robot, come spiegato approfonditamente nella sezione ???. In generale ciò che fa è integrare costantemente i valori del giroscopio e della velocità delle ruote per condividere posizione e orientamento del robot.



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Section 3

### Modello del moto e posizionamento



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Spostamento

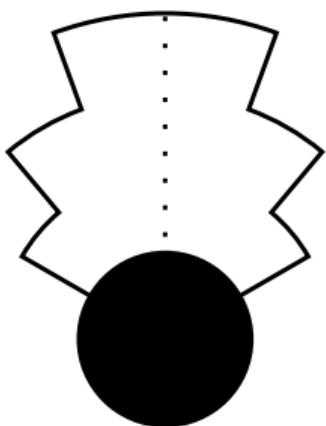
Il modello del moto è caratterizzato da rotazioni e traslazioni. Per effettuare lo spostamento lineare utilizziamo il controllore PID (Proporzionale-Integrale-Derivativo) delle ruote fornito da Webots, che richiede un angolo di rotazione target per ogni ruota. Utilizziamo quindi l'angolo di rotazione corrente, e il diametro delle ruote per calcolare la posizione delle ruote necessaria al fine di ottenere lo spostamento desiderato (Eq. ??).

$$(1) \quad \text{targetAngle} = \text{currentAngle} + 2\pi \frac{\text{distance}}{2\pi \cdot \text{diameter}}$$



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Collision avoidance



Il **TIAGo** è in grado di rilevare gli ostacoli grazie all'utilizzo di un sensore lidar.

Nell'immagine viene mostrata la zona nella quale, se viene indicata dal lidar la presenza di un ostacolo, il **TIAGo** si ferma per ragioni di sicurezza al fine di evitare danni a persone e/o oggetti.



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Orientamento

Per le rotazioni ci basiamo sui dati forniti dal giroscopio, fondendoli con quelli provenienti dagli encoder delle ruote [?]. Calcoliamo quindi l'angolo di rotazione effettuando un'integrazione discreta dei campioni della velocità angolare con una interpolazione lineare del primo ordine (Eq. ??).

$$(2) \quad \theta_i = \sum_{j=1}^i \frac{\omega_{j-1} + \omega_j}{2} (t_j - t_{j-1})$$



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Orientamento

L'integrazione dei dati del giroscopio è soggetta ad un drift più significativo che l'uso dell'odometria attraverso gli encoder delle ruote

$$(3) \quad w_{odom} = \frac{R(u_{r,i} - u_{l,i})}{L}$$

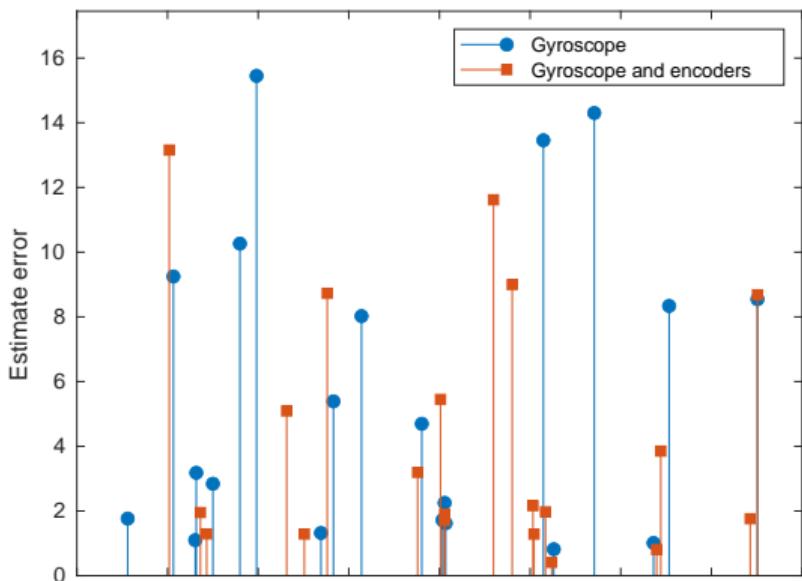
L'errore nella stima odometrica però ha anche componenti non sistematiche difficili da stimare e correggere, per stimare la velocità di rotazione effettuiamo quindi una fusione dei dati forniti da encoder e giroscopio.

Noto l'angolo corrente e l'angolo target utilizziamo un controllore proporzionale per raggiungere l'angolo desiderato.



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Orientamento



La fusione dei dati dei sensori riduce il MSE della stima da 55 (solo giroscopio) a 32.

### Algorithm 1: Stima dell'angolo

**Data:**  $\omega_{gyro,i}, \omega_{odom,i}, \omega_{i-1}, \theta_{i-1}$   
**Result:**  $\theta_i$

```
 $\delta \leftarrow \omega_{gyro,i} - \omega_{odom,i}$ 
if  $|\delta/\omega_{gyro,i}| > thresh$  then
|  $\omega_i \leftarrow \omega_{gyro,i}$ 
else
|  $\omega_i \leftarrow \omega_{odom,i}$ 
end
 $\theta_i \leftarrow \theta_{i-1} + \frac{\omega_{i-1} + \omega_i}{2} (t_j - t_{j-1})$ 
```

**return**  $\theta_i$



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Posizionamento

Inizialmente al segnale dell'accelerometro veniva applicato un integrale doppio per ottenere lo spostamento lineare [?].

$$(4) \quad \begin{cases} \mathbf{v}_i &= \sum_{j=1}^i \frac{\mathbf{a}_{j-1} + \mathbf{a}_j}{2} (t_j - t_{j-1}) \\ \mathbf{s}_i &= \sum_{j=1}^i \frac{\mathbf{v}_{j-1} + \mathbf{v}_j}{2} (t_j - t_{j-1}) \end{cases}$$



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Posizionamento

Abbiamo ritenuto necessario cambiare approccio, decidendo di utilizzare gli encoders delle ruote per determinare gli spostamenti.

Integriamo la velocità lineare del robot, calcolata a partire dal raggio  $R$  e le velocità angolari  $u$  delle ruote.

$$(5) \quad v_i = \frac{R(u_{r,i} + u_{l,i})}{2}$$

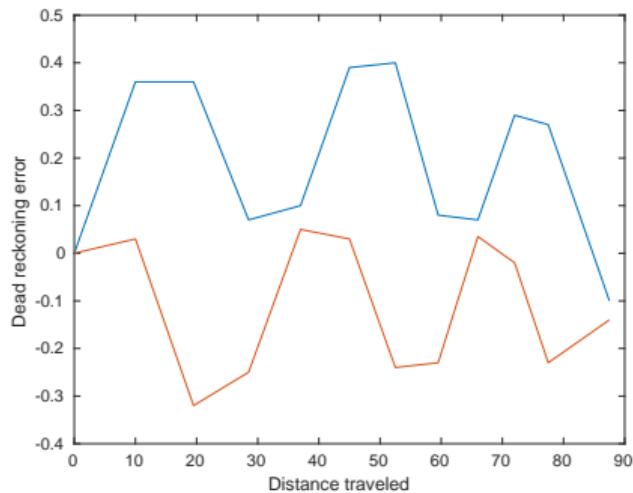
Questi valori sono aggiornati ad ogni intervallo di campionamento utilizzando la velocità lineare e la velocità angolare del robot [?].

$$(6) \quad \mathbf{P}_i = \sum_{j=1}^i \begin{bmatrix} v_j \cos(\theta_j) \\ v_j \sin(\theta_j) \end{bmatrix} \cdot (t_j - t_{j-1})$$

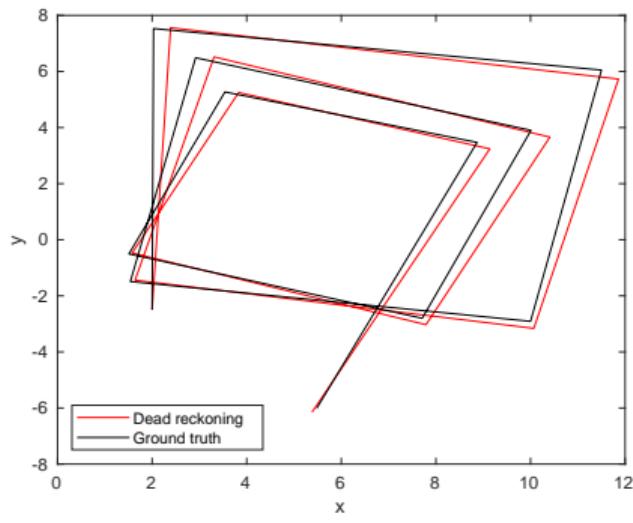


UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Posizionamento



(a) Errore nella stima della posizione



(b) Errore nella stima della traiettoria

Abbiamo misurato le performance della stima di posizione e i risultati sono ritenuti soddisfacenti per raggiungere l'obiettivo proposto.



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Section 4

### Object recognition

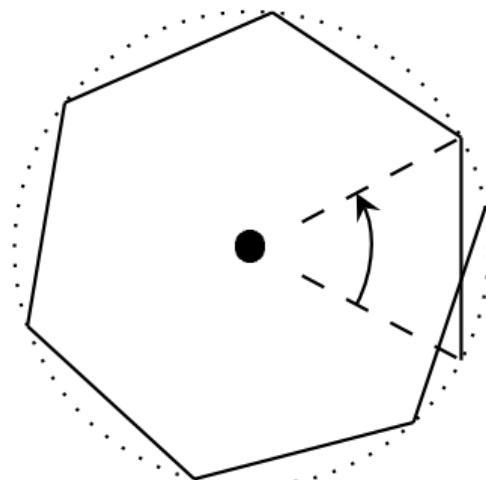


UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Campionamento delle immagini

Il FOV della camera è di  $57^\circ$ , quindi per ricoprire  $360^\circ$  è necessario effettuare 7 campionamenti. L'ultimo campionamento è sovrapposto al primo per  $39^\circ$ .

È possibile che un individuo si trovi in una zona di confine tra due campioni, e che quindi non sia correttamente identificabile in nessuna delle due immagini in cui appare parzialmente. Mitighiamo questo problema effettuiamo una rudimentale operazione di image mosaicing [?] e campioniamo l'immagine così ottenuta ad intervalli di  $28^\circ$ .



## YOLO

Abbiamo valutato le performance di YOLOv3 (you only look once), YOLOv3-tiny, HoG, HoG + SVG + NMS . In seguito a vari test su HoG abbiamo ritenuto essere problematica la larghezza delle bounding boxes fornite. YOLOv3 fornisce risultati soddisfacenti. Considerando le caratteristiche hardware del robot mobile, abbiamo optato per l'uso di YOLOv3-tiny, il quale risulta essere significativamente più efficiente (approssimativamente del 442% [?]). Inoltre è rilevante in tal senso un paragone fra YOLOv3 e YOLOv3-tiny in termini di mAP (mean average precision) e FLOPS (floating-point operations per second) addestrate sul dataset COCO, come illustrato dalla tabella.

Model	mAP	FLOPS	FPS
YOLOv3-320	51.5	38.97 Bn	45
YOLOv3-416	55.3	65.86 Bn	35
YOLOv3-608	57.9	140.69 Bn	20
YOLOv3-tiny	33.1	5.56 Bn	220
YOLOv3-spp	60.6	141.45 Bn	20





UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Section 5

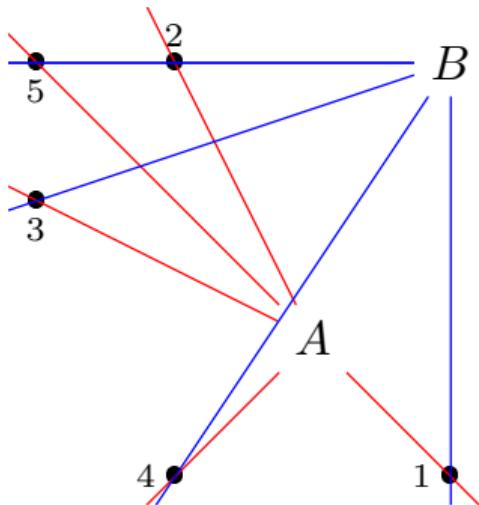
### Posizione dei target



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

# Triangolazione

La triangolazione come metodo di individuazione delle persone presenta dei problemi nel nostro scenario:

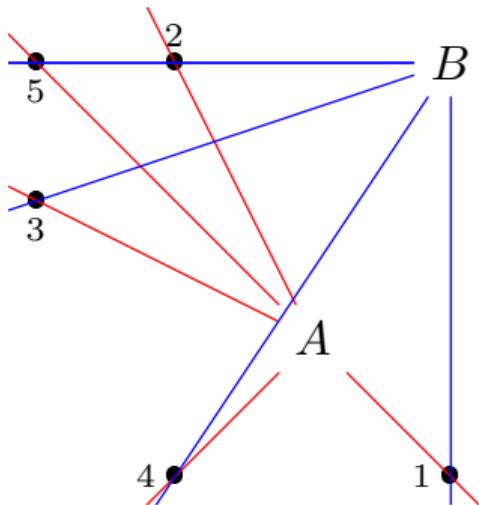


UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Triangolazione

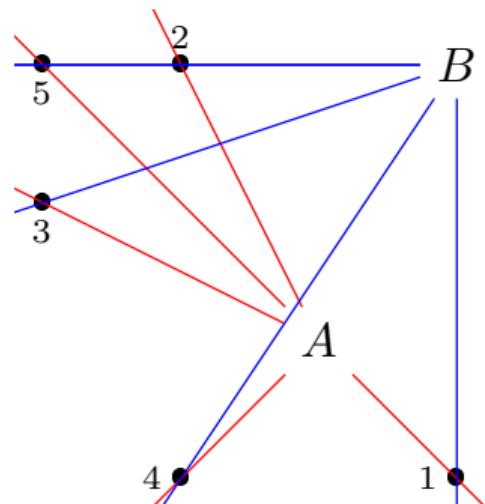
La triangolazione come metodo di individuazione delle persone presenta dei problemi nel nostro scenario:

- Occlusione delle persone: se due persone (5 e 2) sono una dietro l'altra lungo una retta immaginaria che le congiunge al robot (B), quest'ultimo non sarà in grado di individuare la più distante.



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Triangolazione



La triangolazione come metodo di individuazione delle persone presenta dei problemi nel nostro scenario:

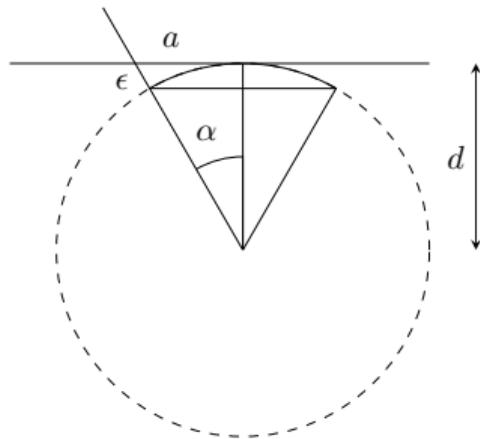
- Occlusione delle persone: se due persone (5 e 2) sono una dietro l'altra lungo una retta immaginaria che le congiunge al robot (B), quest'ultimo non sarà in grado di individuare la più distante.
- Imputazione delle osservazioni: quando il robot effettua scan successivi non è in grado di dedurre quali osservazioni derivano dalla stessa persona. Non è possibile determinare quali intersezioni corrispondono ad osservazioni reali e quali sono spurie.



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Calcolo della distanza I

L'altezza percepita dell'oggetto non è un indicatore affidabile della sua distanza dal robot in quanto parte dell'oggetto potrebbe essere occlusa o non presente nel frame. La larghezza del torso è meno suscettibile a tali problemi, e non dipende dalla posizione. Ipotizzando che la camera abbia un FOV di  $2\alpha$  e sia distante  $d$  dall'oggetto, la massima distanza orizzontale che un punto dell'immagine potrebbe avere dal centro del piano dell'immagine sarebbe  $a = d \tan \alpha$ .



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Calcolo della distanza II

Ignorare la prospettiva significa effettuare un'approssimazione lineare del primo ordine e trattare il punto come se si trovasse su una circonferenza di raggio  $d$  centrata sulla camera. Di conseguenza consideriamo il punto come se fosse più vicino di quanto non sia realmente, commettendo l'errore mostrato nell' Eq. ???. Con una camera con FOV di 1 radiante la sottostima è del 13.9%.

$$\begin{aligned} \epsilon &= \sqrt{a^2 + d^2} - d = \sqrt{(d \tan \theta)^2 + d^2} - d = \\ (7) \quad &= d \left( \sqrt{\frac{1}{\cos^2 \alpha}} - 1 \right) = d (\sec \alpha - 1) \end{aligned}$$



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Calcolo della distanza III

Poiché stiamo utilizzando un simulatore non è nota la larghezza del sensore da utilizzare per l'eq. ???. Abbiamo ovviato a tale problema posizionando il robot ed un oggetto dalle dimensioni note in posizioni note e abbiamo utilizzato questi dati insieme a delle misure in pixel nell' eq. ???. Abbiamo così stimato le dimensioni del sensore virtuale da utilizzare nei calcoli successivi.

$$(8) \quad \text{object distance}(m) = \frac{f(m) \times \text{real width}(m) \times \text{image width}(pixels)}{\text{object width}(pixels) \times \text{sensor width}(m)}$$

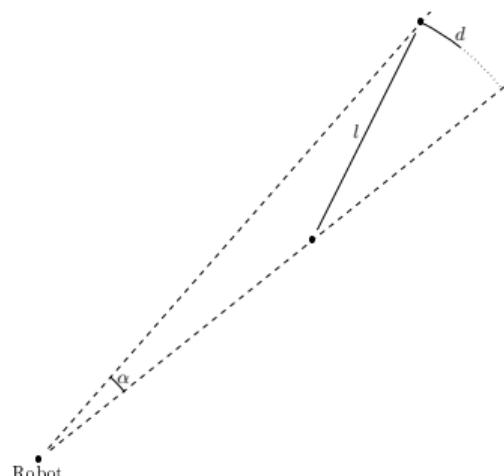
$$(9) \quad \text{sensor width}(m) = \frac{f(m) \times \text{real width}(m) \times \text{image width}(pixels)}{\text{object width}(pixels) \times \text{object distance}(m)}$$



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

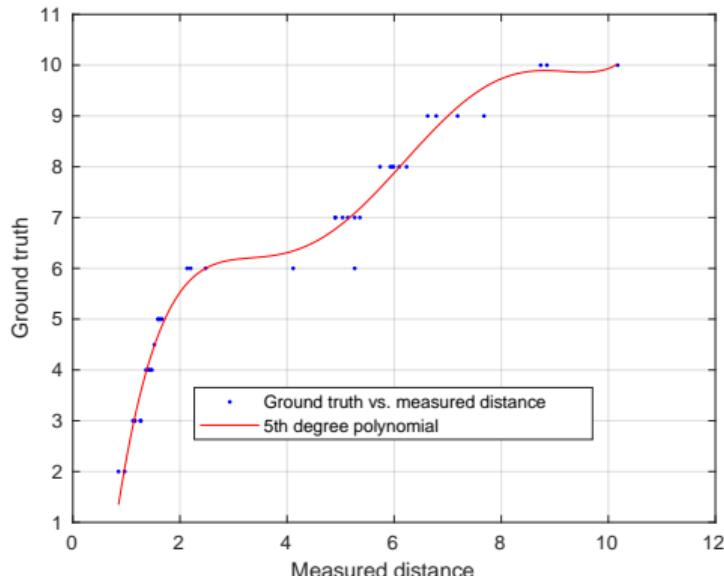
## Scarto dei duplicati

È stato necessario effettuare una fase di clustering al fine di scartare le bounding box duplicate. L'algoritmo di clustering utilizzato è DBSCAN (Density based scan) [?], i cui parametri principali sono **eps**, ovvero la massima distanza fra due punti affinché vengano considerati appartenenti a un cluster , **min \_ samples**, ovvero il numero minimo di punti affinché un cluster sia valido (nel nostro caso è uguale a 1 in quanto non vogliamo scartare ROI) ed infine la metrica di distanza.



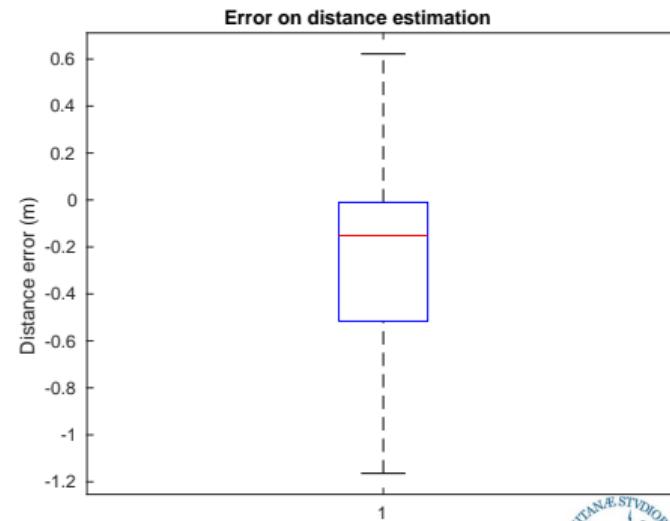
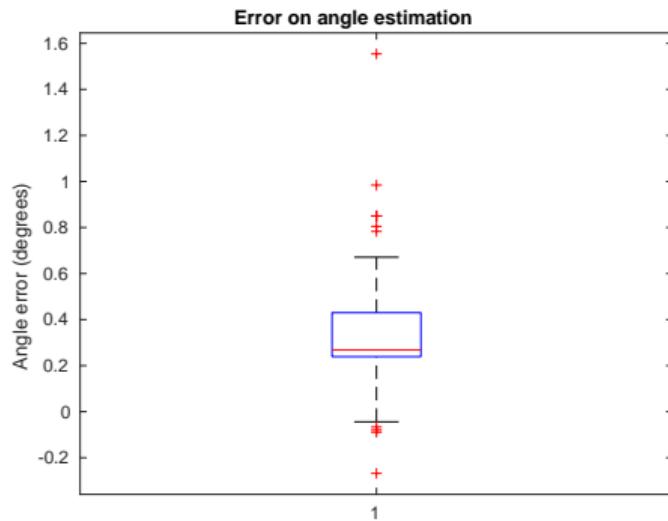
## Correzione dei valori I

Per migliorare la stima sulla distanza abbiamo paragonato le reali distanze dei target con le stime effettuate dal sistema ottenendo il polinomio interpolante  $0.003116 * x^5 - 0.09722 * x^4 + 1.124 * x^3 - 5.908 * x^2 + 14.5 * x - 7.367$ , che approssima la funzione di correzione della stima.



## Correzione dei valori II

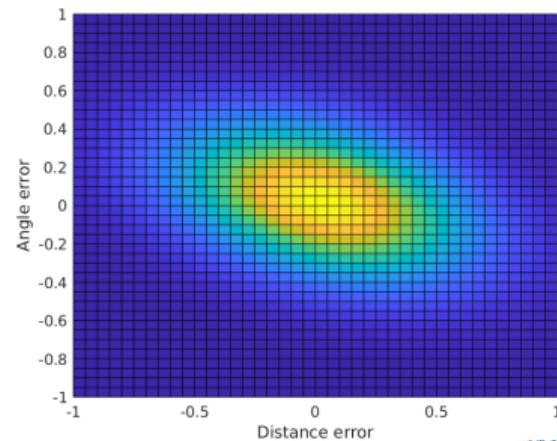
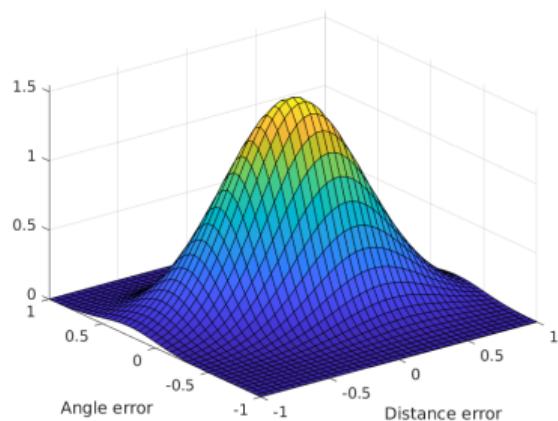
Le bontà della stima della distanza e dell'angolo si evince dalle figure :



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Correzione dei valori III

Nelle figure viene riportata la distribuzione gaussiana multivariata in 3 e 2 dimensioni con matrice di covarianza calcolata dai nostri test :



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Section 6

### Modello probabilistico



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Modello probabilistico

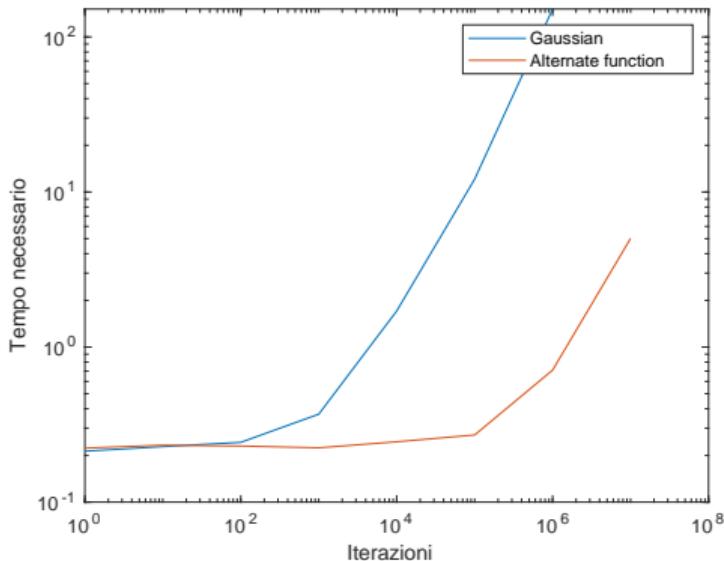
Nella nostra applicazione la distanza stimata dell'oggetto sarà soggetta ad errore non trascurabile. Per questa ragione e per i problemi legati alla triangolazione abbiamo abbandonato la rappresentazione basata su oggetti e abbiamo fatto ricorso ad un filtro di occupazione bayesiano (BOF) [?].

Nel filtro di occupazione bayesiano, il problema dell'associazione dei dati viene superato in quanto viene gestito da un livello di astrazione superiore. Il concetto di oggetto viene difatti riformulato da proprietà più utili quali occupazione o rischio, che vengono stimate direttamente per ogni cella utilizzando sia osservazioni dai sensori che conoscenze pregresse. Le caratteristiche di incertezza legate ai sensori vengono descritte, in questo modello, attraverso le probabilità di occupazione.



## Funzione densità di probabilità I

Al fine di trasformare le osservazioni ottenute in una probabilità che le persone si trovino effettivamente nella posizione indicata è stato necessario definire una funzione densità di probabilità. La distribuzione normale è computazionalmente onerosa. Abbiamo quindi fatto ricorso ad una approssimazione.



## Funzione densità di probabilità II

La distribuzione triangolare è spesso utilizzata per approssimare una gaussiana, tuttavia, presenta delle caratteristiche non volute per il nostro caso d'uso.



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Funzione densità di probabilità II

La distribuzione triangolare è spesso utilizzata per approssimare una gaussiana, tuttavia, presenta delle caratteristiche non volute per il nostro caso d'uso.

- Non presenta le "fat tails"



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Funzione densità di probabilità II

La distribuzione triangolare è spesso utilizzata per approssimare una gaussiana, tuttavia, presenta delle caratteristiche non volute per il nostro caso d'uso.

- Non presenta le "fat tails"
- Dopo una prima osservazione non confermata successivamente la probabilità scende a zero.



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Funzione densità di probabilità II

La distribuzione triangolare è spesso utilizzata per approssimare una gaussiana, tuttavia, presenta delle caratteristiche non volute per il nostro caso d'uso.

- Non presenta le "fat tails"
- Dopo una prima osservazione non confermata successivamente la probabilità scende a zero.
- Le occlusioni annullano la probabilità



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Funzione densità di probabilità II

La distribuzione triangolare è spesso utilizzata per approssimare una gaussiana, tuttavia, presenta delle caratteristiche non volute per il nostro caso d'uso.

- Non presenta le "fat tails"
- Dopo una prima osservazione non confermata successivamente la probabilità scende a zero.
- Le occlusioni annullano la probabilità
- I target in movimento non verrebbero rilevati



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Funzione densità di probabilità II

La distribuzione triangolare è spesso utilizzata per approssimare una gaussiana, tuttavia, presenta delle caratteristiche non volute per il nostro caso d'uso.

- Non presenta le "fat tails"
- Dopo una prima osservazione non confermata successivamente la probabilità scende a zero.
- Le occlusioni annullano la probabilità
- I target in movimento non verrebbero rilevati

Essendo la scansione una operazione estremamente costosa non è nemmeno possibile affidarsi esclusivamente all'aggiunta di rumore alla griglia di occupazione confidando in una eventuale convergenza.

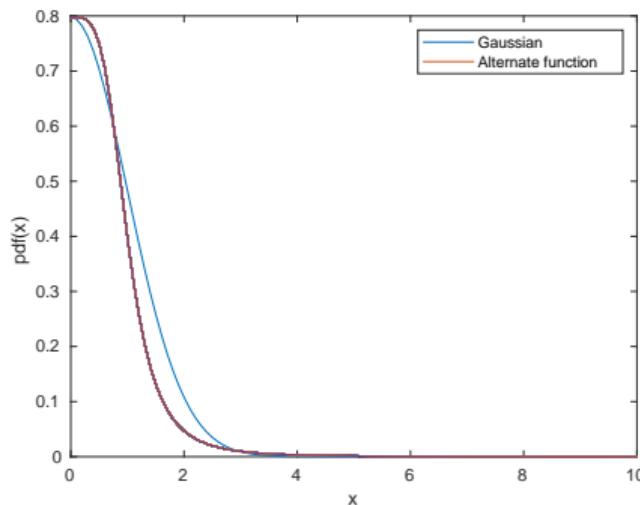


UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Funzione densità di probabilità III

Al fine di ottenere un'approssimazione di una gaussiana adatta al nostro scenario, per modellare la probabilità che data l'occupazione della cella in posizione  $x$  si ottenga l'osservazione  $z$ , è stato utilizzato un funzionale ispirato al guadagno del filtro di Butterworth.

$$(10) \quad p(z|x) = \frac{K}{1 + d(x, z)^4}$$



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Parametri PDF I

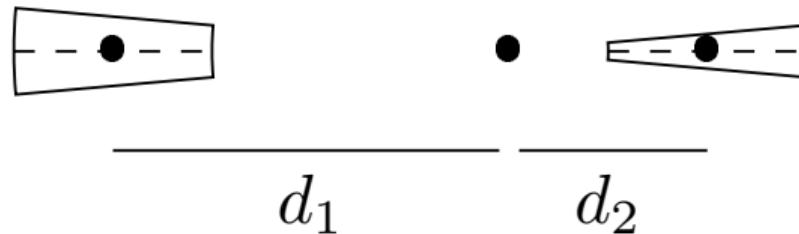
La distanza euclidea nell'equazione ?? porterebbe a formare aree ad alta probabilità di forma circolare. Questo però non si adatterebbe bene al nostro modello di errore del sensore: l'angolo dell'oggetto rispetto al robot è noto con una precisione molto elevata, mentre la maggior parte dell'incertezza si concentra nella distanza. Calcoliamo quindi la distanza non come distanza euclidea tra le coordinate cartesiane della cella e dell'osservazione, ma come norma  $L^2$  delle coordinate polari, opportunamente normalizzate per tenere conto della diversa incertezza sulla misura di angolo e distanza.



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Parametri PDF II

L'incertezza sulla distanza è ricavata dalle misure di calibrazione effettuate. Per l'angolo è stato seguito un approccio differente: utilizzare una varianza calcolata a partire da una serie di osservazioni porterebbe ad assegnare maggiore probabilità ad oggetti lontani. In un setup come quello in figura, con due target rilevati, rispettivamente a distanza  $d_1$  e  $d_2$ , le aree ad alta probabilità relative ad entrambi i punti avranno lunghezza  $l$  e ampiezze  $\alpha_1$  e  $\alpha_2$ .



**Figura:** Area della regione probabile a seconda della distanza.



## Parametri PDF III

La dimensione dell'area ad alta probabilità è direttamente proporzionale alla distanza e all'ampiezza dell'angolo. Se quindi  $\alpha_1$  coincidesse con  $\alpha_2$  ad oggetti distanti verrebbero associate aree molto più grandi.

$$A_1 = \pi((d_1 + l/2)^2 - (d_1 - l/2)^2) \frac{\alpha_1}{2\pi} = \alpha_1 d_1 l$$

$$A_2 = \pi((d_2 + l/2)^2 - (d_2 - l/2)^2) \frac{\alpha_2}{2\pi} = \alpha_2 d_2 l$$

$$(??) \quad \frac{A_1}{A_2} = \frac{\alpha_1 d_1}{\alpha_2 d_2}$$

Per evitare questo problema, dopo avere individuato un valore  $\alpha^*$  appropriato questo viene scalato per un coefficiente inversamente proporzionale alla distanza della cella, quindi  $\alpha_1 = \alpha^*/d_1$  e  $\alpha_2 = \alpha^*/d_2$ , da cui  $A_1 = A_2$ .



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Aggiornamento bayesiano I

Dato un insieme di osservazioni ottenute da una scansione  $Z_i$  aggiorniamo il belief.

$$(12) \quad p(x_i|Z_i) = p(x_{i-1}) \cdot \sum_{z \in Z_i} p(z|x_i)$$

Questa formula è valida sotto le seguenti assunzioni:



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Aggiornamento bayesiano I

Dato un insieme di osservazioni ottenute da una scansione  $Z_i$  aggiorniamo il belief.

$$(12) \quad p(x_i|Z_i) = p(x_{i-1}) \cdot \sum_{z \in Z_i} p(z|x_i)$$

Questa formula è valida sotto le seguenti assunzioni:

- In uno stesso scan, date due osservazioni  $z_1$  e  $z_2$  queste non hanno intersezione, quindi  $p(z_1 \cup z_2) = p(z_1) + p(z_2) - p(z_1 \cap z_2) = p(z_1) + p(z_2)$



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Aggiornamento bayesiano I

Dato un insieme di osservazioni ottenute da una scansione  $Z_i$  aggiorniamo il belief.

$$(12) \quad p(x_i|Z_i) = p(x_{i-1}) \cdot \sum_{z \in Z_i} p(z|x_i)$$

Questa formula è valida sotto le seguenti assunzioni:

- In uno stesso scan, date due osservazioni  $z_1$  e  $z_2$  queste non hanno intersezione, quindi  $p(z_1 \cup z_2) = p(z_1) + p(z_2) - p(z_1 \cap z_2) = p(z_1) + p(z_2)$
- In assenza di nuove osservazioni la stima dello stato del sistema rimane invariata:  
 $\overline{bel}(x_i) = bel(x_{i-1})$



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Aggiornamento bayesiano II

In mancanza di nuovi dati si potrebbero tentare due approcci: resettare le stime o lasciarle del tutto invariate.



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Aggiornamento bayesiano II

In mancanza di nuovi dati si potrebbero tentare due approcci: resettare le stime o lasciarle del tutto invariate.

- Lasciare invariato il belief a seguito di multiple scansioni senza successo porterebbe a non notare che tutte le persone nell'ambiente in cui ci si trova sono andate via, continuando a considerare valide tutte le posizioni precedenti.



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Aggiornamento bayesiano II

In mancanza di nuovi dati si potrebbero tentare due approcci: resettare le stime o lasciarle del tutto invariate.

- Lasciare invariato il belief a seguito di multiple scansioni senza successo porterebbe a non notare che tutte le persone nell'ambiente in cui ci si trova sono andate via, continuando a considerare valide tutte le posizioni precedenti.
- Dall'altro lato, un approccio troppo drastico quale immediatamente scartare tutte le precedenti stime porterebbe a perdere informazioni utili a causa di occlusioni temporanee



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Aggiornamento bayesiano II

In mancanza di nuovi dati si potrebbero tentare due approcci: resettare le stime o lasciarle del tutto invariate.

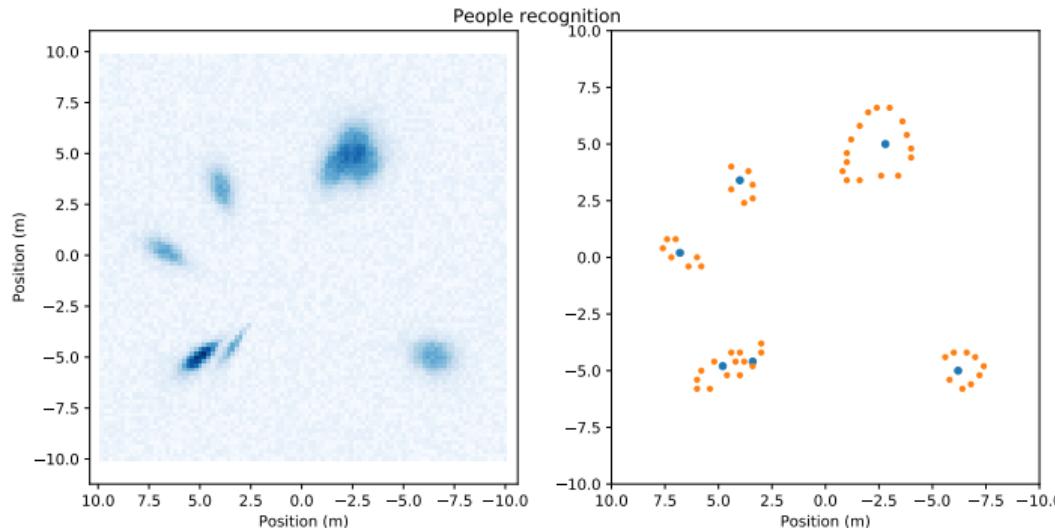
- Lasciare invariato il belief a seguito di multiple scansioni senza successo porterebbe a non notare che tutte le persone nell'ambiente in cui ci si trova sono andate via, continuando a considerare valide tutte le posizioni precedenti.
- Dall'altro lato, un approccio troppo drastico quale immediatamente scartare tutte le precedenti stime porterebbe a perdere informazioni utili a causa di occlusioni temporanee

Effettuiamo uno smoothing degli histogrammi prima di ogni update e aggiungiamo inoltre del rumore.

## Individuazione dei cluster

Al fine di individuare le zone con alta probabilità di contenere persone, in primo luogo effettuiamo una sogliatura utilizzando il metodo Otsu [?], ottenendo così una mappa binaria.

Estraiamo le regioni ad alta probabilità contigue ed i loro contorni [?] e selezioniamo come centro il punto con maggiore probabilità.





UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Section 7

### Scheduling dei comportamenti



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Modalità esplorazione

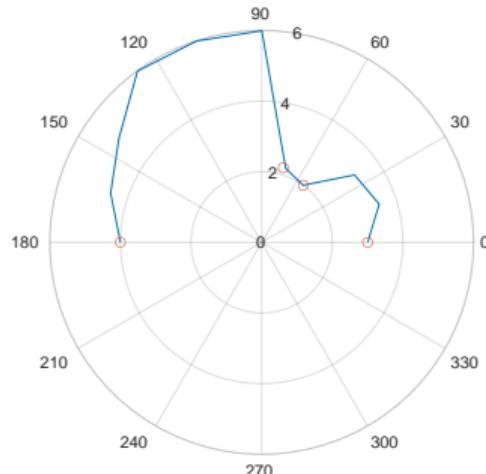
Quando il robot entra in modalità esplorazione il suo comportamento è di esplorazione casuale della mappa. Il robot continua ad esplorare ed effettuare scan periodici fino a quando non viene rilevato un obiettivo. In tal caso il robot entra in modalità campi di potenziale. Se il robot incontra un ostacolo nel suo cammino ruota di  $90^\circ$  nella direzione con più spazio e continua l'esplorazione casuale.



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Bug mode

Quando il robot entra in modalità bug [?] effettuiamo uno scan lidar. Confrontiamo i valori ottenuti con una soglia al fine di individuare le discontinuità nel profilo degli ostacoli. Analizziamo successivamente le discontinuità del segnale, corrispondenti ai bordi degli ostacoli. Da tali punti viene calcolato l'angolo fra la retta che li congiunge con l'obbiettivo. Il robot si muove infine verso il punto al quale corrisponde l'angolo minore, che ci farà allontanare meno dall'obbiettivo.



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

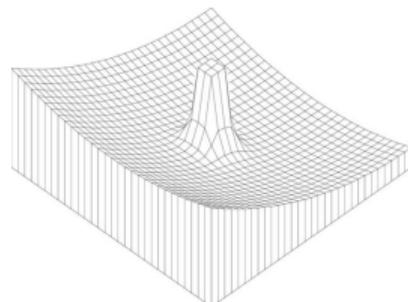
## Campi di potenziale

### Potenziale attrattivo

I modelli basati sui campi di potenziale richiedono la definizione di potenziali attrattivi e repulsivi.

Il potenziale attrattivo è centrato sul target, ed è modellato come un potenziale quadratico, la forza attrattiva è quindi lineare rispetto alla distanza (Eq. ??).

$$(13) \quad F_{att}(x) = k_a \cdot |x - x_d|$$



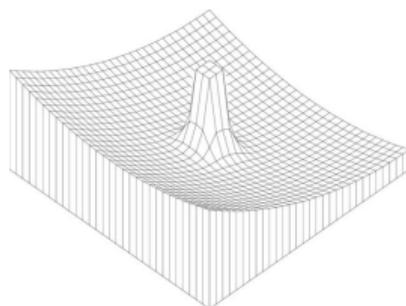
UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Campi di potenziale

### Potenziale repulsivo

Gli ostacoli generano invece un potenziale repulsivo. Questo ha un raggio d'azione limitato, la forza repulsiva è massima per un ostacolo a distanza nulla, e decresce in modo monotono fino ad annullarsi se la distanza dell'ostacolo supera una soglia  $d_t$  con la legge descritta nell'equazione:

$$(14) \quad F_{rep}(distance) = \begin{cases} k_r \cdot \left( \frac{1}{distance^2} - \frac{1}{d_t^2} \right) & distance \leq d_t \\ 0 & d > d_{thresh} \end{cases}$$



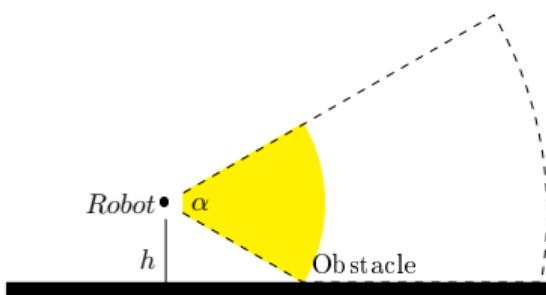
UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Campi di potenziale

### Rilevamento dell'ostacolo

La maggior parte dei potenziali repulsivi descritti in letteratura dipendono esclusivamente dalla distanza dall'ostacolo, interferendo con il moto anche se questo avviene parallelamente all'ostacolo. Per ovviare a questo problema prendiamo in considerazione solo gli ostacoli situati in un FOV frontale al robot con ampiezza  $\alpha$  calcolata per permettere di muoversi parallelamente ad una superficie mantenendo una distanza di sicurezza  $h$ :

$$(15) \quad \alpha = 2 \sin^{-1} \frac{h}{d_t}$$



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Campi di potenziale

### Calcolo del movimento

L'approccio seguito consiste in due comportamenti calcolati indipendentemente: il comportamento traslatorio e il comportamento rotazionale.

La traslazione viene calcolata in funzione dello spazio di movimento a disposizione e dall'angolo rispetto al target secondo l'equazione ??, ottenuta per interpolazione del profilo desiderato. L'angolo viene invece determinato dalla somma vettoriale delle forze attrattive e repulsive. La rotazione viene inoltre sogliata per evitare cambi di direzione troppo bruschi(Eq. ??).

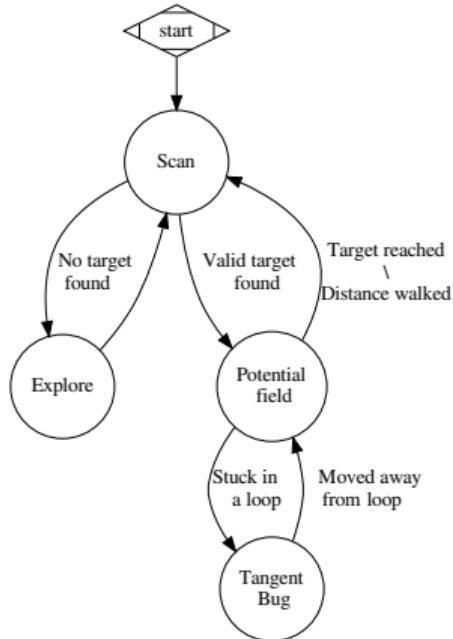
$$(16) \quad d = 0.5 + \frac{0.9 \cdot \text{distance} - 0.5}{1 + \left| \frac{6\omega}{\pi} \right|}$$

$$(17) \quad \omega = \begin{cases} \omega^* = \theta - \angle(\mathbf{F}_{\text{att}} - \mathbf{F}_{\text{rep}}) & -\Omega \leq \omega^* \leq \Omega \\ -\Omega & \omega^* < -\Omega \\ \Omega & \omega^* < \Omega \end{cases}$$



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

# Automa a stati finiti

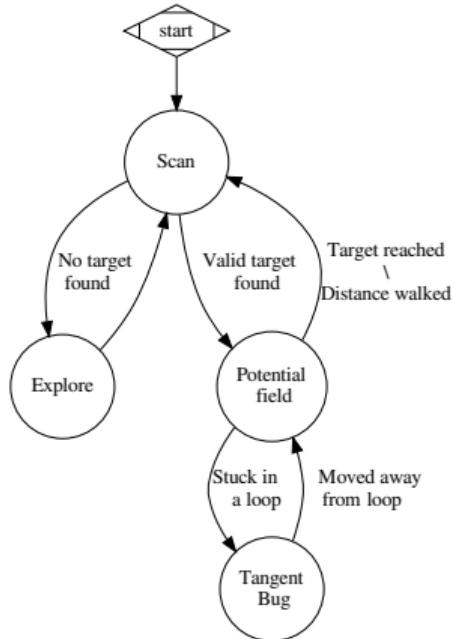


- All'avvio, **Change** effettua uno scan dell'ambiente.



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

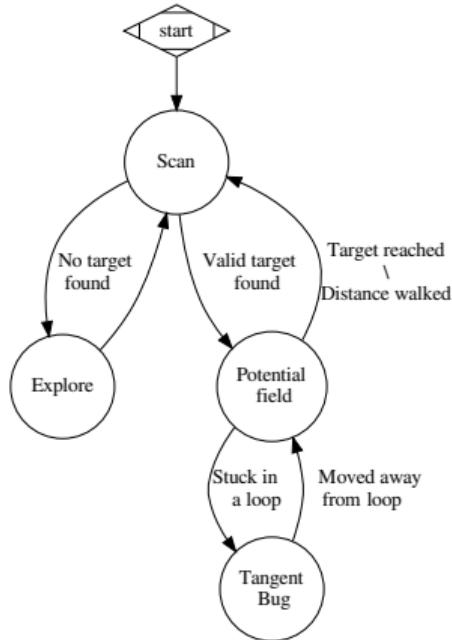
## Automa a stati finiti



- All'avvio, **Change** effettua uno scan dell'ambiente.
- Se non vengono rilevati obiettivi entra in modalità esplorazione e, dopo aver percorso una determinata distanza, effettua un nuovo scan



## Automa a stati finiti

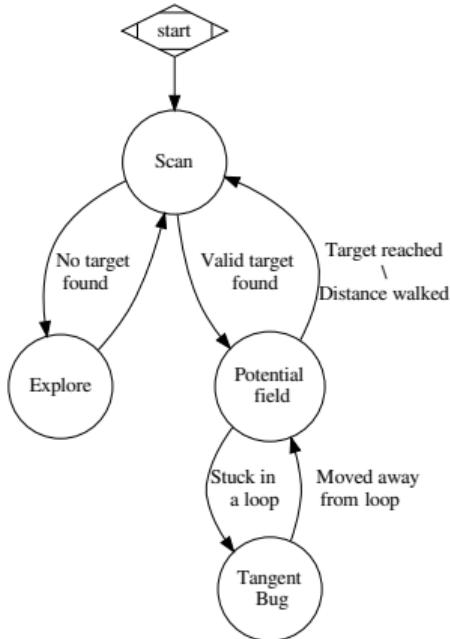


- All'avvio, **Change** effettua uno scan dell'ambiente.
- Se non vengono rilevati obiettivi entra in modalità esplorazione e, dopo aver percorso una determinata distanza, effettua un nuovo scan
- Se viene rilevato un obiettivo il robot entra in modalità campi di potenziale fermandosi una volta raggiunto l'obiettivo o percorso una determinata distanza.



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Automa a stati finiti



- All'avvio, **Change** effettua uno scan dell'ambiente.
- Se non vengono rilevati obiettivi entra in modalità esplorazione e, dopo aver percorso una determinata distanza, effettua un nuovo scan
- Se viene rilevato un obiettivo il robot entra in modalità campi di potenziale fermandosi una volta raggiunto l'obiettivo o percorso una determinata distanza.
- Se, in modalità campi di potenziale, il **TIAGo** rimane bloccato in un loop, entra in modalità bug fino all'uscita dal loop, e ritorna nella modalità campi di potenziale.





UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Section 8

### Possibili modifiche



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Possibili modifiche

Riportiamo di seguito possibili modifiche da apportare:

- Aggiungere un algoritmo per effettuare SLAM, in modo da poter pianificare il moto con algoritmi come A\* [?] o RRT [?]



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Possibili modifiche

Riportiamo di seguito possibili modifiche da apportare:

- Aggiungere un algoritmo per effettuare SLAM, in modo da poter pianificare il moto con algoritmi come A\* [?] o RRT [?]
- Migliorare la modalità Tangent Bug



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Possibili modifiche

Riportiamo di seguito possibili modifiche da apportare:

- Aggiungere un algoritmo per effettuare SLAM, in modo da poter pianificare il moto con algoritmi come A\* [?] o RRT [?]
- Migliorare la modalità Tangent Bug
- Utilizzare una depth-cam per stimare con più precisione la distanza delle persone



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

## Possibili modifiche

Riportiamo di seguito possibili modifiche da apportare:

- Aggiungere un algoritmo per effettuare SLAM, in modo da poter pianificare il moto con algoritmi come A\* [?] o RRT [?]
- Migliorare la modalità Tangent Bug
- Utilizzare una depth-cam per stimare con più precisione la distanza delle persone
- Tracciamento delle persone in real-time



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

Grazie per l'attenzione!



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

# Bibliografia I



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO