

Analisi dei Requisiti

Jawa Druids

Versione v1.0.0

Data approvazione | 10-01-2021

Responsabile | Andrea Cecchin

Redattori | Andrea Cecchin

Igli Mezini

Verificatori | Alfredo Graziano

Mattia Cocco

Stato | Approvato

Lista distribuzione | Jawa Druids

Prof. Tullio Vardanega

Prof. Riccardo Cardin

Sync Lab

Uso | Esterno

Sommario

L'Analisi dei Requisiti individua tutti i requisiti da implementare nel prodotto da sviluppare.



Registro delle modifiche

Modifica	Autore	Ruolo	Data	Versione
Approvazione del documento per RR.	Andrea Cecchin	Responsabile	10-01-2021	v1.0.0
Verifica intero documento.	Alfredo Grazia- no	Verificatore	09-01-2021	v0.2.0
Aggiunta sezione § 5.6.	Igli Mezini	Analista	07-01-2021	v0.1.5
Aggiunte sezioni § 5.5.1, § 5.5.2.	Igli Mezini	Analista	06-01-2021	v0.1.4
Aggiunte sezioni § 2.3, § 5.2, § 5.3, § 5.4.	Igli Mezini	Analista	05-01-2021	v0.1.3
Modifica sezione § 5.1 .	Andrea Cecchin	Analista	05-01-2021	v0.1.2
Inizio stesura § 5.	Andrea Cecchin	Analista	04-01-2021	v0.1.1
Verifica § 1,§ 2.	Mattia Cocco	Verificatore	28-12-2020	v0.1.0
Stesura § 3.	Andrea Cecchin	Analista	28-12-2020	v0.0.4
Aggiunte sezioni § 3.1, § 3.2.	Andrea Cecchin	Analista	10-12-2020	v0.0.3
Aggiunte sezioni § 2.1, § 2.2.	Andrea Cecchin	Analista	10-12-2020	v0.0.2
Inizio stesura documento § 1.	Andrea Cecchin	Analista	07-12-2020	v0.0.1



Indice

1	\mathbf{Intr}	oduzione	5
	1.1	Scopo del documento	5
	1.2	Scopo del prodotto	5
	1.3	Glossario	5
	1.4	Riferimenti	6
		1.4.1 Riferimenti normativi	6
		1.4.2 Riferimenti informativi	6
2	Des	8	7
	2.1	1	7
	2.2	Funzionalità generali	7
	2.3	Caratteristiche utente	7
3	Fasi	del progetto	8
	3.1	FC1: Acquisizione dati	8
		3.1.1 FC1.1: Acquisizione con Java	8
		3.1.2 FC1.2: Database	8
		3.1.3 FC1.3: Apache Kafka $_G$	9
	3.2	FC2: Elaborazione Dati	9
		3.2.1 FC2.1: Esplorazione Dati	9
		3.2.2 FC2.2: Preprocessing	9
		3.2.3 FC2.3: Caso predizione	0
		3.2.3.1 FC2.4: Valutazioni e validazione	0
	3.3	FC3: Visualizzazione dati	0
		3.3.1 FC3.1: Front-end _G	0
		3.3.2 FC3.2: Back-end _G	1
4	Cas	i D'uso	2
	4.1	Attori dei casi d'uso	2
		4.1.1 Attori Primari	2
	4.2	Elenco casi d'uso	2
		4.2.1 Azioni dell'utente	3
		4.2.2 UC1 - Scelta della città	3
		4.2.3 UC2 - Scelta della tipologia dei dati	3
		4.2.4 UC2.1 - Scelta visualizzazione dati in tempo reale	4
		4.2.5 UC2.2 - Scelta visualizzazione dati storici	4
		4.2.6 UC2.3 - Scelta visualizzazione dati predetti	4



		4.2.7 UC3 - Visualizza errore mancanza dati	15
		4.2.8 Azioni del sistema	
		4.2.9 UC4 - Scelta della città	15
		4.2.10 UC5 - Scelta periodo dati	16
			16
		4.2.12 UC6.1 - Elaborazione per la predizione dei dati	16
		4.2.13 UC6.2 - Elaborazione per la visualizzazione dei dati	17
		4.2.14 UC7 - Errore nell'elaborazione dati	17
		4.2.15 UC1 - Visualizzazione mappa	18
	_		
5	Req	1	20
	5.1	Requisiti funzionali	20
	5.2	Requisiti prestazionali	22
	5.3	Requisiti di qualità	23
	5.4	Requisiti di vincolo	25
	5.5	Tracciamento dei requisiti	26
		5.5.1 Requisito - fonte	26
		5.5.2 Fonte - requisito	28
	5.6	Considerazioni	29



Elenco delle tabelle

5.1	Requisiti funzionali	22
5.2	Requisiti prestazionali	23
5.3	Requisiti di qualità	24
5.4	Requisiti di vincolo	26
5.5	Tabella tracciamento requisito-fonte	27
5.6	Tabella tracciamento fonte-requisito	26



Introduzione

1.1 Scopo del documento

Lo scopo del documento è quello di formalizzare i contenuti e le qualità che il prodotto sviluppato dovrà raggiungere. I requisiti sono stati individuati attraverso lo studio del capitolato_G e dagli incontri con l'azienda proponente_G Sync Lab. Il documento inoltre è necessario a:

- descrivere accuratamente tutti i requisiti proposti dal proponente;
- comprendere da parte del committente quali sono le richieste del cliente;
- definire il formato e contenuto di ogni requisito_G specifico del software.

1.2 Scopo del prodotto

In seguito alla pandemia del virus COVID-19 è nata l'esigenza di limitare il più possibile i contatti fra le persone, specialmente evitando la formazione di assembramenti. Il progetto GDP: Gathering Detection Platform di Sync Lab ha pertanto l'obiettivo di creare una piattaforma in grado di rappresentare graficamente le zone potenzialmente a rischio di assembramento, al fine di prevenirlo. Il prodotto finale è rivolto specificatamente agli organi amministrativi delle singole città, cosicché possano gestire al meglio i punti sensibili di affollamento, come piazze o siti turistici. Lo scopo che il software intende raggiungere non è solo quello della rappresentazione grafica real-time ma anche di poter riuscire a prevedere assembramenti in intervalli futuri di tempo.

A tal fine il gruppo Jawa Druids si prefigge di sviluppare un prototipo software in grado di acquisire, monitorare ed analizzare i molteplici dati provenienti dai diversi sistemi e dispositivi, a scopo di identificare i possibili eventi che concorrono all'insorgere di variazioni di flussi di utenti. Il gruppo prevede inoltre lo sviluppo di un'applicazione web da interporre fra i dati elaborati e l'utente, per favorirne la consultazione.

1.3 Glossario

All'interno della documentazione viene fornito un Glossario, con l'obiettivo di assistere il lettore specificando il significato e contesto d'utilizzo di alcuni termini strettamente tecnici o ambigui, segnalati con una G a pedice.



1.4 Riferimenti

1.4.1 Riferimenti normativi

- Norme di Progetto v1.0.0;
- Verbale Esterno 17-12-2020;
- Capitolato d'appalto C3: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2020/Progetto/C3.pdf

1.4.2 Riferimenti informativi

- Presentazione del capitolato: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2020/Progetto/C3.pdf
- Materiale didattico relativo all'Analisi dei Requisiti del corso di Ingegneria del Software: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2020/Dispense/L07.pdf
- IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications: https://ieeexplore.ieee.org/document/720574
- Seminario per approfondimenti tecnici del capitolato C3: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2020/Progetto/ST1.pdf
- Dispensa diagrammi Casi d'uso: https://www.math.unipd.it/~rcardin/swea/2021/Diagrammi%20Use%20Case_4x4.p



Descrizione generale

2.1 Caratteristiche del prodotto

L'idea del capitolato $_G$ GDP - Gathering Detection Platform è di creare una piattaforma che riesca a rappresentare mediante visualizzazione grafica zone potenzialmente a rischio di assembramento con l'intento di prevenirle. La piattaforma utilizzerà dati prelevati da sensori (come telecamere, dispositivi contapersone, etc.) o sorgenti dati (come flussi di prenotazioni Uber, le tabelle degli orari di autobus/metro/treno, etc.), i quali mediante la loro elaborazione verranno rappresentati tramite una heat map_G .

2.2 Funzionalità generali

Il capitolato_c GDP individua tre principali funzionalità da sviluppare:

- Acquisizione di dati: l'acquisizione avverrà attraverso sistemi di monitoraggio e motori software "contapersone" applicati ad immagini/stream delle videocamere;
- Elaborazione di dati: i dati verranno elaborati per generare valore aggiunto agli stessi e confrontare flussi diversi di informazioni;
- Rappresentazione di dati: attraverso un sito web i dati elaborati verranno visualizzati a video mediante una $heat \ map_a$.

2.3 Caratteristiche utente

Il progetto è rivolto principalmente ad utenti di tipo amministrativo, cioè i quali devono visualizzare l'intera mappa di una regione per motivi lavorativi. Le conoscenze dell'utente per l'utilizzo del software sono:

- Conoscenza base nell'utilizzo del motore di ricerca;
- Padronanza nella lettura della heat map_g.



Fasi del progetto

In questo capitolo verranno illustrate le fasi del progetto identificate dal capitolato_c d'appalto GDP-Gathering Detection Platform. Il capitolo viene diviso nelle tre fasi generali del progetto: acquisizione, elaborazione e visualizzazione dei dati. Secondo lo **IEEE Standard 830-1998** in questo capitolo verranno spiegati tutti i punti da sviluppare e nel capitolo successivo i requisiti da implementare per la creazione del prodotto richiesto da Sync Lab. La descrizione delle fasi è stata inserita in quanto ritenuta necessaria per il chiarimento della necessità dei requisiti individuati.

3.1 FC1: Acquisizione dati

In questa sezione vengono descritte le fasi di acquisizione dei dati.

3.1.1 FC1.1: Acquisizione con Java

- **Descrizione**: attraverso il linguaggio Java $_G$ si creerà un programma che preleva informazioni da sorgenti esterne e le invia al server.
- Linguaggio di programmazione: Java_g.
- Input: i dati forniti saranno prelevati da siti con live-feed $_G$ di webcam di varie città e simulatori di spostamenti di persone.
- Output: i dati resteranno immutati.
- Risposta ad errori: nel caso di mancanza di risposta dai siti con live-feed il programma si bloccherà ed invierà un segnale di errore al server.

3.1.2 FC1.2: Database

- Descrizione: creazione del database e archiviazione dei dati in esso per visualizzazione future e mantenimento dei dati;
- Linguaggio: NoSQL.



3.1.3 FC1.3: Apache Kafka $_G$

- **Descrizione**: impostazione di una piattaforma di data streaming $_G$ che consente di gestire e trasferire grandi volumi di dati in tempo reale, abbassando notevolmente i tempi di latenza;
- Input: flussi di dati dall'acquisizione con Java_g;
- Output: il flusso di dati rimane immutato.

3.2 FC2: Elaborazione Dati

Completata la fase precedente i dati verranno elaborati attraverso librerie di Scikit-learn e TensorFlow con il linguaggio di programmazione Python $_G$. Di seguito vengono individuate le fasi da seguire per l'elaborazione dei dati.

3.2.1 FC2.1: Esplorazione Dati

- **Descrizione**: si discriminano elementi all'interno del dataset che portano a predizioni errate del modello.
- Input: i dati vengono prelevati dal database.
- Output: i dati controllati vengono aggiunti in appositi spazi per individuare la loro correttezza.
- **Processo**: si controlla se c'è presenza di valori mancanti, dataset non bilanciati, outliers $_G$, livello di rumore dei dati e correlazione dei dati.

3.2.2 FC2.2: Preprocessing

- **Descrizione**: preparazione dei dati grezzi per renderli adatti ad un modello di Machine Learning $_G$.
- Input: i dati controllati.
- Output: dati pronti per l'elaborazione nel modello Machine Learning_a.
- Processo:
 - 1. Cleaning: eliminazione o correzione di dati con valori invalidi o corrotti.
 - 2. Trasformazione dei dati: i dati vengono normalizzati, discretizzati, aggregati, si calcolano nuove variabili etc.



- 3. Feature extraction: si ricavano, attraverso i dati trasformati, i valori derivati, i quali sono più informativi e non ridondanti, facilitano le fasi successive di apprendimento e generalizzazione.
- 4. Filtraggio dei dati: eliminazione di dati ridondanti e irrilevanti al training del modello attraverso l'applicazione di appositi filtri.
- 5. Train / Test set splitting: si dividono i dati in due gruppi uno per il training e uno per il testing.

3.2.3 FC2.3: Caso predizione

- **Descrizione**: in questa fase si effettua una scelta sull'algoritmo più adeguato da utilizzare per il training di dati.
- Input: dati controllati nella fase di preprocessing per il training.
- Output: modello di Machine Learning allenato sui dati di input.
- Tipi di algoritmi: si dividono per classificazione e regressione.

3.2.3.1 FC2.4: Valutazioni e validazione

- Descrizione: attraverso varie metriche si valuta quanto valido è il modello nella predizione dei casi.
- Input: risposta del modello Machine Learning_c dai dati di test, dati effettivi ricavati dalle sorgenti esterne.
- Output: dati che superano la validazione.

3.3 FC3: Visualizzazione dati

In questa sezione verranno illustrate le fasi di sviluppo della parte visiva della web-app.

3.3.1 FC3.1: Front-end_G

- Descrizione: sviluppo di una pagina web semplice ed intuitiva.
- **Strumenti**: si utilizzerà Angular_G e Spring_G, due librerie per framework_G di JavaScript_G.
- Vincolo: la web app dovrà essere costruita sia desktop che mobile friendly.
- Struttura: la pagina sarà principalmente rivolta alla visione della mappa per la visualizzazione di aree a rischio assembramenti.



3.3.2 FC3.2: Back-end $_G$

- **Descrizione**: sviluppo della parte di comunicazione di informazioni tra server/database e front-end_{σ}.
- **Strumenti**: si utilizzerà Java_c.



Casi D'uso

4.1 Attori dei casi d'uso

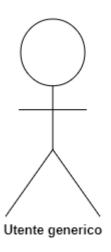


Figura 4.1: Attore: utente generico

4.1.1 Attori Primari

- Utente generico: Definisce l'utente generico che utilizza l'applicazione web;
- Fonti esterne: Definisce le fonti da cui verranno elaborati e visualizzati i dati.

4.2 Elenco casi d'uso

In questa sezione vengono elencati i casi d'uso individuati per il progetto GDP in accordo con il proponente. Ogni caso d'uso indica un'interazione tra uno o più attori e il sistema. Questa interazione genera uno scenario che è l'insieme delle azioni che hanno in comune uno scopo finale per un utente.



4.2.1 Azioni dell'utente

- Attori primari: utente generico;
- **Descrizione**: l'utente visualizza una mappa presente nell'applicazione web. Tale mappa è una heat map e presenta all'utente i dati analizzati dal prodotto;
- Scenario principale: l'utente accede all'applicazione web e visualizza la mappa;
- **Precondizione**: il sistema è attivo e funzionante e l'utente e l'utente accede all'applicazione web;
- Postcondizione: il sistema invia i dati alla pagina al caricamento presentando una mappa con tutti i dati per l'utente.

4.2.2 UC1 - Scelta della città

- Attori primari: utente generico;
- Descrizione: l'utente può decidere che città visualizzare;
- Scenario principale: è presente un elemento per far selezionare all'utente la città;
- **Precondizione**: il sistema è attivo e funzionante;
- Postcondizione: il sistema fa cose e l'utente vede ciò che ha richiesto.

4.2.3 UC2 - Scelta della tipologia dei dati

- Attori primari: utente generico;
- **Descrizione**: l'utente sceglie la tipologia di dati disponibili da rappresentare nella mappa;
- Scenario principale: l'utente accede all'applicazione web e seleziona il tipo di dato da visualizzare nella mappa. Il sistema fornisce i dati alla mappa e viene così aggiornata;
- Estensione:
 - UC3: se l'applicazione web non riceve nessuna informazione dal sistema viene visualizzato un messaggio di errore.
- **Precondizione**: il sistema è attivo e funzionante e l'utente sceglie la tipologia di dati da utilizzare;
- **Postcondizione**: il sistema invia i dati all'applicazione web e aggiorna la mappa in base alle nuove informazioni.



4.2.4 UC2.1 - Scelta visualizzazione dati in tempo reale

- Attori primari: utente generico;
- **Descrizione**: l'utente sceglie la tipologia dati in tempo reale da rappresentare nella mappa;
- Scenario principale: l'utente accede all'applicazione web e seleziona la visualizzazione dati in tempo reale. Il sistema fornisce solo i dati richiesti alla mappa e viene così aggiornata;
- **Precondizione**: il sistema è attivo e funzionante e i dati in tempo reale sono presenti nel sistema;
- **Postcondizione**: il sistema invia i dati in tempo reale all'applicazione web e aggiorna la mappa in base alle nuove informazioni.

4.2.5 UC2.2 - Scelta visualizzazione dati storici

- Attori primari: utente generico;
- Descrizione: l'utente sceglie la tipologia dati storici da rappresentare nella mappa;
- Scenario principale: l'utente accede all'applicazione web e seleziona la visualizzazione dati storici. Il sistema fornisce solo i dati richiesti alla mappa e viene così aggiornata;
- Precondizione: il sistema è attivo e funzionante e i dati storici sono presenti nel sistema;
- **Postcondizione**: il sistema invia i dati storici all'applicazione web e aggiorna la mappa in base alle nuove informazioni.

4.2.6 UC2.3 - Scelta visualizzazione dati predetti

- Attori primari: utente generico;
- **Descrizione**: l'utente sceglie la tipologia dati con predizione da rappresentare nella mappa;
- Scenario principale: l'utente accede all'applicazione web e seleziona la visualizzazione dati con predizione. Il sistema fornisce solo i dati richiesti alla mappa e viene così aggiornata;
- **Precondizione**: il sistema è attivo e funzionante e i dati elaborati dal modello di *machine* learning sono presenti nel sistema;
- **Postcondizione**: il sistema invia i dati predetti all'applicazione web e aggiorna la mappa in base alle nuove informazioni.



4.2.7 UC3 - Visualizza errore mancanza dati

- Attori primari: utente generico;
- **Descrizione**: l'utente visualizza un messaggio di errore in quanto vi è una mancanza di dati dal sistema;
- Scenario principale: l'utente dopo essere entrato nell'applicazione web, seleziona un tipologia di dati da visualizzare nella mappa e il sistema non riesce a completare la richiesta;
- Precondizione: i dati richiesti non sono presenti nel sistema;
- Postcondizione: il sistema invia un messaggio di errore per informare l'utente che i dati richiesti non sono disponibili.

4.2.8 Azioni del sistema

- Attori primari: fonti esterne;
- Descrizione: ;
- Scenario principale: ;
- Precondizione: ;
- Postcondizione: .

4.2.9 UC4 - Scelta della città

- Attori primari: utente generico;
- Descrizione: l'utente sceglie la città di cui vuole visualizzare la mappa;
- Scenario principale:
 - l'utente interagisce con l'interfaccia di selezione città/zona;
 - l'utente seleziona una città/zona fra quelle proposte;
- **Precondizione**: l'utente visualizza correttamente (la pagina ed) il tasto per iniziare la selezione della città;
- Postcondizione: l'utente visualizza correttamente la mappa della citta'/zona selezionata.



4.2.10 UC5 - Scelta periodo dati

- Attori primari: utente generico;
- **Descrizione**: l'utente attraverso l'interfaccia del sistema, modifica il periodo in cui vuole visualizzare i dati;
- Scenario principale:
 - l'utente visualizza l'applicazione web correttamente;
 - Attraverso l'interfaccia l'utente può decidere:
 - 1. Di modificare l'orario dei dati da visualizzare;
 - 2. Modificare il giorno tra uno di quelli disponibili;
 - 3. Ritornare ai dati in tempo reale.

;

- **Precondizione**: la pagina e l'interfaccia sono visualizzate correttamente, i dati sono presenti nel DB;
- Postcondizione: l'utente visualizza i dati riguardanti l'intervallo di tempo selezionato.

4.2.11 UC6 - Elaborazione dati

- Attori primari: fonti esterne;
- Descrizione: ;
- Scenario principale: ;
- Precondizione: ;
- Postcondizione: .

4.2.12 UC6.1 - Elaborazione per la predizione dei dati

- Attori primari: fonti esterne;
- Descrizione: ;
- Scenario principale: ;
- Precondizione: ;
- Postcondizione: .



4.2.13 UC6.2 - Elaborazione per la visualizzazione dei dati

- Attori primari: fonti esterne;
- Descrizione: ;
- Scenario principale: ;
- Precondizione: ;
- Postcondizione: .

4.2.14 UC7 - Errore nell'elaborazione dati

- Attori primari: fonti esterne;
- Descrizione: ;
- Scenario principale: ;
- Precondizione: ;
- Postcondizione: .



4.2.15 UC1 - Visualizzazione mappa

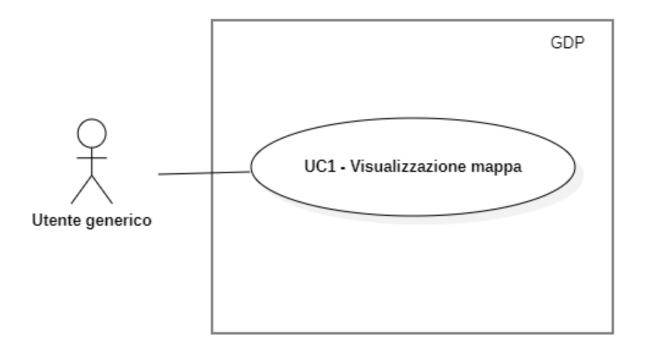


Figura 4.2: UC1 - Visualizzazione mappa

- Attori primari: utente generico;
- **Descrizione**: l'utente visualizza una mappa presente nell'applicazione web. Tale mappa è una heat map e presenta all'utente i dati analizzati dal prodotto;
- Scenario principale: l'utente accede all'applicazione web e visualizza la mappa;
- Precondizione: il sistema è attivo e funzionante;
- Postcondizione: il sistema invia i dati alla pagina al caricamento presentando una mappa con tutti i dati per l'utente.



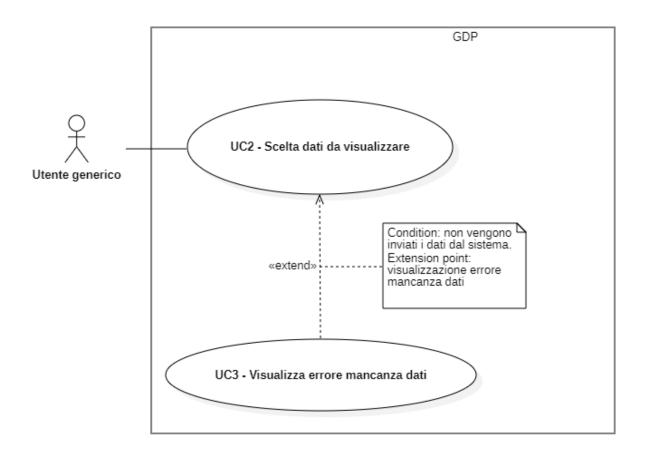


Figura 4.3: Schema generale: Scelta dati da visualizzare ed errori



Requisiti

In questa sezione vengono illustrati attraverso una tabella tutti i requisiti $_c$ individuati dal proponente $_c$ e dal gruppo $Jawa\ Druids$. Ogni requisito viene individuato da un codice identificativo, una sua descrizione, la tipologia di requisito e la fonte di riferimento, la spiegazione di ogni parte è descritta nel documento $Norme\ del\ Progetto\ v1.0.0$. Nella sezione successiva viene illustrato attraverso una tabella il tracciamento dei requisiti alla loro fonte e viceversa.

5.1 Requisiti funzionali

Codice RS	Descrizione	Tipo di requisito	Fonte
RSFO1	Realizzazione di motori software 'contapersone'	Obbligatorio	Capitolato $_{\sigma}$ V. esterno 17-12-2020 FC1.1
RSFF2	Realizzazione di simu- latori di altre sorgenti dati sia dei dati stori- ci/in monitoraggio che dati previsionali	Facoltativo	$ m Capitolato_{\it c} \ FC1.1$
RSFO3	Il sistema deve visua- lizzare un messaggio d'errore se il flusso di dati esterno viene a mancare	Obbligatorio	Interno FC1.1
RSFO4.1	Archiviazione di tutti i dati acquisiti nel da- tabase	Obbligatorio	Capitolato $_{\scriptscriptstyle G}$ FC1.2
RSFO4.2	Archiviazione di tutti i dati elaborati nel da- tabase	Obbligatorio	$ m Capitolato_{\it c} \ FC1.2$
RSFO5	Elaborazione in tempo reale dei dati acquisiti da flussi esterni	Obbligatorio	$\operatorname{Capitolato}_{\scriptscriptstyle{\mathcal{G}}}$



RSFO5.1	Identificazione di eventi che portano alla variazione del flusso di utenti	Obbligatorio	$\operatorname{Capitolato}_{\scriptscriptstyle G}$
RSFD6	Previsione dell'insorgenza futura di variazioni significative di flussi di persone	Desiderabile	${ m Capitolato}_{\scriptscriptstyle G} \ { m FC2}$
RSFO7		Obbligatorio	Capitolato $_{\sigma}$ FC3.1
RSFO8	Apache Kafka _c deve poter comunicare con il database, l'applica- zione web e il modello di Machine Learning _c	Obbligatorio	Interno FC1.3
RSFO9	L'utente deve poter visualizzare i dati in tempo reale tramite heat map	Obbligatorio	Interno FC1.3
RSFO10	L'utente deve poter visualizzare i dati sto- ricizzati tramite heat map	Obbligatorio	Interno FC1.3
RSFO11	L'utente deve poter visualizzare una pre- visione tramite heat map	Obbligatorio	Interno FC1.3
RSFO12	L'utente deve poter distinguere fra i dati simulati e quelli reali	Facoltativo	Interno FC1.3
RSFO13	L'utente deve poter visualizzare un indi- ce di affidabilità della previsione	Facoltativo	Interno FC1.3



RSFO14	L'utente deve poter visualizzare un indice di affidabilità dei dati in RT	Facoltativo	Interno FC1.3
RSFO15	L'utente deve poter applicare dei filtri ai dati (reali, simulati)	Facoltativo	Interno FC1.3
RSFO16	L'utente deve poter visualizzare i dati pas- sati, RT, futuri RAW	Facoltativo	Interno FC1.3

Tabella 5.1: Requisiti funzionali

5.2 Requisiti prestazionali

Codice RS	Descrizione	Tipo di requisito	Fonte
RSPO1	Capacità di acquisi- zione continuativa nel tempo dei dati da flus- si esterni	Obbligatorio	$\operatorname{Capitolato}_{\sigma}$
RSPO2	Modalità a bassa la- tenza dell'aquisizione di informazioni	Obbligatorio	$\operatorname{Capitolato}_{\scriptscriptstyle{G}}$
RSPO3	Modalità a bassa la- tenza per l'elaborazio- ne dei dati acquisiti	Obbligatorio	$\operatorname{Capitolato}_{\sigma}$
RSPO4	Modalità a bassa latenza per la visualizzazione delle informazioni	Obbligatorio	$\operatorname{Capitolato}_{\scriptscriptstyle G}$
RSPO5	Misurazione indice di affidabilità	Facoltativo	$\operatorname{Capitolato}_{\scriptscriptstyle G}$



Tabella 5.2: Requisiti prestazionali

5.3 Requisiti di qualità

Codice RS	Descrizione	Tipo di requisito	Fonte
RSQO1	La progettazione e la codifica dei requisiti devono rispettare le norme e le metriche definite nel documento Norme di Progetto v1.0.0	Obbligatorio	Interno
RSQF2	Il codice sorgente del software deve essere disponibile in una repository $_G$ pubblica su Github $_G$	Facoltativo	Interno
RSQF3	Deve essere sviluppato e fornito un documen- to con lo schema della base di dati relaziona- le	Facoltativo	Interno FC1.2
RSQF4	Deve essere realizzato un documento conte- nente tutti gli errori risolti durante la rea- lizzazione del software	Facoltativo	Interno
RSQO5	Test che dimostrino il corretto funzionamen- to dei servizi e delle funzionalità previste	Obbligatorio	$\operatorname{Capitolato}_{\scriptscriptstyle G}$



RSQO6	Dev'essere disponibile un manuale sviluppa- tore	Obbligatorio	$\mathrm{Capitolato}_{\scriptscriptstyle G}$
RSQO7	Dev'essere disponibile un manuale utente	Obbligatorio	$\operatorname{Capitolato}_{\scriptscriptstyle G}$

Tabella 5.3: Requisiti di qualità



5.4 Requisiti di vincolo

Codice RS	Descrizione	Tipo di requisito	Fonte
RSVO1	I dati acquisiti da tele- camere in tempo reale devono avere data di riferimento associato	Obbligatorio	Interno
RSVO1.1	I dati acquisiti da tele- camere in tempo reale devono avere un orario di riferimento associa- to	Obbligatorio	Interno
RSVO1.2	I dati acquisiti da tele- camere in tempo reale devono avere un luogo di riferimento associa- to	Obbligatorio	Interno
RSVO2	Il front-end _g del prodotto viene sviluppato utilizzando tecnologie web	Obbligatorio	Capitolato $_{\sigma}$ FC3.1
RSVF2.1	Utilizzo di leaflet.js _c per la creazione di heat map _c	Facoltativo	Capitolato $_{\sigma}$ FC3.1
RSVO2.2	Utilizzo di angular.js $_{\sigma}$ per la creazione della wep-app $_{\sigma}$	Obbligatorio	Capitolato $_{\sigma}$ FC3.1
RSVO3	Il sistema deve far uso dell'ecosistema Apache Kafka _c	Obbligatorio	Capitolato FC1.3
RSVO4	Il back end _c del prodotto viene sviluppato utilizzando il linguaggio Java _c	Obbligatorio	Capitolato $_{\sigma}$ FC3.2



RSVO5	Supporto browser Chrome, Firefox con versioni massimo di 3 anni	Obbligatorio	Interno FC3.2
RSVO6	Supporto browser Safari, Microsoft Edge	Facoltativo	Interno FC3.2
RSVO7	La web application dev'essere disponibile in un ambiente locale, di sviluppo, e di produzione	Obbligatorio	Capitolato $_{\scriptscriptstyle G}$ FC3.2

Tabella 5.4: Requisiti di vincolo

5.5 Tracciamento dei requisiti

5.5.1 Requisito - fonte

Codice RS	Fonte
RSFO1	Capitolato _{c} V. esterno 17-12-2020 FC1.1
RSFF2	${ m Capitolato}_{\scriptscriptstyle G} \ { m FC1.1}$
RSFO3	Interno FC1.1
RSFO4.1	${ m Capitolato}_{\scriptscriptstyle G} \ { m FC1.2}$
RSFO4.2	${ m Capitolato}_{\scriptscriptstyle G} \ { m FC1.2}$
RSFO5	$\operatorname{Capitolato}_{\scriptscriptstyle G}$
RSFO5.1	$\operatorname{Capitolato}_{\scriptscriptstyle{G}}$



RSFD6	${ m Capitolato}_{\scriptscriptstyle G} \ { m FC2}$
RSFO7	${ m Capitolato}_{\scriptscriptstyle G} \ { m FC}3.1$
RSFO8	Interno FC1.3
RSPO1	$\mathrm{Capitolato}_{\scriptscriptstyle G}$
RSPO2	$\operatorname{Capitolato}_{\scriptscriptstyle G}$
RSQO1	Interno
RSQF2	Interno
RSQF3	Interno FC1.2
RSQF4	Interno
RSQO5	$\operatorname{Capitolato}_{\scriptscriptstyle G}$
RSVO1	Interno
RSVO1.1	Interno
RSVO1.2	Interno
RSVO2	${ m Capitolato}_{\scriptscriptstyle G} \ { m FC}3.1$
RSVF2.1	${ m Capitolato}_{\scriptscriptstyle G} \ { m FC}3.1$
RSVO2.2	${ m Capitolato}_{\scriptscriptstyle G} \ { m FC}3.1$
RSVO3	${ m Capitolato}_{\scriptscriptstyle G} \ { m FC1.3}$
RSVO4	${ m Capitolato}_{\scriptscriptstyle G} \ { m FC}3.2$

Tabella 5.5: Tabella tracciamento requisito-fonte



5.5.2 Fonte - requisito

Fonte	Codice RS
$\operatorname{Capitolato}_{\scriptscriptstyle G}$	RSFO1
	RSFF2
	RSFO4.1
	RSFO4.2
	RSFO5
	RSFO5.1
	RSFD6
	RSFO7
	RSPO1
	RSPO2
	RSQO5
	RSVO2
	RSVF2.1
	RSVO2.2
	RSVO3
	RSFO1
FC1.1	RSFF2
	RSFO3
FC1.2	RSFO4.1
	RSFO4.2
	RSQF3
FC1.3	RSFO8
	RSVO3
FC2	RSFD6
FC3.1	RSFO7
	RSVO2
	RSVF2.1
	RSVO2.2
FC3.2	RSVO4



Interno	RSFO3 RSFO8 RSQO1 RSQF2 RSQF3 RSQF4 RSVO1 RSVO1.1 RSVO1.2
Verbale esterno 17-12-2020	RSFO1

Tabella 5.6: Tabella tracciamento fonte-requisito

5.6 Considerazioni

I requisiti potranno subire delle variazioni in futuro, in modo tale da apportare degli aggiornamenti alle voci presenti o delle migliorie. Nel caso in cui le attività pianificate terminassero prima del previsto e dovessero avanzare delle ore di lavoro, potranno essere presi in carico nuovi requisiti per aggiungere del valore al prodotto. Pertanto, qualsiasi espansione è riservata solo per il futuro.