

# Norme di Progetto

# Jawa Druids

Versione x.x.x

Data approvazione | xx-xx-xxxx

Responsabile | Nome Cognome

Redattori | Igli Mezini

Andrea Cecchin

Verificatori | Margherita Mitillo

Stato stato

Lista distribuzione | Jawa Druids

Prof. Tullio Vardanega

Prof. Riccardo Cardin

Uso | Interno

# Sommario

Il documento redatto riferisce le regole, gli strumenti e le convenzioni a cui il gruppo JawaDruids ha stabilito di attenersi e seguire per l'intera durata dello sviluppo del progetto.



# Registro delle modifiche

Modifica	Autore	Ruolo	Data	Versione
Aggiunte sezioni § 4.1.1, § 4.1.2, § 4.1.3, § 4.1.4	Igli Mezini	$oxed{Amministratore}$	30-12-2020	v0.0.12
Verificate sezioni dalla § 2.1 alla § 2.1.4, dalla § 2.2.3,dalla § 2.2.3.2 alla § 2.2.3.5 e § 2.2.4.1	Margherita Mitillo	Verificatore	12-12-2020	v0.0.11
Verificato capitolo § 1	Margherita Mitillo	Verificatore	10-12-2020	v0.0.10
Aggiunte sezioni § ??, § 3.1.6	Andrea Dorigo	$oxed{Amministratore}$	8-12-2020	v0.0.9
Aggiunta sezione §??, §??	Igli Mezini	Amministratore	03-12-2020	v0.0.8
Aggiunte sezioni § 3.1.7, § 3.1.8, § 3.1.9	Igli Mezini	Amministratore	01-12-2020	v0.0.7
Aggiunta sezione § 2.2	Andrea Cecchin	Amministratore	30-11-2020	v0.0.6
Aggiunte sezioni § 3.1.4, § 3.1.5, § 3.1.6	Igli Mezini	Amministratore	29-11-2020	v0.0.5
Aggiunte sezioni § 3.1.1, § 3.1.2, § 3.1.3	Igli Mezini	Amministratore	28-11-2020	v0.0.4
Aggiunte sezioni § 2.1.2, § 2.1.3, § 2.1.4	Andrea Cecchin	Amministratore	26-11-2020	v0.0.3
Aggiunta sezione § 2.1.1	Andrea Cecchin	Amministratore	25-11-2020	v0.0.2
Prima stesura del docu- mento	Andrea Cecchin	Amministratore	24-11-2020	v0.0.1



# Indice

1	$\operatorname{Intr}$	oduzio	one	5
	1.1	Scopo	del documento	5
	1.2	Scopo	del prodotto	5
	1.3	Glossa	ario	5
	1.4	Riferin	menti	5
		1.4.1	Riferimenti normativi	5
		1.4.2	Riferimenti informativi	6
<b>2</b>	Pro	cessi P	Primari	7
	2.1	Fornit	ura	7
		2.1.1	Scopo	
		2.1.2	Studio di Fattibilità	7
		2.1.3	Altra documentazione da fornire	
		2.1.4	Strumenti	8
			2.1.4.1 Vuoto per ora	
	2.2	Svilup	opo	
		2.2.1	Scopo	
		2.2.2	Descrizione	
		2.2.3	Prospettive	
			2.2.3.1 Analisi dei requisiti	
			2.2.3.2 Scopo	S
			2.2.3.3 Descrizione	
			2.2.3.4 Prospettive	
			2.2.3.5 Struttura	
			2.2.3.6 Classificazione dei requisiti	10
			2.2.3.7 Classificazione dei casi d'uso	
			2.2.3.8 Metriche	
		2.2.4	Progettazione	
			2.2.4.1 Scopo	10
3	Pro	cessi I	Di Supporto	11
_			nentazione	11
		3.1.1	Descrizione	11
		3.1.2	Implementazione del documento	11
		3.1.3	Ciclo di vita di un documento	11
		3.1.4	Template in formato LATEX	
		3.1.5	Documenti prodotti	



		3.1.6	Directory di un documento	4
		3.1.7	Struttura generale dei documenti	4
			3.1.7.1 Frontespizio	4
			3.1.7.2 Registro Modifiche	5
			3.1.7.3 Indice	5
			3.1.7.4 Corpo del documento	5
			3.1.7.5 Verbali	5
		3.1.8	Norme Tipografiche	6
			3.1.8.1 Convenzioni di denominazione	6
			3.1.8.2 Termini del Glossario	6
			3.1.8.3 Formato di data	7
			3.1.8.4 Sigle	7
		3.1.9	Elementi grafici	8
			3.1.9.1 Immagini	8
			3.1.9.2 Grafici	8
			3.1.9.3 Tabelle	8
		3.1.10	Metriche	8
			3.1.10.1 MPD03 Indice Gulpease	8
			3.1.10.2 Correttezza Ortografica	9
		3.1.11	Strumenti di stesura	9
			3.1.11.1 Latex	9
	3.2	Gestio	ne della configurazione	9
1	Dno		na nigrativi	Λ
4	4.1		Organizzativi 2 so di coordinamento	
	4.1			
		4.1.1	Scopo	
		4.1.2	Comunicazione	
			4.1.2.1 Comunicazione interna	
		119	4.1.2.2 Comunicazione esterna	
		4.1.3	Riunioni	
			4.1.3.1 Riunioni interne	
		4 1 4	4.1.3.2 Riunioni esterne	
	4.0	4.1.4	Strumenti utilizzati per il processo di coordinamento	
	4.2		so di pianificazione	
		4.2.1	Scopo	
		4.2.2	Ruoli di progetto	
			4.2.2.1 Responsabile di progetto	
			4.2.2.2 Amministratore	
			4.2.2.3 Analista	
			4.2.2.4 Programmatore	
			4.2.2.5 Verificatore	3



	400	A
	4.2.3	Assegnazione dei compiti
	4.2.4	Ciclo di vita del ticket
	4.2.5	Metriche
		4.2.5.1 MPR01 Budget at Completion
		4.2.5.2 MPR02 Schedule Variance
		4.2.5.3 MPR03 Budget Variance
		4.2.5.4 MPR04 Actual Cost
	4.2.6	Strumenti
4.3	Forma	azione



# Introduzione

# 1.1 Scopo del documento

Lo scopo del documento è quello di formalizzare tutte le regole e procedure $_{\sigma}$  procedure $_{\sigma}$  fondamentali che ciascun membro di JawaDruids si impegna a rispettare per tutta la durata dello sviluppo del progetto. Le norme verranno aggiunte passo dopo passo a seguito di un'attenta analisi e concordate all'interno del gruppo preventivamente. L'attuazione di queste regole e norme permette di ottenere un'organizzazione uniforme ed efficiente dei file prodotti.

# 1.2 Scopo del prodotto

In seguito alla pandemia del virus COVID-19 è nata l'esigenza di limitare il più possibile i contatti fra le persone, specialmente evitando la formazione di assembramenti. Il progetto GDP: Gathering Detection Platform di Sync Lab ha pertanto l'obiettivo di creare una piattaforma in grado di rappresentare graficamente le zone potenzialmente a rischio di assembramento, al fine di prevenirlo.

Al tal fine il gruppo Jawa Druids si prefigge di sviluppare un prototipo software in grado di acquisire, monitorare ed analizzare i molteplici dati provenienti dai diversi sistemi e dispositivi, a scopo di identificare i possibili eventi che concorrono all'insorgere di variazioni di flussi di utenti. Il gruppo prevede inoltre lo sviluppo di un'applicazione web da interporre fra i dati elaborati e l'utente, per favorirne la consultazione.

# 1.3 Glossario

All'interno della documentazione viene fornito un Glossario, con l'obiettivo di assistere il lettore specificando il significato e contesto d'utilizzo di alcuni termini strettamente tecnici o ambigui, segnalati con una G a pedice.

### 1.4 Riferimenti

#### 1.4.1 Riferimenti normativi

• Norme di Proqetto.



# 1.4.2 Riferimenti informativi

- IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications: https://ieeexplore.ieee.org/document/720574
- Standard ISO/IEC 12207:1995: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2009/Approfondimenti/ISO\_12207-1995.pdf
- Seminario per approfondimenti tecnici del capitolato C3: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2020/Progetto/ST1.pdf



# Processi Primari

### 2.1 Fornitura

# 2.1.1 Scopo

La fornitura secondo lo standard ISO/IEC 12207:1995 descrive le attività e i compiti svolti dal fornitore al fine di sviluppare un prodotto soddisfacente e che rispetti appieno le richieste del committente. Durante questa fase si prevede la compilazione di diversi documenti, i quali verranno inviati al committente per guadagnare la possibilità di lavorare al progetto offerto dall'azienda Sync Lab. Il fornitore esegue un'attività di analisi e stesura dello Studio di Fattibilità, documento che rileva i rischi e le criticità riscontrate nella richiesta di appalto. Si definisce inoltre un accordo contrattuale con il proponente mediante il quale si regolano i rapporti con l'azienda, la consegna e la manutenzione del prodotto sviluppato.

#### 2.1.2 Studio di Fattibilità

Lo Studio di Fattibilità consiste nell'analisi e nella valutazione sistematica delle caratteristiche, dei costi, e dei possibili risultati di un progetto sulla base di una preliminare idea di massima. A seguito della presentazione dei capitolati d'appalto da parte di ogni proponente avvenuta il 05-11-2020, il Responsabile di Progetto si è impegnato a programmare incontri con tutti i componenti del gruppo Jawa Druids per valutare le scelte di ogni membro e attuare così un primo scambio di idee. Una volta individuato il capitolato d'interesse gli Analisti hanno provveduto alla stesura dello Studio di Fattibilità, i quali hanno fornito un'analisi accurata dei capitolati presentati. Nella stesura dello Studio di Fattibilità per ogni capitolato si riporterà:

- informazioni generali: informazioni riguardanti il proponente;
- descrizione del capitolato: sintesi del progetto da sviluppare;
- finalità del progetto: finalità richieste dal capitolato d'appalto;
- tecnologie interessate: tecnologie che verranno utilizzate nello svolgimento del capitolato
- aspetti positivi: aspetti favorevoli alla scelta del capitolato;
- criticità e fattori di rischio: problematiche che potrebbero sorgere durante lo svolgimento del capitolato;
- conclusioni: accettazione o rifiuto del capitolato in base alle informazioni illustrate precedentemente e anche all'interesse dimostrato da ogni membro nel gruppo.



#### 2.1.3 Altra documentazione da fornire

Oltre allo *Studio di Fattibilità* vengono consegnati altri documenti all'azienda *Sync Lab* ed ai committenti *Prof. Tullio Vardanega* e *Prof. Riccardo Cardin.* Questi documenti sono necessari al fine di tracciare le attività di Analisi, Pianificazione, Verifica, Validazione e Controllo di Qualità per assicurare una completa trasparenza durante tutta la durata del ciclo di vita del progetto. I documenti in questione sono:

- Analisi dei Requisiti: identifica e dettaglia in modo completo ed esaustivo i requisiti del sistema descritto nel capitolato che il fornitore si impegna a soddisfare;
- Piano di Qualifica: illustra la strategia complessiva di verifica e validazione proposta dal fornitore per pervenire al collaudo del sistema con la massima efficienza ed efficacia;
- *Piano di Progetto*: presenta l'organigramma dettagliato del fornitore, lo schema proposto per l'assegnazione e la rotazione dei ruoli di progetto, l'impegno complessivo previsto per ogni ruolo e per ogni individuo, l'analisi dei rischi, la pianificazione di massima per la realizzazione del prodotto, e il corrispondente conto economico preventivo.

Alla documentazione appena illustrata il gruppo *Jawa Druids* allegherà inoltre una lettera di presentazione con la quale si formalizza l'impegno nel portare al termine il capitolato prescelto entro i termini definiti nella lettera e rispettandone i requisiti minimi.

#### 2.1.4 Strumenti

Di seguito sono riportati gli strumenti impiegati dal gruppo durante il progetto per il processo di fornitura.

#### 2.1.4.1 Vuoto per ora

# 2.2 Sviluppo

# 2.2.1 Scopo

Il processo di sviluppo contiene tutte le attività che riguardano la produzione del software richiesto dal cliente, in particolare analisi dei requisiti, design, codifica, integrazione, test e installazione.

#### 2.2.2 Descrizione

Di seguito vengono elencate le varie attività che caratterizzano tale processo:

• Analisi dei requisiti;



- Progettazione architetturale;
- Codifica del software.

## 2.2.3 Prospettive

Le prospettive alla fine della stesura del processo in questione sono le seguenti:

- individuare e stabilire gli obbiettivi di sviluppo;
- individuare e stabilire i vincoli tecnologici;
- individuare e stabilire i vincoli di design;
- produrre un prodotto finale che rispecchi gli obiettivi imposti nello sviluppo e che superi i test e i controlli di qualità stabiliti dal proponente.

#### 2.2.3.1 Analisi dei requisiti

#### 2.2.3.2 Scopo

L'analisi dei requisiti viene redatto dagli *Analisti*, lo scopo è quello di definire le funzionalità che il nuovo prodotto deve offrire, ovvero i requisiti che devono essere soddisfatti dal software sviluppato.

Gli obiettivi della stesura dell'Analisi dei Requisiti sono:

- stabilire lo scopo nello sviluppo del prodotto;
- definire riferimenti precisi ed affidabili ai *Progettisti*;
- stabilire i requisiti e le funzionalità concordate con il cliente;
- individuare per i *Verificatori* riferimenti per le attività di controllo dei test.

#### 2.2.3.3 Descrizione

I requisiti possono essere individuati in diverse fonti, quali:

- Capitolati d'Appalto: i requisiti sono stati individuati attraverso la lettura del documento fornito dal proponente Sync Lab sul capitolato proposto;
- Verbali Interni: attraverso le riunioni attuate internamente dagli Analisti sono emersi vari requisiti;
- Verbali Esterni: attraverso contatti e discussioni effettuate con il responsabile aziendale Fabio Pallaro sono emersi requisiti, i quali vi sarà assegnato un codice presente nella tabella dei tracciamenti;



• Casi d'uso: attraverso le modalità d'uso del prodotto si sono individuati dei requisiti particolari.

#### 2.2.3.4 Prospettive

L'obiettivo dell'*Analisi dei Requisti* è quello di redigere un documento che racchiuda al suo interno tutti i requisiti richiesti dal proponente.

#### 2.2.3.5 Struttura

L'Analisi dei requisiti è strutturato nel seguente modo:

•

- 2.2.3.6 Classificazione dei requisiti
- 2.2.3.7 Classificazione dei casi d'uso
- **2.2.3.8** Metriche

#### 2.2.4 Progettazione

#### 2.2.4.1 Scopo

La Progettazione è un'attività svolta dai *Progettisti*. In questa fase si individuano, attraverso l'*Analisi dei Requisiti*, le caratteristiche che il prodotto deve avere per soddisfare tutti i requisiti richiesti dal proponente. Lo scopo è quello di determinare la soluzione migliore per ogni requisito.



# Processi Di Supporto

I processi di supporto sono documentazione, gestione della configurazione, gestione della qualità, verifica e validazione

#### 3.1 Documentazione

#### 3.1.1 Descrizione

Questa sezione fornisce le norme per la stesura, la verifica e l'approvazione dei documenti. Tali regole vanno seguite in tutti i documenti ufficiali prodotti durante il ciclo di vita del software, garantendo così la coerenza e la validità degli stessi

# 3.1.2 Implementazione del documento

Per ogni documento che si intende sviluppare è necessario identificare:

- titolo o nome: che sia significativo ed ufficiale;
- scopo: che espliciti il contenuto generale del documento e la sua funzionalità come documentazione di progetto;
- destinatari: che indichi i soggetti a cui il documento è destinato, o coloro i quali sono tenuti a prenderne visione;
- procedure di gestione: che guidino i responsabili nello sviluppo corretto e normato del documento, durante tutto il suo ciclo di vita;
- versionamento: pianificazione di versioni intermedie e finali del documento.

#### 3.1.3 Ciclo di vita di un documento

Ogni documento prodotto percorre le tappe del seguente ciclo di vita:

- **creazione:** il documento viene creato partendo da un template progettato a tale scopo, situato nella cartella Template del repository remoto;
- strutturazione: il documento viene fornito di un registro delle modifiche, di un indice dei contenuti e, se necessario, di un indice delle figure e di un indice delle tabelle presenti nel corpo del documento;



- stesura: il corpo del documento viene scritto progressivamente, da più membri del gruppo, adottando un metodo incrementale;
- revisione: ogni singola sezione del corpo del documento viene regolarmente rivista da almeno un membro del gruppo, che deve essere obbligatoriamente diverso dal redattore della parte in verifica; se necessario, la verifica può essere svolta da più persone: in questo caso può partecipare anche chi ha scritto la sezione in verifica a patto che non si occupi della parte da esso redatta;
- approvazione: terminata la revisione, il Responsabile di Progetto stabilisce la validità del documento, che solo a questo punto può essere considerato completo e può essere quindi rilasciato.

# 3.1.4 Template in formato LATEX

Il gruppo ha deciso di adottare il linguaggio LATEX per la stesura dei documenti. E' stato definito un template per automatizzare l'applicazione delle norme tipografiche e di formattazione, in funzione della coerenza e coesione dei prodotti finali. L'uso di un template comune per la strutturazione dei documenti, inoltre, permette di rendere più efficiente l'applicazione di nuove norme o di modifiche a norme già esistenti a tutti i documenti redatti fino a quel momento.

# 3.1.5 Documenti prodotti

Formali: sono i documenti che riportano le norme che regolano l'operato del gruppo e gli esiti delle attività da esso portate avanti nel corso del ciclo di vita del software. Le caratteristiche di un documento formale sono:

- storicizzazione delle version del documento prodotte durante la sua stesura;
- attribuzione di nomi univoci ad ogni versione;
- approvazione della versione definitiva da parte del Responsabile di Progetto.

Se un documento formale ha più versioni, si considera come corrente sempre la più recente tra quelle approvate dal Responsabile di Progetto. I documenti formali possono essere classificati come Interni o Esterni:

- interni: che riguardano le dinamiche interne del gruppo, di marginale interesse per committenti e proponente;
- esterni: che interessano i committenti ed il proponente e che vengono loro consegnati nell'ultima versione approvata.



Di seguito sono elencati i documenti ufficiali prodotti e la loro classificazione in uso Interno o Esterno:

- norme di progetto: documento ad uso Interno. Contiene le norme e le regole, stabilite dei membri del gruppo, alle quali ci si dovrà attenere durante l'intera durata del lavoro di progetto;
- glossario: documento ad uso Esterno. Elenco ordinato di tutti i termini usati nella documentazione che il gruppo ritiene necessitino di una definizione esplicita, al fine di rimuovere ogni ambiguità;
- studio di fattibilità: documento ad uso Interno. Lo Studio di Fattibilità ha l'obiettivo di esporre (brevemente) ogni capitolato e di elencare per ognuno gli aspetti positivi e le criticitaà che il team ha individuato;
- piano di progetto: documento ad uso Esterno. Lo scopo del Piano di Progetto è organizzare le attività in modo da gestire le risorse disponibili in termini di tempo e "forza lavoro":
- piano di qualifica: documento ad uso Esterno. Lo scopo del Piano di Qualifica è presentare i metodi di verifica e validazione implementati dal gruppo, per garantire la qualità del capitolato scelto.
- analisi dei requisiti: documento ad uso Esterno. Lo scopo dell'analisi dei Requisiti è esporre dettagliatamente i requisiti individuati per lo sviluppo del capitolato scelto.

Informali: un documento è informale se:

- non è stato ancora approvato dal Responsabile di Progetto;
- non è soggetto a versionamento.

I documenti appartenenti alla seconda categoria saranno i verbali, che potranno essere:

- interni: resoconti sintetici degli incontri dei membri del gruppo, contengono un ordine del giorno, riportano gli argomenti affrontati e le decisioni prese;
- esterni: rapporti degli incontri del gruppo coi committenti e/o col proponente, strutturati secondo lo schema domanda-risposta.

Per i verbali è prevista un'unica stesura. Tale scelta è dettata dal fatto che apportarvi modifiche significherebbe cambiare le decisioni prese in sede di riunione.



### 3.1.6 Directory di un documento

Ogni documento è racchiuso all'interno di una directory che prende il nome dal documento ivi trattato; essa è posizionata a sua volta all'interno della directory **Documenti Interni** o **Documenti Esterni**, a seconda della tipologia del documento. Quest'ultima, il file TeX principale e il documento pdf da esso generato adottano la convenzione *Snake case*, come stabilito nella sottosezione 3.1.8; nel caso il documento sia formale, in coda al suo nome appare anche la sua versione (e.g. norme\_di\_progetto\_v1.0.0). Tutti i capitoli appartenenti ad un documento sono organizzati in una subdirectory **capitoli** posta allo stesso livello del file TeX principale.

### 3.1.7 Struttura generale dei documenti

#### 3.1.7.1 Frontespizio

Il frontespizio è la prima pagina di ogni documento. La prima pagina di ogni documento sarà composta da:

- logo del gruppo
- indirizzo e-mail del gruppo
- nome del gruppo

Informazioni sul documento che includono:

- versione: indica la versione attuale del documento;
- approvazione: indica chi ha approvato il documento;
- redazione: indica la lista dei redattori del documento;
- verifica: indica la lista dei verificatori del documento;
- stato: indica lo stato attuale in cui si trova il documento;
- uso: indica l'uso finale del documento (interno o esterno);
- sommario: posto in fondo alla pagina che contiene una breve descrizione del contenuto del documento.



#### 3.1.7.2 Registro Modifiche

Il registro delle modifiche occupa la seconda pagina del documento e consiste in una tabella contenente le informazioni riguardanti il ciclo di vita del documento. Più precisamente, la tabella riporta per ogni modifica:

• versione: versione del documento relativa alla modifica effettuata;

• descrizione: breve descrizione della modifica effettuata;

• data: data in cui la modifica è stata approvata;

• autore: nominativo della persona che ha effettuato la modifica;

• ruolo: ruolo della persona che ha effettuato la modifica.

#### 3.1.7.3 Indice

L'indice ha lo scopo di riepilogare e dare una visione generale della struttura del documento, mostrando le parti di cui è composto. L'indice ha una struttura standard: numero e titolo del capitolo, con eventuali sottosezioni, e il numero della pagina del contenuto; inoltre, ogni titolo è un link alla pagina del contenuto. L'indice dei contenuti è seguito da un eventuale indice per le tabelle e le figure presenti nel documento.

#### 3.1.7.4 Corpo del documento

La struttura del contenuto principale di una pagina è cosi composta:

- in alto a sinistra è presente il logo del gruppo;
- in alto a destra è riportata la sezione alla quale la pagina appartiene;
- il contenuto principale è posto tra l'intestazione e il piè di pagina;
- una riga divide il contenuto principale e il piè di pagina;
- in basso è riportato il numero di pagina attuale ed il numero totale delle pagine che compongono il documento.

#### 3.1.7.5 Verbali

Ai verbali, sia interni che esterni, si applicano le stesse norme strutturali degli altri documenti, ad eccezione del fatto che, essendo informali, non sono soggetti a versionamento. Il contenuto di un verbale è così organizzato:



- luogo: riporta il luogo in cui si è svolta la riunione (in alternativa il mezzo utilizzato es. Discord)
- data: riporta la data della riunione
- ora di inizio: riporta l'ora in cui è iniziata la riunione
- ora di fine: riporta l'ora in cui è terminata la riunione
- partecipanti: riporta l'elenco dei presenti alla riunione
- ordine del giorno: contiene l'elenco degli argomenti affrontati alla riunione
- resoconto: contiene il resoconto delle decisioni prese durante la riunione, in forma tabellare.

### 3.1.8 Norme Tipografiche

Per attribuire uniformità e coerenza alla documentazione sono state concordate delle norme tipografiche da adottare durante tutta la sua stesura, esposte nelle seguenti sezioni.

#### 3.1.8.1 Convenzioni di denominazione

I nomi delle directory e dei documenti prodotti rispettano la convenzione Snake case:

- i nomi fanno utilizzo esclusivo del minuscolo;
- nel caso il nome sia composto da più parole, è necessaria la presenza del carattere separatore underscore "\_";
- non è prevista l'omissione delle preposizioni.

Le estensione dei file sono ovviamente escluse da questa convenzione.

#### 3.1.8.2 Termini del Glossario

Ogni termine del *Glossario* è contrassegnato, in ogni sua istanza, da una "G" maiuscola a pedice; la prima occorrenza di un termine all'interno di un documento presenta una "G" di dimensione standard, mentre le successive "G" (all'interno dello stesso documento) sono di dimensione ridotta per non risultare eccessivamente intrusive ed ostacolare la lettura. Le istanze dei termini del Glossario presenti nei titoli non necessitano la lettera a pedice.



#### 3.1.8.3 Formato di data

Le date rispettano il formato [DD]-[MM]-[YYYY] dove:

• **DD:** corrisponde al giorno;

• MM: corrisponde al mese;

• YYYY: corrisponde all'anno.

#### 3.1.8.4 Sigle

Per ragioni di scorrevolezza e brevità sono presenti nella documentazione alcune abbreviazioni di parole ricorrenti, elencate in seguito organizzate per categorie.

Revisioni:

• RR: revisione dei requisiti;

• **RP:** revisione di progettazione;

• RQ: revisione di qualifica;

• RA: revisione di accettazione.

Documentazione Interna ed Esterna:

• AdR: analisi dei requisiti;

• NdP: norme di progetto;

• PdQ: piano di qualifica;

• PdP: piano di progetto;

• MU: manuale utente;

• MS: manuale sviluppatore;

• **G**: glossario;

• V: verbale.

Ruoli di progetto:

• Re: responsabile;

• **Am:** amministratore;



• **An:** analista;

• Pgt: progettista;

• **Pgr:** programmatore;

• Ve: verificatore.

### 3.1.9 Elementi grafici

#### 3.1.9.1 Immagini

Questa sezione definisce le norme per l'uso di elementi grafici quali immagini, tabelle e diagrammi. Le immagini apportano un valore aggiunto alla descrizione o forniscono una rappresentazione grafica di ciò che si sta presentando. Immagini con funzione puramente estetica non sono pertanto ammesse, ad eccezione di quanto definito nel template comune. Tutte le immagini sono centrate all'interno della pagina e munite di una breve didascalia così formata:

#### Figura X: breve descrizione dell'immagine

dove X indica la numerazione dell'immagine.

#### 3.1.9.2 Grafici

I grafici in linguaggio UML, usati per la modellazione dei casi d'uso e per i diagrammi della progettazione, sono inseriti come immagini.

#### 3.1.9.3 Tabelle

L'uso di tabelle è consigliato solo quando strettamente necessario. La rappresentazione dei dati in forma tabellare è obbligatoria solo nel momento in cui risulti molto difficile organizzare informazioni aventi una struttura complessa. È obbligatorio l'uso di colori che abbiano un contrasto sufficiente a garantire la leggibilità. Le tabelle eccessivamente lunghe sono sconsigliate, poichè potrebbero risultare dispersive.

#### 3.1.10 Metriche

#### 3.1.10.1 MPD03 Indice Gulpease

L'indice di Gulpease riporta il grado di leggibilità di un testo redatto in lingua italiana. La formula adottata è:

GULP= 89+ 
$$\frac{300*(numerofrasi)-10*(numeroparole)}{numerolettere}$$

L'indice così calcolato può pertanto assumere valori compresi tra 0 e 100, in cui:



- GULP < 80: indica una leggibilità difficile per un utente con licenza elementare;
- GULP < 60: indica una leggibilità difficile per un utente con licenza media;
- GULP < 40: indica una leggibilità difficile per un utente con licenza superiore.

#### 3.1.10.2 Correttezza Ortografica

La correttezza ortografica della lingua italiana è verificata attraverso l'apposito strumento integrato di TEXstudio, il quale sottolinea in tempo reale le parole ove ritiene sia presente un errore, consentendone la correzione.

#### 3.1.11 Strumenti di stesura

#### 3.1.11.1 Latex

Per la stesura dei documenti, il gruppo JawaDruids ha scelto LaTeX, un linguaggio compilato basato sul programma di composizione tipografica TeX, al fine di produrre documenti coerenti, ordinati, templatizzati e stesi in modo collaborativo.

# 3.2 Gestione della configurazione



# Processi Organizzativi

# 4.1 Processo di coordinamento

### 4.1.1 Scopo

Questa sezione mostra i metodi di coordinamento adottati dal gruppo Jawa Druids in termini di riunioni, comunicazione, ruoli del progetto e assegnazione dei compiti. Verranno inoltre brevemente introdotti lo strumento selezionato e la sua configurazione di base. La struttura del processo di coordinamento secondo lo standard ISO/ IEC 12207 è la seguente:

- Comunicazione: interna oppure esterna;
- Riunioni: interne oppure esterne.

#### 4.1.2 Comunicazione

Durante il progetto, il team di Jawa Druids comunicherà su due diversi livelli: interno ed esterno. Per quanto riguarda la comunicazione esterna, esse avverranno con i seguenti soggetti:

- Proponente: l'azienda Sync Lab S.r.l., rappresentata dal signor Fabio Pallaro;
- Committenti: nella persona del prof. Tullio Vardanega e del prof. Riccardo Cardin;
- Competitor: questo punto verrà chiarito dopo la Revisione dei Requisiti quando i capitolati saranno assegnati ai relativi gruppi;
- Esperti interni: da consultare eventualmente previo accordo con il proponente ed i committenti.

Il gruppo si rivolgerà a tutti i soggetti mediante comunicazioni scritte e/o meeting.

#### 4.1.2.1 Comunicazione interna

Il metodo di comunicazione standard per l'interazione scritta tra i membri del gruppo Jawa Druids è il servizio di messaggistica istantanea Discord. La strategia per la gestione delle discussioni sarà anche creare un canale specifico per ogni attività non ignorabile che il gruppo deve scegliere (ad esempio, tutte le discussioni sui documenti saranno condotte all'interno di quel canale specifico). Oltre a questa tipologia di canali, le discussioni saranno suddivise anche nelle seguenti categorie:



- git-github: per qualsiasi discussione e/o problemi riguardanti le repository;
- generale: per qualsiasi discussione generica o riguardante il progetto;
- latex: per qualsiasi discussione riguardante Latex;
- domande per azienda per tutte le domande/ dubbi da porre al proponente.

Discord permette di notificare un particolare messaggio a una o più persone, includendo nel corpo del messaggio le seguenti parole chiave:

- @everyone: il messaggio verrà notificato a tutti i componenti del gruppo;
- @username: inserendo l'username specifico, il messaggio verrà notificato all'utente desiderato.

Inoltre, un'altro modo di comunicazione è la video-chiamata di Discord, che è stato preferito ad altri servizi per la sua versatilità, il fatto di essere open-source e perchè multi-piattaforma.

#### 4.1.2.2 Comunicazione esterna

Il Responsabile di Progetto rappresenterà l'intero team e manterrà i contatti esterni tramite un indirizzo email appositamente creato. L' e-mail utilizzata sarà:

#### JawaDruids@gmail.com

Il Responsabile di Progetto deve utilizzare regole relative alle comunicazioni interne per notificare a ciascun membro del team eventuali comunicazioni ricevute dal cliente e dal proponente. Ogni email inviata avrà la seguente struttura:

- Oggetto: l'oggetto della mail sarà preceduto dalla sigla "[SWE][UNIPD]", in modo che l'ambito di riferimento dell'e-mail sia immediatamente chiaro ed espresso nel modo più conciso possibile per eliminare ambiguità e migliorare la comprensione dell'oggetto;
- Corpo: il tono da mantenere è formale, ci si rivolgerà dando del Lei. Il corpo sarà sempre preceduto da una formula di apertura formale, come "Egregio", "Alla cortese attenzione di Sync Lab S.r.l.", "Spettabile", a seconda del destinatario. Il contenuto dovrà inoltre essere sintetico ed esaustivo, per esporre al meglio il problema e/o eventuali richieste.

#### 4.1.3 Riunioni

Ogni riunione nominerà un segretario il cui compito è tenere traccia di ciò che viene discusso, eseguire l'ordine del giorno e infine utilizzare le informazioni raccolte per redigere i verbali della riunione.



#### 4.1.3.1 Riunioni interne

Solo i membri del team possono partecipare alle riunioni interne. Almeno quattro persone devono partecipare alla riunione per confermarne la validità. Le decisioni saranno prese a maggioranza semplice ed inoltre, affinché la riunione sia considerata efficace, il responsabile del progetto deve completare le seguenti attività:

- fissare preventivamente la data della riunione, previa verifica della disponibilità dei membri del gruppo;
- stabilire un ordine del giorno;
- nominare un segretario per la riunione

I partecipanti della riunione, invece, devono:

- avvertire preventivamente in caso di assenze o ritardi;
- presentarsi puntuali al meeting nell'ora prestabilita;
- partecipare attivamente alla discussione.

Ogni membro del gruppo avrà la possibilità di richiedere un incontro interno.

#### 4.1.3.2 Riunioni esterne

Le riunioni esterne prevedono la partecipazione di soggetti esterni, quali il proponente e i committenti, oltre ai componenti del gruppo Jawa Druids. Così come le riunioni interne, anche quelle esterne, prevedono la nomina di un segretario che dovrà poi redigere un verbale di riunione. Le riunioni esterne con il proponente saranno condotte attraverso il canale Discord creato appositamente.

# 4.1.4 Strumenti utilizzati per il processo di coordinamento

- Discord: https://discordapp.com/company/;
- Gmail https://www.google.com/intl/it/gmail/about/.



# 4.2 Processo di pianificazione

- 4.2.1 Scopo
- 4.2.2 Ruoli di progetto
- 4.2.2.1 Responsabile di progetto
- 4.2.2.2 Amministratore
- 4.2.2.3 Analista
- 4.2.2.4 Programmatore
- 4.2.2.5 Verificatore
- 4.2.3 Assegnazione dei compiti
- 4.2.4 Ciclo di vita del ticket
- 4.2.5 Metriche
- 4.2.5.1 MPR01 Budget at Completion
- 4.2.5.2 MPR02 Schedule Variance
- 4.2.5.3 MPR03 Budget Variance
- 4.2.5.4 MPR04 Actual Cost
- 4.2.6 Strumenti

# 4.3 Formazione