



Piano di Qualifica

Jawa Druids

Versione	1.0.0
Data approvazione	
Responsabile	Emma Roveroni
Redattori	Emma Roveroni Margherita Mitillo
Verificatori	Igli Mezini Andrea Cecchin Emma Roveroni
Stato	
Lista distribuzione	Jawa Druids Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Sync Lab
Uso	Esterno

Sommario

Il documento contiene il manuale destinato all'utente



Registro delle modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Verificatore	Modifica
----------	------	--------	-------	--------------	----------



Indice

1	Introduzione	5
1.1	Scopo del documento	5
1.2	Scopo del prodotto	5
1.3	Glossario	5
1.4	Riferimenti	5
1.4.1	Riferimenti informativi	5
2	Requisiti di sistema ed installazione	6
2.1	Requisiti	6
2.1.1	Browser supportati	6
2.1.2	Requisiti di sistema	6
2.1.3	Installazione	6
3	Utilizzo di GDP - Gathering Detection Platform	7
3.1	Pagina iniziale	7
3.2	Barra di navigazione	7
3.3	Contenuto centrale	7
3.3.1	Heatmap	7
3.3.2	Calendario e slider	7
3.4	Footer	7
4	Glossario	8



Elenco delle figure



Elenco delle tabelle



1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Lo scopo di questo documento è fornire all'utente tutte le indicazioni per il corretto uso del software da noi prodotti.

1.2 Scopo del prodotto

In seguito alla pandemia del virus COVID-19 è nata l'esigenza di limitare il più possibile i contatti fra le persone, specialmente evitando la formazione di assembramenti. Il progetto *GDP: Gathering Detection Platform* di *Sync Lab* ha pertanto l'obiettivo di **creare una piattaforma in grado di rappresentare graficamente le zone potenzialmente a rischio di assembramento, al fine di prevenirlo**. Il prodotto finale è rivolto specificatamente agli organi amministrativi delle singole città, cosicché possano gestire al meglio i punti sensibili di affollamento, come piazze o siti turistici. Lo scopo che il software intende raggiungere non è solo quello della rappresentazione grafica real-time ma anche di poter riuscire a prevedere assembramenti in intervalli futuri di tempo.

A tal fine il gruppo *Jawa Druids* si prefigge di sviluppare un prototipo software in grado di acquisire, monitorare ed analizzare i molteplici dati provenienti dai diversi sistemi e dispositivi, a scopo di identificare i possibili eventi che concorrono all'insorgere di variazioni di flussi di utenti. Il gruppo prevede inoltre lo sviluppo di un'applicazione web da interporre fra i dati elaborati e l'utente, per favorirne la consultazione.

1.3 Glossario

All'interno della documentazione viene fornito un *Glossario*, con l'obiettivo di assistere il lettore specificando il significato e contesto d'utilizzo di alcuni termini strettamente tecnici o ambigui, segnalati con una *G* a pedice.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Riferimenti informativi



2 Requisiti di sistema ed installazione

2.1 Requisiti

GDP - Gathering Detection Platform è un'applicazione web per dispositivi desktop.

2.1.1 Browser supportati

2.1.2 Requisiti di sistema

Il funzionamento della web application richiede che nella macchina siano installate:

- la piattaforma *Node.js*;
- la versione 11 o superiore di *Java*;
- versione di *vue*???

2.1.3 Installazione



3 Utilizzo di GDP - Gathering Detection Platform

3.1 Pagina iniziale

La pagina iniziale che si presenta all'avvio è mostrata nella seguente figura. Al suo interno sono presenti le componenti di seguito elencate e spiegate ognuna in una sezione a se stante.

- Il nome della web application;
- La barra di navigazione;
- Contenuto centrale;
- Il footer.

3.2 Barra di navigazione

Nella barra di navigazione sono presenti tre link e la barra di ricerca. Tramite i link l'utente potrà navigare nel sito guardando la pagina "Chi siamo", tornare alla Home e scaricare il manuale utente.

3.3 Contenuto centrale

3.3.1 Heatmap

3.3.2 Calendario e slider

3.4 Footer



4 Glossario