# 前言

### 为什么写这本书?

对于这个问题,萌生这种想法是从 2020 年下半年,因为转变方向开始接触 glusterfs 开始的。对于 glusterfs,一开始在网上搜了很多资料,但是大部分资料的内容都是残缺不全的,并且没有一本专业系统的技术书来专门讲述 glusterfs。而 glusterfs 作为世界上与 ceph、hdfs 齐名的分布式存储系统,但是资料却完全无法和这两者相比,这是不应该的。因此在 2021 年五月下旬的时候,和朋友一起聊天时,激起了想专门写一本 glusterfs 书的想法,抱着尝试的心态,通过阅读源码资料,还有国内外的一些信息,慢慢不断地整合学习,才有了这本书的诞生。当然这本书作为本人工作生涯的第一本书,写下这本书的时候,恰好也是工作第三年了,对于程序员的职业生涯来说,这算是迈向了一个新的阶段了,给自己一个新的礼物吧。

#### 读者对象

这本书因为是希望对 glusterfs 有一个相对全面系统的认识,因此在部分章节会有大量的源码阅读内容,而这本书内容,对于理解每一个系统工具都是必经之路,不同基础的读者阅读时可能会感受不一样,如果在阅读过程中,遇到部分细节没有弄清楚或者一时半会不知道的时候,建议先宏观了解每个章节的宏观思想,然后后面有恰当的机会再回头重新阅读,那样或许会有新的感受和发现。

另外对于本书的读者对象, 本书适合以下人群:

- 1. 想要深入了解 glusterfs 的,但是之前只是大概理解一些运维操作,对原理不熟悉的
- 2. 有一定 glusterfs 运维基础经验,并且对 Linux 系统有使用经验,对 VFS 这些文件系统概念有简单认识的人。
- 3. 对分布式系统感兴趣的互联网工程师和架构师。

#### 如何阅读这本书

本书主要分为五大部分:

**简单使用篇(第一章):** 这一部分的内容,主要是讲解在部署好了 glusterfs 系统之后,如何简单地创建并且使用不同类型的 volume,还有讲解了一下仲裁节点的特点,和集群维护中的日志文件位置等。

基础概念篇(第二章): 这一部分的内容主要是讲解一下 Linux 文件系统的一些基础概念 基础,对 VFS 的介绍等,为后面的章节部分内容做好一些基础概念的准备。

原理篇(第三章): 这一部分的内容,主要就是讲解了 glusterfs 的核心概念,包括 gfid 和 posix 接口,线程模型等,这部分内容主要以源码分析为主,阅读难度较大,对于具体细节的内容如暂时无法理解的,建议先宏观了解每个章节的思想和内容,后续再考虑深入每个章节的部分内容。

性能特性篇(第四和五章): 这一部分的内容, 主要讲解 glusterfs 的特性和性能参数相关的, 包括扩缩容和容量限制等。

**运维篇(第六章)**: 这一章主要分享了在日常运维使用过程中遇到的生产环境版本的 bug 问题,还有目前和未来 glusterfs 的一些优化内容与项目发展计划等。

## 勘误和支持

由于本人水平有限,写这本书时是本人工作第三年同时也是第一次写书,因此如有错误和不当之处,尽请指出,或者阅读时有疑惑不解时,可以联系本人联系,github 地址为: github.com/httaotao,谢谢。

