

Analisi requisiti

- Scopo
 - Gestione delle prenotazioni di un museo
 - Vincoli
 - La Web application avrà bisogno di una sezione amministratori per gestire le prenotazioni biglietti
-

Requisiti

1. La Web application deve permettere all'utente di poter prenotare dei biglietti per un museo.
 1. I biglietti possono essere di due tipi: eventi o base, la scelta del tipo di biglietto da comprare sarà lasciata all'utente.
 2. Ogni biglietto è caratterizzato da: codice identificativo, titolo, tariffa ordinaria, data di inizio, e nel caso di un evento anche data di fine.
 3. Ad ogni biglietto possono essere associati uno o più servizi e/o prodotti, tra i servizi si identificano audioguida, catalogo...
2. La Web application deve permettere la registrazione di utenti sulla sua piattaforma in modo che possa accedere più facilmente ai suoi biglietti.
3. La Web application deve permettere all'utente di poter cambiare la data di un biglietto già acquistato.
4. La Web application deve permettere all'utente di poter cancellare il suo account.
5. La Web application deve permettere all'utente di vedere quali sono gli eventi disponibili da prenotare.
6. Un utente appartiene ad una categoria, ed particolari categorie di visitatori possono disporre di una riduzione sulla tariffa del biglietto.