

## UN' INTERPRETAZIONE GEOMETRICA DELLA SECONDA FORMA FONDAMENTALE

Sappiamo che la 2<sup>a</sup> forma fondamentale agisce come segue:

$$(b_S)_p : T_p S \times T_p S \rightarrow \mathbb{R}, \quad p \in S$$
$$(v, w) \rightarrow (b_S)_p(v, w) := g_S(-N_*(v), w) =$$
$$= -N_*(v) \cdot w$$

dove  $S = \text{Im } P$  con  $P: (u, v) \rightarrow P(u, v)$  superficie parametrizzata.

Prendiamo una curva  $\alpha: s \in I \rightarrow S$  parametrizzata

tramite l'ascissa curvilinea tale che  $\alpha(0) = p$

Calcoliamo  $(b_S)_p(\alpha'(0), \alpha'(0))$

$$(b_s)_p (z'(0), z'(0)) = -N_*(z'(0)) \cdot z'(0) = \text{per def. di applicazione tangente}$$

$$= -(N \circ z)'(0) \cdot z'(0) = \text{Ricordando che } N(z(s)) \cdot z'(s) = 0 \quad \forall s \text{ in quanto } N \text{ \u00e9 ortogonale a } T_{z(s)}S, \text{ allora}$$

$$= N_{z(0)} \cdot z''(0)$$

$$((N \circ z) \cdot z')' = 0 \Rightarrow$$

$$(N \circ z)' \cdot z' + (N \circ z) \cdot z'' = 0$$

$$= N_{z(0)} \cdot K n$$

dove  $K$  \u00e9 la curvatura di  $z$  all'istante  $s=0$

e  $n$  \u00e9 il versore normale ad  $z$  all'istante  $s=0$ .

$$\left( \text{in generale } b_s(z'(s), z'(s)) = N_{z(s)} \cdot K(s) n(s) \right)$$

Andando a disegnare:

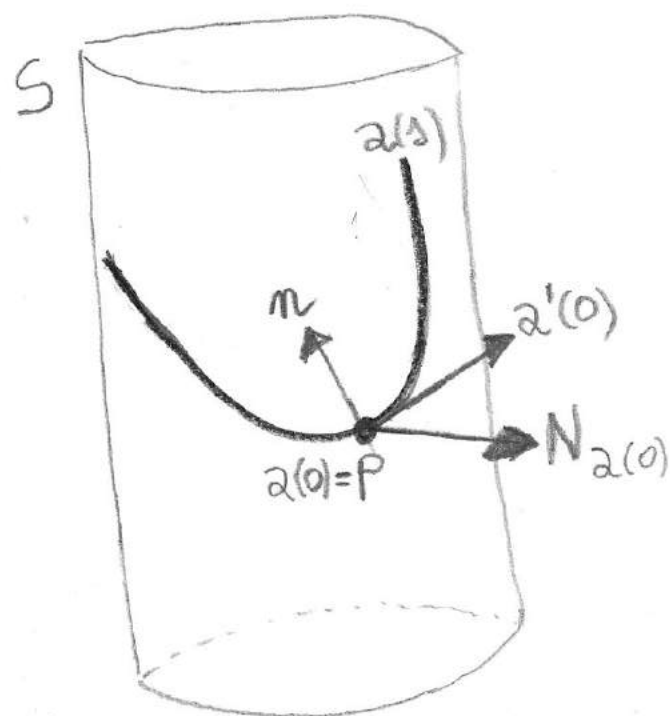


fig. 1

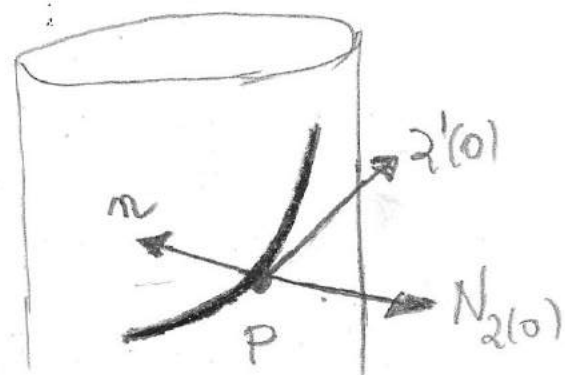


fig. 2

Il piano osculatore della curva  $\alpha(s)$  nel punto  $P$ , in generale, non è parallelo a  $N_{\alpha}(0)$ . In altre parole,  $N_{\alpha}(0)$  non è, in generale, contenuto nel piano osculatore.

Posso però sempre scegliere una curva tale che  $N_{\alpha}(0) \in \text{Span}\{\alpha'(0), n\}$ , cioè tale che  $N_{\alpha}(0)$  e  $n$  risultino paralleli (vedi fig. 2)

In questo caso, essendo versori,  $N_{\alpha}(0) \cdot n = \pm 1$  e le formule di pagina precedente diventano

$$(bs)_P(\alpha'(0), \alpha'(0)) = \mp K \quad (*)$$

Si può dimostrare (non lo faremo) che

le curvature principali nel punto  $p \in S$

sono il massimo e il minimo del valore (\*)

di pagina 3 al variare della curva  $\alpha$  in quelle  
del tipo

$$\alpha = S \cap \Pi_p$$

dove  $\Pi_p$  è un piano passante per  $p$  e contenente  $N_p$ .

Nota: Pensare al caso del cilindro: le curvature  
principali sono  $-\frac{1}{r}$  (la curvatura, a meno del segno,  
della curva ottenuta intersecando <sup>il cilindro con</sup> un piano parallelo al piano  $xy$ )  
e 0 (curvatura delle curve ottenute intersecando il cilindro  
con un piano parallelo a  $N_p$  e all'asse  $z$ )

Ex: Calcolare mappa di Gauss, operatore forma, curvatura ecc. delle superficie data dal grafico di una funzione  $f(u, v)$ .

La superficie di cui sopra ammette la seguente parametrizzazione:  
 $P(u, v) = (u, v, f(u, v)) \in \mathbb{R}^3$

Avremo quindi

$$P_u = (1, 0, f_u)$$

$$P_v = (0, 1, f_v)$$

Mappa di Gauss:

Per definizione è

$$N^P: (u, v) \longrightarrow N^P(u, v) = \frac{P_u \times P_v}{\|P_u \times P_v\|} = \frac{(-f_u, -f_v, 1)}{\sqrt{1 + f_u^2 + f_v^2}}$$

1° forma fondamentale :

Dalla definizione

$$\left. \begin{aligned} (g_S)_{11} &= P_u \cdot P_u = 1 + f_u^2 \\ (g_S)_{12} &= P_u \cdot P_v = f_u \cdot f_v \\ (g_S)_{22} &= P_v \cdot P_v = 1 + f_v^2 \end{aligned} \right\} \Rightarrow (g_S)_{ij} = \begin{pmatrix} 1 + f_u^2 & f_u f_v \\ f_u f_v & 1 + f_v^2 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow g_S = (1 + f_u^2) du^2 + 2 f_u f_v du dv + (1 + f_v^2) dv^2$$

2° forma fondamentale :

Dalla definizione ,

$$(b_S)_{11} = N^P \cdot P_{uu} = \frac{f_{uu}}{\sqrt{1 + f_u^2 + f_v^2}}$$

$$(b_S)_{12} = N^P \cdot P_{uv} = \frac{f_{uv}}{\sqrt{1 + f_u^2 + f_v^2}}$$

$$(b_S)_{22} = N^P \cdot P_{vv} = \frac{f_{vv}}{\sqrt{1 + f_u^2 + f_v^2}}$$

Quindi

$$(b_s)_{ij} = \begin{pmatrix} L & M \\ M & N \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{1+f_u^2+f_v^2}} \begin{pmatrix} f_{uu} & f_{uv} \\ f_{uv} & f_{vv} \end{pmatrix}$$

Cioè

$$b_s = \frac{1}{\sqrt{1+f_u^2+f_v^2}} \cdot \left( f_{uu} du^2 + 2 f_{uv} du dv + f_{vv} dv^2 \right)$$

## Operatore forma

Calcoliamo la matrice rappresentativa (rispetto alle basi  $(P_u, P_v)$ ) dell'operatore forma.

Abbiamo che

$$\begin{aligned} (-N_*)_{iJ} &= (g_S^{-1})_{iK} (b_S)_{KJ} = \\ &= \frac{1}{1+f_u^2+f_v^2} \begin{pmatrix} 1+f_v^2 & -f_u f_v \\ -f_u f_v & 1+f_u^2 \end{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{1+f_u^2+f_v^2}} \begin{pmatrix} f_{uu} & f_{uv} \\ f_{uv} & f_{vv} \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{(1+f_u^2+f_v^2)^{\frac{3}{2}}} \begin{pmatrix} (1+f_v^2)f_{uu} - f_u f_v f_{uv} & (1+f_v^2)f_{uv} - f_u f_v f_{vv} \\ -f_u f_v f_{uu} + (1+f_u^2)f_{uv} & -f_u f_v f_{uv} + (1+f_u^2)f_{vv} \end{pmatrix} \end{aligned}$$



## CURVATURA GAUSS

È il determinante dell'operatore forma.

Quindi si potrebbe calcolare il determinante della matrice a fine di pagina 8 oppure, ricordando che

$$(-N_*)_{ij} = g_{ij}^{-1} \cdot b_{ij}$$

↖ Prodotto tra matrici

$$\text{allora } K = \det(-N_*) = \frac{\det b_{ij}}{\det g_{ij}} = \frac{f_{uu} f_{vv} - f_{uv}^2}{(1 + f_u^2 + f_v^2)^2}$$

## CURVATURA MEDIA

È uguale a  $\frac{1}{2}$  traccia  $(-N_*)$ , quindi

$$H = \frac{1}{2} \cdot \frac{(1 + f_v^2) f_{uu} - 2 f_u f_v f_{uv} + (1 + f_u^2) f_{vv}}{(1 + f_u^2 + f_v^2)^{3/2}}$$

Ex: Calcolare mappa di Gauss, operatori forma, curvatura ecc.  
del piano  $Z = x + y$ .

Una parametrizzazione del suddetto piano è

$$P(u, v) = (u, v, u + v)$$

Quindi  $P_u = (1, 0, 1)$  e  $P_v = (0, 1, 1)$  da cui

$$(g_S)_{ij} = \begin{pmatrix} P_u \cdot P_u & P_u \cdot P_v \\ P_u \cdot P_v & P_v \cdot P_v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \Rightarrow g_S = 2du^2 + 2dudv + 2dv^2$$

Mappa di Gauss

$$N^P: (u, v) \rightarrow N^P(u, v) = \frac{P_u \times P_v}{\|P_u \times P_v\|} = \frac{(-1, -1, 1)}{\sqrt{3}}$$

$2^{\circ}$  forme fondamentali

$$(b_S)_{ij} = \begin{pmatrix} N^P \cdot P_{uu} & N^P \cdot P_{uv} \\ N^P \cdot P_{uv} & N^P \cdot P_{vv} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow b_S = 0$$

Di conseguenza anche l'operatore forme  $-N_*$  è nullo:

$$(-N_*)_{ij} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Quindi sia la curvatura Gaussiana che quelle medie sono nulle.

Sono nulle anche le curvature principali

$\Rightarrow$  ogni punto è ombelicale

0 è autovalore doppio e l'autospazio ad esso associato è tutto il piano, cioè  $\text{Span}\{P_u, P_v\}$

$\Rightarrow$  ogni direzione passante per un punto  $p$  del piano è principale

Ex: Calcolare mappa di Gauss, operatore forme, curvature ecc delle superficie parametrizzate

$$P(u,v) = (u+v, u-v, u^2-v^2)$$

Abbiamo che

$$P_u = (1, 1, 2u)$$

$$P_v = (1, -1, -2v)$$

quindi la mappa di Gauss è

$$N^P(u,v) = \frac{P_u \times P_v}{\|P_u \times P_v\|} = \frac{1}{\sqrt{1+2u^2+2v^2}} (u-v, u+v, -1)$$

La prime forme fondamentale è

$$\begin{aligned} g_5 &= P_u \cdot P_u du^2 + 2 P_u \cdot P_v du dv + P_v \cdot P_v dv^2 \\ &= (4u^2+2) du^2 - 8uv du dv + (4v^2+2) dv^2 \end{aligned}$$

La seconda forma fondamentale è

$$b_s = N^P \cdot P_{uu} du^2 + 2N^P \cdot P_{uv} du dv + N^P \cdot P_{vv} dv^2$$
$$= \frac{2}{\sqrt{1+2u^2+2v^2}} (-du^2 + dv^2)$$

La matrice rappresentativa dell'operatore forma è

$$(N^*)_{ij} = g_s^{-1} \cdot b_s = \dots = \frac{1}{(1+2u^2+2v^2)^{3/2}} \begin{pmatrix} -1-2v^2 & 2uv \\ -2uv & 1+2u^2 \end{pmatrix}$$

La curvatura Gaussiana è  $\bar{\kappa} = -\frac{1}{(1+2u^2+2v^2)^2}$

La curvatura media è  $\bar{\kappa} = \frac{u^2 - v^2}{(1+2u^2+2v^2)^{3/2}}$