

Ex: Calcolare mappe di Gauss, operatore forma, curvatura ecc.
della sfera S di centro l'origine e raggio r .

L'equazione cartesiana di tale sfera è

$$x^2 + y^2 + z^2 = r^2$$

e una sua parametrizzazione è data da

$$P: (u, v) \in \Omega \rightarrow (r \sin(u) \cos(v), r \sin(u) \sin(v), r \cos(u))$$

da cui

$$P_u = (r \cos(u) \cos(v), r \cos(u) \sin(v), -r \sin(u))$$

$$P_v = (-r \sin(u) \sin(v), r \sin(u) \cos(v), 0)$$

Mapa di Gauss

È un conto un po' lungo. Avremo che

$$N^P = \frac{P_u \times P_v}{\|P_u \times P_v\|} = \dots = (\sin(u) \cos(v), \sin(u) \sin(v), \cos(u))$$

Potete verificare che N^P è ortogonale a $\text{Span}\{P_u, P_v\}$ e di norma 1.

1° forma fondamentale

$$(g_S)_{ij} = \begin{pmatrix} P_u \cdot P_u & P_u \cdot P_v \\ P_u \cdot P_v & P_v \cdot P_v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r^2 & 0 \\ 0 & r^2 \sin^2(u) \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow g_S = r^2 du^2 + r^2 \sin^2(u) dv^2$$

2^o forme fondamentale

Abbiamo che

$$P_{uu} = (-r \sin(u) \cos(v), -r \sin(u) \sin(v), -r \cos(u))$$

$$P_{uv} = (-r \cos(u) \sin(v), r \cos(u) \cos(v), 0)$$

$$P_{vv} = (-r \sin(u) \cos(v), -r \sin(u) \sin(v), 0)$$

Da cui

$$(b_S)_{ij} = \begin{pmatrix} N^P \cdot P_{uu} & N^P \cdot P_{uv} \\ N^P \cdot P_{uv} & N^P \cdot P_{vv} \end{pmatrix} = \dots = \begin{pmatrix} -r & 0 \\ 0 & -r \sin^2(u) \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow b_S = -r du^2 - r \sin^2(u) dv^2$$

Operatore forma

Abbiamo che

$$\begin{pmatrix} g^{-1} \\ \partial s \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{r^2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{r^2} \sin^2(u) \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} b_s \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -r & 0 \\ 0 & -r \sin^2(u) \end{pmatrix}$$

e poiché la matrice rappresentativa dell'operatore forma è $g_s^{-1} \cdot b_s$, abbiamo che

$$(-N_*) = \begin{pmatrix} -\frac{1}{r} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{r} \end{pmatrix} \quad (\bullet)$$

Curvatura Gaussiana e medie

Da (\bullet) abbiamo che $K = \frac{1}{r^2}$ e $H = -\frac{1}{r}$

Osservazioni

Le curvature principali coincidono ^{in ogni punto della sfera} κ_1 e κ_2 sono uguali a $-\frac{1}{r}$ che, a meno del segno, è la curvatura di ogni equatore (cerchio massimo) delle sfere.

Tale cerchio massimo è l'intersezione della sfera con il piano passante per il punto considerato P e contenente N_P , vettore normale alla sfera in P .

Tutte le direzioni sono principali: l'autospazio dell'operatore forma relativo all'autovalore $-\frac{1}{r}$ è tutto lo spazio tangente alla sfera in P .

Osservazione

Come ulteriore riprova del fatto che nel caso della sfera tutte le direzioni sono principali, verifichiamo che

$$(\star) \quad -N_*(aP_u + bP_v) = -\frac{1}{r} (aP_u + bP_v) \quad \forall a, b \in \mathbb{R}$$

Infatti

$$\begin{aligned} N_*(P_u) &= N_u^P = (\cos(u) \cos(v), \cos(u) \sin(v), -\sin(u)) \\ &= \frac{1}{r} P_u \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} N_*(P_v) &= N_v^P = (-\sin(u) \sin(v), \sin(u) \cos(v), 0) \\ &= \frac{1}{r} P_v \end{aligned}$$

da cui segue (\star)

Ex: Calcolare mappe di Gauss, operatore forma, curvatura, linee di curvatura del paraboloide $Z = x^2 + y^2$.

Notiamo che tale superficie è il grafico della funzione $f(u,v) = u^2 + v^2$, quindi una parametrizzazione è

$$P: (u,v) \in \mathbb{R}^2 \rightarrow P(u,v) = (u, v, u^2 + v^2) \in \mathbb{R}^3$$

Possiamo applicare i ragionamenti fatti per le superfici che sono il grafico di una funzione (vedi Lezione 22).

In ogni modo facciamo i conti.

Mappa di Gauss

Abbiamo che

$$\begin{aligned} P_u &= (1, 0, 2u) \\ P_v &= (0, 1, 2v) \end{aligned} \quad \Rightarrow \quad N^P(u,v) = \frac{P_u \times P_v}{\|P_u \times P_v\|} = \frac{(-2u, -2v, 1)}{\sqrt{1 + 4u^2 + 4v^2}}$$

1^o forme fondamentale

$$(g_S) = \begin{pmatrix} P_u \cdot P_u & P_u \cdot P_v \\ P_u \cdot P_v & P_v \cdot P_v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+4u^2 & 4uv \\ 4uv & 1+4v^2 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$g_S = (1+4u^2) du^2 + 8uv du dv + (1+4v^2) dv^2$$

2^o forme fondamentale

$$(b_S) = \begin{pmatrix} N^P \cdot P_{uu} & N^P \cdot P_{uv} \\ N^P \cdot P_{uv} & N^P \cdot P_{vv} \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{1+4u^2+4v^2}} \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow b_S = \frac{2}{\sqrt{1+4u^2+4v^2}} (du^2 + dv^2)$$

Operatore forma

La matrice che rappresenta (nella base (P_u, P_v)) l'operatore forma è

$$\begin{aligned}(-N_*) &= (g_s^{-1}) \cdot (b_s) = \frac{1}{1+4u^2+4v^2} \begin{pmatrix} 1+4v^2 & -4uv \\ -4uv & 1+4u^2 \end{pmatrix} \cdot \frac{2}{\sqrt{1+4u^2+4v^2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \frac{2}{(1+4u^2+4v^2)^{3/2}} \begin{pmatrix} 1+4v^2 & -4uv \\ -4uv & 1+4u^2 \end{pmatrix}\end{aligned}$$

Curvatura Gaussiana

$$\text{è uguale a } \det(-N_*) = \frac{\det b_s}{\det g_s} = \frac{4}{(1+4u^2+4v^2)^2}$$

Curvatura media

$$\text{è uguale a } \frac{1}{2} \text{Traccia}(-N_*) = \frac{2(1+2u^2+2v^2)}{(1+4u^2+4v^2)^{3/2}}$$

Osservazione

Abbiamo visto che la curvatura Gaussiana è $\frac{4}{(1+4u^2+4v^2)^2}$. Questo significa che la curvatura Gaussiana nel punto $(u, v, P(u, v)) = (u, v, u^2+v^2)$ del paraboloide è uguale a $\frac{4}{(1+4u^2+4v^2)^2}$.

Stesse cose per la curvatura media, curvatura principali ecc.

Possiamo per esempio definire la funzione $K(u, v)$ che ad ogni (u, v) associa la curvatura Gaussiana nel punto $(u, v, P(u, v))$ di S .

Punti ombelicali

Per definizione sono quei punti $p \in S$ (in questo caso il paraboloide) tali che $K_1(p) = K_2(p)$ con K_1, K_2 curvature principali in p .

Possiamo procedere in questo modo.

Voglio trovare i punti $p \in S$ / $K_1(p) = K_2(p) =: \mathcal{K}(p)$.

$$\text{Poiché } \text{traccia}(-N_*) = K_1 + K_2 = 2\mathcal{K} = \frac{4(1 + 2u^2 + 2v^2)}{(1 + 4u^2 + 4v^2)^{\frac{3}{2}}}$$

(Vedi pag. 9), avremo che

$$\mathcal{K}(u, v) = \frac{2(1 + 2u^2 + 2v^2)}{(1 + 4u^2 + 4v^2)^{\frac{3}{2}}} \quad (*)$$

D'altra parte sappiamo che $\mathcal{K}^2(u, v)$ coincide con la curvatura Gaussiana (prodotto degli autovalori).

Quindi, andando a vedere la curvatura Gaussiana che abbiamo calcolato a pag. 9, abbiamo che

$$K^2(u,v) = \left(\frac{2(1+2u^2+2v^2)}{(1+4u^2+4v^2)^{\frac{3}{2}}} \right)^2 = \frac{4}{(1+4u^2+4v^2)^2}$$

$$\Rightarrow \frac{4(1+2u^2+2v^2)^2}{(1+4u^2+4v^2)^3} = \frac{4}{(1+4u^2+4v^2)^2}$$

$$\Rightarrow (1+2u^2+2v^2)^2 = (1+4u^2+4v^2) \Rightarrow 4(u^2+v^2)^2$$

$$= 0 \iff u=v=0.$$

Quindi l'unico punto ombelicale è $\bar{e} (0,0, P(0,0)) = (0,0,0)$

Linee di curvatura e curvature principali

Calcoliamo le curvature principali. Ricordiamo che l'operatore forma (vedi pag. 9) è

$$(-N_*) = \frac{2}{(1+4u^2+4v^2)^{\frac{3}{2}}} \begin{pmatrix} 1+4v^2 & -4uv \\ -4uv & 1+4u^2 \end{pmatrix}$$

Quindi per calcolare gli autovalori di $(-N_*)$ basterà calcolare gli autovalori della matrice

$$\begin{pmatrix} 1+4v^2 & -4uv \\ -4uv & 1+4u^2 \end{pmatrix} \quad (.)$$

e poi moltiplicarli per $\frac{2}{(1+4u^2+4v^2)^{\frac{3}{2}}}$. Gli autovalori della matrice $(.)$ sono

$$1 \quad \text{e} \quad 1+4u^2+4v^2 \quad (..)$$

Quindi gli autovalori della matrice (N_*) sono

$$K_1 = \frac{z}{(1+4u^2+4v^2)^{\frac{3}{2}}} \quad e \quad K_2 = \frac{z}{\sqrt{1+4u^2+4v^2}} \quad (*)$$

Notare che i valori $(*)$ o equivalentemente (\dots) di pag. 13 sono uguali se e solo se $u=v=0$, ritrovando così il risultato sui punti ombelicali delle pagine precedenti.

L'autospazio della matrice $(-N_*)$ relativo all'autovalore K_1 è generato dal vettore (u, v) , quindi l'autospazio dell'operatore forme $-N_*$ relativo all'autovalore K_1 è generato da $uP_u + vP_v$

Analogamente, l'autospazio della matrice $(-N_*)$ relativo all'autovettore K_2 è generato dal vettore $(v, -u)$, quindi l'autospazio dell'operatore forma $-N_*$ relativo a K_2 è generato da

$$v P_u - u P_v$$

Calcoliamo le linee di curvatura relativo all'autospazio generato da $u P_u + v P_v$.

Una curva $\gamma(t)$ la cui traiettoria giace sul paraboloide è del tipo

$$\gamma(t) = (u(t), v(t), u^2(t) + v^2(t)) \quad (10)$$

La condizione affinché $\gamma(t)$ sia una linea di curvatura di $u P_u + v P_v$ è $\gamma'(t) = u(t) P_u(u(t), v(t)) + v(t) P_v(u(t), v(t))$

Riscrivo l'ultimo passaggio

$$\gamma'(t) = u(t) P_u(u(t), v(t)) + v(t) P_v(u(t), v(t))$$

che in virtù di (*) di pag. 15 e delle espressioni di P_u e P_v diventa

$$\begin{aligned} (u'(t), v'(t), 2u(t)u'(t) + 2v(t)v'(t)) &= u(t) (1, 0, 2u(t)) \\ &\quad + v(t) (0, 1, 2v(t)) \end{aligned}$$

andando ad uguagliare componente per componente abbiamo

$$(\star) \begin{cases} u'(t) = u(t) \\ v'(t) = v(t) \end{cases} \quad (\text{uguagliare le terze componenti ci dà una relazione superflua}).$$

andando ad integrare

$$u(t) = u_0 e^t, \quad v(t) = v_0 e^t, \quad \text{da cui}$$

$$\gamma(t) = (u_0 e^t, v_0 e^t, u_0^2 e^{2t} + v_0^2 e^{2t})$$

Analogamente le linee di curvatura $\gamma(t) = (u(t), v(t), u^2(t) + v^2(t))$ relative all'altra direzione principale $v P_u - u P_v$ è tale che

$$\begin{aligned} (u'(t), v'(t), 2u(t)u'(t) + 2v(t)v'(t)) &= v(t) (1, 0, 2u(t)) \\ &\quad - u(t) (0, 1, 2v(t)) \\ &= (v(t), -u(t), 0) \end{aligned}$$

cioè

$$\begin{cases} u'(t) = v(t) \\ v'(t) = -u(t) \end{cases}$$

(uguagliare le terze componenti ci dà una relazione superflua)

andando ad integrare

$$u(t) = v_0 \sin(t) + u_0 \cos(t) \quad v(t) = v_0 \cos(t) - u_0 \sin(t)$$

da cui

$$\gamma(t) = (u_0 \cos(t) + v_0 \sin(t), v_0 \cos(t) - u_0 \sin(t), u_0^2 + v_0^2)$$

Ex: Sia $\alpha: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$ una curva biregolare parametrizzata con asisse curvilinea s , con curvatura costante $K \neq 0$ e torsione τ strettamente positiva. Indichiamo con (T, N, B) il riferimento di Frenet di α e consideriamo l'applicazione

$$P: (s, v) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}^+ \longrightarrow \alpha(s) + \frac{1}{K} N(s) + v B(s)$$

① Verificare che P è una superficie parametrizzata. Calcolare la mappa di Gauss, 1° e 2° forme fondamentali, operatore forma, curvatura

② Determinare $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ in modo che

$$\gamma: s \longrightarrow P(s, f(s))$$

Sia una linea di curvatura della superficie

DOMANDA 1

$$P_s = \frac{d\alpha(s)}{ds} + \frac{1}{K} \frac{dN(s)}{ds} + v \frac{dB(s)}{ds} = \text{per le formule di Frenet}$$

$$= T(s) + \frac{1}{K} (-\kappa T(s) - \tau(s) B(s)) + v \tau(s) N(s)$$

$$= -\frac{\tau(s)}{K} B(s) + v \tau(s) N(s)$$

$$P_v = B(s)$$

Abbiamo quindi

$$P_S \times P_V = \det \begin{pmatrix} T(s) & N(s) & B(s) \\ 0 & V \tau(s) & -\frac{\tau(s)}{K} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = V \tau(s) T(s) \quad (*)$$

da cui si ricava che $P_S(s,v) \times P_V(s,v) \neq 0$

$\forall (s,v) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}^+$ in quanto $v \in \mathbb{R}^+$ e

$\tau(s) > 0$ in quanto stiamo supponendo la torsione strettamente positiva.

Mappe di Gauss

In virtù di (*) la mappa di Gauss è

$$N^P(s,v) = \frac{P_S \times P_V}{\|P_S \times P_V\|} = T(s)$$

1^o forma fondamentale

I coefficienti della 1^a forma fondamentale sono

$$(g_S) = \begin{pmatrix} P_S \cdot P_S & P_S \cdot P_V \\ P_S \cdot P_V & P_V \cdot P_V \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \left(v^2 + \frac{1}{k^2}\right) \tau^2(s) & -\frac{\tau(s)}{k} \\ -\frac{\tau(s)}{k} & 1 \end{pmatrix}$$

(Ricordarsi che $(T(s), N(s), B(s))$ è una base ortonormale di $\mathbb{R}^3 \forall s$)

2^o forma fondamentale

I coefficienti della 2^o forma fondamentale sono

$$(b_s) = \begin{pmatrix} N_s^P \cdot P_{ss} & N_s^P \cdot P_{sv} \\ N_v^P \cdot P_{sv} & N_v^P \cdot P_{vv} \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} N_s^P \cdot P_s & N_s^P \cdot P_v \\ N_s^P \cdot P_v & N_v^P \cdot P_v \end{pmatrix} \quad (*)$$

(questo deriva dal fatto che $N^P \cdot P_s = 0$, $N^P \cdot P_v = 0$)

(Notiamo inoltre che $N_s^P \cdot P_v = N_v^P \cdot P_s$ in quanto l'endomorfismo N_* è simmetrico, quindi $N_s^P \cdot P_v = N_*(P_s) \cdot P_v \stackrel{\text{simmetria}}{=} P_s \cdot N_*(P_v) = P_s \cdot N_v^P$)

Un calcolo diretto basato sul fatto che

$$N_s^P = T'(s) = K N(s) \quad \text{ci dà} \quad \left(\text{sfruttando la matrice destra di } (*) \right)$$

$$(b_s) = \begin{pmatrix} -K_v \tau(s) & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \left(\text{Ricordare sempre che } (T(s), N(s), B(s)) \text{ è una base ortonormale} \right)$$

Operatore forma

La matrice che rappresenta l'operatore forma $-N_*$ è

$$(-N_*) = (g_s^{-1}) \cdot (b_s) =$$

$$= -\frac{1}{r^2(s) v^2} \begin{pmatrix} 1 & \frac{r(s)}{K} \\ \frac{r(s)}{K} & \left(v^2 + \frac{1}{K^2}\right) r^2(s) \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} K v r(s) & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} -\frac{K}{v r(s)} & 0 \\ -\frac{1}{v} & 0 \end{pmatrix}$$

Di conseguenza la curvatura Gaussiana della superficie è nulla mentre la curvatura media

$$\bar{e} = -\frac{1}{2} \frac{K}{v r(s)}$$

DOMANDA 2

$\gamma(s)$ è una linea di curvatura per la superficie
se e solo se $\gamma'(s)$ è un autovettore dell'operatore forma,
cioè $\text{span} \{ \gamma'(s) \}$ deve essere una direzione principale $\forall s$

Abbiamo che

$$\gamma'(s) = P_S + P_V f' \quad \left(\begin{array}{l} \text{più precisamente} \\ = P_S(s, f(s)) + f'(s) P_V(s, f(s)) \end{array} \right)$$

Quindi

$$\begin{aligned} -N_* (\gamma'(s)) &= -N_* (P_S + f' P_V) = -N_* (P_S) + f' (-N_*) (P_V) \\ &= -N_S^P - f' N_V^P = -K N(s) \end{aligned}$$

in quanto $N^P(s, V) = T(s)$ (vedi pag. 20)

$$\Rightarrow N_S^P = T'(s) = K N(s) \quad \text{e} \quad N_V^P = 0$$

Riscrivo quello che ho ottenuto a pag. 24:

$$-N_*(\gamma'(s)) = -KN(s)$$

(*)

Quindi $\gamma'(s)$ è un autovettore di $-N_*$ se e solo se $\exists \lambda(s)/$

$$-N_*(\gamma'(s)) \stackrel{(*)}{=} -KN(s) = \lambda(s) \gamma'(s) = \lambda(s) (P_s + f'(s) P_v)$$

$$\text{più precisamente} = \lambda(s) (P_s(s, f(s)) + f'(s) P_v(s, f(s)))$$

(Vedi pag. 24)

$$\stackrel{\text{Vedi pag. 19}}{=} \lambda(s) \left(-\frac{\tau(s)}{K} B(s) + f(s) \tau(s) N(s) + f'(s) B(s) \right)$$

$$\Rightarrow -K = \lambda(s) f(s) \tau(s) \quad (\text{uguagliando le componenti di } N(s))$$

$$-\frac{\tau(s)}{K} + f'(s) = 0 \Rightarrow f(s) = \frac{1}{K} \int \tau(s) ds \quad (\text{uguagliando le componenti di } B(s))$$