

FORMULE DI FRENET

(Rispetto alla parametrizzazione dell'ascissa curvilinea)

Ricordiamo che l'ascissa curvilinea è definita come segue :

$$s: t \in I \subseteq \mathbb{R} \longrightarrow s(t) = \int_{t_0}^t \|P'(t)\| dt$$

Possiamo considerare di riparametrizzare una curva $P(t)$ tramite l'ascissa curvilinea, cioè posso considerare la curva

$$Q(s) = P(t(s)) = P(t).$$

In altre parole, considero la curva $P(t)$,
gli cambio parametro $t \rightarrow t(s)$, $P(t) = P(t(s))$
e chiamo questa nuova curva $Q(s) := P(t(s))$.

PROP: $\left\| \frac{dQ}{ds} \right\| = 1$ se s è l'ascissa curvilinea
della curva $P(t)$

DIM

Ho che
$$\frac{dQ}{ds} = \frac{d}{ds} P(t(s)) = \frac{dP}{dt} \frac{dt}{ds} \quad (\star)$$

Ricordando che, per come è definita l'ascissa curvilinea,
 $\frac{ds}{dt} = \|P'(t)\|$, abbiamo che $\frac{dt}{ds} = \frac{1}{\|P'(t)\|}$,

che sostituendo in (\star) ci dà
$$\frac{dQ}{ds} = \frac{dP}{dt} / \|P'(t)\| \quad \text{che è di modulo} = 1$$

Oss: Poiché $\|P'\|$ è il modulo della velocità, parametrizzare una curva tramite l'asse curvilinea significa che il punto $P = P(s)$ percorre la curva a velocità unitarie.

Per esempio abbiamo visto che il punto $P(s) = (\cos(s), \sin(s))$ percorre la circonferenza di centro $(0,0)$ e raggio $= 1$ con velocità unitarie (infatti in questo caso s è l'asse curvilinea)

Infatti $\|P'(s)\| = \|(-\sin(s), \cos(s))\| = 1$

PRIMA FORMULA DI FRENET e CURVATURA

Ricordiamo che $N(t) = \frac{T'(t)}{\|T'(t)\|}$ (★)

dove t è una parametrizzazione arbitraria della curva in esame.

Se scegliamo come parametrizzazione quella dell'ascissa curvilinea $t=s$, la (★) la riscrivo come segue

$$\frac{dT(s)}{ds} = \| \frac{dT(s)}{ds} \| N(s) = K(s) \cdot N(s)$$

dove $K(s) := \left\| \frac{dT(s)}{ds} \right\|$ è detta curvatura

Definiamo il raggio di curvatura $\rho(s) = \frac{1}{K(s)}$
come l'inverso della curvatura

L'equazione

$$\boxed{\frac{dT(s)}{ds} = K(s) \cdot N(s)}$$

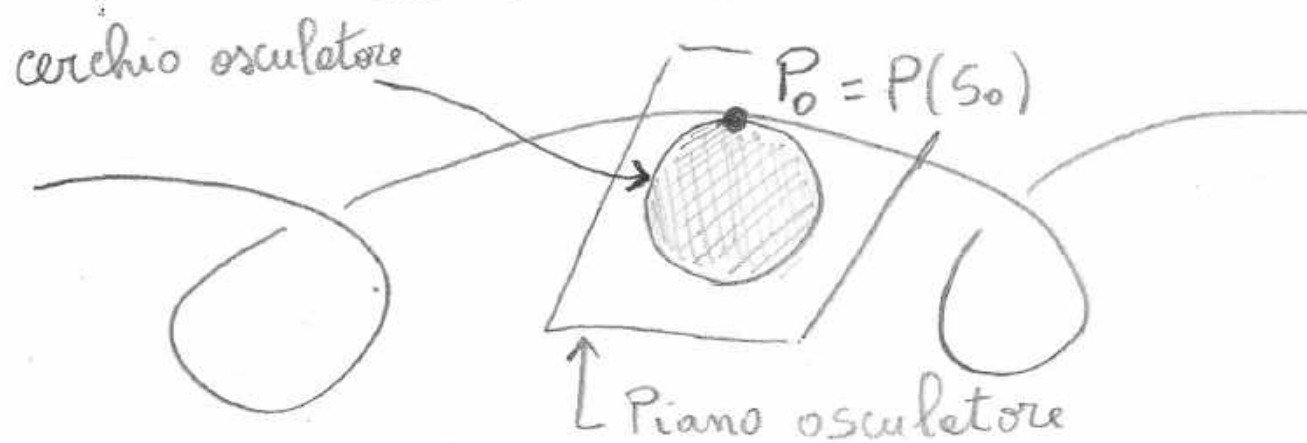
è detta prima formula di Frenet

(rispetto alla parametrizzazione dell'asse curvilinea)

DEF: Sia $P(s)$ una curva parametrizzata
tramite l'ascissa curvilinea.

Il cerchio osculatore all'istante s_0

- è il cerchio passante per $P(s_0)$,
- contenuto nel piano osculatore per $P(s_0)$,
- tangente alla curva in $P(s_0)$ e
- avente come raggio il raggio di curvatura
della curva in $P(s_0)$



SECONDA FORMULA DI FRENET e Torsione

Come per la prima formula di Frenet, consideriamo l'ascissa curvilinea.

Quindi nel seguito $T = T(s)$, $N = N(s)$, $B = B(s)$ dove s è l'ascissa curvilinea.

PROP: $\frac{dB}{ds}$ è ortogonale sia a B che a T

DIM:

Sappiamo che B è un versore, quindi

$B \cdot B = 1$. Andando a derivare ho che

$$\frac{d}{ds}(B \cdot B) = 0 \rightarrow 2 \frac{dB}{ds} \cdot B = 0 \rightarrow \frac{dB}{ds} \text{ e } B \text{ sono ortogonali}$$

D'altra parte sappiamo che

$$B \cdot T = 0 \quad (*)$$

in quanto (ricordiamo che) $(T(s), N(s), B(s))$
è una base ortonormale $\forall s$

Andando a derivare $(*)$ rispetto ad s otteniamo

$$0 = \frac{d}{ds} (B \cdot T) \stackrel{\text{Leibnitz}}{=} \frac{dB}{ds} \cdot T + B \cdot \frac{dT}{ds} =$$

1^o formula di Frenet

$$\frac{dB}{ds} \cdot T + B \cdot (K \cdot N) = \frac{dB}{ds} \cdot T$$

in quanto $B \cdot N = 0$ essendo ortogonali.

Quindi $\frac{dB}{ds} \cdot T = 0$, cioè $\frac{dB}{ds}$ e T sono ortogonali

COROLLARIO: Poiché $\frac{dB}{ds}$ è ortogonale sia a T che a B , è parallelo a N .

Basta ricordarsi che (T, N, B) è una base ortonormale

Dal corollario di sopra deduciamo che esiste una funzione $\tau(s)$ tale che

$$\frac{dB(s)}{ds} = \tau(s) \cdot N(s)$$

Questa equazione è detta seconda formula di Frenet

e $\tau(s)$ è detta Torsione.
(rispetto alla parametrizzazione dell'ascissa curvilinea s)

TERZA FORMULA DI FRENET

Ricordiamo che $B = T \times N$.

Questo implica che $N = B \times T$.

Andando a derivare rispetto ad s (ascissa curvilinea) e tenendo presente che la regola di Leibniz si applica anche al prodotto vettoriale, abbiamo che

$$\begin{aligned} \frac{dN(s)}{ds} &\stackrel{\text{Leibniz}}{=} \frac{dB(s)}{ds} \times T + B \times \frac{dT(s)}{ds} \quad \xrightarrow{\text{Dalla 1^a e 2^a formule di Frenet}} = \\ &\rightarrow = \tau(s) (N(s) \times T(s)) + K(s) (B(s) \times N(s)) \rightarrow = \\ &\rightarrow = -\tau(s) B(s) - K(s) T(s), \text{ quindi} \end{aligned}$$

$$\frac{dN(s)}{ds} = -K(s)T(s) - \tau(s)B(s)$$

Terza formula di Frenet
(rispetto all'ascissa curvilinea s)

Riscrivendo le tre formule di Frenet abbiamo

$$\begin{cases} \frac{dT}{ds} = K N \\ \frac{dN}{ds} = -K T - \tau B \\ \frac{dB}{ds} = \tau N \end{cases} \quad \text{cioè} \quad \begin{pmatrix} \frac{dT}{ds} \\ \frac{dN}{ds} \\ \frac{dB}{ds} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & K & 0 \\ -K & 0 & -\tau \\ 0 & \tau & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} T \\ N \\ B \end{pmatrix}$$

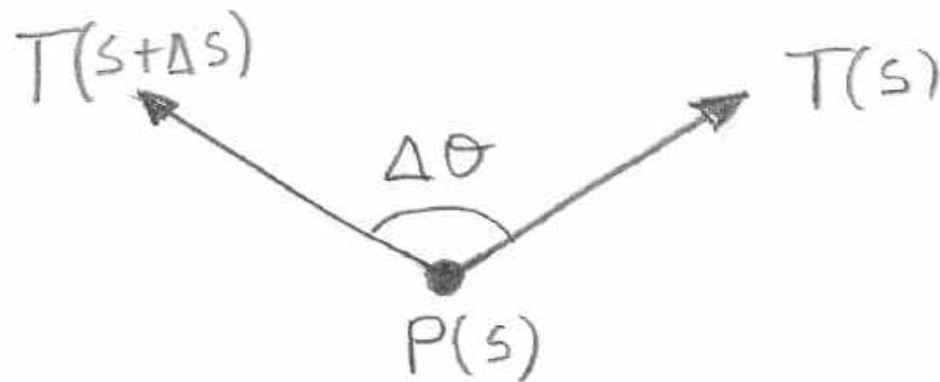
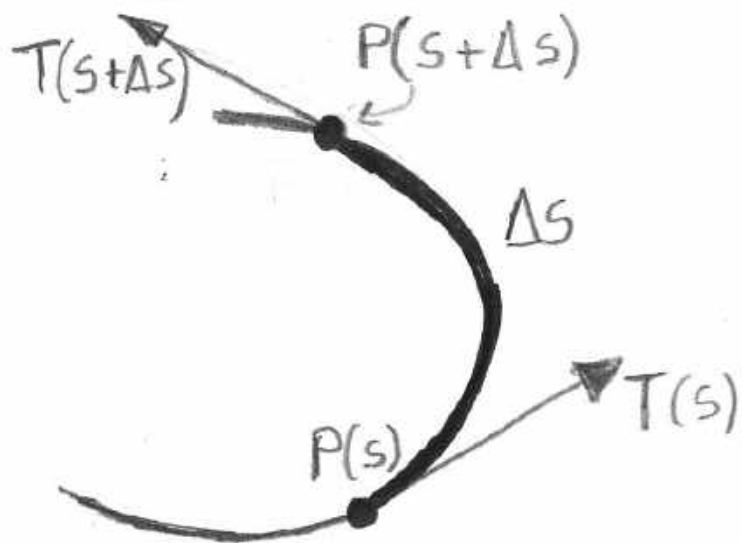
Oss: Molti Testi usano altre convenzioni,
per esempio $-\tau$ al posto di τ

INTERPRETAZIONE GEOMETRICA DELLA CURVATURA

Ricordiamo che la curvatura è definita da

$$K(s) = \left\| \frac{dT(s)}{ds} \right\| \quad \text{con } s \text{ ascissa curvilinea}$$

Sia $\Delta\theta$ l'angolo che il vettore $T(s+\Delta s)$ forma con $T(s)$:



Abbiamo che

$$\left\| \frac{dT}{ds} \right\| = \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \left\| \frac{T(s+\Delta s) - T(s)}{\Delta s} \right\| =$$

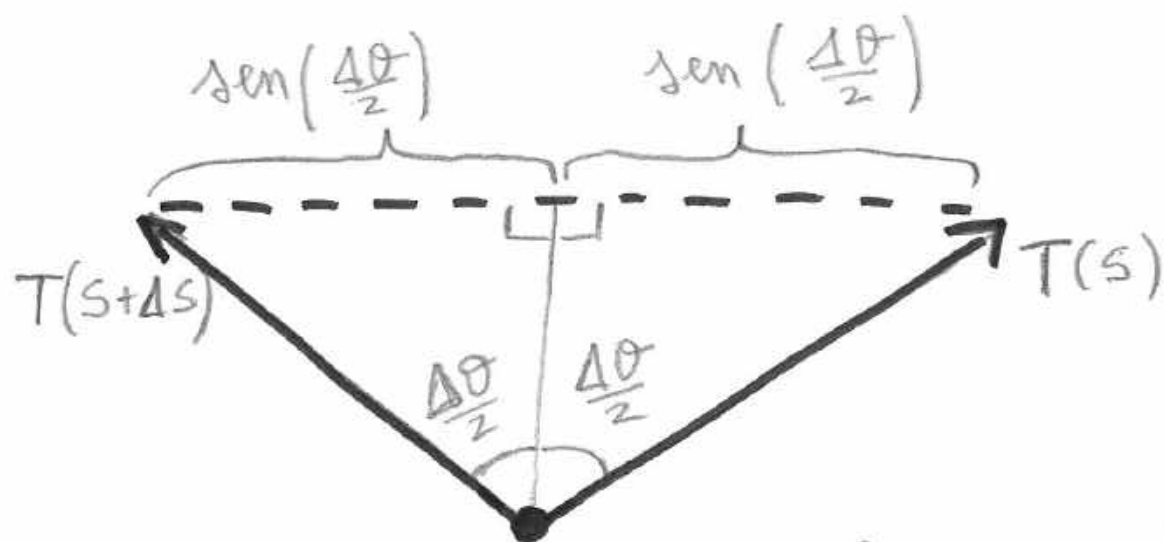
$$= \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \left\| \frac{T(s+\Delta s) - T(s)}{\Delta \theta} \right\| \cdot \left| \frac{\Delta \theta}{\Delta s} \right| \quad \left(\begin{array}{l} \text{Notare che se} \\ \Delta s \rightarrow 0 \text{ anche} \\ \Delta \theta \rightarrow 0 \end{array} \right)$$

$$= \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \left| \frac{\Delta \theta}{\Delta s} \right| \cdot \quad \text{Vediamo perché}$$

Dimostriamo che

$$\lim_{\Delta \theta \rightarrow 0} \left\| \frac{T(s+\Delta s) - T(s)}{\Delta \theta} \right\| = 1$$

Riprendo il disegno di pag. 10.



Ricordarsi che la lunghezza di $T(s)$ e $T(s+\Delta s)$ è uguale a 1

$\|T(s+\Delta s) - T(s)\|$ è la lunghezza del segmento

tratteggiato, quindi è uguale a $2 \text{sen}(\frac{\Delta\theta}{2})$. Quindi

$$\lim_{\Delta\theta \rightarrow 0} \left\| \frac{T(s+\Delta s) - T(s)}{\Delta\theta} \right\| = \lim_{\Delta\theta \rightarrow 0} \left(\frac{2 \text{sen}(\frac{\Delta\theta}{2})}{\Delta\theta} \right) = 1$$

In definitiva, per quello detto a pag. 11,

$$\left\| \frac{dT}{ds} \right\| = \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \left| \frac{\Delta \theta}{\Delta s} \right|$$

$\frac{\Delta \theta}{\Delta s}$ dà la misura di quanto la curva si discosta dalla direzione tangente in $P(s)$ lungo Δs . Abbiamo che

PROP: Se la curvatura $K(s) = 0 \forall s$, allora la curva è una retta

DIM:

Infatti $K(s) = 0 \iff \frac{dT}{ds} = 0 \iff T(s) = \text{costante}$

\iff la curva $P(s)$ è una retta

Oss: Alternativamente alla dimostrazione di pagina precedente, potevamo osservare che

$$\left\| \frac{dT}{ds} \right\| = 0 \iff \left\| \frac{d^2P}{ds^2} \right\| = 0 \quad \left(\begin{array}{l} \text{Ricordiamo sempre} \\ \text{che } s \text{ è l'ascissa} \\ \text{curvilinea e quindi} \\ T(s) = \frac{dP}{ds} \text{ in quanto} \\ \left\| \frac{dP}{ds} \right\| = 1 \end{array} \right)$$
$$\iff \frac{d^2P}{ds^2} = \vec{0} = (0, 0, 0)$$
$$\iff P(s) = P_0 + s \vec{V} \quad \text{con } \|\vec{V}\| = 1 \quad (\text{ricordarsi } \curvearrowright)$$

che è l'equazione

di una retta passante per $P_0 = P(0)$, di direzione data da \vec{V} con parametrizzazione l'ascissa curvilinea