Istituzioni di A & G — ALGEBRA, lezione 10

17/10/22

1

Il gruppo simmetrico S_n

Riprendiamo in considerazione uno dei primi esempi visti, e approfondiamone lo studio.

Definizione 1. Una biezione di $I_n = \{1, 2, ..., n\}$ in se stesso è detta **permutazione**. L'insieme di tutte le permutazioni di I_n è un gruppo rispetto alla composizione di funzioni, detto **gruppo simmetrico di ordine** n e indicato con S_n (a volte anche \mathfrak{S}_n o Σ_n).

Ricordiamo che S_n ha n! elementi. (Perché?)

Notazione:

$$S_n \ni \sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & \cdots & n \\ \sigma(1) & \sigma(2) & \cdots & \sigma(n) \end{pmatrix}$$

Def:
$$\sigma \in S_n$$
: $Sgn(\sigma) = pantai del numero di trasposizioni in cui si descompone $\sigma = \frac{1}{3} + \frac{1}{3}$$

La decomposizione in trasposizioni non è unica, ma vale il seguente risultato.

Teorema 6. Il numero di trasposizioni in cui si può decomporre una permutazione o è sempre pari o è sempre dispari.

Questo ci permette di dare la seguente definizione.

Definizione 7. Una permutazione è detta pari (o dispari) se tale è il numero di trasposizioni in cui si decompone.

Definizione 8. Le permutazioni pari di S_n formano un gruppo, detto gruppo alterno e denotato con A_n .

dim (teorema 6)

Sia
$$T \in Sn$$
. Sia $P \in IN$ definito come

$$P = TT (i-j) = (I-2)(I-3) - (I-n) - (n-1)-n$$

$$i \neq j$$
Operiamo su P con $(a \text{ permutazione } T:$

$$T(P) = TT (T(i) - T(i)) = \pm P$$

$$i \neq j$$

$$i \neq j$$

$$T(i) = TT (T(i) - T(i)) = \pm P$$

Vediano come estice una tresposizione $z = (f_i k)$ su P: cao 1: il fattore (i-j) con hij 4 + h, kt caso 2: il tettore (h-k) diventa (k-h) = -- (L-k = - (h-K) caso 3. se j> k => il fattore (h-j) - (K-j) (k-j) - (k-j) = jskerso so (k-j) = j (k-j) = jccso 5: se h<j<k, allore: (h-j) - $(k-j) = -(j-k) \times Sc$ (j-k) - (j-h) = -(h-j) mutualmente

siano.
$$T = Z_1 - Z_n = p_1 - p_m$$
 due scomposizione

$$\nabla(P) = \tau_1 - \tau_1(P) = (-1)^{n}P$$

$$\uparrow \cdots \rho m(P) = (-1)^{m}P \qquad homo le$$
shesse parita
$$\rho p \neq k = 0$$

D

L'importanza del gruppo simmetrico segue dal seguente risultato.

Teorema 9 (Teorema di Cayley). Ogni gruppo è isomorfo a un gruppo di permutazioni sull'insieme dei suoi elementi.

Corollario 10. Sia G un gruppo finito di ordine n, allora G è isomorfo ad un sottogruppo del gruppo simmetrico S_n .

dim (Teorema Cayley). Sie Simn (G): I permutazione di G
$$g$$

Sia a g g Definiamo:

 $g \rightarrow g \rightarrow g$
 $g \rightarrow g \rightarrow g$

Indettiva:

Abhiamo definito:

· > è amonorfismo:

.) è iniettire: Sia e il neutro di G. Allora

Gruppi ciclici

Un gruppo (G, \cdot) è ciclico se esiste un elemento $x \in G$ tale che $G = \langle x \rangle = \{x^n \mid n \in \mathbb{Z}\}.$

Proposizione 11. Ogni gruppo ciclico è abeliano.

dim:
$$x^{n}, x^{m} \in G$$
: $x^{n}, x^{m} = x^{n+m} = x^{m+n} = x^{m} = x^{m}$

Attenzione che non vale il viceversa!

Proposizione 12. Siano (G, \cdot) un gruppo $e \ x \in G$ un suo elemento. Se esistono $s, t \in \mathbb{Z}$ tali che $s \neq t$ e $x^s = x^t$, allora:

- 1. esiste un minimo intero positivo n tale che $x^n = 1_G$;
- 2. se m è un intero, $x^m = 1_G$ se e solo se n|m;
- 3. gli elementi $x^0 = 1_G$, $x^1 = x, ..., x^{n-1}$ sono tutti distinti $e < x >= \{1, x, x^2, ..., x^{n-1}\}$.

Corollario 13. L'ordine di un elemento coincide con la cardinalità del sottogruppo ciclico da lui generato.

dim (prop 12):

1)
$$x^{3} = x^{4}$$
 for $s > 4$. Allora $x^{3-4} = 1$

3 n tele che $x^{2} = 1$. Sia

S= $h = 1$ $h = 1$

Per il principio del buon ordinamento, $H = 1$ min (1) = ord(x,

2) visto prima

3) se x' = xi con $0 \le i < j < n = or \theta(x) = 1$

x3-i= 3 => j-i=0 è il minimo

con questo proprieto

Vediano che <x>= {1,-,xn-1} < x> c / 1 - xn-14: sie meZ m si scrice

m=a.n+b ochech o=b<n

x = x 2.1. x b = 1. x b = 1 - x 2-1/

11- x1-16 c < x>: ourio.

dim: (ors: stessa dimortrazione de nell' caso di (Z,+))

sia G=<x7, sia HiG coHolimppo:

i) se H= /167 = 1 H= <x'> è cèclico

ii) se H & b'a's contiene potenze positive di x

sie S= hneINI x'EH4 + \$

Prendiamo po = min (s) & IN

Allora H = < x no >

口