



Andrea Tomatis

Data di nascita: 05/01/2003

Nazionalità: Italiana

Sesso: Maschile

CONTATTI

Via Giacomo Matteotti, 26,
12100 Cuneo, Italia

andreatomatis1@gmail.com

(+39) 3358333267

ESPERIENZA LAVORATIVA

05/07/2021 – ATTUALE – Cuneo, Italia

Volontariato presso Digitalibera

Associazione LiberaVoce

In quanto volontario presso DigitaLibera mi occupo di riparazione, ricondizionamento e configurazione di diversi generi di dispositivi elettronici. Questi vengono poi donati a tutte gli enti che ne hanno bisogno (come le scuole durante il lock down). La nostra sede è in via Boves 4 a Borgo San Dalmazzo (CN).

<https://www.iccuneooltrestura.edu.it/index.php/tuttelenewsmobile/251-digitalibera>

10/10/2019 – ATTUALE – Cuneo, Italia

Volontariato presso Scrittorincittà

Biblioteca Civica Cuneo

Ormai da 3 anni a questa parte prendo parte, come volontario, all'evento Scrittorincittà. Durante le passate edizioni mi sono occupato di diversi compiti quali assistenza eventi, biglietteria e addetto alla libreria.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

09/09/2017 – ATTUALE – Corso Alcide de Gasperi, 30, 12100 Cuneo CN, Cuneo, Italia

Studente all'ITIS Mario Delpozzo di Cuneo, indirizzo Smart Robot

ITIS M. Delpozzo

<https://www.itiscuneo.edu.it/>

COMPETENZE LINGUISTICHE

LINGUA MADRE: italiano

ALTRE LINGUE:

inglese

Ascolto
B2

Lettura
B2

**Produzione
orale**
B2

**Interazione
orale**
B2

Scrittura
B2

COMPETENZE DIGITALI

Gestione sistemi e reti / Programmazione WEB / Padronanza di vari sistemi operativi / conoscenza base programmazione plc e del programma TIA PORTAL / basi di elettronica

PROGETTI

15/01/2022 – 18/05/2022

R.O.B.I.N. Project

<https://robin-itis-delpozzo.github.io/ROBIN-Itis-Delpozzo/> <https://github.com/ROBIN-Itis-Delpozzo>

ROBIN è un progetto che ho sviluppato insieme a quattro miei compagni che si pone come obiettivo quello di utilizzare un'intelligenza artificiale (scritta da noi) che sfrutta le reti internet nelle vicinanze per determinare la posizione dell'utilizzatore. Il progetto ha avuto una durata di 6 mesi, in seguito ai quali abbiamo ottenuto ottimi risultati. Tutti i codici, i file e le tecnologie utilizzate sono illustrati sulla pagina Github e sul sito web del progetto.

AstroPi challenge

<https://github.com/MyWay-AstroPi>

L'AstroPi challenge è una competizione tra gli alunni di diverse scuole superiori in giro per il mondo che permette ai team concorrenti di proporre un esperimento scientifico (utilizzando un raspberry pi con diversi sensori) da eseguire sulla ISS (Stazione Spaziale Internazionale).

Con il team di cui ho fatto parte abbiamo avuto l'onore di giungere alla finale del contest presentando un progetto chiamato "MyWay". Il nostro codice utilizzava le informazioni raccolte dai sensori per verificare sperimentalmente se diverse specie di uccelli migratori utilizzano il campo magnetico terrestre per orientarsi nei loro spostamenti.

Tutta la documentazione riguardo al progetto è disponibile sulla pagina Github dedicata.

Nao Challenge

La Nao Challenge è una competizione di robotica che si svolge annualmente in Italia. Le squadre partecipanti devono programmare il robot umanoide Nao (dell'azienda francese Aldebaran) per farlo interagire con l'ambiente circostante e completare dei task. L'edizione a cui ho preso parte richiedeva di valorizzare il territorio locale utilizzando il Nao come strumento per la comunicazione e la "gamefication" dell'esperienza del visitatore.

Per l'occasione abbiamo creato uno spettacolo di ombre in cui gli attori erano degli automi (programmati con dei raspberry pi) coordinati dal Nao che fungeva da direttore d'orchestra e presentatore.

One-Two-Code!

<https://github.com/PCTO-OneTwoCode/src/wiki>

One-Two-Code è un'esperienza di alternanza scuola-lavoro durante la quale io e il mio team siamo stati chiamati a progettare e scrivere da zero un videogioco che permettesse allo stesso tempo di far divertire il giocatore e di essere utilizzato come strumento di riabilitazione per la sclerosi multipla. Abbiamo deciso di sviluppare un gioco a tema western in cui la rapidità dei riflessi e la coordinazione articolare sono al centro dell'esperienza.

Il progetto è stato svolto con l'Istituto Italiano di Tecnologia, l'Università di Genova e l'azienda specializzata in videogiochi Wondertech.

Tutte le info relative al progetto sono reperibili sull'apposito profilo Github.

Olimpiadi di informatica

Durante il quarto anno di scuola superiore ho avuto la possibilità di partecipare alle Olimpiadi Italiane di Informatica sia singole sia a squadre. Questa esperienza mi ha permesso di affinare le mie conoscenze sulla teoria degli algoritmi e di sviluppare le mie abilità logiche.

Welcome On Board

Welcome On Board è un progetto sviluppato dalle classi quinte dell'indirizzo di robotica dell'ITIS M. Delpozzo che consiste nella progettazione e nella creazione di un sistema di controllo delle presenze. Abbiamo sviluppato ogni aspetto del progetto, ovvero dalla tecnologia utilizzata per segnare le presenze (un lettore RFID)

all'infrastruttura web per gestire il backoffice ed ogni possibile problematica. Personalmente ho occupato il ruolo di product manager, organizzando e gestendo lo sviluppo del progetto.

COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

Soft Skills

La partecipazione a vari progetti e attività extra-scolastiche mi ha permesso di sviluppare le mie doti comunicative. Ho imparato a relazionarmi con i colleghi nelle varie attività in maniera professionale. Inoltre durante il mio percorso di studi ho anche potuto sviluppare le mie doti organizzative e gestionali.

HOBBY E INTERESSI

Scienza e Informatica

Tra tutti i miei interessi quelli per le scienze e, ancor meglio, per l'utilizzo dell'informatica come strumento di ricerca sono al primo posto. Sono un avido lettore di saggi di divulgazione scientifica e l'applicazione delle conoscenze teoriche nel mondo reale utilizzando l'informatica è il motivo che mi ha spinto negli ultimi anni a prendere parte a diversi progetti proposti in ambito scolastico e non.

Secondariamente a ciò apprezzo la fotografia e, quando ne ho la possibilità, la pratico.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".