

1.- Ejemplo3

```
Servidor.java
package tc;
import java.io.* ;
import java.net.* ;
class Servidor {
static final int Puerto=2000;
public Servidor( ) {
try {
ServerSocket skServidor = new ServerSocket(Puerto);
System.out.println("Escucho el puerto " + Puerto );
for ( int nCli = 0; nCli < 3; nCli++)
{
Socket sCliente = skServidor.accept();
System.out.println("Sirvo al cliente " + nCli);
OutputStream aux = sCliente.getOutputStream();
DataOutputStream flujo_salida= new DataOutputStream( aux );
flujo_salida.writeUTF( "Hola cliente " + nCli );
sCliente.close();
}
System.out.println("Ya se han atendido los 3 clientes");
}
catch( Exception e )
{ System.out.println( e.getMessage() );
} }
public static void main( String[] arg )
{
new Servidor(); } }
```

2.- Ejemplo 4

```
Cliente.java
package tc;
import java.io.*;
import java.net.*;
class Cliente {
static final String HOST = "localhost";
static final int Puerto=2000;
public Cliente( ) {
try{
Socket sCliente = new Socket( HOST , Puerto );
InputStream aux = sCliente.getInputStream();
DataInputStream flujo_entrada = new DataInputStream( aux );
System.out.println( flujo_entrada.readUTF() );
sCliente.close(); }catch
( Exception e ) { System.out.println( e.getMessage() ); }
}
public static void main ( String[] arg )
{
new Cliente(); }
}
```

Al ejecutar el cliente éste se conecta al servidor y muestra el mensaje que le envía el servidor.

```
java Cliente.
```