

## 5.- Ejemplo 5

ReceptorUDP.java

```
import java.net.*;
import java.io.*;
public class ReceptorUDP {
public static void main(String args [] )
{ // Sin argumentos
if (args.length != 0)
{
System.err.println("Uso: java ReceptorUDP");
}
else
try
{ // Crea el socket
DatagramSocket sSocket = new DatagramSocket (1500);
// Crea el espacio para los mensajes
byte [] cadena = new byte[1000] ;
DatagramPacket mensaje = new DatagramPacket(cadena,
cadena.length);
System.out.println ("Esperando mensajes..");
while(true){
// Recibe y muestra el mensaje
sSocket.receive (mensaje);
String datos=new
String(mensaje.getData(),0,mensaje.getLength());
System.out.println("\tMensaje Recibido: " +datos);
} }
catch(SocketException e)
{
System.err.println("Socket: " + e.getMessage());
}
catch(IOException e)
{
System.err.println ("E/S: " + e.getMessage()); }
}
}
```

## 6.- Ejemplo 6

EmisorUDP.java

```
import java.net.*;
import java.io.*;
public class EmisorUDP {
    public static void main(String args [] ) {
        // Comprueba los argumentos
        if (args.length != 2)
        {
            System.err.println("Uso: java EmisorUDP maquina mensaje");
        }
        else try{
            // Crea el socket
            DatagramSocket sSocket = new DatagramSocket();
            // Construye la dirección del socket del receptor
            InetAddress maquina = InetAddress.getByName(args[0]);
            int Puerto = 1500;
            // Crea el mensaje
            byte [] cadena = args[1].getBytes();
            DatagramPacket mensaje = new
            DatagramPacket(cadena,args[1].length(), maquina, Puerto);
            // Envía el mensaje
            sSocket.send(mensaje);
            // Cierra el socket sSocket.close();
        }
        catch(UnknownHostException e)
        {
            System.err.println("Desconocido: " + e.getMessage()); }
        catch(SocketException e)
        {
            System.err.println("Socket: " + e.getMessage());
        }
        catch(IOException e)
        {
            System.err.println("E/S: " + e.getMessage()); } }
    }
```

Para realizar la prueba compilamos el código ejecutando:

```
javac ReceptorUDP.java
```

```
javac EmisorUDP.java
```

En un terminal lanzamos el ReceptorUDP ejecutando:

```
java ReceptorUDP
```

```
java ReceptorUDP.
```

Y en el otro terminal del sistema lanzamos el EmisorUDP varias veces de la siguiente forma

```
java EmisorUDP <equipo> <mensaje>
```

donde equipo es el nombre del equipo o dirección IP del equipo al que se le van a enviar los

mensajes. Por ejemplo, a continuación, vamos a mandar un mensaje de prueba:

```
java EmisorUDP localhost hola
```

```
java EmisorUD
```