

Ejemplo1

```
package tcp1;
import java.io.* ;
import java.net.* ;
class Servidor {
static final int Puerto=2000;
public Servidor( ) {
try {
// Inicio la escucha del servidor en un determinado puerto
ServerSocket skServidor = new ServerSocket (Puerto);
System.out.println("Escucho el puerto " + Puerto );
// Espero a que se conecte un cliente y creo un nuevo socket para el cliente
Socket sCliente = skServidor.accept();
// ATENDER PETICIÓN DEL CLIENTE
// Cierro el socket
sCliente.close(); }
catch( Exception e )
{
System.out.println( e.getMessage() );
}
}
public static void main( String[] arg )
{
new Servidor(); }
}
```

Ejemplo2

```
package tcp1;
import java.io.*;
import java.net.*;
class Cliente {
static final String Host = "localhost";
static final int Puerto=2000;
public Cliente( ) {
try{
// Me conecto al servidor en un determinado puerto
Socket sCliente = new Socket( Host, Puerto );
// TAREAS QUE REALIZA EL CLIENTE
// Cierro el socket
sCliente.close(); }
catch( Exception e ) {
System.out.println( e.getMessage () );
} }
public static void main( String[] arg )
{
new Cliente();} }
```