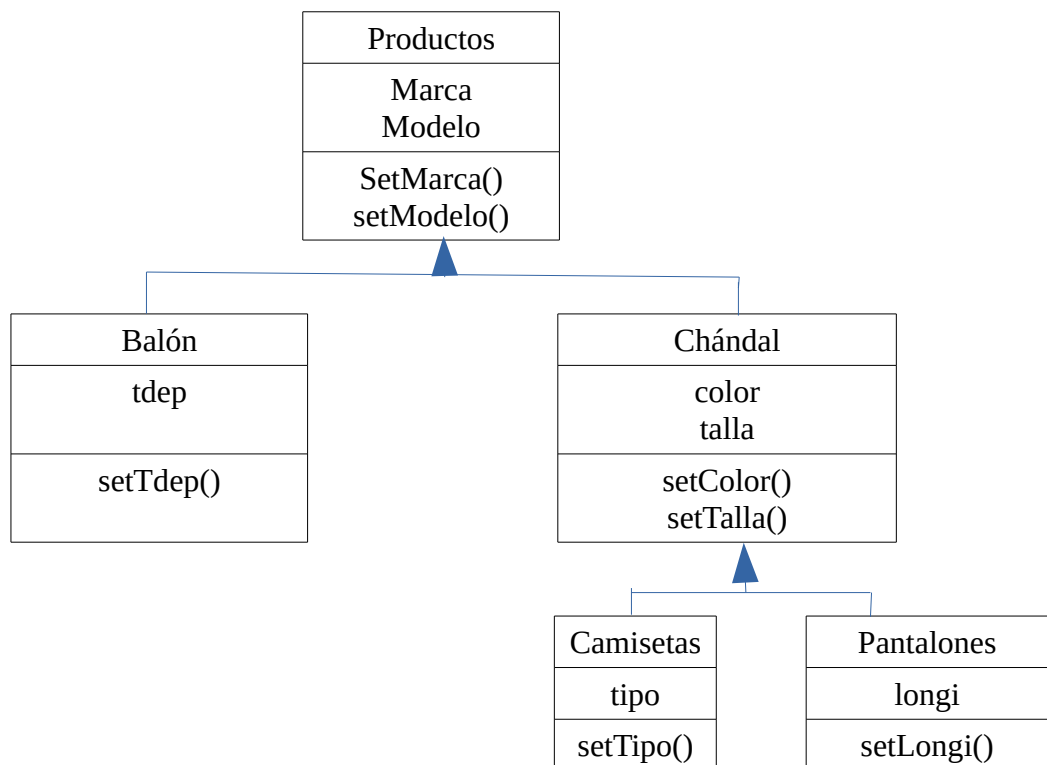


Trabajo UML Entornos de Desarrollo

Se diseñará un programa que gestione la información de los siguientes productos de una tienda de deportes.

Balón	Marca, modelo, tipo de deporte
Chándal	Marca, modelo, color, talla
Camisetas	Marca, modelo, color, talla, tipo (corta, térmica, tirantes), composición (algodón, poliester)
Pantalones	Marca, modelo, talla, color, longitud (corto, largo)

Diagrama UML



Código java

Adjuntado en archivo aparte