## **ProblemaJardines**

```
Main
/*
* To change this template, choose Tools | Templates
* and open the template in the editor.
package problemajardines;
* @author IMCG
public class Main {
  /**
   * @param args the command line arguments
  public static void main(String[] args) {
     RecursoJardin jardin = new RecursoJardin();
     //crea un objeto RecursoJardín
     for (int i = 1; i \le 10; i++) {
       (new Entra_Jardin("Entra" + i, jardin)).start();
     }//entrada de 10 hilos al jardín
     for (int i = 1; i \le 15; i++) {
       (new Sale Jardin("Sale" + i, jardin)).start();
     }//salida de 15 hilos al jardín
  }
}
RecursoJardin
/*
* To change this template, choose Tools | Templates
* and open the template in the editor.
*/
package problemajardines;
/**
* @author IMCG
public class RecursoJardin {
  //clase que simula las entradas y las salidas al Jardín
  private int cuenta; //para contar las entradas y salidas al Jardín
  public RecursoJardin() {
     cuenta = 100; //inicalmente hay 50 personas en le jardín
  public void incrementaCuenta() {
     //método que increamenta en 1 la varibale cuenta
```

```
System.out.println("hilo " + Thread.currentThread().getName()
          + "---- Entra en Jardín");
    //muestra el hilo que entra en el método
    cuenta++:
     System.out.println(cuenta + " en jardín");
    //cuenta cada acceso al jardín y muestra el número de accesos
  public void decrementaCuenta() {
    //método que decrementa en 1 la varibale cuenta
     System.out.println("hilo " + Thread.currentThread().getName()
          + "---- Sale de Jardín");
    //muestra el hilo que sale en el método
    cuenta--:
     System.out.println(cuenta + " en jardín");
    //cuenta cada acceso al jardín y muestra el número de accesos
  }
}
Entra Jardin
* To change this template, choose Tools | Templates
* and open the template in the editor.
package problemajardines;
* @author IMCG
public class Entra_Jardin extends Thread {
//clase derivada de Thread que define un hilo
  private RecursoJardin jardin;
  public Entra_Jardin(String nombre, RecursoJardin j) {
    this.setName(nombre);
    this.jardin = j;
  }
  @Override
  public void run() {
    jardin.incrementaCuenta();
    //invoca al método que incrementa la cuenta de accesos al jardín
}
Sale Jardin
* To change this template, choose Tools | Templates
* and open the template in the editor.
package problemajardines;
```

```
/**
  * @author IMCG
  */
public class Sale_Jardin extends Thread {
  //clase derivada de Thread que define un hilo
    private RecursoJardin jardin;
    public Sale_Jardin(String nombre, RecursoJardin j) {
        this.setName(nombre);
        this.jardin = j;
    }

    @Override
    public void run() {
        jardin.decrementaCuenta();
        //invoca al método que decrementa la cuenta de accesos al jardín
    }
}
```