

Faculdade de Tecnologia de Franca "Dr. Thomaz Novelino"
Curso Tecnológico Superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

(ELETIVA) PROGRAMAÇÃO WEB – 2025/2

Prof. Me. Fausto Gonçalves Cintra – professor@faustocintra.com.br

**LEIA COM ATENÇÃO TODAS AS INSTRUÇÕES
ANTES DE COMEÇAR A FAZER A PROVA**

PROVA 2 (P2)

1 INSTRUÇÕES GERAIS

1. A prova é **estritamente individual**.
2. A provas idênticas, com alto grau de semelhança ou indícios de utilização de inteligência artificial, será atribuída a nota ZERO.
3. O valor da prova é 10,0 (dez), conforme explicado no documento [ILP508-00] Apresentação.

2 INSTRUÇÕES ESPECÍFICAS

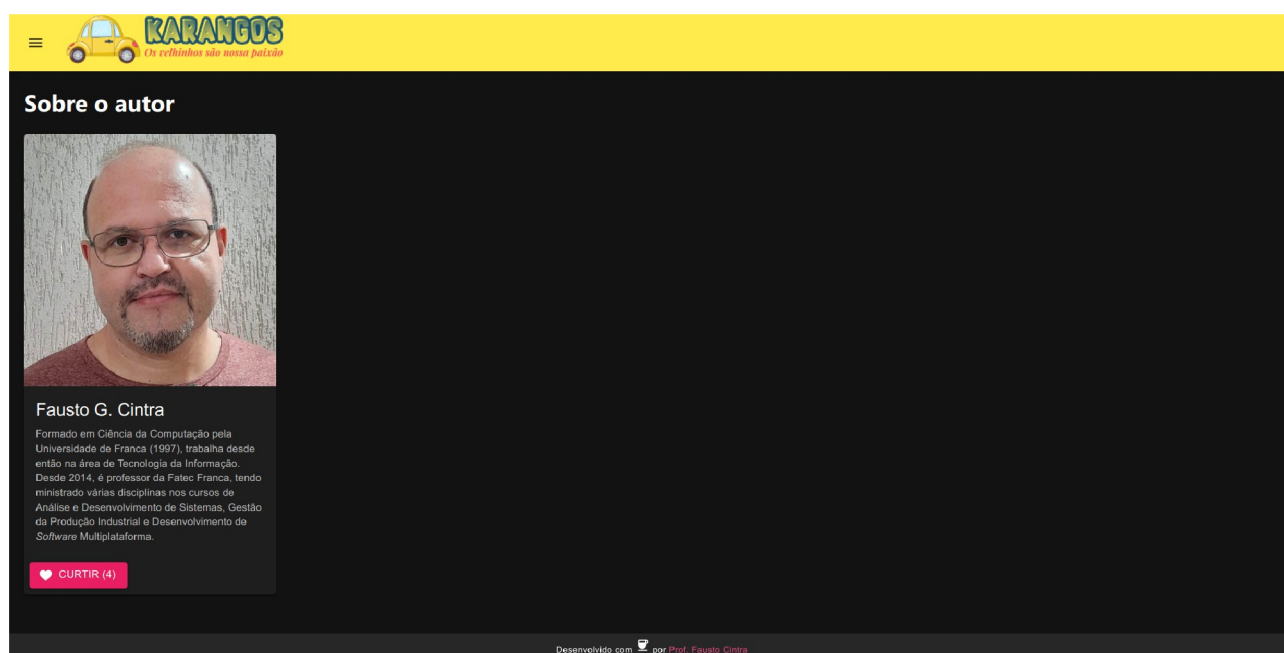
1. Crie um novo arquivo de componente e coloque-o na pasta `src/pages`.
2. Nesse componente, declare uma variável de estado e, usando um *lazy initializer*, inicialize-a com o valor lido de uma entrada no `localStorage` chamada `likes`.
3. Após a variável de estado `likes` ter sido atualizada e gerar uma atualização do componente, como **efeito colateral** (`useEffect`), armazene o conteúdo da variável de estado no `localStorage`.
4. Dentro do componente, insira título usando um componente `Typography` com o texto "Sobre o autor" ou "Sobre a autora", conforme o caso.
5. Abaixo do título, coloque um componente do tipo `Card` (<https://mui.com/material-ui/react-card>) e vá ao exemplo chamado "Media".
6. Faça o *upload* de uma foto sua e, usando os recursos do React, coloque sua foto no lugar da imagem que veio no exemplo do cartão. Ajuste a *prop* de altura da imagem, se necessário.
7. Coloque seu nome no título do cartão.
8. No corpo do cartão, escreva um pequeno texto sobre você.

Faculdade de Tecnologia de Franca "Dr. Thomaz Novelino"
Curso Tecnológico Superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

(ELETIVA) PROGRAMAÇÃO WEB – 2025/2

Prof. Me. Fausto Gonçalves Cintra – professor@faustocintra.com.br

9. Na seção CardActions, deixe apenas um dos botões, com o aspecto visual conforme a imagem abaixo, incluindo o ícone no início. Ao clicar nesse botão, o valor da variável de estado deve ser incrementado. O número que aparece entre parênteses é o valor da variável de estado, que deve aumentar a cada clique dado.



10. Ao se recarregar a página, o último número de *likes* exibido no botão deverá ser mostrado.

11. Crie uma rota para esse componente.

12. Crie uma entrada de menu que carregue a rota recém-criada.

13. **Certifique-se de que o nome e o e-mail que aparecem no rodapé da página do projeto Karangos sejam os seus. Se não forem, faça as alterações necessárias.**

14. Dentro da pasta karangos, crie uma pasta chamada PRINTS PROVA 2. Dentro dela, salve um *prints* de tela da página "Sobre o(a) autor(a)" em funcionamento.

3 ENTREGA

1. Salve todos os arquivos.

Faculdade de Tecnologia de Franca "Dr. Thomaz Novelino"
Curso Tecnológico Superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

(ELETIVA) PROGRAMAÇÃO WEB – 2025/2

Prof. Me. Fausto Gonçalves Cintra – professor@faustocintra.com.br

2. Feche todos os terminais porventura abertos e abra um novo terminal, para fazer *commit*:

```
git add .  
git commit -m "(27/11) PROVA 2"  
git push
```

3. Acesse github.com e faça *login*.

4. Acesse a página do seu repositório: github.com/SEU_USUARIO/pw-mat-2025-2.

5. Clique sobre a aba Pull requests. Clique sobre New pull request e, em seguida, sobre Create pull request.

6. No título da *pull request*, preencha com "PROVA 2". Na descrição, **coloque o seu nome completo**. Finalize clicando sobre o botão Create pull request.