

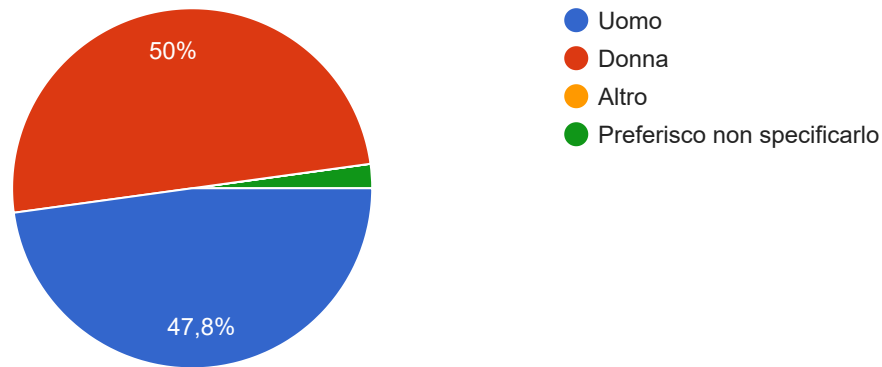
Tesi videogiochi e apprendimento I.P. Cesare Musatti

46 risposte

Genere

 Copia

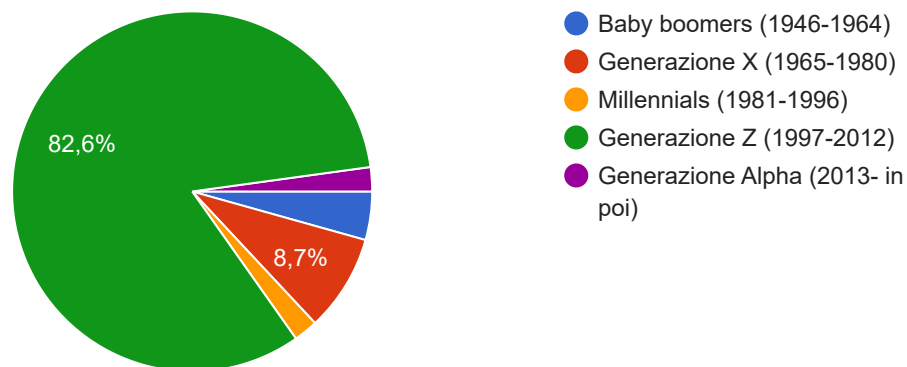
46 risposte



Età

 Copia

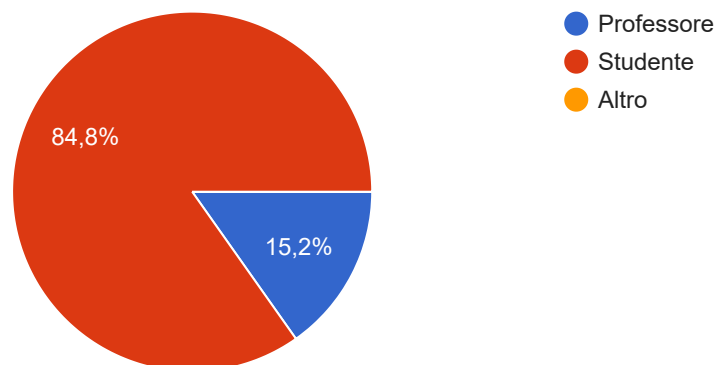
46 risposte



Ruolo al interno della scuola

 Copia

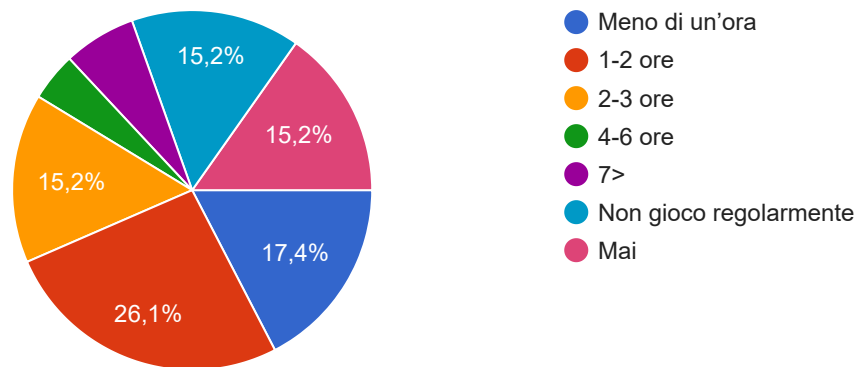
46 risposte



Quanto tempo trascorri in media giocando ai videogiochi ogni giorno?

 Copia

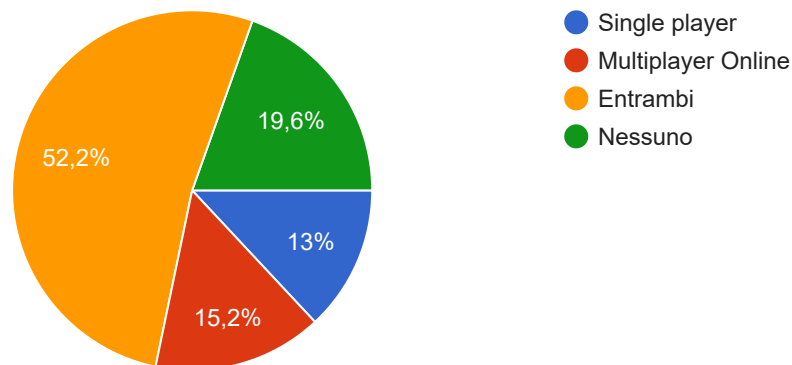
46 risposte



Quale stile di videogioco preferisci di più?

 Copia

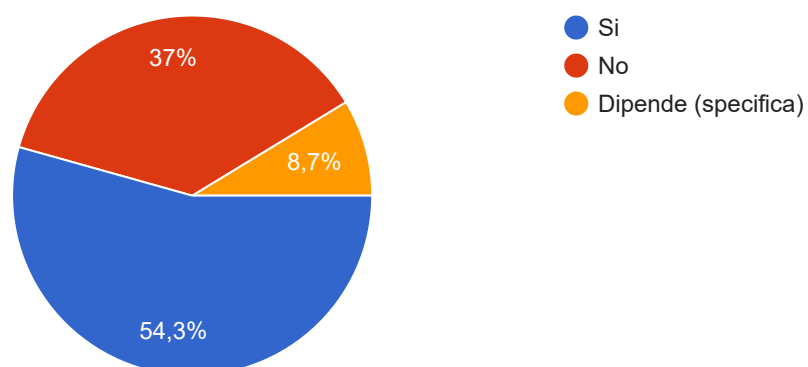
46 risposte



Credi che i videogiochi siano una forma d'arte?

 Copia

46 risposte



Se hai premuto "Dipende" puoi specificare qui

4 risposte

Dipende dal messaggio che il creatore vuole dare

Alcuni Videogiochi hanno una forma d'arte mentre altri non c'è l'hanno

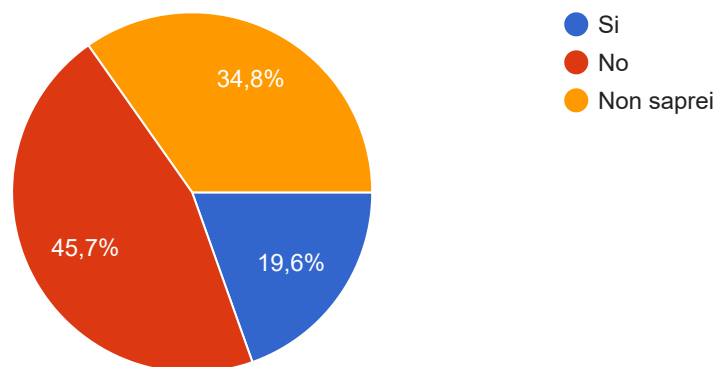
Dipende dalla tipologia, ad esempio i videogiochi violenti non penso siano molto costruttivi.

no

C'è un videogioco che ti ha insegnato qualcosa di utile per la tua formazione scolastica e professionale?"

 Copia

46 risposte



Se hai premuto "Sì" scrivi quale videogioco ti è stato più utile

7 risposte

minecraft

Quasi tutti i giochi, giocandoli in inglese ho avuto modo di apprendere un'inglese avanzato

Call Of Duty

Assasin's creed origins

Roblox

Battlefield V

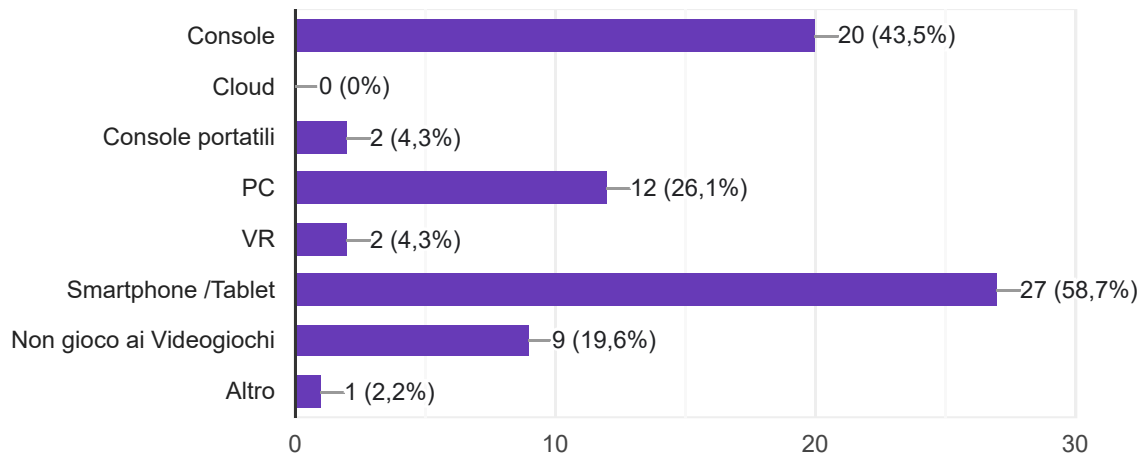
Assassins creed odyssey





Qual è il dispositivo che preferisci utilizzare per giocare?

46 risposte



Se hai premuto "Altro" rispondi qui

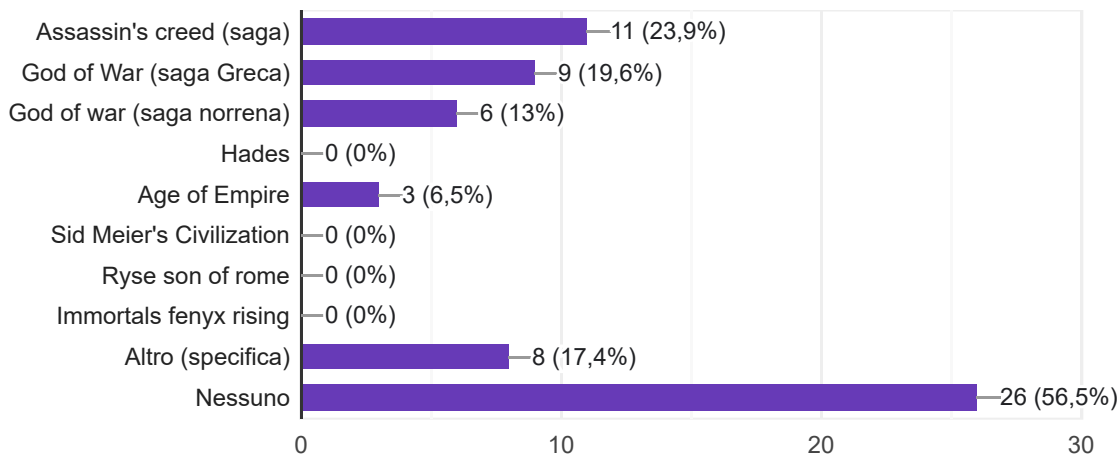
1 risposta

playstation



Quali videogiochi ritieni ti abbiano arricchito culturalmente riguardo alla mitologia o alla storia?

46 risposte



Se hai premuto "Altro" rispondi qui

8 risposte

Call of Duty WWII

For Honor e Call of Duty ww2

warframe

Brawl Stars

Euro truck simulator 2

Battlefield V, Call Of Duty MWII, Call Of Duty WW2

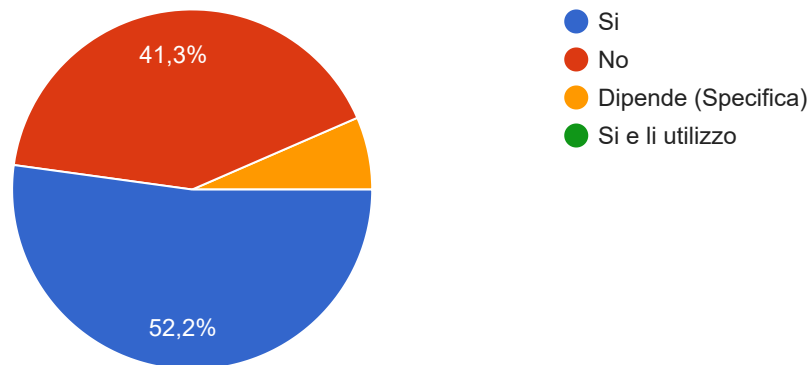
fortnite, fifa

Vari call of duty come per esempio call of duty ww2

Pensi che sia possibile utilizzare i videogiochi che non sono stati concepiti per scopi didattici come strumenti formativi?

 Copia

46 risposte



Se hai premuto "Dipende" puoi specificare qui

4 risposte

Dipende dal tipo di gioco e da come viene programmato

Dipende dal tipo di obiettivi che il gioco si prefigge.

Magari sono formativi in quanto implicano l'utilizzo di logica e ragionamenti o l'uso della creatività.

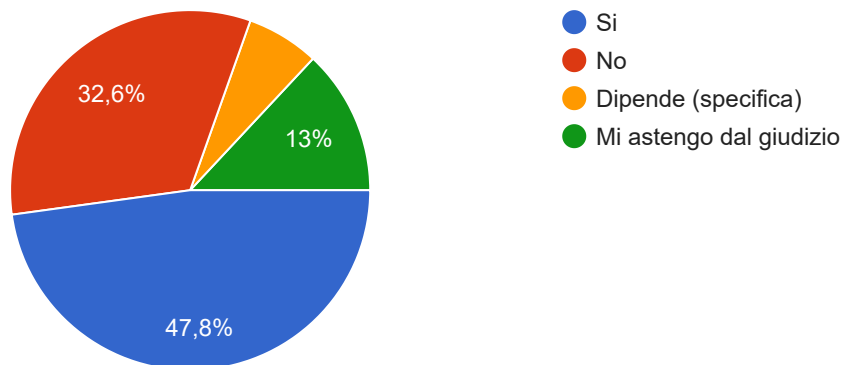
no





Credi che i videogiochi online possano facilitare la connessione tra le persone e offrire un'alternativa alla socialità tradizionale?

46 risposte



Sei hai premuto "Dipende" puoi specificare qui

3 risposte

Alcune persone possono fare amicizia online ma, la maggior parte del tempo, altre persone vengono solo insultate per le loro abilità nel gioco, che siano bravi/e o meno

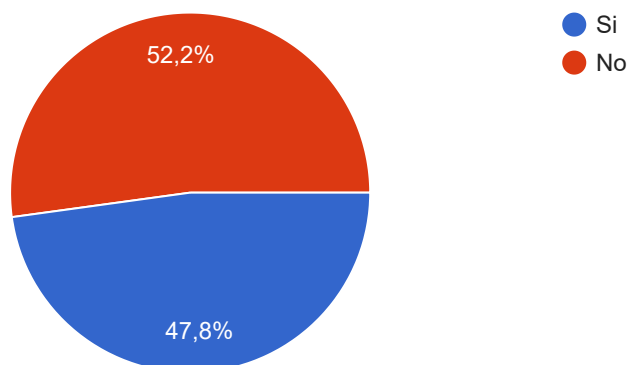
Si possono essere un'alternativa ma non deve essere la modalità di socializzazione principale.

no

Pensi che un videogioco ti abbia ispirato ad approfondire conoscenze su un argomento (per esempio letterario, culturale, storico, sociale, scientifico, artistico, o ecc.) ?



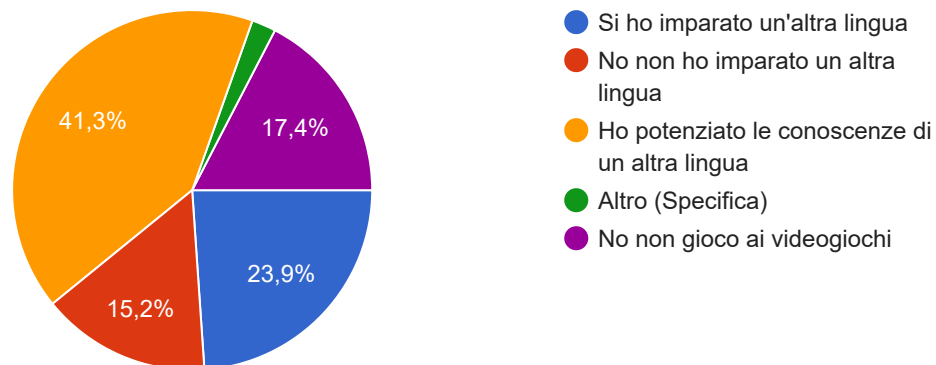
46 risposte



Hai mai imparato un'altra lingua o migliorato le tue competenze linguistiche grazie ai videogiochi, sia online che in modalità single player?

 Copia

46 risposte



Sei hai premuto Altro specifica qui

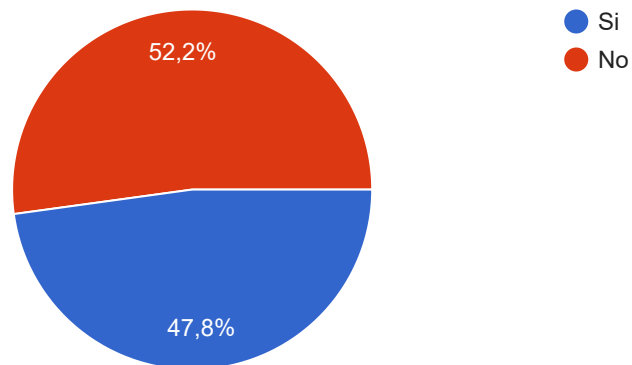
1 risposta

ho imparato alcuni termini

Secondo te, è possibile paragonare l'importanza narrativa di un videogioco a quella di media più tradizionali come libri, film o prodotti di animazione?

 Copia

46 risposte



Solo professori: Quale è la vostra opinione sui videogiochi? Li considerate principalmente una perdita di tempo o credete che abbiano anche dei lati positivi da prendere in considerazione?

10 risposte

Hanno dei lati positivi ma possono creare dipendenza

Non sono un professore

Ritengo che possano essere un utile passatempo ma devono essere calibrati e dosati, e non possono sostituire in alcun modo il gioco fatto di relazioni immediate e dirette.

hanno anche dei lati positivi

Credo abbiano assolutamente dei lati positivi che riguardano sicuramente le conoscenze talvolta culturali e talvolta meramente estetico e grafico. Pur essendo una sorta "di film interattivo", una realtà vivibile in cui si possa effettivamente interagire, a differenza della realtà deleterea dei social, purtroppo i ragazzi spesso si fermano alla superficie del tutto, vivendoli per inerzia e con passività

POSSONO AVERE ANCHE ALTRE FINALITA' DIPENDE SEMPRE DA COME E PER QUANTO TEMPO VENGONO UTILIZZATI . SE PRODUCONO UN APPROFONDIMENTO O SONO SOLO UN MOMENTO DI EVASIONE MENTALE DA IMPEGNI E RESPONSABILITA'

Credo che possano essere un momento di svago ma giusto un momento.

Credo che abbiano dei lati positivi e che, sapendoli utilizzare, possano essere utili per la didattica

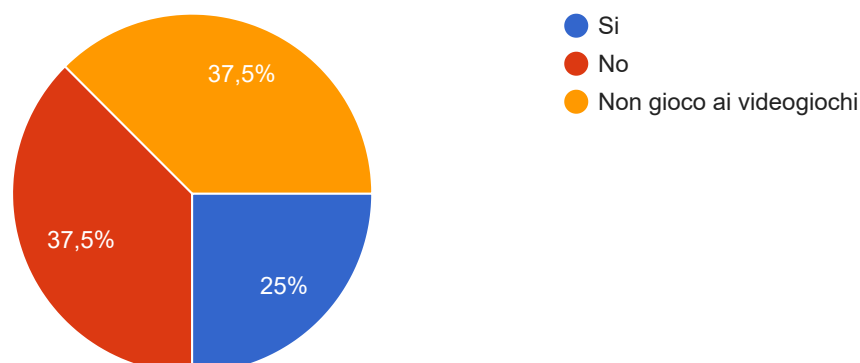
Lati positivi

spaccano

Solo per i professori: Vi siete mai interessati al medium videoludico al di là delle notizie sui giornali, telegiornali o simili?

 Copia

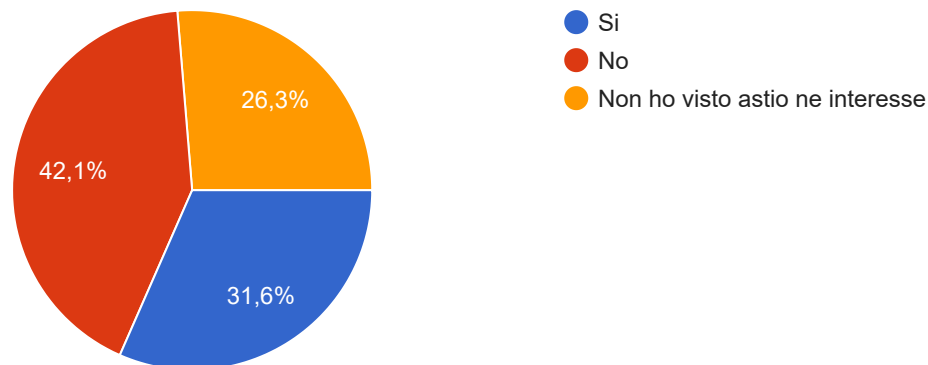
16 risposte



Solo per studenti: Hai notato una tendenza nella tua scuola dove alcuni professori denigrano il medium videoludico o mostrano riluttanza nei confronti di questo tipo di medium?

 Copia

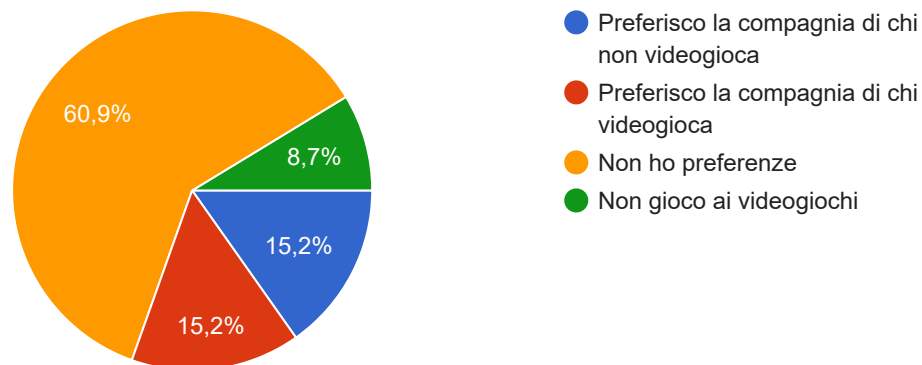
38 risposte



Frequenti amici che non usano videogiochi o preferisci la compagnia di chi condivide come te questa passione?

 Copia

46 risposte



Questi contenuti non sono creati né avallati da Google. - [Termini di servizio](#) - [Norme sulla privacy](#)

Does this form look suspicious? [Segnala](#)

Google Moduli



