

“Together by Ocean”

Problema:

Los desechos de los productos que consumimos todos los días terminan estancados en los mares y océanos.

Solución:

Campaña de recolección de desechos en los mares y océanos, con los desechos plásticos recolectados elaborar filamento para impresoras 3D y así elaborar trofeos para las personas que hayan recolectado más desechos a lo largo de la temporada de recolección, todos los desechos restantes serán vendidos a plantas de reciclaje, dinero que se destinará para continuar nuestra campaña y otra parte para asociaciones dedicadas a la conservación de mares y océanos.

Tecnologías:

- Javascript
- Vue
- Express
- Azure

Áreas:

- Backend
- Frontend

Logotipo



Eslogan

“Trade trash to achievements”

Proyecto en el repositorio de GitHub:

<https://github.com/MauroMontan/oceanApp-backend/blob/main/README.md>

Preguntas frecuentes:

¿Cómo puedo participar en la campaña de recolección?

Primero debes registrarte en nuestra página, y posteriormente recoger tu brazalete en el centro de recolección donde participarás.

¿De qué material están hechos los trofeos para los tres primeros lugares?

Queremos que tu esfuerzo sea significativo, por lo tanto, los trofeos serán personalizados, y se utilizará plástico del que fue recolectado para elaborar filamento para impresoras 3D, posteriormente se imprimirán los trofeos con dicho filamento.

¿Cómo puedo obtener un trofeo reciclado?

Para las primeras tres personas que hayan recolectado más desechos, se les dará un trofeo personalizado.