

Specifiche Progetto

Obiettivo del Progetto

- Il progetto consiste nella realizzazione del compilatore per il Functional and Object Oriented Language (FOOL)
 - estendendo il compilatore sviluppato in laboratorio
 - Modifiche solo a files nel package compiler
 - Files in packages compiler.lib e compiler.exc inalterati
 - seguendo la descrizione dettagliata fornita
- Il compilatore da realizzare deve produrre codice per la Stack Virtual Machine (SVM) sviluppata a lezione (da non modificare!!)

Diversi Livelli di Realizzazione

- Progetto realizzabile a diversi livelli:
 - sola estensione del linguaggio visto a lezione con operatori "`<=`", "`>=`", "`||`", "`&&`", "`/`", "`-`" e "`!`", con stesso significato che hanno in C/Java (2 punti)
 - **ulteriore estensione con**
 - object-orientation a diversi livelli
 - senza ereditarietà (5 punti totali)
 - con ereditarietà (6 punti totali)
 - con ereditarietà e ottimizzazioni (7 punti totali)

Esempi

- Esempi di programmi nel linguaggio FOOL sono allegati alle slides che descrivono in dettaglio come realizzare il compilatore
 - per la versione object-oriented
 - quicksort.fool (senza uso ereditarietà)
 - bankloan.fool (con uso ereditarietà)