

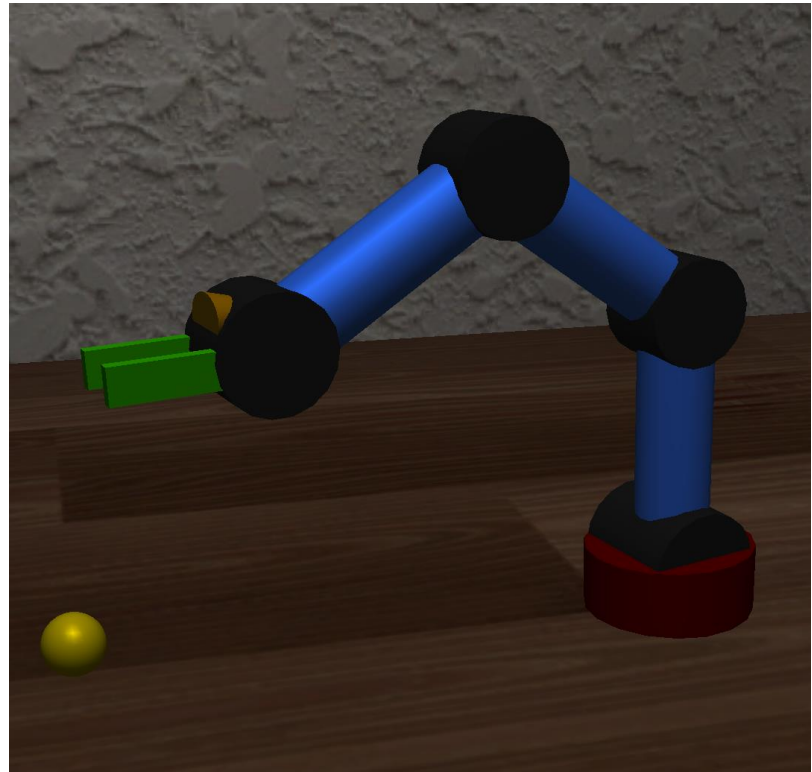
**SUPSI**

# Engine grafico e braccio meccanico

| Studenti   | Relatore                             | Correlatore |
|--|--------------------------------------|-------------|
| Metaldi Matteo<br>Moranda Diego<br>Riccardi Andrea | Corti Giancarlo<br>Peternier Achille |             |
| Corso di laurea                                    | Modulo / Codice Progetto             | Anno        |
| Ingegneria informatica                             | Ingegneria del software II           | 2021/2022   |
| Data<br>24.01.2022                                 |                                      |             |

## Motivazione e contesto

- Progetto di semestre CG
- Laboratorio ingegneria del software II
- Motore grafico
- Grafico di scena



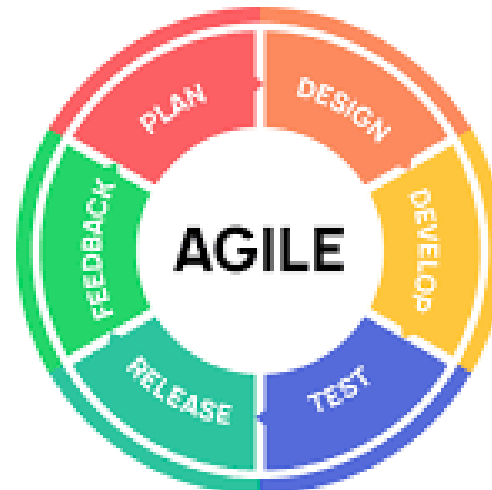
## Problema

- Creazione motore grafico
- Gestione rendering
- Gestione di grafico di scena 3D
- Gestione client/engine



# Approccio

- Lavoro in team
- Design pattern
  - Singleton
- AGILE con Scrum



# Risultati

- Demo



## Conclusioni

- Motore grafico funzionante
- Gestione di un grafico di scena 3D
- Possibili migliorie

