Python-Kurzreferenz

Variablen und Wertezuweisung (Assignment)

```
name = "Darwin"
```

Einfach Datentypen

```
str - Zeichenkette (String), "Hallo Welt"
int - Ganzzahl (Integer), 234
float - Gleitkommazahl (Floating point number), 42.23
bool - Boolesche Werte (Boolean)- True/False
```

Container-Datentypen

Listen

```
names = ["Noether", "Darwin", "Lovelace"]
Elemente werden durch den Index adressiert - z.B: names [0]
```

Dictionaris

• Schlüssel/Werte-Paar

```
person_and_birth_years = {"Noether": 1882, "Darwin": 1809, "Lovelace": 1815}
```

• Werte werden über die Schlüssel adressiert - z.B: person_and_birth_years ["Noether"]

Operatoren

```
+, -, *, /==, !=, <, >, =<, =>not, and, or
```

for-Schleifen (for-Loops)

```
for <Variable> in <Liste/Interable>:
     <Auszuführender Block>
```

Bedingte Anweisung (Conditionals)

Verschiedene Bedingungen und Alternative, wenn Bedingung nicht erfüllt

Kommentare

• Alles was rechts von einem # steht, wird nicht interpretiert

Bibliotheken einbinden

```
Importieren eines Paketes
import csv
Importieren eines Modules einer Bibliothek
import urllib.request
[...]
urllib.request.urlopen
Import eine Bibliothek mit einem anderen Namen
import pandas as pd
```

Funktionen und Methoden nutzen

Funktionen

- Funktionen sind Gruppierungen von Anweisungen
- Funktionen können keine bis mehrer Parameter besitzen
- Funktionaufruf durch runde Klammern "()"
- Beispiel:

```
- print("Hello World!")
```

- type(counter)
- len([5, 23, 52])

Methoden

- Methoden sind Funktionen, die an Objekte gebunden sind
- Beispiele

```
- name.upper()
- name.replace("und", "oder")
```

Datein öffnen

Mit open(<Dateinname> wird ein sogenannter File-Handle erzeugt. Der ganze Inhalt kann dann mittel der Methode read der File-Handles eingelesen werden:

```
my_file_handle = open("Meine Daten.txt"):
file_content = my_file_handle.read()
Alternativ kann man auch Zeile für Zeile eine Datein einlesen:
for line in open("Meine_Daten.txt"):
    print(line)
```

Leseempfehlung

• "Automate the Boring Stuff with Python", Al Sweigart, https://automatetheboringstuff.com/ (CC-BY Till Sauerwein und Konrad Förstner)