

SISTEMI MECCANICI E MODELLI

Homework 1 (testo 1): ANALISI DI UN MECCANISMO A GINOCCHIERA

Andrea Cardone

185096

andrea.cardone-1@studenti.unitn.it

Si consideri il meccanismo della figura. Le dimensioni x_0 e y_0 sono tali che quando le aste L sono allineate in verticale il meccanismo è nella configurazione di ginocchiera chiusa (si trascuri lo spessore del pattino), con le aste r e L_1 allineate e $y = 0$.

Assumendo $L=1$, $L_1=L$ 19/10 ed $r=L/10$ determinare:

1) Analisi di posizione. Determinare la corsa y della pressa in funzione di q . Rappresentare graficamente y per $q \in [q_0 - \pi/4, q_0 + \pi/4]$

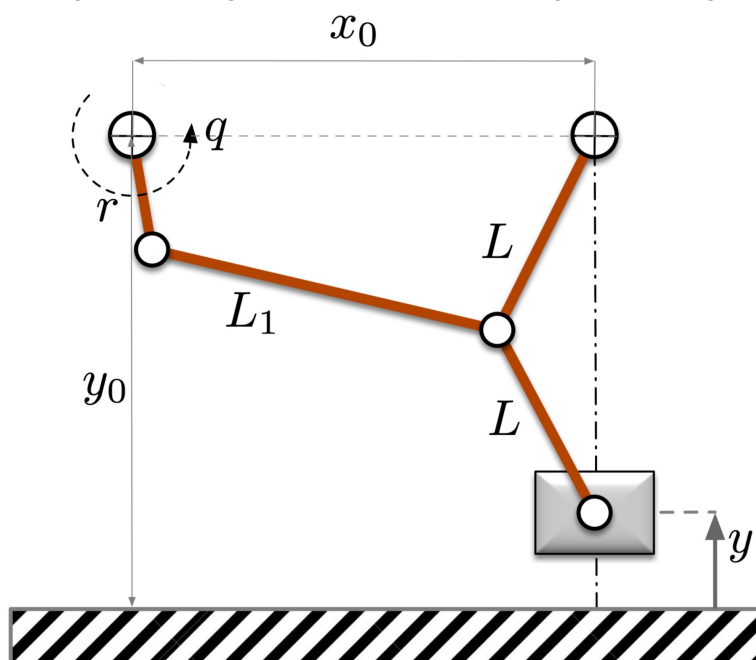
essendo q_0 l'angolo movente che corrisponde alla ginocchiera chiusa.

2) Analisi di velocità. Determinare il rapporto di velocità τ_{yq} . (Suggerimento, sfruttare il fatto che le catene cinematiche sono debolmente accoppiate). Rappresentare graficamente τ_{yq} per $q \in [q_0 - \pi/4, q_0 + \pi/4]$.

3) Analisi di accelerazione (Facoltativo). Assumendo $q = \omega t$, con $\omega = 1$, Determinare la accelerazione y ... Rappresentare graficamente y per $q \in [q_0 - \pi/4, q_0 + \pi/4]$.

4) Animazione. Rappresentare graficamente il meccanismo in funzione di q , per $q \in [q_0 - \pi, q_0 + \pi]$

5) Configurazioni singolari. Determinare le configurazioni singolari.



1) Analisi di posizione

Consideriamo il meccanismo a ginocchiera, con un grado di libertà e procediamo con la scrittura delle equazioni di chiusura.

$$eq_1 = L_1 \cos[q[t]] + L_2 \cos[\theta_2[t]] - L_3 \cos[\theta_3[t]] - L_6 == 0;$$

$$eq_2 = L_1 \sin[q[t]] + L_2 \sin[\theta_2[t]] - L_3 \sin[\theta_3[t]] == 0;$$

$$eq_3 = L_4 \cos[\theta_4[t]] + L_3 \cos[\theta_3[t]] == 0;$$

$$eq_4 = L_4 \sin[\theta_4[t]] + L_5[t] + L_3 \sin[\theta_3[t]] == 0;$$

Per l'analisi di posizione conviene sfruttare il fatto che il meccanismo a ginocchiera è debolmente accoppiato, come dimostra la matrice Jacobiana calcolata in seguito. Risulta quindi più agevole risolvere il primo il quadrilatero e in seguito la parte rimanente composta da una biella e un pattino.

$$f_1 = \text{First@eq}_1;$$

$$f_2 = \text{First@eq}_2;$$

$$f_3 = \text{First@eq}_3;$$

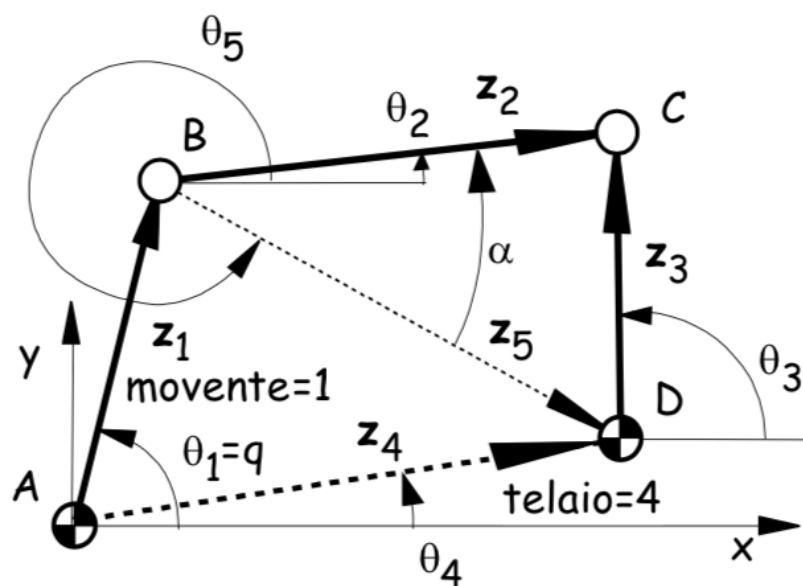
$$f_4 = \text{First@eq}_4;$$

$$J = D[\{f_1, f_2, f_3, f_4\}, \{\theta_2[t], \theta_3[t], \theta_4[t], L_5[t]\}];$$

$$\text{TraditionalForm}[\text{MatrixForm}[J]]$$

$$\begin{pmatrix} L_2 (-\sin(\theta_2(t))) & L_3 \sin(\theta_3(t)) & 0 & 0 \\ L_2 \cos(\theta_2(t)) & L_3 (-\cos(\theta_3(t))) & 0 & 0 \\ 0 & L_3 (-\sin(\theta_3(t))) & L_4 (-\sin(\theta_4(t))) & 0 \\ 0 & L_3 \cos(\theta_3(t)) & L_4 \cos(\theta_4(t)) & 1 \end{pmatrix}$$

Per risolvere il quadrilatero è conveniente sfruttare alcune considerazioni geometriche per rendere più agevole il calcolo delle soluzioni in forma chiusa, senza dover risolvere il sistema delle equazioni di chiusura.



```

MGINOCCHIERA[q_, x0_, y0_, r_, L1_, L_, modo_, xD_, yD_] := Module[
  {xB, yB, L5, cα, α, θ5, θ2, xC, yC, θ3, xE, yE},
  xB = x0 + r Cos[q];
  yB = y0 + r Sin[q];
  L5 =  $\sqrt{(xD - xB)^2 + (yD - yB)^2}$ ;
  cα =  $\frac{L5^2 + L1^2 - L^2}{2 L5 L1}$ ;
  α = ArcCos[cα];
  θ5 = ArcTan[xD - xB, yD - yB];
  If[modo ≥ 0, θ2 = θ5 + α, θ2 = θ5 - α];
  xC = xB + L1 Cos[θ2];
  yC = yB + L1 Sin[θ2];
  θ3 = ArcTan[xC - xD, yC - yD];
  xE = xD;
  yE = 2 yC - yD;
  {θ2, θ3, {{x0, y0}, {xB, yB}, {xC, yC}, {xD, yD}}, {xE, yE}}
]

```

In seguito si calcolano l'angolo q_0 , corrispondente alla configurazione di ginocchiera chiusa, e $y(q)$, funzione della posizione del pattino, con i dati del meccanismo assegnato, scegliendo il modo di assemblaggio corrispondente.

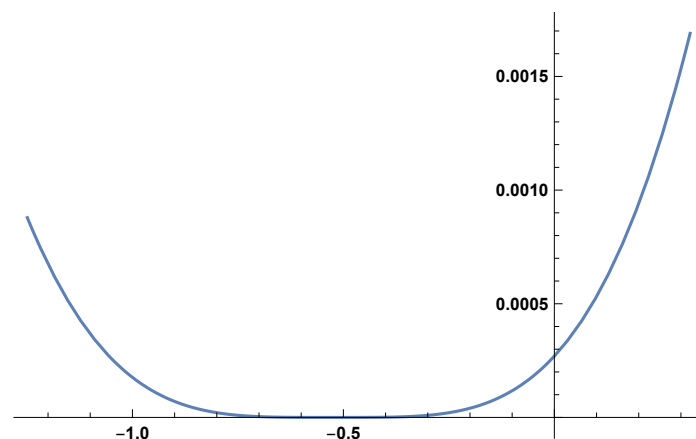
```
q0 = -ArcTan[0.1 + 1.9, 1];
```

```
y[q_] := Simplify[MGINOCCHIERA[q, 0, 2, 0.1, 1.9, 1, -1,  $\sqrt{3}$ , 2]] [[4, 2]]
```

```
TraditionalForm[y[q]]
```

$$y(q) = -3.7999999999999994 \sin\left(\cos^{-1}\left(\frac{1.4789473684210523 - 0.09116056881941458 \cos(q)}{\sqrt{3.01 - 0.34641016151377546 \cos(q)}}\right) - \tan^{-1}(1.7320508075688772 - 0.1 \cos(q), -0.1 \sin(q))\right) + 0.2 \sin(q) + 2.$$

```
Plot[y[q], {q, q0 -  $\frac{\pi}{4}$ , q0 +  $\frac{\pi}{4}$ }]
```



2) Analisi di velocità

Per calcolare τ_{yq} è sufficiente derivare $y(q(t))$, calcolata al punto precedente, rispetto a t e in seguito calcolare il rapporto di velocità $\tau_{yq} = \frac{y'(q(t))}{q'(t)}$

```
 $v_y = \text{Simplify}[\partial_t y[q[t]]];$ 
```

```
 $v_q = \partial_t q[t];$ 
```

```
 $\tau_{yq}[q_] := \text{Evaluate}\left[\frac{v_y}{v_q} /. q[t] \rightarrow q\right]$ 
```

```
 $\text{TraditionalForm}[\tau_{yq}[q]]$ 
```

```
 $\tau_{yq}(q0) = .2 \cos(q) -$   


$$\frac{1}{1. \cos(q) - 8.689121551303865} 3.8 \left( (\sin(q) (0.05263157894736845 - 0.045580284409707295 \cos(q))) / \right.$$
  


$$\left( \sqrt{3.01 - 0.34641016151377546 \cos(q)} \sqrt{((0.023989623373530153 \right.$$
  


$$(16.22354256422848 - 1. \cos(q))^2) / (1. \cos(q) - 8.689121551303867) + 1) \Big) +$$
  

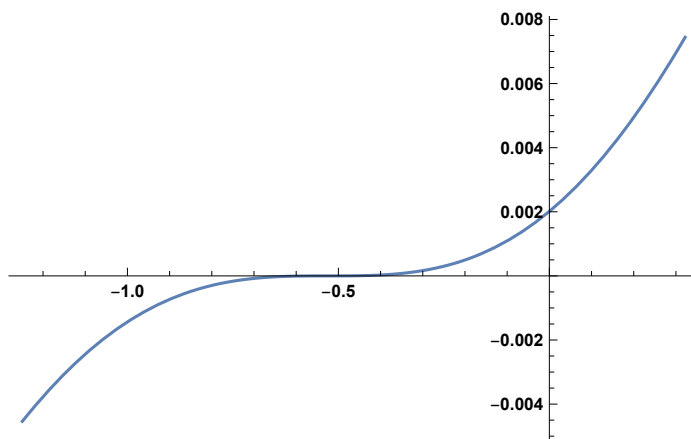

$$0.02886751345948129 \sin^2(q) + 0.02886751345948129 \cos(q) (1. \cos(q) - 17.32050807568877) \Big)$$
  


$$\cos \left( \cos^{-1} \left( \frac{1.4789473684210523 - 0.09116056881941459 \cos(q)}{\sqrt{3.01 - 0.34641016151377546 \cos(q)}} \right) - \right.$$
  


$$\left. \tan^{-1}(1.7320508075688772 - 0.1 \cos(q), -0.1 \sin(q)) \right)$$

```

```
 $\text{Plot}[\tau_{yq}[q], \{q, q0 - \frac{\pi}{4}, q0 + \frac{\pi}{4}\}]$ 
```

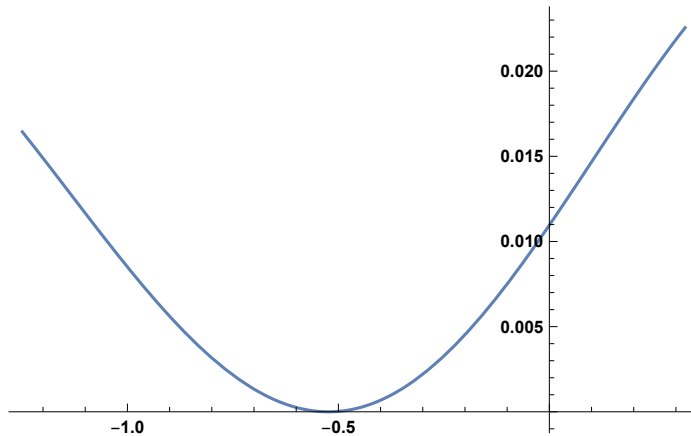


3) Analisi accelerazione

Per ricavare l'accelerazione del pattino è sufficiente derivare due volte $y(q(t))$ due volte rispetto al tempo, assumendo $q(t) = \omega t$ con $\omega = 1$

```
ay[q_] := Evaluate[Simplify[ $\partial_t \partial_t y[q[t]]$ ] /. q[t] → q /. q'[t] → 1]
```

```
Plot[ay[q], {q, q0 -  $\frac{\pi}{4}$ , q0 +  $\frac{\pi}{4}$ }]
```



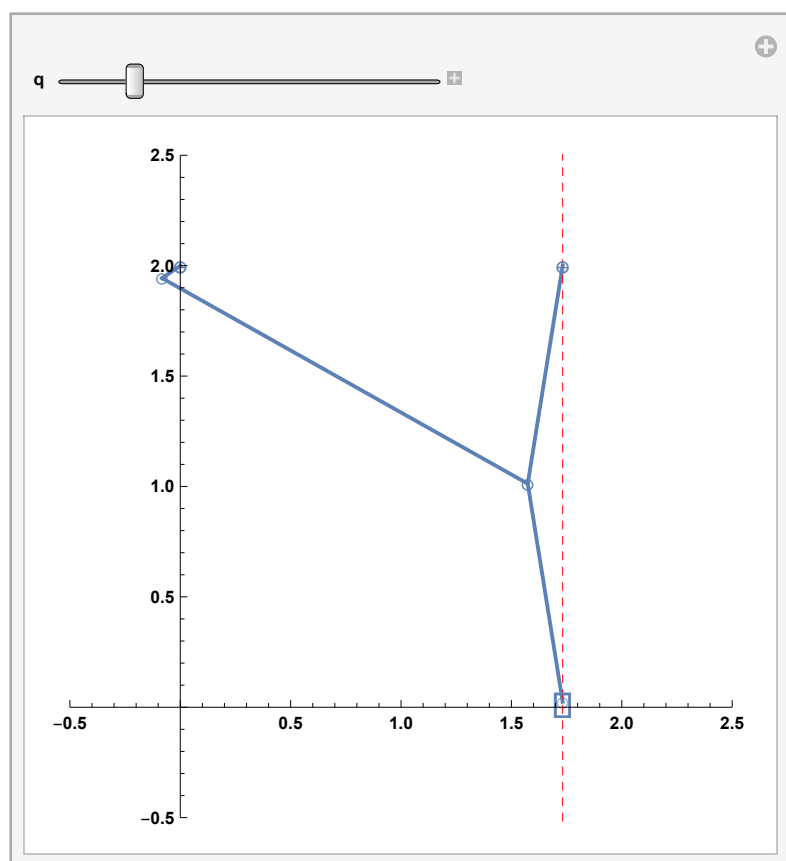
4) Animazione

```
mghw1[q_] := Evaluate[Simplify[MGinocchiera[q, 0, 2, 0.1, 1.9, 1, -1,  $\sqrt{3}$ , 2]]]
```

```

Manipulate[Show[
  ListLinePlot[{mghw1[q][[3, 1]], mghw1[q][[3, 2]]},
    PlotRange → {{-0.5, 2.5}, {-0.5, 2.5}}, PlotStyle → Thick,
    AspectRatio → 1, PlotMarkers → {"O"}],
  ListLinePlot[{mghw1[q][[3, 2]], mghw1[q][[3, 3]]},
    PlotMarkers → {"O"}, PlotStyle → Thick],
  ListLinePlot[{mghw1[q][[3, 3]], mghw1[q][[3, 4]]},
    PlotMarkers → {"O"}, PlotStyle → Thick],
  ListLinePlot[{mghw1[q][[3, 3]], mghw1[q][[4]]},
    PlotMarkers → "O", PlotStyle → Thick],
  ListLinePlot[{{ $\sqrt{3}$ , 3}, { $\sqrt{3}$ , -3}}, PlotStyle → {Dashed, Red, Thin}],
  ListPlot[{{0, 2}, { $\sqrt{3}$ , 2}}, PlotMarkers → {"⊗"}],
  ListPlot[{mghw1[q][[4]]}, PlotMarkers → {"□", Large}],
  {q, q0 -  $\pi$ , q0 +  $\pi$ }]

```



5) Configurazioni singolari

Le configurazioni singolari possono essere determinate trovando la configurazione che annulla il determinante della matrice Jacobiana. In seguito viene risolto $\text{Det}(J)$ in funzione della variabile $\theta_2(t)$

```
TraditionalForm[Simplify[Solve[Det[J] == 0, {θ2[t]}] /. C[1] → 0]]
```

```
{{θ2(t) → tan-1(-cos(θ3(t)), -sin(θ3(t))), {θ2(t) → tan-1(cos(θ3(t)), sin(θ3(t)))}}
```

Da questa soluzione si deduce che le configurazioni singolari del meccanismo a ginocchiera sono le medesime del quadrilatero articolato, cioè:

$$\theta_2(t) = \theta_3(t)$$

$$\theta_2(t) = \theta_3(t) + \pi$$

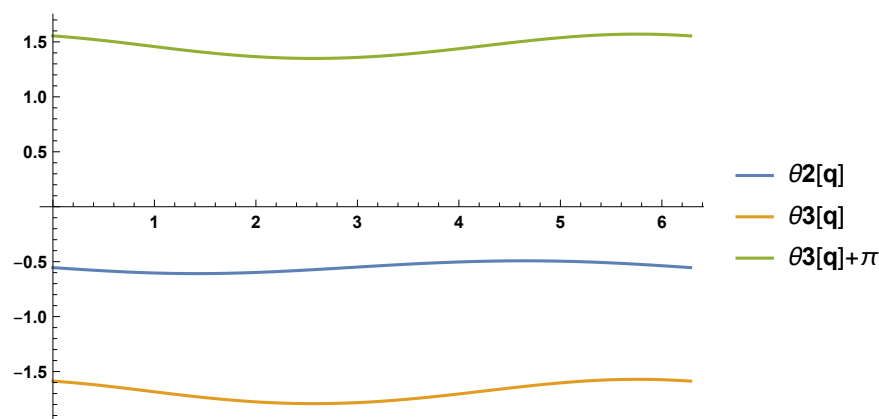
Non resta che verificare se queste uguaglianze hanno soluzione nel meccanismo a ginocchiera considerato.

```
θ2[q_] := Evaluate[Simplify[MGinocchiera[q, 0, 2, 0.1, 1.9, 1, -1, √3, 2]]][[1]]
```

```
θ3[q_] := Evaluate[Simplify[MGinocchiera[q, 0, 2, 0.1, 1.9, 1, -1, √3, 2]]][[2]]
```

```
Plot[{θ2[q], θ3[q], θ3[q] + π}, {q, 0, 2 π},
```

```
PlotLegends → {"θ2[q]", "θ3[q]", "θ3[q] + π"}]
```



Dall'analisi grafica si deduce che il meccanismo considerato non ha configurazioni singolari.