

## Esercizio di sincronizzazione tra Processi: lo Stadio

### Testo:

**Errore. Non si possono creare oggetti dalla modifica di codici di campo.**

Uno stadio ospita un torneo internazionale di calcio al quale partecipano squadre **italiane** ed **non** (quindi straniere). L'orario delle partite del torneo prevede il continuo susseguirsi di incontri durante l'intero arco di ogni giornata. Si prevede quindi una continua affluenza di tifosi in ingresso ed in uscita dallo stadio.

Lo stadio è accessibile attraverso due corridoi (*Cancello Nord* e *Cancello Sud*) utilizzabili sia per l'**ingresso** che per l'**uscita**.

I tifosi accedono allo stadio in **gruppi** (ognuno dei quali deve essere considerato indivisibile nell'accesso e nell'uscita): a gruppi di **consistenza numerica maggiore** deve essere associata una **maggiore priorità** nell'accesso e nell'uscita dallo stadio.

Per motivi di sicurezza si è deciso di gestire ogni corridoio in modo tale che gruppi di tifosi di squadre italiane **non possano incrociarsi** (nello stesso corridoio) con gruppi di tifosi di squadre straniere: quindi, ogni corridoio può funzionare a doppio senso di percorrenza soltanto nel caso in cui gli utenti che lo attraversano siano tutti tifosi dello stesso tipo (cioè tutti italiani, oppure tutti stranieri). A questo proposito, si assuma che tutti i gruppi siano omogenei (o italiani o stranieri).

Per ragioni di ospitalità, inoltre, si è stabilito di **favorire ragionevolmente** (nell'accesso e nell'uscita dallo stadio) **i gruppi di tifosi stranieri**.

Lo stadio ha una capienza massima **MAX\_C** (che esprime il numero massimo di tifosi consentito all'interno dello stadio) oltre la quale non è permesso l'accesso di ulteriori persone.

Infine, nel tentativo di evitare situazioni di saturazione, tifosi che desiderano uscire dallo stadio devono avere la precedenza sui tifosi che intendono entrare.

Si definisca una politica di gestione dello stadio che risponda alle specifiche date. Descrivere la politica e la si implementi usando il costrutto monitor.

## Soluzione:

```
program Esame;
const  MAX_C=...;  {Capacita` massima dello stadio}
       MAX_G=...;  {Consistenza massima per i gruppi di tifosi: MAX_G<MAX_C}

type   direzione=(in,out);           {verso di percorrenza per i cancelli}
       nazionalita=(italiani,stranieri); {tipo dei gruppi}
       cancello=(nord, sud);
       consistenza=1..MAX_G;

type  gestire_stadio=monitor;
      var   tifosi_in_stadio:0..MAX_C;
            n_corridoio: array[cancello, nazionalita, direzione] of 0..MAX_C;
            coda_in: array[cancello, nazionalita, consistenza] of condition;
            coda_out: array[cancello, nazionalita, consistenza] of condition;

function otherN(t:nazionalita): nazionalita;
begin
    if t = italiani then otherN:=stranieri
    else otherN:=italiani;
end;

function otherC(c:cancello): cancello;
begin
    if C = nord then otherC:=sud else otherC:=nord;
end;

function cecoda_out(c: cancello; t: nazionalita);
var   i: consistenza;
      flag: boolean;
begin
    flag:=false;
    for i :=MAX_G downto 1
        do begin
            if coda_out[c,t,i].queue then flag:=true;
        end;
    cecoda_out:=flag;
end;

procedure segnala_in(c: cancello; tipo: nazionalita)
var i: consistenza;
begin
    for i:= MAX_C - n_tifosi downto 1
        do coda_in[c, tipo, i].signal;
end;
```

**procedure segnala\_out**(c: cancello; tipo: nazionalita)

var i: consistenza;

begin

for i := MAX\_C - n\_tifosi downto 1

do

coda\_out[c, tipo, i].signal;

end;

**procedure entry acq\_in**(c: cancello; tipo: nazionalita; num: consistenza);

begin

while ((tifosi\_in\_stadio+num>MAX\_C) or {non c'è posto nello stadio}

(n\_corridoio[c, otherN(tipo), out]>0) or {ci sono gruppi di tipo opposto in dir

opposta}

(ce coda\_out(c, otherN(tipo))) {ci sono gruppi di tipo opposto in coda per

uscire}

do coda\_in[c, tipo, num].wait;

n\_corridoio[c, tipo, in]:=n\_corridoio[c, tipo, in]+num;

tifosi\_in\_stadio:=tifosi\_in\_stadio+num;

coda\_in[c, tipo, num].signal; {segnalazione al processo *omologo*}

end;

**procedure entry ril\_in**(c\_in: cancello; tipo: nazionalita; num: 1..MAX\_G);

begin

n\_corridoio[c, tipo, in]:=n\_corridoio[c, tipo, in] - num;

segnala\_out(c, otherN(tipo));

end;

**procedure entry acq\_out**(c\_out: cancello; tipo: nazionalita; num: 1..MAX\_G);

begin

while (n\_corridoio[c, otherN(tipo), in]>0) or {ci sono gruppi di tipo opposto in dir. opposta}

do coda\_out[c, tipo, num].wait;

n\_corridoio[c, tipo, out]:=n\_corridoio[c, tipo, out]+num;

tifosi\_in\_stadio:=tifosi\_in\_stadio-num; {rilascio di capacita`}

segnala\_in(c, tipo); {segnalazioni in seguito al rilascio di capacita` nello stadio}

segnala\_in(otherC(c), stranieri);

segnala\_in(otherC(c), italiani);

coda\_out[c, tipo, num].signal; {segnalazione al processo *omologo*}

end;

**procedure entry ril\_out**(c\_out: cancello; tipo: nazionalita; num: 1..MAX\_G);

begin

n\_corridoio[c, tipo, out]:=n\_corridoio[c, tipo, out] - num;

segnala\_in(c, otherN(tipo));

end;

```

begin  {inizializzazione variabili del monitor}
    tifosi_in_stadio:=0;
    n_corridoio[nord, stranieri, in]:= 0;
    n_corridoio[nord, stranieri, out]:= 0;
    n_corridoio[nord, italiani, in]:= 0;
    n_corridoio[nord, italiani, out]:= 0;
    n_corridoio[sud, stranieri, in]:= 0;
    n_corridoio[sud, stranieri, out]:= 0;
    n_corridoio[sud, italiani, in]:= 0;
    n_corridoio[sud, italiani, out]:= 0;
end;    {fine monitor}

type gruppo=process(num: 1..MAX_G; tipo: nazionalita);
var    c_in, c_out: cancello;
begin
    <decisione cancello ingresso-->c_in>
    Stadio.acq_in(c_in, num, tipo);
    Stadio.ril_in(c_in, num, tipo);
    <permanenza nello stadio e decisione cancello uscita --> c_out>
    Stadio.acq_out(c_out, num);
    Stadio.ril_out(c_out, num, tipo);
end;

var    Stadio: gestore_stadio;
        g1(...), g2(...), ..., gn(..): gruppo;

begin  {applicazione concorrente}
end;

```