

Candidato: Andrea Casamatta
Azienda: SAMT Trevano
Periodo: 4.09.2024 – 18.12.2024
Presentazione: gennaio 2025

Situazione iniziale

Trivia Quiz, è sempre stato divertente, è giocato da tutti e in compagnia, che annoia raramente. Il progetto è simile al gioco citato in precedenza, è un applicativo dove si gioca a un QuizGame, in più giocatori, l'obiettivo è rispondere a più domande correttamente, puntando a vincere. Inoltre penso che questo gioco sia utile anche per imparare sia da solo, che in un gruppo, qualche curiosità sullo sport, sulla storia, su molte cose, anche per non annoiarsi mentre si apprende qualcosa di nuovo.

Attuazione

Per questo progetto sono necessarie buone conoscenze nel linguaggio di Java. Ho deciso di sviluppare il gioco in Java con l'interfaccia grafica in Java Swing, una libreria di java che permette di utilizzare facilmente l'UI. Inizialmente ho concordato con il committente la lista dei requisiti. In seguito sono partito con la progettazione dell'applicazione in Java. L'applicativo ha diverse pagine, ognuna ha un'interfaccia diversa, con diverse funzionalità. Per il progetto ho dovuto utilizzare anche un file json per memorizzare i dati, dove il programma in Java legge il contenuto.

Risultati

I risultati ottenuti sono abbastanza soddisfacenti, il prodotto finale è agibile per il pubblico ed è funzionante, senza rotture del programma improvvise. L'unica cosa di cui non sono soddisfatto è che non sono riuscito a implementare delle domande differenti, come le domande con l'immagine, con il filmato e con l'audio.