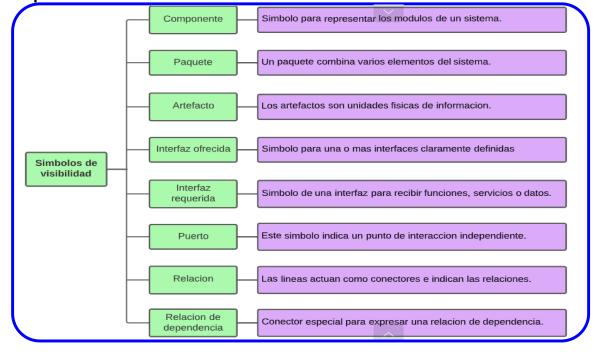


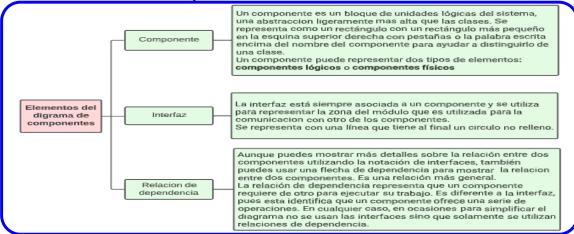
## EJERCICIO 03 Modela arquitectura de software

A continuación, se presentan un grupo de ejercicios propuestos de autoestudio referidos al tema de la unidad y que complementa el aprendizaje.

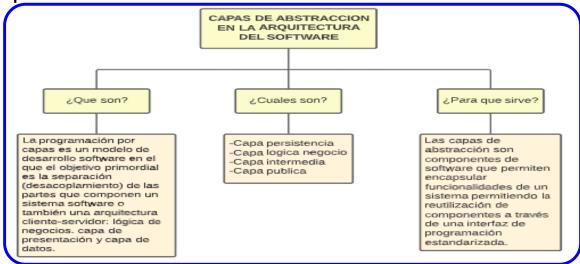
1. Determinar mediante un cuadro sinóptico algunos usos del diagrama de componentes.



2. Identificar, describir y graficar los elementos del diagrama de componentes mediante un cuadro conceptual.



3. Realizar mediante un mapa conceptual las capas de abstracción en la arquitectura del software



4. Realizar un cuadro sinóptico y describir las características e importancia del diagrama de componentes

