# Stack

Struttura dati FILO (First In Last Out)

### Lista

• Push() Aggiunto in testa O(1)

```
void stack_push(my_stack* s, int v){
  list_insert_front((list_t*)s,v);
}
```

Pop() Rimosso dalla testa (delete front) O(1)

```
int stack_pop(my_stack* s){
  if (s->head!=NULL){
   int v=s->head->val;
   list_delete_front((list_t*)s);
   return v;
}
```

Il vattaggio di utilizzare una lista è la locazione dinamica (frammentata)

## Array

- Push() Aggiungo in coda O(1)
- Pop() Rimuovo dalla coda O(1)

Il vantaggio degli array sono gli accessi diretti.

## Operazione di Top

Top con le liste

```
int stack_top(my_stack* s){
  if (s->head!=NULL)
    return s->head->val;
  printf("ERRORE: stack vuoto!\n");
  return -1;
}
```

### Notazione

### Notazione Postfissa

#### Espressione ::= N | E E OP

Detta anche notazione polacca inversa. Nella notazione polacca inversa, detta anche notazione postfissa in contrasto con la normale notazione infissa, prima si inseriscono gli operandi e poi gli operatori: un esempio di RPN è 3 2 + che equivale al classico 3+2, oppure 10 2 / che fornisce 5.

esempio 1 2 3 \* +

Notiazione Infissa: (quella che usiamo di solito)

• Espreessione ::= N | (E OP E)

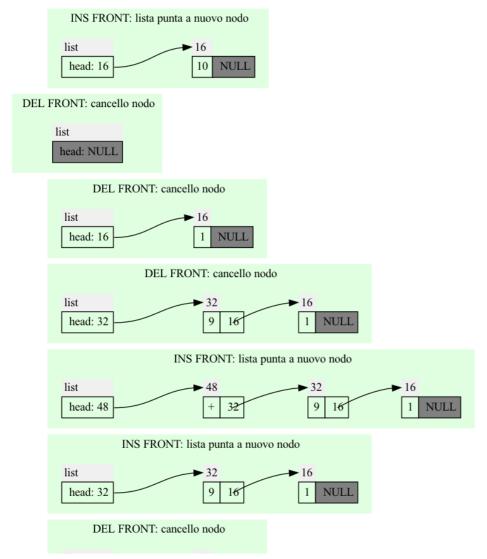
Possiao ricreare una notazione infissa tramite una stampa di un albero, prima chiamo ricorsivamnte a sinistra, poi ricorsivamente a destra e infine l'operazione. È quella che si una di solito per rappresentare le espressioni in un linguaggio di programmazione.

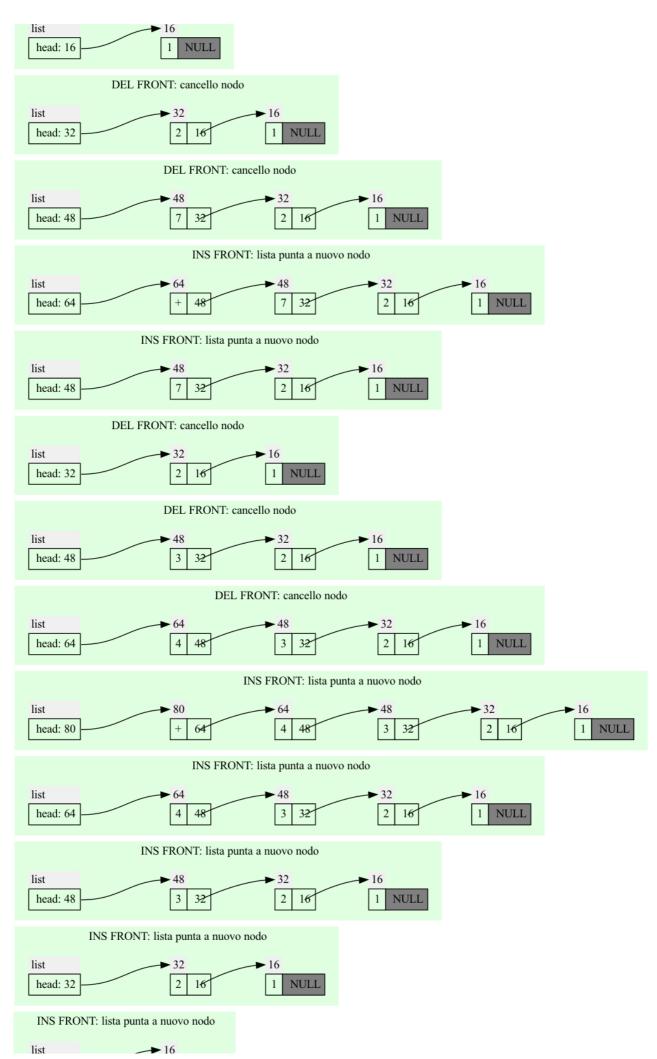
esempio 1 + 2 \* 3

La notazione Postfissa permette di utilizzare un approccio **bottom up** e **top down** (file 2-arith-bottom-up-dot.c e 3-arith-top-down-dot.c)

#### Bottom up:

Esempio con grafico Top-Down: 1 2 3 4 + + +







Top down: Inserisco tutto nello Stack e quando ho finito vado a fare la valutazione di tutto lo stack della chiamata ricorsiva

```
Rec (S)
   Top(S)= op
   M1 = Rec(S)
   M2 = Rec)(S)
   return M1 op M2
```