

POLITECNICO DI MILANO  
Scuola di Ingegneria Industriale e dell'Informazione  
Corso di laurea magistrale in Ingegneria Informatica



PROGETTO DEL CORSO DI  
INGEGNERIA DEL SOFTWARE 2

TRAVELDREAM  
MANUALE DI INSTALLAZIONE

Team

Alessandro Brunitti Matr. 817378

Andrea Corna Matr. 816737

**Anno Accademico 2013-2014**

## Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>3</b>
1.1	Pacchetto Installazione . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Operazioni Preliminari</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Configurazione MySQL</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Configurazione GlasshFish</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Configurazione Eclipse</b>	<b>6</b>
5.1	Creazione Istanza Server Glassfish . . . . .	6
5.2	Configurazione Connessione Database . . . . .	6
5.3	Import del file EAR . . . . .	6
<b>6</b>	<b>Note Finali</b>	<b>6</b>

## 1 Introduzione

La piattaforma è un'applicazione Java EE che verrà eseguita da un server GlassFish e comunicherà con un database MySQL.

### 1.1 Pacchetto Installazione

All'interno della cartella *Deliveries* è presente la cartella *Pacchetto Installazione* che contiene:

- TravelDreamEAR: file ear contenente l'applicazione.
- TravelDreamDB.sql: script sql da utilizzare per la creazione del database.
- Documentazione Implementazione: nel documento vengono riportati i test effettuati ed alcune indicazioni sull'utilizzo dell'applicazione.

## 2 Operazioni Preliminari

Prima di poter utilizzare l'applicazione è necessario dotarsi dei seguenti componenti:

- GlassFish server: il server glassfish può essere recuperato al seguente link <http://www.oracle.com/technetwork/java/javaee/downloads/index.html>;
- MySQL: il programma può essere scaricato al seguente link <http://dev.mysql.com/downloads/tools/workbench/>;
- Connettore MySQL per java: il connettore può essere preso al seguente link <http://dev.mysql.com/downloads/connector/j/>;
- Eclipse Kepler: l'editor può essere scaricato al seguente link <http://www.eclipse.org/downloads/packages/eclipse-ide-java-ee-developers/keplersr1>.

## 3 Configurazione MySQL

Dopo aver installato il programma si procede alla creazione del database. A tal motivo è stato fornito lo script *TravelDream.sql* che può essere utilizzato sia da riga di comando che da MySQL Workbench. Per utilizzarlo è necessario effettuare l'accesso alla propria istanza del server MySQL tramite le credenziali inserite durante l'installazione. Al termine dell'esecuzione dello script sarà presente il database *TravelDreamDB*.

## 4 Configurazione GlasshFish

Prima di configurare il server è necessario fornire le librerie necessarie per la comunicazione con il database. Per tale motivo il file jar presente nel connettore scaricato in precedenza deve essere copiato nella directory *<cartella di installazione glassfish>/glassfish/lib/*. Fatto ciò si avvia il server glassfish e ci si collega al seguente sito *localhost:4848* per la configurazione. Di seguito vengono presentate le configurazioni della connection pool, della risorsa JDBC e del reame per la gestione della sicurezza.

### Edit JDBC Connection Pool

Modify an existing JDBC connection pool. A JDBC connection pool is a group of reusable connections for a particular database.

[Load Defaults](#) [Flush](#) [Ping](#)

#### General Settings

Pool Name:	TravelDreamDB_connection
Resource Type:	<input type="text" value="javax.sql.DataSource"/>
Must be specified if the datasource class implements more than 1 of the interface.	
Datasource Classname:	<input type="text" value="com.mysql.jdbc.jdbc2.optional.MysqlDataSource"/>
Vendor-specific classname that implements the DataSource and/or XADataSource APIs	
Driver Classname:	<input type="text"/>
Vendor-specific classname that implements the java.sql.Driver interface.	
Ping:	<input checked="" type="checkbox"/> Enabled
When enabled, the pool is pinged during creation or reconfiguration to identify and warn of any erroneous values for its attributes	
Deployment Order:	<input type="text" value="100"/>
Specifies the loading order of the resource at server startup. Lower numbers are loaded first.	
Description:	<input type="text"/>

Figura 1: Impostazione Connection Pool

### Edit JDBC Connection Pool Properties

Modify properties of an existing JDBC connection pool.

Pool Name: TravelDreamDB\_connection

Additional Properties (5)		
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<a href="#">Add Property</a> <a href="#">Delete Properties</a>
Select	Name	Value
<input type="checkbox"/>	User	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	ServerName	localhost
<input type="checkbox"/>	Port	3306
<input type="checkbox"/>	DatabaseName	TravelDreamDB
<input type="checkbox"/>	Password	<input type="text"/>

Figura 2: Impostazione Connection Pool - Configurazioni Aggiuntive

## Edit JDBC Resource

Edit an existing JDBC data source.

[Load Defaults](#)

**JNDI Name:** jdbc/TravelDreamDB

**Pool Name:** TravelDreamDB\_connection ▼

Use the [JDBC Connection Pools](#) page to create new pools

**Deployment Order:** 100

Specifies the loading order of the resource at server startup. Lower numbers are loaded first.

**Description:**

**Status:** ☒ Enabled

Additional Properties (0)		
<a href="#">Add Property</a>	<a href="#">Delete Properties</a>	
Select	Name	Value
No items found.		

Figura 3: Impostazione JDBC Resource

Il nome del reame di autenticazione è il seguente *authTravelDreamRealm*. Di seguito la configurazione.

### Properties specific to this Class

<b>JAAS Context:</b> *	<input type="text" value="jdbcRealm"/> Identifier for the login module to use for this realm
<b>JNDI:</b> *	<input type="text" value="jdbc/TravelDreamDB"/> JNDI name of the JDBC resource used by this realm
<b>User Table:</b> *	<input type="text" value="Utente"/> Name of the database table that contains the list of authorized users for this realm
<b>User Name Column:</b> *	<input type="text" value="Username"/> Name of the column in the user table that contains the list of user names
<b>Password Column:</b> *	<input type="text" value="Password"/> Name of the column in the user table that contains the user passwords
<b>Group Table:</b> *	<input type="text" value="Gruppo_Utente"/> Name of the database table that contains the list of groups for this realm
<b>Group Table User Name Column:</b>	<input type="text" value="id_Utente"/> Name of the column in the user group table that contains the list of groups for this realm
<b>Group Name Column:</b> *	<input type="text" value="id_Gruppo"/> Name of the column in the group table that contains the list of group names
<b>Password Encryption Algorithm:</b> *	<input type="text" value="MD5"/> This denotes the algorithm for encrypting the passwords in the database. It is a security risk to leave this field empty.
<b>Assign Groups:</b>	<input type="text" value="UTENTE;DIPENDENTE;AMMINISTRATORE"/> Comma-separated list of group names
<b>Database User:</b>	<input type="text"/> Specify the database user name in the realm instead of the JDBC connection pool
<b>Database Password:</b>	<input type="text"/> Specify the database password in the realm instead of the JDBC connection pool
<b>Digest Algorithm:</b>	<input type="text" value="SHA-256"/> Digest algorithm (default is SHA-256); note that the default was MD5 in GlassFish versions prior to 3.1
<b>Encoding:</b>	<input type="text"/> Encoding (allowed values are Hex and Base64)
<b>Charset:</b>	<input type="text"/>

Figura 4: Impostazione Reame per Autenticazione

## 5 Configurazione Eclipse

### 5.1 Creazione Istanza Server Glassfish

Occorre come prima cosa installare il plugin *GlassFish tool for Kepler*, dopo di che nella scheda *Server* creare una nuova istanza del server Glassfish, selezionando la directory di installazione.

### 5.2 Configurazione Connessione Database

Nella scheda *Data Source Explorer* creare una nuova connessione al database, settando i parametri come da configurazione glassfish.

### 5.3 Import del file EAR

Per importare il file EAR selezionare in Eclipse *file* → *import* → *JavaEE* → *import EAR*. Durante la selezione occorre includere tutte le librerie presenti nel progetto EAR. All'interno del progetto *TravelDreamWeb* è necessario inserire nel *build path* le librerie trovate in *Java Resources* → *common-code*:

- commons-codec-1.9-sources.jar
- commons-codec-1.9.jar
- primefaces-4.0.jar

Tale operazione può essere facilmente svolta cliccando con il tasto destro del mouse sulla libreria nel package explorer in Eclipse e selezionare *build path* → *add to build path*.

## 6 Note Finali

Nel progetto EAR sono già presenti tutte le librerie necessarie per il funzionamento corretto dell'applicazione: non è quindi necessario scaricare alcun supporto dal web.