#### CAPITOLO 2 PROGETTAZIONE SI

MG FUGINI

SI 2022-2023

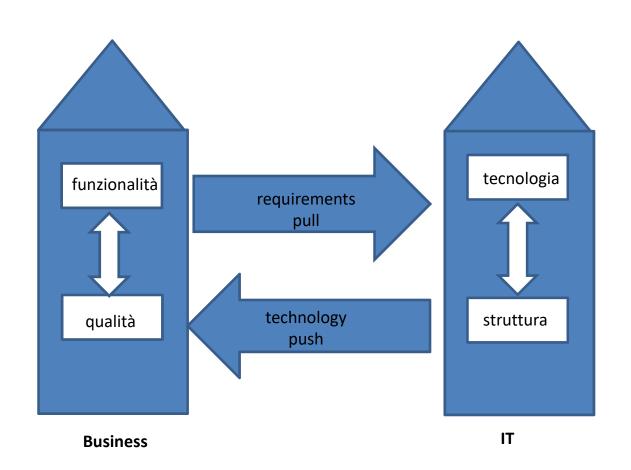
Lunedì 26-9-2022

#### **Enterprise Architecture (EA)**

- Evoluzione SI: sistemi <u>distribuiti</u>, <u>collaborativi</u> inter e intra-aziendali
- SI deve <u>adattarsi ai cambiamenti</u> (requirements pull) (technology push)
- Per gestire relazioni Business/Tecnologia progettiamo <u>strutture astratte</u> usando il concetto di ARCHITETTURA -secondo definizione di ISO/IEC(\*) 42010

(\*)International Electrotechnical Commission

### Enterprise Architecture (EA)



# **Architettura** come base di progettazione

Architettura fornisce tre diverse viste del SI:

- (i) statica descrizione dei componenti
- (ii) *dinamica* descrizione delle relazioni tra componenti e
- (iii) *la vista delle regole* di progettazione e evoluzione del SI nel tempo

utile perché fornisce <u>diverse prospettive agli</u> <u>stakeholder</u> del sistema.

#### **DEFINIZIONE:**

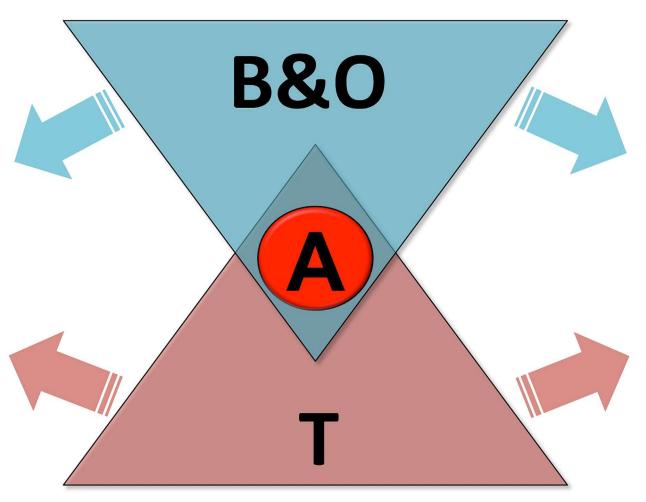
 <u>Stakeholder:</u> coloro che hanno interesse al sistema considerato, per esempio per l'intero ciclo di vita del sistema,

- perché ne sono <u>proprietari</u>, clienti, <u>fruitori</u>, <u>finanziatori</u>, <u>utenti</u>.
- Hanno necessità di analizzare <u>l'architettura</u> da diversi <u>punti di vista</u>.

#### EA

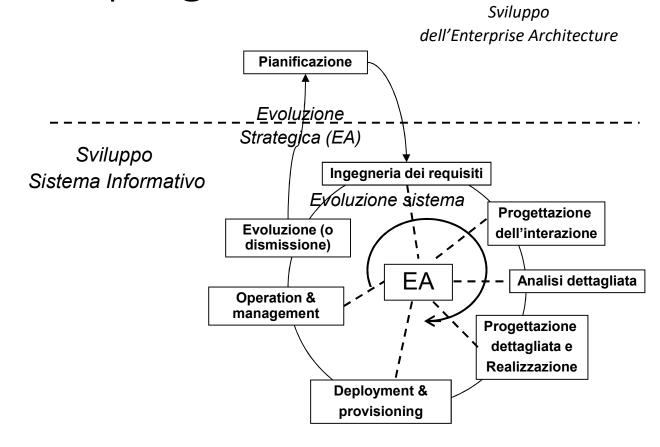
- <u>analizzare</u> e <u>descrivere</u> una organizzazione AS IS (stato attuale) e TO BE (futuro)
- prospettiva integrata di <u>strategia</u>, <u>business</u> e <u>tecnologia</u>
- fornisce una panoramica (<u>mappa</u>) dei processi, sistemi, tecnologia, strutture e capacità di una organizzazione
- Per noi EA sarà il framework BOAT

### Framework BOAT fig. 2.3



A è l'architettura funzionale (non di sistema)

# Fig. 2.11 Visione d'insieme della progettazione



#### 2.3 Pianificazione

- 1. Pianificazione strategica (2.3.1): identificazione degli obiettivi che richiedono interventi di natura informatica
- 2. Studio di fattibilità (2.3.2): dato il bisogno di un intervento informatico, identifica le alternative di intervento.

#### 1. Pianificazione strategica

<u>conoscenza</u> <u>sulla</u> <u>situazione</u> <u>attuale</u> dell'*impresa* e

identificazione delle aree e/o *processi* che necessitano interventi informatici.

Strumenti vari (vedi Matrice Porter e Millar, Fig. 2.6)

Mira a realizzare allineamento tra IT e business! Tanto utile quanto difficile.

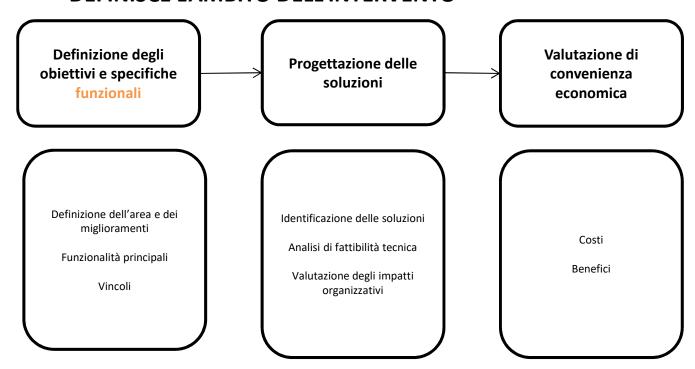
Attività principali di pianificazione strategica:

- L'analisi delle opportunità di sviluppo del SI: analizzando tecnologie, strategie e processi, si delineano i possibili sviluppi del sistema IT.
- L'analisi dei fabbisogni informativi: analisi più dettagliata che porta alla modellazione delle informazioni e degli scambi informativi necessari per il funzionamento dell'organizzazione.

#### 2. Studio di fattibilità:

Definisce *obiettivi e specifiche funzionali* rispetto alle *aree organizzative* di interesse

#### **DEFINISCE L'AMBITO DELL'INTERVENTO**



Fasi (fig. 2.7)

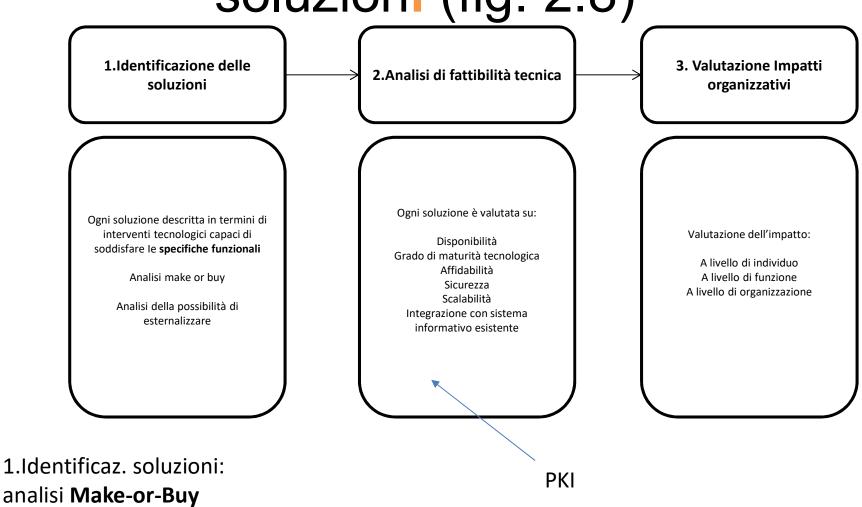
#### Studio di fattibilità: Vincoli

#### SF definisce

- i requisiti funzionali (che cosa FA il SI) in questa fase i requisiti principali, di alto livello
- e vincoli di progetto, in termini di requisiti non funzionali, usando 3 variabili: costo, tempo, qualità Nota ottimizzabili solo a coppie –why?

Req. Non Funzionali Esempi: tempi di risposta attesi, vincoli di sistema (es: sistemi esistenti), efficienza, efficacia, sicurezza, throughput, qualità dei dati, ...

### Progettazione di massima delle soluzioni (fig. 2.8)



analisi Make-or-Buy

Vedi Fig. 2.9 e ciclo di sviluppo Buy Fig. 2.12

Poi: definire la Gestione del SI (vedremo)

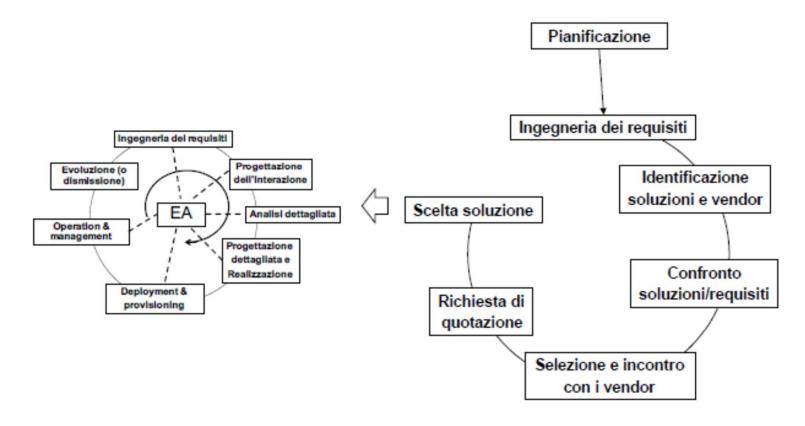
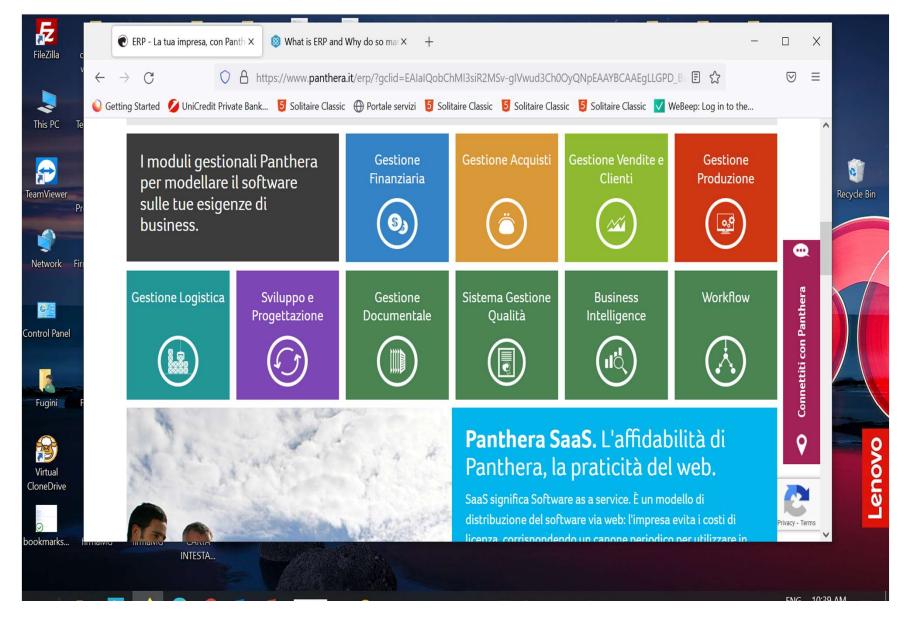


Figura 2.12: Ciclo di sviluppo alternativa Buy

### Esempio Prodotti (to buy) ERP



#### Esempio Prodotti (to buy)

https://techsbcn.com/en/what-is-erp-and-why-do-so-many-companies-have-it/

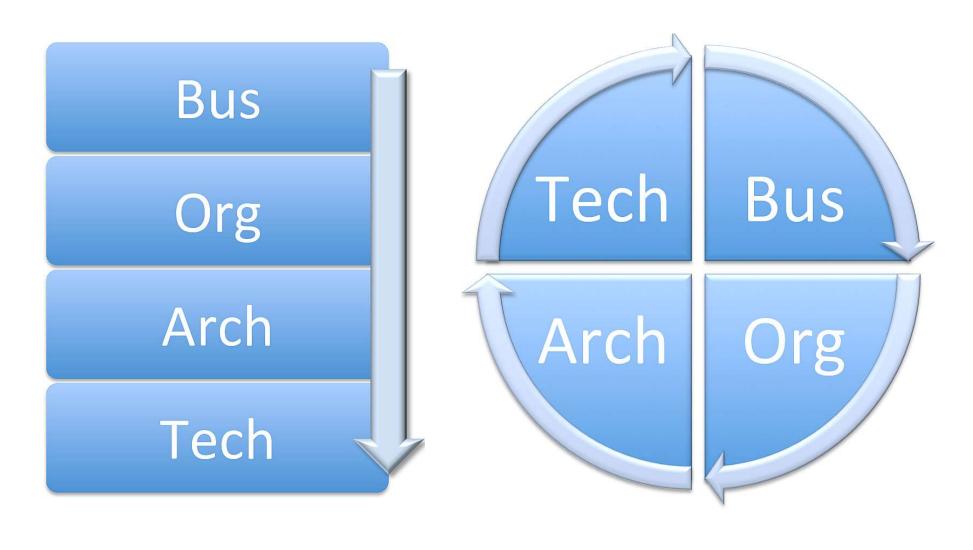
https://www.zoho.com/crm/what-iscrm.html?source from=crm-ft

#### Nel nostro corso

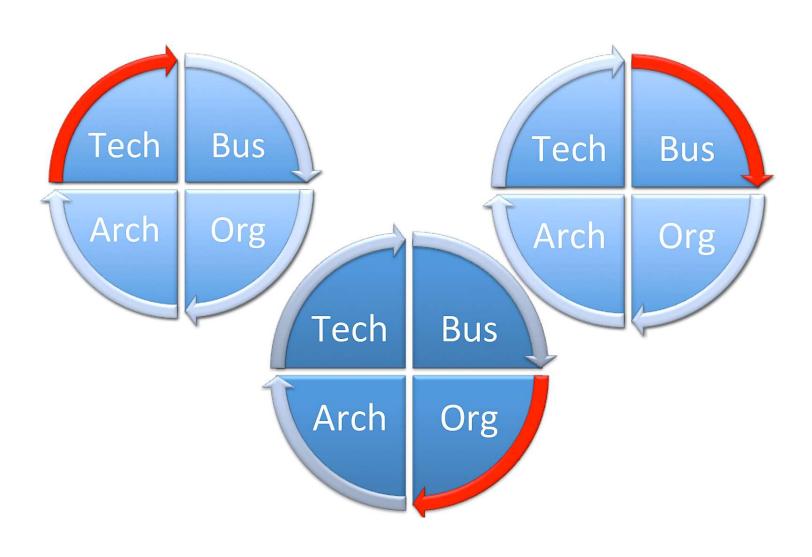
- Studio di fattibilità:
  - Framework BOAT per analisi B,O e progettazione soluzioni mediante A usando T
  - Definire gli obiettivi del Progetto B,O
  - Scelta di un'architettura per il sistema da realizzare A,T + BPMN per modellare processi
  - Principali scelte tecnologiche ArchiMate

# Capitolo 3 Parte II del Libro Approccio architetturale ai SI

# APPROCCIO BOAT sequenza e iterazioni



### Tipi di iterazioni della modellazione

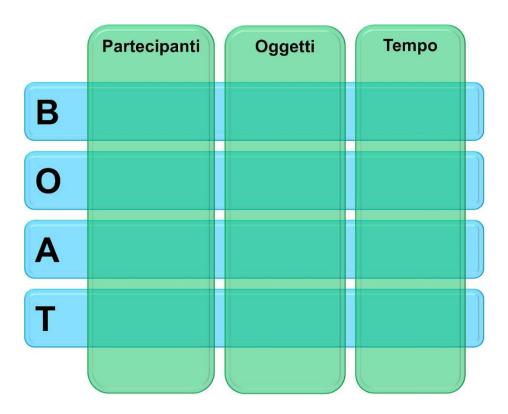


#### Approccio BOAT

- <u>Business</u>: obiettivi di business dell'azienda spiega l'esistenza di uno <u>scenario</u>
- Organizzazione: descrive come le organizzazioni sono strutturate e connesse per raggiungere gli obiettivi definiti dal business
- Architettura: specifica i SI utilizzati per supportare le organizzazioni
- <u>Tecnologia</u>: descrive la realizzazione tecnologica dei sistemi la cui struttura è descritta dall'architettura

Descrizioni sia descrittive (as is) sia prescrittive (guidano l'evoluzione del SI)

 Aspetti analizzati: le <u>organizzazioni</u> (la nostra e quelle con cui interagisce), gli <u>oggetti</u> (prodotti e servizi), il <u>tempo</u> (eventi da rappresentare e gestire).



- <u>Architettura</u>: componenti statici (dati) e dinamici (applicazioni) che garantiscono allineamento fra STRATEGIA e ATTIVITA' OPERATIVE (alla Anthony)
- <u>Infrastruttura tecnologica</u>: tecnologie hw/sw/di rete che supportano le operazioni aziendali (a qualunque livello di Anthony!) permettendo l'uso di <u>risorse</u> e <u>servizi.</u>

BOAT presentato in sequenza ma la progettazione è iterativa (vedi ciclo di vita centrato su EA)

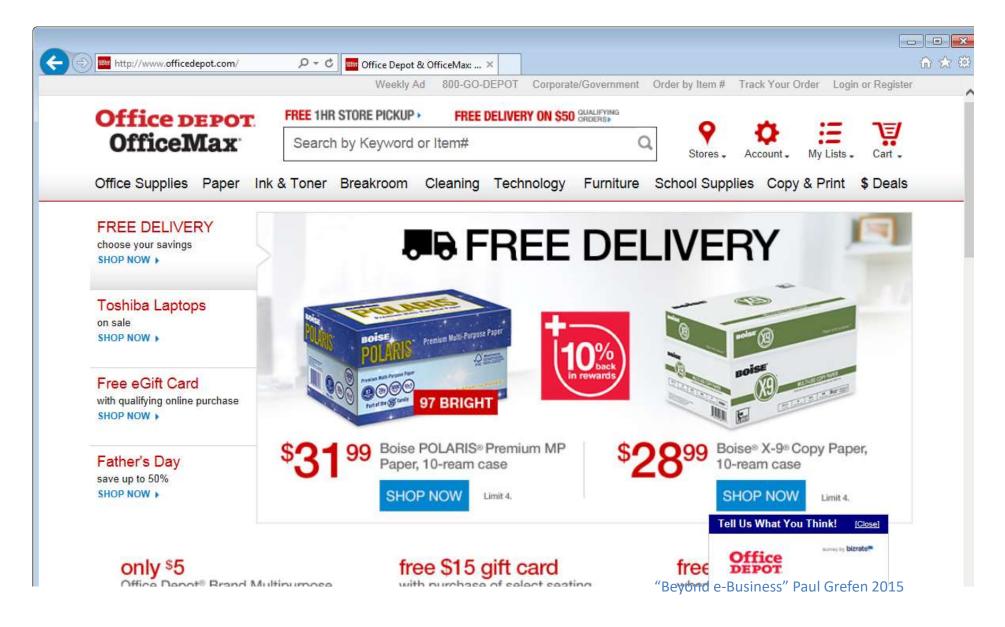
#### Esempio 1: azienda POSH 3.2.1

- Perfect Office Solutions House (POSH)
  - È composta da una serie di negozi che vendono articoli da ufficio
  - Fornisce prodotti sia a clienti finali sia ad aziende (B2C e B2B)
  - Business tradizionale che vende da negozio

#### Esempio 1: azienda POSH - strategia

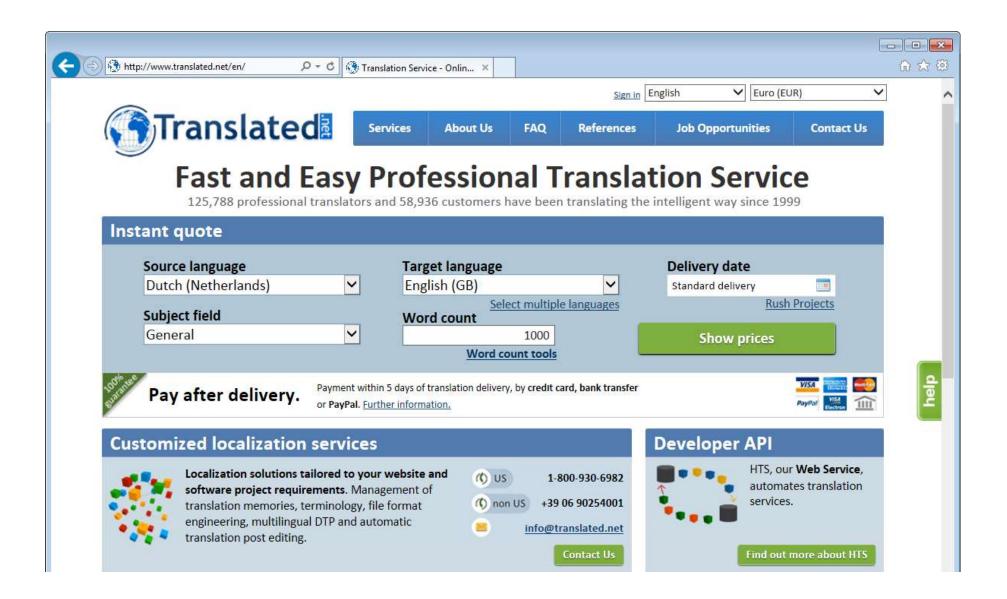
- L'azienda vuole offrire i propri prodotti utilizzando e-business:
  - Vendendo direttamente online
  - Offrendo una più ampia gamma di servizi ai propri clienti
  - Da dove parte analisi BOAT per POSH? Qual'è la LEVA DEL CAMBIAMENTO?

### POSH è del tipo «Office Depot»



#### Esempio 2: azienda TTU

- L'azienda TalkThroughUs (TTU):
  - È di nuova costituzione e mira a offrire servizi high tech sui linguaggi nel contesto all'economia globale
    - Interpretazione e traduzione attraverso IT
  - E' composta da 5 uffici internazionali
  - 150 persone in staff, 1000 freelancers nel mondo



# Esempio 2: azienda TTU – modello di business

- Il modello di business di TTU è:
  - Servizi offerti via Internet
  - Servizio di interpretazione di incontri elettronici
    - Conferenze telefoniche
    - Video conferenze
  - Servizi di traduzione di documenti
    - Documenti digitali
      - Gestione veloce: documenti corti in un'ora
    - Documenti fisici
      - Gestione veloce: servizi offerti da terze parti quando richiesto

Esempio 2: azienda TTU – leva del cambiamento?

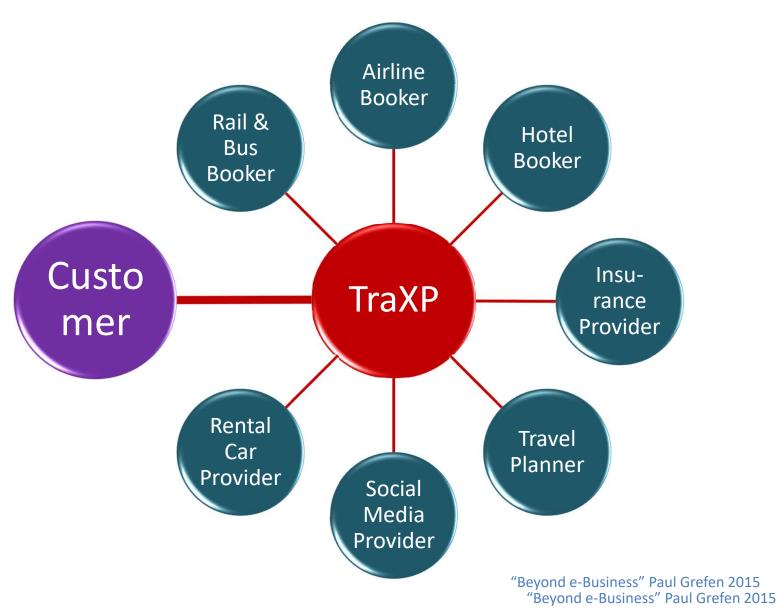
#### Esempio 3: TraXP

- L'azienda Travel eXPerience (TraXP):
  - È una spin-off di una delle più grandi aziende sul mercato internazionale – è stata definita come entità separata perchè contraddistinta da un profilo diverso
  - Offre una continua eperienza di viaggio a vari segmenti di clienti:
    - Prenotazione viaggi
    - Esecuzione del viaggio
  - Vogliono essere gli "Spotify" del mercato viaggi

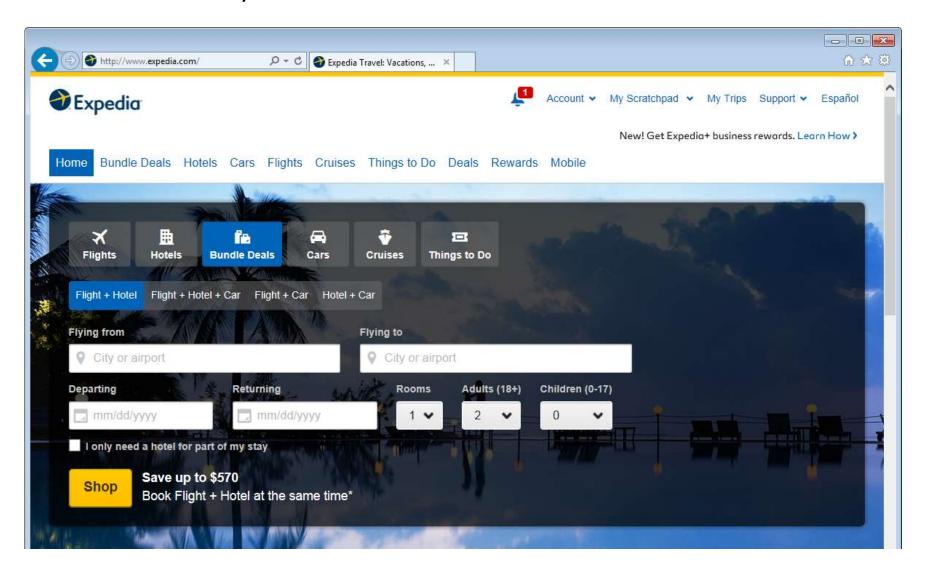
#### Esempio 3: TraXP - strategia

- Offire una completa esperienza di viaggio a vari gruppi di clienti
- Basarsi su profili di clienti che registrano preferenze
- Usare un ampio spettro di servizi di viaggio che può essere combinata in modo flessibile
- Eseguire la combinazione di detti servizi in modo networked e in real-time
- Essere l'orchestratore di queste reti

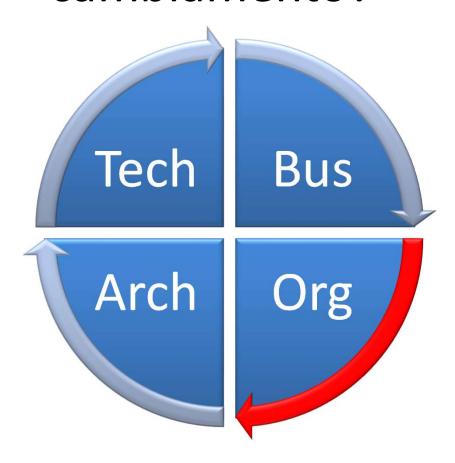
#### Esempio 3: TraXP – rete di business



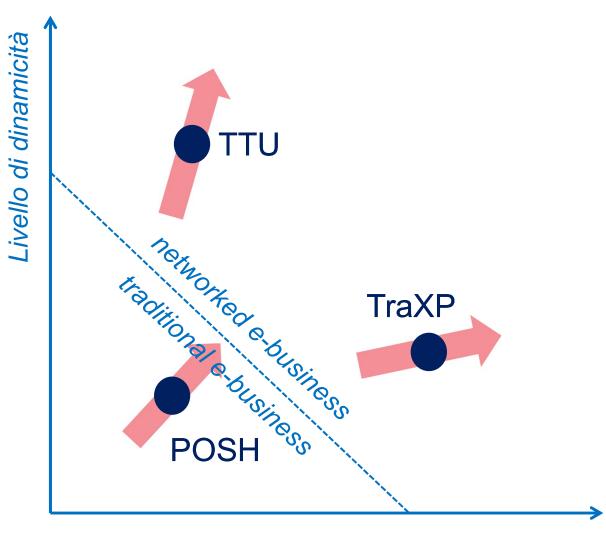
### Esempio 3: TraXP – (esempio di servizi simili)



# Esempio 3: azienda TraXP – leva del cambiamento?



#### Confronto dei casi



Livello di networking

# Zachman: una architettura per descrivere EA di SI

descrive il SI informativo dell'organizzazione nel suo complesso.

EA usata con scopo descrittivo e prescrittivo - guidare l'evoluzione del sistema.

PROGETTAZIONE e GESTIONE SI

Il framework di Zachman è organizzato in righe e colonne:

- Le colonne definiscono gli Aspetti da analizzare;
- Dati (cosa): si considerano i dati di cui l'organizzazione ha bisogno per operare.
  - Funzioni (come): si analizzano le funzionalità eseguite dall'azienda per mandare avanti il proprio core business.
  - Rete (dove): è relativa alla distribuzione geografica dell'organizzazione.
  - *Persone* (chi): la gente coinvolta nell'esecuzione delle diverse funzionalità aziendali.
  - Tempo (quando): relativo agli eventi significativi per il business.
  - Motivazione (perché): si considerano gli obiettivi dell'azienda

	What Cosa? DATI	How Come? FUNZIONI	Where Dove? RETE	Who Chi? PERSONE	When Quando? TEMPO	Why Perché? MOTIVAZIONE
Contestuale AMBITO Pianificatore	Liste elementi importanti per l'impresa	Lista processi eseguiti dall'impresa	Lista località in cui opera l'azienda	Lista unità organizzative importanti per l'azienda	Lista eventi	Lista obiettivi, strategie
Concettuale  Modello Impresa  Owner	Modello Entità- Relazioe	Modello dei processi	Rete logistica	Modello della struttura organizzativa	Modello eventi	Relazioni tra obiettivi
Logico Modello sistema <i>Progettista</i>	Modello dei dati	Diagramma dei processi	Architettura dei sistema distribuito	Diagramma ruoli e relazioni	Diagramma eventi	Diagramma regole
Fisico  Modello tecnologico  Costruttore	Progettazione dei dati	Specifica delle funzioni	Architettura del sistema	Interfaccia uomo- macchina	Specifica eventi	Specifica regole
Dettaglio Componenti Sottocontraente	Es. Definizione dei dati	Es. Applicazione (codice)	Es. Architettura di rete	Es. Architettura sicurezza	Dettagli eventi	Dettagli regole

#### Zachman

Righe: i diversi *Punti di vista* che possono interessare diversi stakeholder. 5 punti di vista:

- **Scopo** (contestuale): interessa chi deve fare pianificazione e fornisce una rappresentazione ad alto livello che descrive il sistema in termini di dimensioni,forma, relazioni e obiettivi di base.
- Modello dell'azienda (modello concettuale): interessa il proprietario del sistema ed è una prospettiva orientata alla progettazione del business.
- Modello del sistema (modello logico): pensato per il progettista, fornisce una specifica dettagliata attraverso la definizione del modello del sistema.
- Modello tecnologico (modello fisico): pensato per chi deve realizzare il sistema e deve tradurre il progetto logico in un progetto fisico.
- Rappresentazione dettagliata: raccoglie le specifiche da dare ai programmatori per la realizzazione effettiva del sistema.

Per ogni riga vengono definiti i **vincoli** sul sistema nel livello considerato.

Nota: Vincoli sono additivi: i vincoli a un livello inferiore si aggiungono a quelli dei livelli superiori.

#### Zachman

#### Celle

definiscono le *Viste* (denominate *prospettive* da Zachman) che identificano i modelli e diagrammi in grado di fornire le informazioni su un particolare aspetto secondo un certo punto di vista.

#### Lettura

Esempio: Se si percorre la colonna relativa ai dati, lo scopo viene descritto attraverso l'elenco delle risorse importanti da modellare in un particolare contesto. Inoltre:

- Il modello concettuale della base di dati da realizzare viene fornito tramite diagrammi (es. modello Entità-Relazione ER).
- La progettazione concettuale viene seguita dalla progettazione logica che traduce il diagramma definito a livello concettuale nella rappresentazione dei dati adeguata alla tecnologia prescelta (es relazionale)
- La realizzazione della base di dati viene preceduta da un modello fisico
- e dalla definizione dei dati da inserire nel sistema.
- L'implementazione genera la funzionalità organizzativa costituita dal database specifico (per esempio, la base di dati Ordini).

Ogni colonna, letta dall'alto verso il basso, specifica come diversi diagrammi e modelli vengono raffinati per passare dalle indicazioni del business all'effettiva realizzazione del sistema.